Documento de Requisitos <DLZ Supermercados>

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Danilo Chagas Clemente Back-end José Airton Rios Front-end Lara Linhares Product Owner

Público Alvo

Este manual destina-se ao entendimento e orientação de todos os stakeholders envolvidos no desenvolvimento, operação e utilização do sistema de delivery de supermercado. Os principais destinatários deste documento incluem:

Equipe de Desenvolvimento: Este manual servirá como um guia para a equipe de desenvolvimento de software responsável por projetar, implementar e manter o sistema de delivery de supermercado. Ele ajudará a compreender os requisitos funcionais e não funcionais do sistema, bem como a arquitetura e os padrões de desenvolvimento a serem seguidos.

Equipe de Operações: A equipe encarregada da operação do sistema, incluindo a administração de servidores, manutenção, escalabilidade e garantia de disponibilidade, utilizará este manual para entender os requisitos de infraestrutura e configuração do sistema.

Gerenciamento e Tomadores de Decisão: Para os membros da equipe de gerenciamento e outros tomadores de decisão, este manual servirá como um recurso para compreender a visão geral do sistema, sua importância estratégica e os principais objetivos do projeto.

Equipe de Atendimento ao Cliente: Os representantes de atendimento ao cliente precisarão compreender como o sistema funciona, suas funcionalidades e processos para responder eficazmente às perguntas e preocupações dos clientes.

Usuários Finais: Os clientes que utilizarão o sistema de delivery de supermercado também podem se beneficiar deste manual. Ele pode ser disponibilizado de forma simplificada, explicando como usar a plataforma, fazer pedidos, pagar e rastrear entregas.

Testadores e Qualidade: A equipe responsável pelos testes de qualidade do sistema utilizará este manual para criar casos de teste e verificar se o sistema atende aos requisitos especificados.

Parceiros de Negócios e Fornecedores: Caso haja parceiros de negócios ou fornecedores que precisem se integrar ao sistema, eles também devem ter acesso a este manual para entender os requisitos de integração.

Este manual de requisitos do sistema de delivery de supermercado é uma ferramenta fundamental para garantir que todas as partes interessadas tenham uma compreensão clara dos objetivos, funcionalidades e expectativas do sistema, contribuindo assim para o sucesso do projeto.

Sumário

Introdução	1
Visão geral deste documento	1
Glossário, Siglas e Acrogramas	1
Definições e Atributos de Requisitos.	2
Descrição geral do sistema	1
Abrangência e sistemas relacionados.	1
Relação de usuários do sistema.	2
Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário	
Requisitos funcionais (casos de uso)	
Carrinho	
[RF001] Cadastrar Produto no Carrinho	
[RF002] Listar Produtos no Carrinho	
[RF003] Alterar Quantidade de Produtos no Carrinho	
[RF004] Excluir Carrinho	
[RF005] Excluir Produtos do Carrinho	4
[RF006] Inserir Cupom no Carrinho	4
Cliente	5
[RF007] Cadastrar Cliente	5
[RF008] Visualizar Dados do Cliente	6
[RF009] Alterar Dados do Cliente	6
[RF010] Excluir Cliente	7
[RF011] Realizar Login	8
Pedido	9
[RF012] Criar Pedido	9
[RF013] Listar Pedidos	9
Produto	10
[RF014] Pesquisar Produtos	10
[RF015] Exibir Produtos Cadastrados	11
[RF016] Utilizar Filtro por Departamento para Exibir Produtos Cadastrados	11
[RF017] Utilizar Filtro por Ordem Alfabética Crescente ou Decrescente para Ex	ibir
Produtos Cadastrados	12
Requisitos não funcionais	1
Usabilidade	1
[RNF001] O sistema deve ser compatível com os navegadores web Chrome e Mozilla	
Confiabilidade	
[RNF002] O sistema deve estar disponível 24 horas por dia	
Desempenho	
[RNF003] O sistema deve ser capaz de lidar com o tráfego de mil pessoas simultaneamente	
Segurança.	
[RNF004] O sistema deve garantir a segurança da senha do cliente	
Descrição da interface com o usuário	1 1

I_Login	1
I Registre	2
I Principal	
	4
 I_FinalizarPedido	
	6
_ I_MeusPedidos	7
– I BarraDeDepartamentos	8
I_Departamento	
I PerfilDoUsuário	
_	11

Documento de Requisitos Introdução – P1 / 1

Introdução

Este documento especifica o sistema DLZ Supermercados, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema <Nome do sistema> e estão organizadas como descrito abaixo.

- Capítulo 2 Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- Capítulo 3 Requisitos funcionais (casos de uso): apresenta todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- Capítulo 4 Requisitos não funcionais: apresenta todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- Capítulo 5 Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.
- Capítulo 6 Dicionário de Dados: apresenta a primeira versão do dicionário de dados especificado durante a elicitação de requisitos e prototipação de interface.

Glossário, Siglas e Acrogramas

Lista de Compras: Uma funcionalidade que permite aos clientes organizar produtos selecionados para compra.

