③	Início de Projeto			Estabelecido em: 01/03/2024		
	Número: 001	Revisão: 1	Folha: 1/1	Revisado em: 01/03/2024		
Carta do Projeto						
Área Responsável: Tecnologia da Informação		Palavra(s) Chave: Projeto, Gerenciamento de projetos				
Elaborador: Lara Luísa Ayrolla Abreu		Área Aprovadora: Tecnologia da Informação				

Controle de Versões					
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão		
1.0	08/03/2024	Lara Luísa Ayrolla Abreu	Criação da Declaração de Escopo		

Objetivos do projeto

O objetivo principal do projeto é criar uma aplicação web fullstack funcional para atender aos requisitos do cliente.

A aplicação deverá facilitar a organização de partidas de futebol, das confirmações de presença dos jogadores e das equipes.

Vantagens e melhorias esperadas do projeto

- Diminuição do tempo gasto antes das partidas para formar equipes
- Balanceamento das equipes por nível de habilidade
- Melhor controle das presenças confirmadas para as partidas

Escopo do projeto

Planejamento e desenvolvimento de uma aplicação web fullstack para entrega ao cliente. Ela deverá ser completamente funcional, conter base de dados e estar hospedada em um servidor remoto para que o cliente tenha acesso onde e quando precisar.

As principais tarefas para concluir o projeto são:

- Levantamento de requisitos
- Definição das regras de negócio
- Definição das tecnologias utilizadas
- Desenvolvimento backend
- Desenvolvimento frontend
- Hospedagem em servidor

Restrições

- O valor total do investimento não poderá passar dos R\$ 200,00
- Por ser um projeto voluntário, o cliente não investirá monetariamente
- O desenvovimento deverá iniciar até Abril de 2024
- O desenvolvimento deverá ser concluído até Maio de 2024
- O software deve ser testado e entregue ao cliente até Junho de 2024

Estimativa de tempo

A estimativa de tempo desde o início até a entrega do projeto é de cerca de 3 meses ou 2208 horas.

Estimativa de custo

O desenvolvimento será gratuito e voluntário, visto que o projeto será utilizado para aprendizado e portfólio pela desenvolvedora e gerente do projeto.

As horas de desenvolvimento serão gratuitas, ocorrendo no tempo livre da desenvolvedora.

Aceitação

Aprovações					
Participante	Assinatura	Data			
Patrocinador do Projeto	Larva Luísa Pyrolla Abreu	08/03/2024			
Gerente do Projeto	Larva Luísa Ayrolla Abreli	08/03/2024			