# Ata de Reunião de Kickoff

**Projeto:** Aplicação web de gerenciamento de partidas de futebol

Data: 13 de Março de 2024

**Hora:** 19:00

Local: Centro Universitário Una - Campus Aimorés

Participante: Lara Luísa Ayrolla Abreu

## 1. Apresentação do Projeto

- **Descrição do projeto**: Aplicação web para a criação e gerenciamento de partidas de futebol e equipes.
- **Objetivos:** Facilitar a organização de partidas de futebol, das confirmações de presença dos jogadores e das equipes, de acordo com os requisitos do cliente.
- **Escopo**: Planejamento e desenvolvimento de uma aplicação web fullstack para entrega ao cliente. Ela deverá ser completamente funcional, conter base de dados e estar hospedada em um servidor remoto para que o cliente tenha acesso onde e quando precisar.

# 2. Planejamento do Projeto

#### - Principais atividades e tarefas:

- Levantamento de requisitos
- Definição das regras de negócio
- Definição das tecnologias utilizadas
- Desenvolvimento backend
- Desenvolvimento frontend
- Hospedagem em servidor
- **Responsabilidades:** Lara será a responsável por todo o desenvolvimento e decisões, excetos pelo levantamento de requisitos, que será elaborado e enviado pelo cliente que solicitou o projeto.

### 3. Comunicação e Relatórios

- Canais de comunicação: Grupo no aplicativo WhatsApp e envio de e-mails quando necessário.
- Relatórios e reuniões de acompanhamento: Semanalmente serão realizadas reuniões e os relatórios serão redigidos de acordo com o conteúdo discutido. Podem haver exceções como feriados em que não haverão encontros ou reuniões mais pontuais que não necessitarão da geração de documentos.

### 4. Riscos e Mitigações

- **Principais riscos do projeto:** Mau entendimento dos requisitos e regras de negócio, atraso no desenvolvimento de software e dificuldades com as tecnologias utilizadas.
- Estratégias de mitigação: Revisar os requisitos e regras com cautela e fazer perguntas ao cliente quando necessário, constante acompanhamento do progresso no desenvolvimento do software e escolha de tecnologias com as quais a desenvolvedora tem familiaridade.

#### 5. Próximos Passos

- Receber o levantamento de requisitos por parte do cliente
- Negociar o prazo de entrega com o cliente
- Definir etapas mais detalhadas nas próximas reuniões

#### 6. Assinaturas:

Lara Luísa Ayrolla Abreu

Desenvolvedora e Gerente do Projeto

Esta ata de reunião foi redigida por Lara Luísa Ayrolla Abreu e será arquivada junto aos documentos do projeto.