Gerenciar Lista de Compras: A ação de adicionar, editar e remover itens de uma lista de compras.

Criar Cliente: A ação de registrar um novo usuário no sistema, fornecendo informações pessoais.

Login: O processo de autenticação de um cliente no sistema para acessar funcionalidades.

Atualizar Informações do Cliente: A ação de editar ou modificar informações pessoais de um cliente.

Excluir Perfil do Cliente: A ação de excluir permanentemente o perfil de um cliente do sistema.

Pesquisar Produtos: A ação de procurar produtos por nome, marca ou categoria.

Documento de Requisitos Introdução – P2 / 2

Checkout e Pagamento: O processo de finalização de compra, seleção de método de pagamento e fornecimento de informações de entrega.

Segurança dos Dados do Cliente: Garantir que as informações pessoais dos clientes, histórico de compras e detalhes de pagamento sejam mantidos seguros e sigilosos.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompanhada de um número que é o identificador único dos requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

- **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
- Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
- **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo Descrição geral do sistema

O Sistema DLZ Supermercados é uma aplicação voltada para clientes que oferece uma plataforma de compra de supermercado online. Seus principais objetivos são simplificar a compra de alimentos e produtos de supermercado, proporcionando uma experiência de compra conveniente e segura. O sistema permite aos clientes criar listas de compras personalizadas, pesquisar produtos, efetuar compras e gerenciar seus perfis. Os principais módulos incluem o frontend web para os clientes, o backend para a lógica de negócios e processamento de pedidos, um banco de dados para armazenamento de informações, integração com serviços de pagamento e pesquisa avançada de produtos.

Embora inicialmente seja um sistema independente, há planos para futuras integrações com sistemas de fornecedores de supermercados e serviços de entrega para melhorar a precisão e eficiência das operações. No entanto, o foco atual é fornecer uma solução de compras de supermercado completa e autônoma para os clientes, melhorando sua experiência de compra online.

Abrangência e sistemas relacionados

O Sistema DLZ Supermercados é uma plataforma voltada para o cliente/comprador, projetada para facilitar a experiência de compra de produtos de supermercado online. Este sistema oferece um conjunto de funcionalidades que permitem aos clientes criar listas de compras, pesquisar produtos, realizar compras, e gerenciar seu perfil, garantindo uma experiência de compra conveniente e eficiente. A seguir, descrevemos as principais funcionalidades do sistema:

Funcionalidades Principais:

- 1. Gerenciar Lista de Compras
- 2. Criar Cliente
- 3. Login
- 4. Atualizar Informações do Cliente
- 5. Excluir Perfil do Cliente
- 6. Pesquisa e Navegação
- 7. Checkout e Pagamento

Escopo Negativo:

O Sistema de Supermercado Delivery Web é um sistema independente e autocontido, projetado para atender às necessidades dos clientes na compra de produtos de supermercado online. Portanto, não interage diretamente com outros sistemas relacionados.

No entanto, vale ressaltar que, devido ao escopo limitado deste sistema, algumas funcionalidades que poderiam ser consideradas estão fora do escopo principal. Essas funcionalidades não serão implementadas neste projeto inicial por diferentes motivos:

- Integração com Sistemas de Fornecedores: A gestão de estoque, preços e disponibilidade de produtos nas lojas dos supermercados não será abordada neste sistema. Essas informações seriam tipicamente gerenciadas por sistemas de fornecedores e lojas, e a integração com tais sistemas pode ser considerada em projetos futuros.
- Recursos de Geolocalização: Este sistema não incluirá funcionalidades avançadas de rastreamento de entregas em tempo real. Tais recursos podem ser implementados em futuros aprimoramentos.
- Separação de categorias em subcategorias: Este sistema não incluirá a divisão em subcategorias das categorias listadas. Esse recurso pode ser posteriormente implementado em futuras atualizações.

Em resumo, o Sistema DLZ Supermercados é projetado para fornecer uma experiência eficiente de compra online aos clientes, abrangendo desde a criação de listas de compras até o pagamento e a entrega de produtos. Funcionalidades adicionais e integrações podem ser consideradas em projetos futuros para expandir a capacidade do sistema.

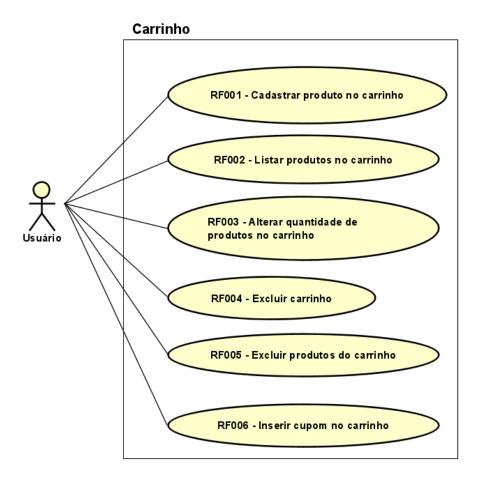
Relação de usuários do sistema

Foi identificado um usuário do sistema, sendo ele o cliente.

