

Evaluation

LARA HERFURTH

&

TINA BAUMGÄRTEL

Leitfaden

Einleitungstext:

Wir haben in dieser Veranstaltung, wo es um den Themenbereich interaktive Anwendungen im Schwarzwald geht, eine Wanderapp mit verschiedenen Aufgaben entwickelt. Jeder von uns kennt Wander-Apps, doch unsere Soll sich von den anderen durch die Aufgaben während des Wanderns unterscheiden.

Unsere App ist hauptsächlich für die Zielgruppe im Alter von 16 Jahren, wir wollen die jüngere Generation dazu animieren mehr rauszugehen und die Natur und ihre Umgebung besser kennenzulernen.

Wir würden gerne in den nächsten 10 Minuten mit dir durch unsere ersten Prototypen gehen und dir einige Aufgaben und Fragen stellen.

Falls dir irgendwas auffällt, dir nicht gefällt oder wir eine Frage wiederholen müssen, sag jederzeit Bescheid. Uns ist es auch sehr wichtig, dass du alles, was du denkst oder dir in den Sinn kommt immer direkt laut aussprichst, damit wir deine Gedankengänge verstehen.

Danke das du dich als Proband zur Verfügung stellst!

Fragen

Einstiegsfragen:

- Gehst du gerne wandern?
- Benutzt du häufig Apps zum wandern?
- Was möchtest du beim wandern gerne erleben bzw. was würde es interessanter machen?

Allgemeine Fragen:

- Wie findest du die Startseite?
- Fehlt dir etwas?
- Wie gefällt dir die Navigation?

Detailansicht Route:

- Findest du den Aufbau von den einzelnen Routen?
- Wie viel Text zu den einzelnen Routen findest du angemessen bzw. welche Infos hättest du gerne da drin?
- Passt dir die Navigation auf dieser Seite?
- Fehlt dir was?

AR-Karte:

- Drücke auf Route Starten
- Wie findest du die Idee mit der VR-Karte?
- Ist diese sinnvoll / Alternative? -> Ton?

Stationen 1-3:

- Drücke auf die einzelnen Stationen.
- Ist diese Funktion klar ersichtlich?
- Wenn nein, Verbesserungsvorschlag?
- Wie viele Fragen wären für dich sinnvoll?
- Idee mit dem Video / Audio?
- Aufbau / Navigation

Zwischenaufgabe:

- Gehe nun zurück zur Startseite
- Bist du gut mit der Aufgabe klar gekommen?
- Gab es Probleme?

Ende:

- Wie du siehst ist unten ein Balken auf deinem Screen erschienen.
- Wie findest du diesen?
- Sinnvoll an dieser stelle?
- Beende nun die Route

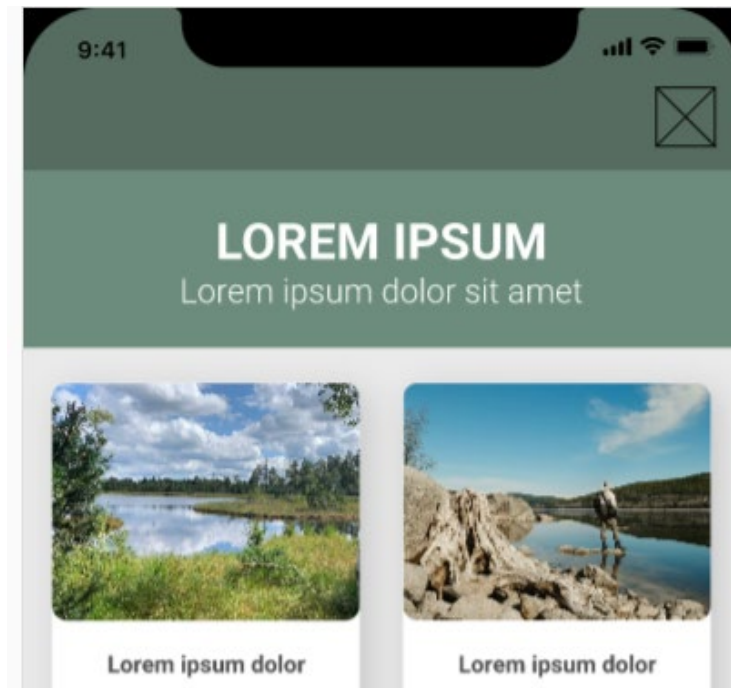
Abschlussfrage:

- Hat dir etwas gefehlt in unserer App?
- Was fandest du im nachhinein am besten bzw. am verbesserungswürdigen?

