



Gramática

PRODUCCIÓN
programa \rightarrow declaraciones funciones declaraciones \rightarrow tipo lista_var ; declaraciones ε tipo \rightarrow basico compuesto basico \rightarrow int float char double void compuesto \rightarrow (numero) compuesto ε lista_var \rightarrow lista_var , id id funciones \rightarrow func id (argumentos) bloque funciones ε argumentos \rightarrow lista_args ε lista_args \rightarrow lista_args , tipo id tipo id bloque \rightarrow { declaraciones instrucciones } instrucciones \rightarrow instrucciones sentencia sentencia sentencia \rightarrow localizacion = bool if (bool) sentencia if (bool) sentencia else sentencia while (bool) sentencia do sentencia while (bool) break ; bloque switch (bool) { casos } casos \rightarrow caso casos ε predeterminado caso \rightarrow case numero: instrucciones predeterminado \rightarrow default: instrucciones bool \rightarrow bool comb comb comb \rightarrow comb && igualdad igualdad igualdad \rightarrow igualdad == rel igualdad != rel rel rel \rightarrow exp < exp exp <= exp exp >= exp exp > exp exp exp \rightarrow exp + term exp - term term term \rightarrow term * unario term / unario term % unario unario unario \rightarrow !unario - unario factor factor \rightarrow (bool) localizacion numero cadena true false id (parametros) parametros \rightarrow lista_param ε lista_param \rightarrow lista_param , bool bool localizacion \rightarrow localizacion (bool) id