Cliente

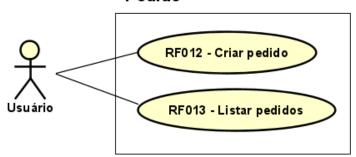
É o usuário interessado em efetuar uma compra no supermercado delivery, interagindo com a lista de compras, checkout, pagamento, login, pesquisa e navegação.

Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário

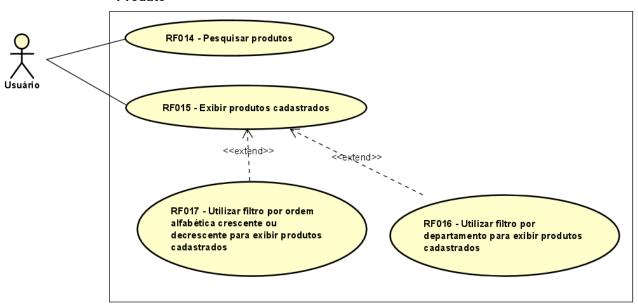


RF007 - Cadastrar cliente RF008 - Visualizar dados do cliente RF009 - Alterar dados do cliente RF010 - Excluir cliente RF011 - Realizar Login

Pedido



Produto



Capítulo

Requisitos funcionais (casos de uso)

Carrinho

Nesta seção, é agrupado os requisitos relacionados à funcionalidade de "Carrinho" do software, com foco na organização de produtos selecionados. Isso permite que os clientes gerenciem suas compras de forma eficiente, garantindo que os produtos pedidos sejam estejam disponíveis em estoque.

[RF001] Cadastrar Produto no Carrinho

RF 001	Cadastrar Produto no Ca	arrinho	
Prioridade:	(x) Essencial () Im	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Cliente.		
Resumo:	Um cliente ao selecionar um produto e sua quantidade na área I_Departamento faz com que o produto seja cadastrado no I_Carrinho.		
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sistema.		
Pós-condição:	O sistema não deve aceitar o cadastro de novos produtos ao concluir o pedido.		
Interfaces:	I_Carrinho, I_Departamento		
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:	
	Seleciona um produto, estipula a quantidade e clica em "Comprar"	2. O produto é cadastrado no carrinho	
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 2. Caso o estoque seja insuficiente, é exibido "Estoque insuficiente".	
Regras de Negócio:	 1 – Não é possível selecionar uma quantidade de produtos além do disponível em estoque. 2 - A adição de produtos ao carrinho deve refletir imediatamente na redução do estoque disponível. 		

[RF002] Listar Produtos no Carrinho

RF 002	Listar Produtos no Carrinho		
Prioridade:	(x) Essencial () Impo	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Sistema.		
Resumo:	Na medida em que os produtos são selecionados para serem adicionados no carrinho, o sistema vai listá-los na tela I_Carrinho.		
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sist	ema e possuir ao menos um produto no carrinho.	
Pós-condição:	O cliente deve permanecer na tela I_Carrinho para que possa visualizar a listagem.		
Interfaces:	I_Carrinho		
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:	
	Direciona-se para a tela Carrinho	2. Os produtos aparecem listados	
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 2. Se o carrinho estiver vazio, imprime "Adicione produtos ao carrinho"	
Regras de Negócio:	1 – Não é possível encaminhar o c produtos no carrinho.	liente para finalizar a compra, se não possuir	

[RF003] Alterar Quantidade de Produtos no Carrinho

RF 003	Alterar Quantidade de Produtos no Carrinho
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Cliente.
Resumo:	O cliente pode alterar a quantidade dos produtos listados dentro do carrinho.
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sistema e possuir ao menos um produto no carrinho.
Pós-condição:	O sistema não deve aceitar a alteração da quantidade dos produtos ao concluir o pedido.
Interfaces:	I_Carrinho

Fluxo principal:	Cliente: 1. Altera quantidade do produto	Sistema: 2. A quantidade do produto é alterada
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 2. Se a quantidade for igual a zero, o produto é excluído do carrinho 2. Se a quantidade ultrapassar o estoque do produto, imprime "Quantidade indisponível"
Regras de Negócio:		no carrinho deve ser um valor positivo. ho deve refletir imediatamente na redução do estoque

[RF004] Excluir Carrinho

RF 004	Excluir Carrinho	
Prioridade:	() Essencial (x) Importante () Desejável	
Atores:	Sistema e cliente.	
Resumo:	O cliente pode excluir o carrinho clicando em "Deletar carrinho".	
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sistema e possuir ao menos um produto no carrinho.	
Pós-condição:	O cliente é retornado para a I_Principal.	
Interfaces:	I_Carrinho, I_Principal	
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:
	 Seleciona "Deletar carrinho" Seleciona sim e o carrinho é excluído 	2. É impresso "Tem certeza que deseja excluir o seu carrinho? Sim/Não"
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 3. Seleciona não e permanece no carrinho
Regras de Negócio:	1 – Não é possível excluir um car	rinho já finalizado.

