

Introducción

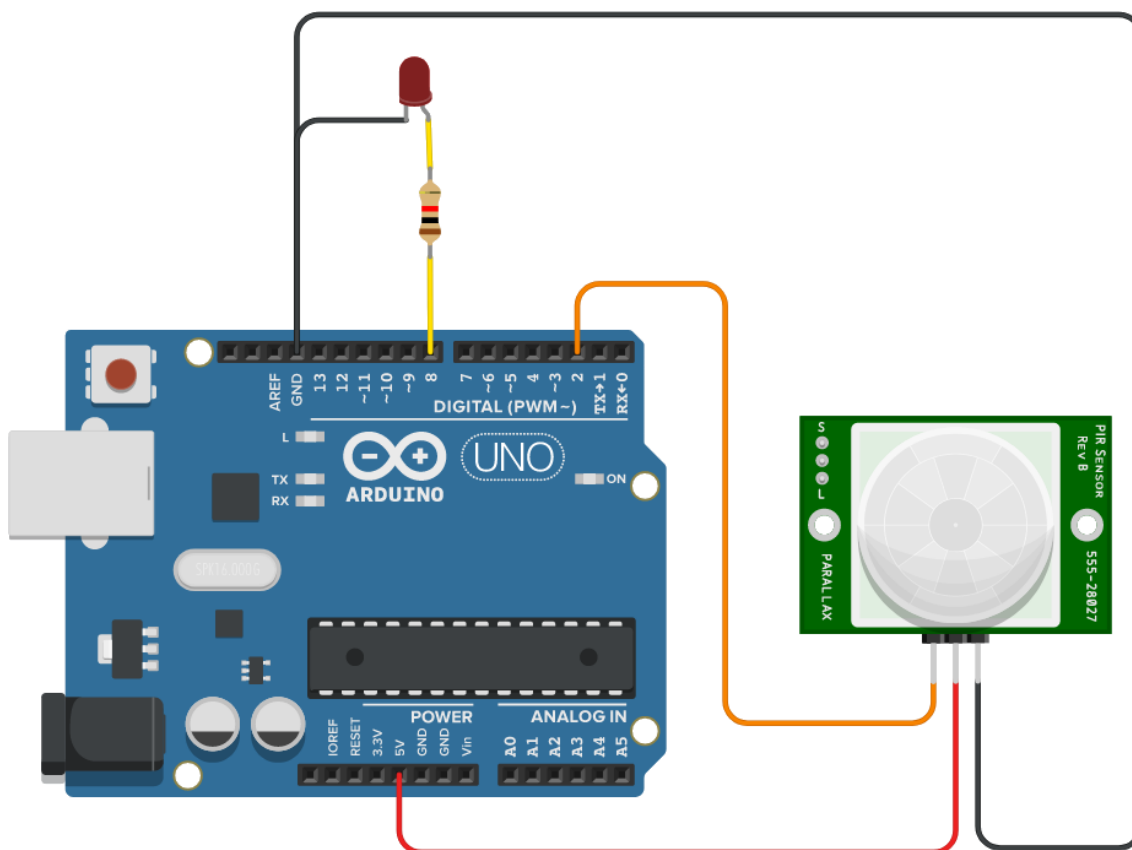
Cada una de las actividades va en incremento de su complejidad dado que se agregan nuevos elementos a los ya vistos en clases pasadas

Actividad

Como en actividades pasadas se debe realizar una versión con aportes propios en base el siguiente ejemplo, siempre respetando los elementos incluidos, está permitido agregar nuevos elementos de ser necesario.

Diagrama

En la siguiente captura permite visualizar el conexionado de los elementos para el ejemplo.



Código

En el siguiente texto permite visualizar el código para el ejemplo.

```
//Codigo Ejemplo
int led_pin = 8;
int pir_pin = 2;
int pir_state = 0;

void setup()
{
    // Configurar pir_pin como Entrada
    pinMode(pir_pin, INPUT);
    // Configurar led_pin como Salida
    pinMode(led_pin, OUTPUT);
}

void loop()
{
    // Leer Estado del Puerto de Entrada
    pir_state = digitalRead(pir_pin);
    // Actual Segun el Estado de la Lectura
    if (pir_state == HIGH){
        // Encender Led en Puerto de Salida
        digitalWrite(led_pin, HIGH);
    } else {
        // Apagar Led en Puerto de Salida
        digitalWrite(led_pin, LOW);
    }
    delay(100);
}
```