Erkenntnisse

STARTSEITE

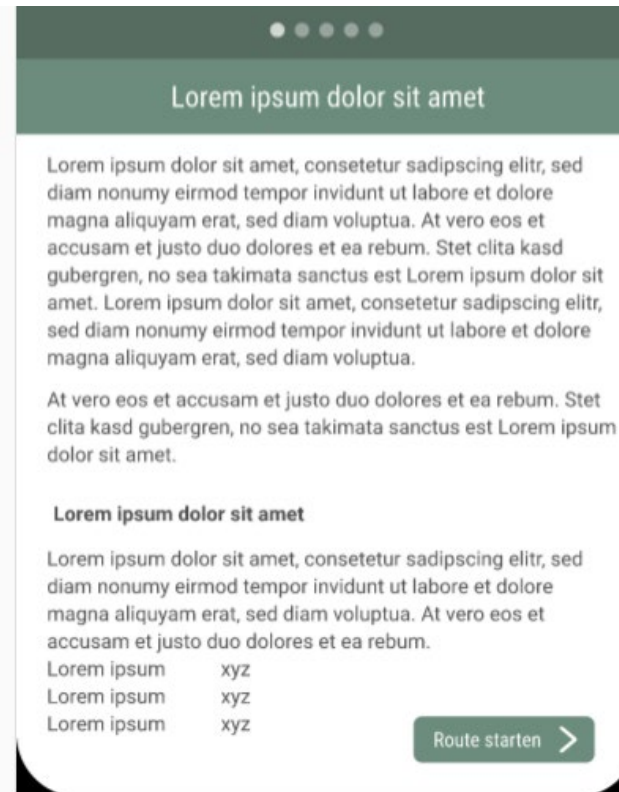
- Zu viel Header – Kästchen sollten höher sitzen
- Eine Farbe oben würde reichen
- Logo und Titel auf einer Seite



Erkenntnisse

ROUTE

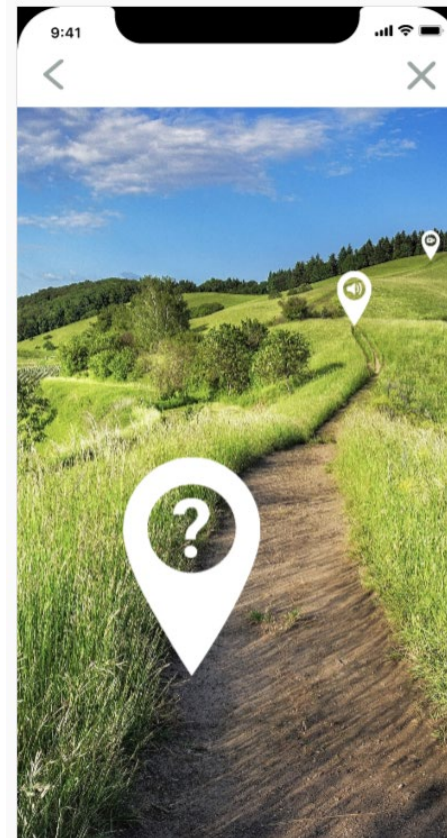
- Eher Stichpunkte
- Text nicht zu lang
- Historischer Hintergrund
- evtl. Besondere Orte für Yoga etc.
- Button größer



Erkenntnisse

AR-KARTE

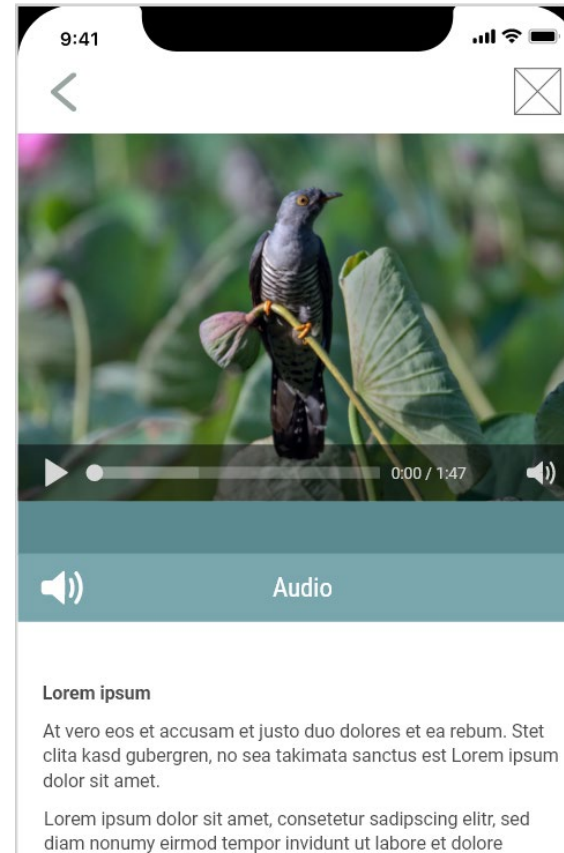
- Wie bei Google Maps – verschiedene Ansichten anbieten (Wechsel zwischen Karte von oben und der AR-Karte)
- Ton bei Stationen ist wichtig



Erkenntnisse

STATIONEN

- Audio ist irritierend, da es aussieht als ob man ein Video abspielen könnte – eventuell die Audio unten zum Text machen
- 3 bis 5 Fragen beim Quiz wären sinnvoll



Abschlussfrage

— Was fandest du im Nachhinein am besten bzw. am verbesserungswürdigen?

 Karte verbessern!

Header auf Startseite verkürzen

Weniger Text bei der Detailansicht der Routen

 Man bleibt immer in der Route, du bist noch aktiv in einer Route drin!

Roter Faden durch Prototyp

Leichte und intuitive Navigation