[RF005] Excluir Produtos do Carrinho

RF 005	Excluir Produtos do Carrinho	
Prioridade:	(x) Essencial () Impo	rtante () Desejável
Atores:	Cliente.	
Resumo:	Os clientes podem excluir produtos do carrinho ao clicar no ícone de lixeira ao lado de cada produto listado.	
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sistema e possuir ao menos um produto no carrinho.	
Pós-condição:	É feita uma atualização dos produtos e o cliente é mantido na tela do carrinho.	
Interfaces:	I_Carrinho	
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:
	1. Clica na lixeira	2. O produto é excluído
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema:
Regras de Negócio:	1 – Não é possível excluir um produto de um carrinho já finalizado.	

[RF006] Inserir Cupom no Carrinho

RF 006	Inserir Cupom no Carrinho	
Prioridade:	() Essencial () Import	ante (x) Desejável
Atores:	Cliente.	
Resumo:	Os clientes podem inserir o código compra.	de cupons para que recebam desconto no total da
Pré-condição:	O cliente deve ter finalizado a compra no carrinho e ter sido encaminhado para a tela I_FinalizarPedido	
Pós-condição:	É atualizado o preço total da compra.	
Interfaces:	I_FinalizarPedido	
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:
	1. Digita o código na área "Cupom"	2. É atualizado o preço da compra

Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 2. Imprime "Cupom inválido"
Regras de Negócio:	1 – Um cliente não pode usar o me2 - A aplicação de cupons no carrir	esmo cupom mais de uma vez. nho deve ser validada em tempo real.

Cliente

Nesta seção, abordamos a funcionalidade "Cliente", focando no gerenciamento eficiente de informações pessoais. Os clientes podem criar, visualizar e atualizar suas contas, proporcionando uma experiência personalizada. A realização segura de login concede acesso a recursos exclusivos, enquanto a opção de exclusão da conta oferece controle sobre a presença no sistema. Essa funcionalidade visa garantir uma interação conveniente, segura e adaptada às necessidades individuais dos usuários.

[RF007] Cadastrar Cliente

RF 007	Cadastrar Cliente	
Prioridade:	(x) Essencial () Impo	ortante () Desejável
Atores:	Cliente.	
Resumo:	Os clientes devem realizar um cace e telefone.	lastro disponibilizando nome, endereço, e-mail, senha
Pré-condição:	O cliente deve estar na tela de I_R	Legistrar.
Pós-condição:	O cliente é encaminhado para I_PaginaPrincipal	
Interfaces:	I_Registrar, I_PaginaPrincipal	
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:
	1. Cadastra os dados e aceita os termos e condições	2. Imprime "Cadastro realizado com sucesso" e vai para I_PaginaPrincipal
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 2. Caso não possuir todos os dados, imprime "Ocorreu um erro, tente novamente"
Regras de Negócio:	1 – Cada endereço de e-mail usad sistema.	o para o cadastro de um cliente deve ser único no

2 - Os clientes devem aceitar os termos da política de privacidade e dados antes de criar
uma conta.

[RF008] Visualizar Dados do Cliente

RF 008	Visualizar Dados do Cliente		
Prioridade:	(x) Essencial () Impo	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Cliente.		
Resumo:	O cliente pode visualizar seus dados no seu perfil pessoal.		
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sist	O cliente deve estar logado no sistema e estar na tela I_PerfilDoUsuário.	
Pós-condição:			
Interfaces:	I_PerfilDoUsuário		
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:	
	1. Entra em I_PerfilDoUsuário	2. Exibe as informações	
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema:	
Regras de Negócio:	1 – Não é possível um usuário possuir mais de uma conta.		

[RF009] Alterar Dados do Cliente

RF 009	Alterar Dados do Cliente	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O cliente pode realizar a alteração dos seus dados a partir da tela de perfil de usuário.	
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sistema e estar na tela de perfil do usuário.	
Pós-condição:	A tela é atualizada e os dados são alterados.	
Interfaces:	I_PerfilDoUsuário	

Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:
	1. Seleciona "Editar"	2. Abre campos editáveis
	3. Edita os campos que quiser	4. Imprime "Dados alterados com sucesso"
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 2. Caso tenha campos sem informação ou com informação inválida, imprime "Ocorreu um erro, tente novamente"
Regras de Negócio:	 1 – Não é permitido a alteração para campos com padrões inválidos ou vazios. 	

[RF010] Excluir Cliente

RF 010	Excluir Cliente	
Prioridade:	() Essencial (x) Impo	ortante () Desejável
Atores:	Cliente.	
Resumo:	Os clientes podem excluir sua con	ta ao acessar o perfil de usuário.
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sistema e estar na tela I_PerfilDoUsuário.	
Pós-condição:	O sistema deve encaminhar o cliente para uma tela I_FinalizarPedido.	
Interfaces:	I_PerfilDoUsuário	
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:
	 Clica em "Excluir Conta" A conta é excluída 	2. Imprime "Tem certeza que deseja excluir sua conta? Sim/Não"
Fluxo	Cliente:	Sistema:
alternativo:		2. Se não, mantém-se na tela de perfil do usuário
Regras de Negócio:	1 – Ao realizar a exclusão é permitido o cliente criar uma nova conta.	

