

Cronograma

Projeto: Aplicação web de gerenciamento de partidas de futebol

Data: 26 de Abril de 2024

Hora: 19:00

Local: Centro Universitário Una - Campus Aimorés

Participante: Lara Luísa Ayrolla Abreu

Fase	Etapa	Entrega	Previsão de Início	Previsão de Término	Duração em dias
Planejamento	1.1	Levantamento de requisitos	08/03/2024	22/03/2024	14
	1.2	Definição de regras de negócio	23/03/2024	05/04/2024	14
	1.3	Escolha das tecnologias utilizadas	06/04/2024	12/04/2024	7
Desenvolvimento	2.1	Desenvolvimento backend	13/04/2024	19/04/2024	7
	2.2	Desenvolvimento frontend	20/04/2024	26/04/2024	7
	2.3	Hospedagem no servidor	27/04/2024	10/05/2024	14
Testes e correções	3.1	Testes de qualidade de software	11/05/2024	17/05/2024	7
	3.2	Correção dos erros encontrados nos testes	18/05/2024	24/05/2024	7
	3.2	Entrega das correções, atualização do servidor e novos testes	25/05/2024	07/06/2024	14
Entrega	4.1	Entrega do projeto para o cliente	08/06/2024	08/06/2024	1



Lara Luísa Ayrolla Abreu
Desenvolvedora e Gerente do Projeto

Este documento foi redigido por Lara Luísa Ayrolla Abreu e será arquivado junto aos documentos do projeto.