Hochschule der Medien Stuttgart  
Bibliotheks-und Informationsmanagement (Bachelor)  
Sommersemester 2016

Dokumentation

Einführung in das Programmieren

Prof. Magnus Pfeffer

# Idee und Layout

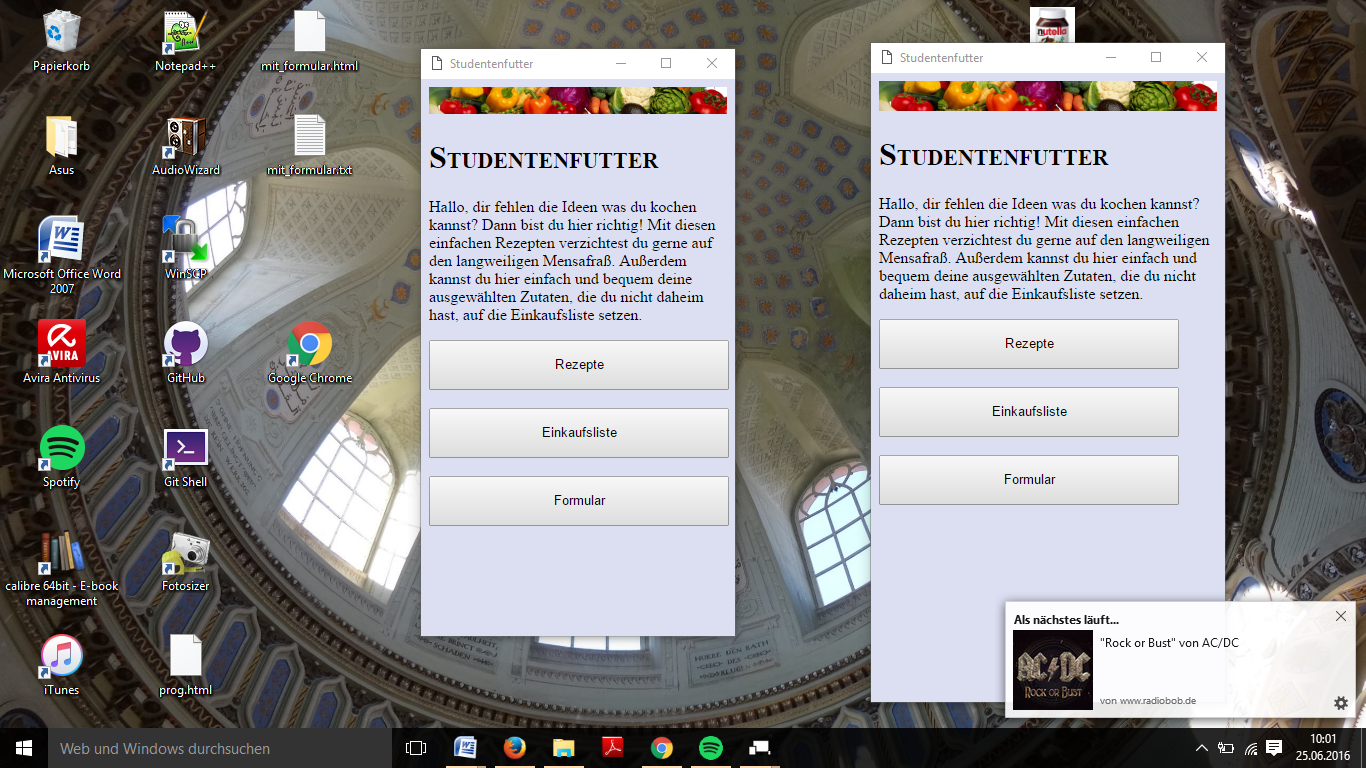
Im Folgenden wird das im Zuge des Wahlpflichtfaches „Einführung in das Programmieren“ entstandene Projekt dokumentiert. Angestrebt wurde dabei die Entwicklung einer Webapplikation, in der Rezepte verzeichnet sind, eine Einkaufsliste integriert ist und über eine Stoppuhrfunktion verfügt.