[RF011] Realizar Login

RF 011	Realizar Login	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	Os clientes devem ser capazes de acessar o sistema a partir do login.	
Pré-condição:	O cliente deve estar na tela I_Log	in
Pós-condição:		
Interfaces:	I_Login, I_Principal	
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:
	1. Preenche o formulário de login com usuário e senha	
	2. Seleciona o botão "Login"	
		3. Valida os dados de login
		4. Redireciona para a tela I_Principal
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema:
atternativo.		3. Invalida os dados de login
		4. Imprime "Usuário ou senha incorretos"
Regras de Negócio:		

Pedido

Na funcionalidade "Pedido", diversas regras de negócio contribuem para a eficiência e transparência na experiência de compra. Além disso, o sistema mantém um histórico completo de pedidos, facilitando o suporte ao cliente e análises de comportamento de compra. Essas regras garantem uma experiência de compra fluida e confiável para os usuários.

[RF012] Criar Pedido

RF 012	Criar Pedido		
Prioridade:	(x) Essencial () Impo	rtante () Desejável	
Atores:	Sistema e cliente.		
Resumo:	Os clientes ao finalizar o carrinho são encaminhados para área de finalizar pedido. O sistema transfere os produtos do carrinho para a tabela pedido.		
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sistema e possuir ao menos um produto no carrinho.		
Pós-condição:	O sistema deve encaminhar o cliente para uma tela I_FinalizarPedido.		
Interfaces:	I_Carrinho, I_FinalizarPedido		
Fluxo principal:	Cliente:	Cliente: Sistema:	
	1. Seleciona "Finalizar Pedido"	2. Encaminha para a tela I_FinalizarPedido.	
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 2. Caso não possuir produtos no carrinho é exibido "Ocorreu um erro, tente novamente"	
Regras de Negócio:	 1 – Não é possível encaminhar o cliente para finalizar o pedido, se não possuir produtos selecionados. 		

[RF013] Listar Pedidos

RF 013	Listar Pedidos
Prioridade:	() Essencial (x) Importante () Desejável
Atores:	Cliente.
Resumo:	Os clientes podem ver os pedidos já realizados por aquele perfil de usuário.
Pré-condição:	O cliente deve estar logado no sistema e ter finalizado um pedido.
Pós-condição:	

Interfaces:	$I_Finalizar Pedido, I_Resumo Pedido, I_Meus Pedidos$	
Fluxo principal:	Cliente: 1. Seleciona "Concluir Pedido" 3. Seleciona "Ir para Meus Pedidos"	Sistema: 2. Encaminha para a tela I_ResumoPedido 4. Lista todos os pedidos daquele perfil de usuário
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 2. Possui informações faltando no pedido 3. Imprime "Não é possível concluir seu pedido, tente novamente!"
Regras de Negócio:	1 – Não é possível encaminhar o cliente para a área de "Resumo de Pedido" sem ter selecionado uma forma de pagamento.	

Produto

A funcionalidade de "Produto" no software visa proporcionar aos usuários uma experiência de compra intuitiva e eficiente. Permite pesquisar, visualizar e filtrar produtos, facilitando a descoberta e seleção. Ao integrar recursos como ordenação alfabética e filtragem por departamento, a plataforma busca simplificar o processo de compra, promovendo uma experiência positiva e direcionada para os clientes.

[RF014] Pesquisar Produtos

RF 014	Pesquisar Produtos	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	Os clientes podem pesquisar os produtos pela barra de pesquisa.	
Pré-condição:		
Pós-condição:	O sistema apresenta os produtos relacionados	
Interfaces:	I_Principal, I_Departamento	
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:
	1. Escreve na barra de pesquisa	2. Imprime os produtos relacionados

Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 2. Não encontra produtos relacionados 3. Imprime "Produto não encontrado"
Regras de Negócio:	1 - A pesquisa de produtos deve se usuários encontrar itens de forma	er sensível a maiúsculas e minúsculas, permitindo aos flexível.

[RF015] Exibir Produtos Cadastrados

RF 015	Exibir Produtos Cadastrados	
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	Os clientes podem visualizar os produtos disponíveis no sistema.	
Pré-condição:		
Pós-condição:		
Interfaces:	I_Principal, I_Departamento	
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:
	1. O cliente entra na I_Principal	2. Exibe os produtos cadastrados
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema:
Regras de Negócio:	1 - A exibição de produtos cadastrados deve incluir informações essenciais, como nome, preço, quantidade e data.	

[RF016] Utilizar Filtro por Departamento para Exibir Produtos Cadastrados

RF 016	Utilizar Filtro por Departamento para Exibir Produtos Cadastrados
Prioridade:	(x) Essencial () Importante () Desejável
Atores:	Cliente.
Resumo:	Os clientes podem visualizar os produtos cadastrados por departamentos específicos.
Pré-condição:	O cliente deve entrar na barra de departamentos para selecionar o departamento quisto.
Pós-condição:	

Interfaces:	I_Principal, I_BarraDeDepartamento, I_Departamento						
Fluxo principal:	Cliente:	Sistema:					
	 Clica no marcador de departamento Escolhe o departamento 	3. Lista dos produtos daquele departamento					
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema:					
Regras de Negócio:		I - A categorização por departamento deve ser abrangente e precisa, permitindo que os produtos estejam associados a categorias específicas.					

[RF017] Utilizar Filtro por Ordem Alfabética Crescente ou Decrescente para Exibir Produtos Cadastrados

RF 017	Utilizar Filtro por Ordem Alfabética Crescente ou Decrescente para Exibir Produtos Cadastrados							
Prioridade:	() Essencial (x) Impor	tante () Desejável						
Atores:	Cliente.							
Resumo:	Os clientes podem ordenar os produtos por ordem alfabética crescente ou decrescente.							
Pré-condição:	O cliente deve estar em um depart	O cliente deve estar em um departamento.						
Pós-condição:								
Interfaces:	I_Carrinho, I_FinalizarPedido							
Fluxo principal:	Cliente: 1. Seleciona "Ordenar por ordem crescente" ou "Ordenar por ordem decrescente"	Sistema: 2. Os produtos são ordenados						
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema:						
Regras de Negócio:								

Capítulo Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[RNF001] O sistema deve ser compatível com os navegadores web Chrome e

IVIOZ	zilia.
	O sistema deve ser compatível com os navegadores web Chrome e Mozilla em suas versões atualizadas do ano de 2023, garantindo que os clientes possam acessá-lo de dispositivos e plataformas diferentes, como navegadores da web em computadores desktop, tablets e dispositivos móveis.
	Prioridade: x Essencial
Co	nfiabilidade
	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à corretude do sistema.
[RN	IF002] O sistema deve estar disponível 24 horas por dia.
	O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana, com o mínimo de tempo de inatividade planejado para manutenção.
	Prioridade: Essencial x Importante Desejável
Des	sempenho
	Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[RNF003] O sistema deve ser capaz de lidar com o tráfego de mil pessoas simultaneamente

O sistema o	deve ser	capaz de	lidar com	um au	imento	signific	ativo no	o tráfego	durante	períodos	s de
alta demand	da, como	feriados	ou promo	ções s	azonais	de até	mil pes	soas sim	ultanean	nente.	

Prioridade : Essencial x Importante		Desejável
--	--	-----------

Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

[RNF004] O sistema deve garantir a segurança da senha do cliente

O	sistema	deve	garantir	a segu	ırança	da	senha	do	cliente.	Armazei	nando	com	criptografia	a para
ev	itar vaza	amento	OS.											

Prioridade:	x Essencial	□ Importante	 Desejável

Descrição da interface com o usuário

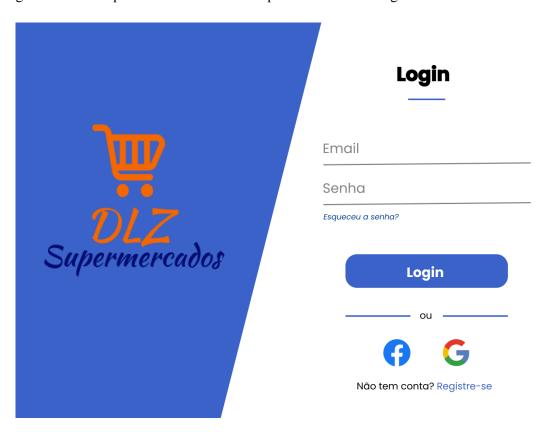
PROTOTIPAÇÃO

Para o processo de prototipação de interface foi utilizada a ferramenta Figma e o resultado pode ser acessado a partir do seguinte link:

Prototipação de Interface - DLZ Supermercados

I Login

A interface I_Login apresenta um formulário com dois campos (Email e Senha) a serem preenchidos pelo usuário. A validação dos dados para acesso ao sistema é realizada ao clicar sobre o botão "Login". Também é possível ser encaminhado para a interface de registro caso não tenha conta.



Informações críticas da interface

- O campo Email deve ser um email válido.
- A senha deve ser idêntica à senha cadastrada pelos desenvolvedores no banco de dados.
- Caso os campos sejam preenchidos com dados incorretos ou não sejam preenchidos, não é
 permitido ao usuário o acesso às demais telas do software.
- Permite-se o login através do Google e Facebook.

I Registre

A interface I_Registre apresenta um formulário com cinco campos (Email, Nome Completo, Endereço, Telefone e Senha) a serem preenchidos pelo usuário. A validação dos dados para acesso ao sistema é realizada ao clicar sobre o botão "Registrar".



Registre-se
Email
Nome Completo
Endereço
Telefone
Senha
Ao se cadastrar, você concorda com nossos <u>Termos,</u> <u>Política de Privacidade</u> e <u>Política de Cookies</u> .
Registrar

Informações críticas da interface

- O campo Email, Telefone e Endereço devem ser informações válidas.
- Ao se registrar, o usuário está automaticamente concordando com os Termos de Política e Privacidade e Política de Cookies.
- Caso os campos sejam preenchidos com dados incorretos ou não sejam preenchidos, não é
 permitido ao usuário o acesso às demais telas do software.