Die unten gezeigte Grafik ist ein erster Entwurf des Aussehens der App. Jede der Spalte stellt dabei eine Seite der App dar. Vorgesehen waren: eine Seite die bei Starten der App aufgerufen wird, eine Seite auf der die Rezepte abrufbar sind, eine Seite in der die Einkaufsliste abrufbar ist, sowie eine Seite auf der die Stoppuhr aufgerufen werden kann. Durch wischen mit dem Finger über den Bildschirm soll der Nutzer zwischen den Seiten wechseln können

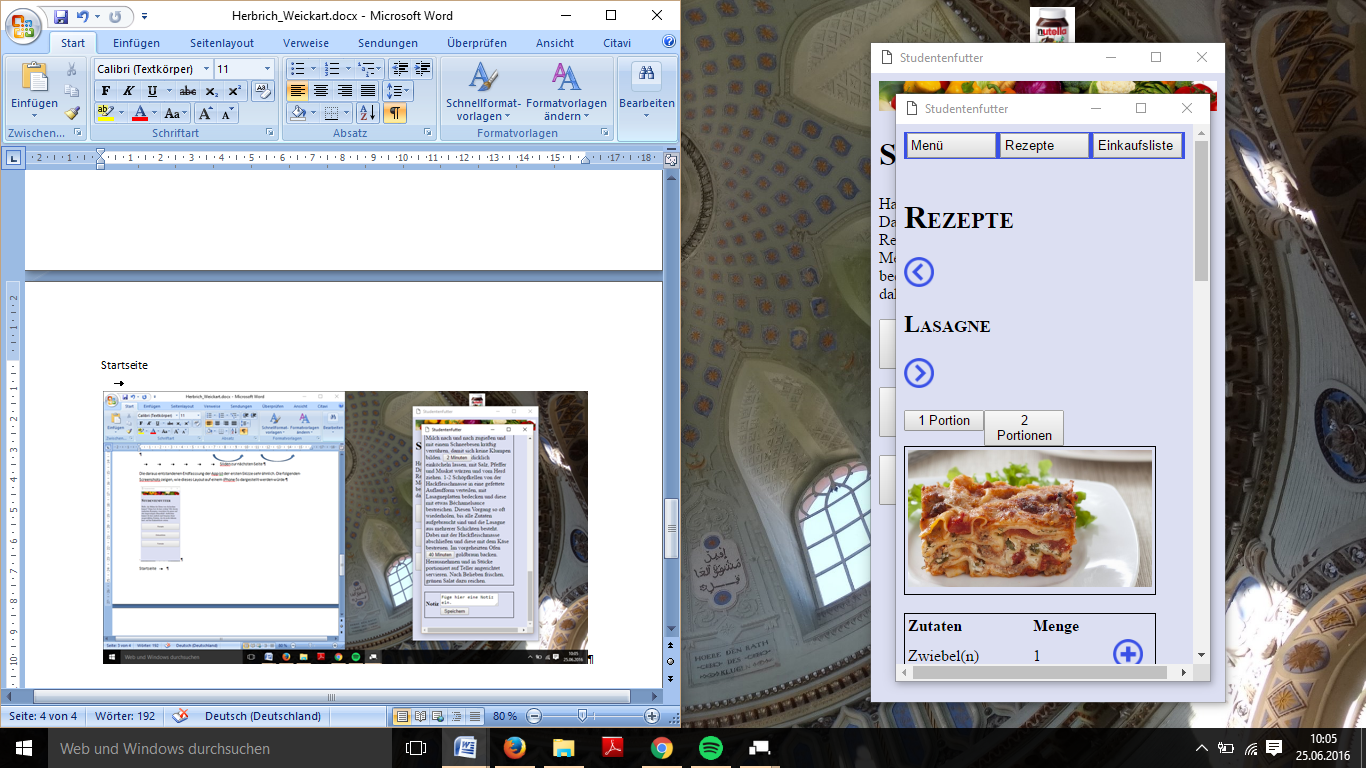
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| START  Rezept  Einkaufsliste  Stoppuhr  🡪 Links | REZEPT  Bild  Zutaten (Person)  Beschreibung | EINKAUFEN  Zwiebel  300g Hackfleisch  1kg Tomaten | Stoppuhr  Zähler ist gestellt  Am Ende ertönt Klingel |

Sliden zur nächsten Seite

Die daraus entstandenen Endfasssung der App ist der ersten Skizze sehr ähnlich. Die folgenden Screenshots zeigen, wie dieses Layout auf einem iPhone 5s dargestellt werden würde

Die Startseite zeigt drei Buttons mit denen man zu den verschiedenen Bereichen der Anwendung gelangen kann

Folgende Screenshots bilden die Seite ab, auf der die Rezepte abrufbar sind.

Dieser Ausschnitt zeigt den Kopf der App, in diesem befinden sich Buttons mit denen man schnell und

# Aufbau der App