I_Principal

A interface I_Principal exibe os produtos que são destaque do dia em cartões que contêm foto, nome e preço de cada um e que possuem um botão Comprar para ser adicionado ao I_Carrinho. Além disso, na parte superior encontra-se o Menu principal, que apresenta botões de navegação para as interfaces I Carrinho, I Login, I Catálogo, a barra de pesquisa e mais opções..

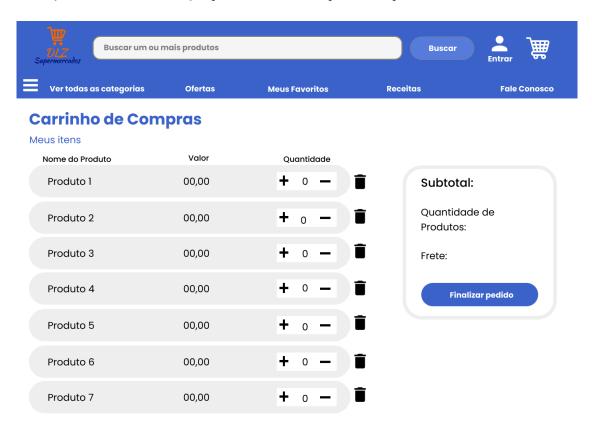


Informações críticas da interface

• É exibido produtos relevantes e um carrossel com informações para o cliente.

I_Carrinho

A interface I_Carrinho apresenta uma tabela com três campos (Nome do Produto, Valor e Quantidade) preenchidos pelo sistema, sendo Quantidade editável pelo cliente. Além disso, apresenta-se o subtotal e informações de frete. A validação para finalizar a compra é dada pelo botão "Finalizar Pedido".

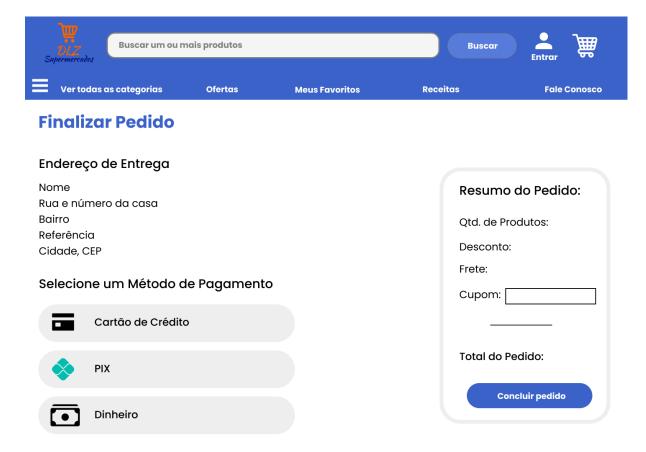


Informações críticas da interface

- O campo Quantidade pode ser alterado pelo usuário.
- Produtos podem ser excluídos do Carrinho.

I_FinalizarPedido

A interface I_FinalizarPedido apresenta três campos clicáveis (Cartão de Crédito, PIX e Dinheiro) para selecionar a forma de pagamento. Além disso, apresenta-se o Resumo do Pedido com as informações gerais do pedido e um campo Cupom para descontos. A validação para finalizar a compra é dada pelo botão "Concluir Pedido".



Informações críticas da interface

- Um método de pagamento deve ser selecionado para o botão "Concluir pedido" se tornar válido
- O endereço pode ser alterado desde que seja válido.
- Um cupom não pode ser usado mais de uma vez pelo mesmo cliente.

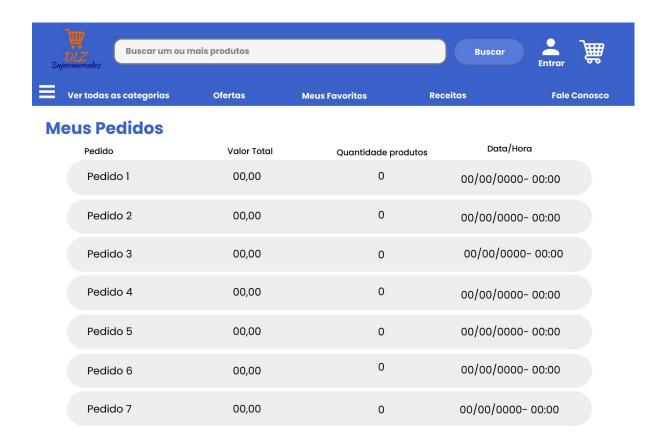
I ResumoDoPedido

A interface I_ResumoDoPedido exibe as informações gerais sobre o pedido efetuado. Sendo uma tela expositiva para a visualização do pedido com informações adicionais de "Tempo de Entrega" e "Data/Horário". Tem-se também a opção de visualizar todos os pedidos já realizados pelo usuário ao acionar o botão "Ir para Meus Pedidos".



I_MeusPedidos

A interface I_MeusPedidos exibe as informações gerais sobre os pedidos já efetuados. Sendo uma tela expositiva para a visualização dos pedidos com informações como "Pedido", "Valor Total", "Quantidade produtos" e "Data/Hora".



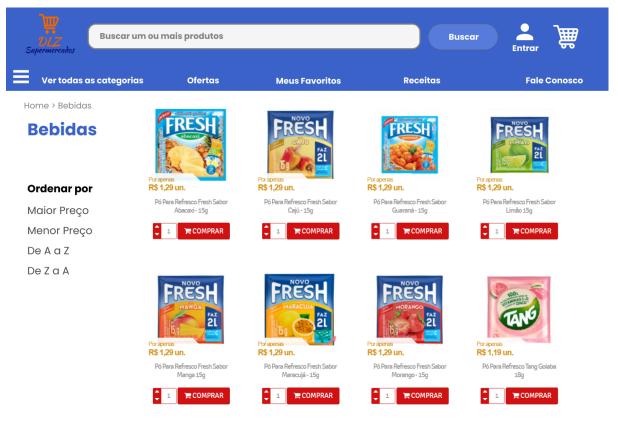
I_BarraDeDepartamentos

A interface I_BarraDeDepartamentos exibe os departamentos com um ícone de seta clicável que direciona para a I_Departamento correspondente.



I Departamento

A interface I_Departamento exibe os produtos em cartões que contêm foto, nome e preço de cada um, que possuem um botão Comprar para ser adicionado ao I_Carrinho e que podem ser ordenados por ordem alfabética ou preço. Além disso, na parte superior encontra-se o Menu principal, que apresenta botões de navegação para as interfaces I_Carrinho, I_Login, I_Catálogo, a barra de pesquisa e mais opções.



I_PerfilDoUsuário

A interface I_PerfilDoUsuário apresenta uma tabela com as informações pessoais cadastradas no I_Registre e podem ser editados. Além disso, apresenta-se um botão "Excluir Usuário" que permite a exclusão da conta.



Bob Esponja



Informações críticas da interface

Os campos editados devem ser válidos.

Capítulo

Dicionário de Dados

Tabela	Cliente								
Descrição	Responsável por armazer	Responsável por armazenar as informações dos Clientes							
Observações	Essa tabela possui uma c	have estrange	ira para a tabela	Carrinho					
	Campos								
Nome	Descrição Tipo de Dado Tamanho		Restrições de Domínio(PK,FK, Not Null, Check, Default, Identity)						
idCliente	Código de identificação do cliente	UUID		PK, NOT NULL, IDENTITY					
nome	Nome do cliente	VARCHAR	45	NOT NULL					
telefone	Telefone do cliente	CHAR	11	NOT NULL					
email	Email do cliente	VARCHAR	45	NOT NULL					
endereco	Endereço do cliente	VARCHAR	45	NOT NULL					
idCarrinho Chave estrangeira referenciando a tabela carrinho		UUID		FK					

Tabela	Carrinho								
Descrição	Responsável por ser a Produto	Responsável por ser a entidade identificadora do relacionamento entre Carrinho e Produto							
Observações	Essa tabela possui um	Essa tabela possui uma chave estrangeira para a tabela Carrinho							
	Campos								
Nome	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições de Domínio(PK,FK, Not Null, Check, Default, Identity)					
idCarrinho	Código de identificação do carrinho	UUID		PK, Not Null					

Tabela	Compra							
Descrição	Responsável por armazenar a última compra realizada.							
Observações	Essa tabela possui uma	chave es	trangeira para a tabe	ela Carrinho				
Campos								
Nome	Descrição	Tamanho	Restrições de Domínio(PK,FK, Not Null, Check, Default, Identity)					
idCompra	Código de identificação da compra	UUID		PK, NOT NULL, IDENTITY				
valorTotal	Valor total(em centavos) da compra realizada	INT		NOT NULL				
dataCompra	Data que a compra foi realizada	DATE		NOT NULL				
idCarrinho	Chave estrangeira referenciando a tabela carrinho	UUID		FK				

Tabela	Produto									
Descrição	Responsável por armazenar as informações do Produto									
Observações	Essa tabela possui um	Essa tabela possui uma chave estrangeira para a tabela Departamento								
	Campos									
Nome	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições de Domínio(PK,FK, Not Null, Check, Default, Identity)						
idProduto	Código de identificação do produto	UUID		PK, NOT NULL, IDENTITY						
nome	Nome do produto	VARCHAR	45	NOT NULL						
quantidade	Quantidade do produto no estoque	INT		NOT NULL						
preco	preço do produto(em centavos)	INT		NOT NULL						
imagem	Link da Imagem do produto	VARCHAR	45	NOT NULL						
idDepartamento	Chave estrangeira da tabela Departamento	UUID		FK						

Tabela	Departamento						
Descrição	Responsável por ser a entidade que armazena os departamentos de produtos existentes						
Observações	Nenhuma						
Campos							
Nome	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições de Domínio(PK,FK, Not Null, Check, Default, Identity)			
idDepartamen to	Código de identificação do departamento	UUID		PK, Not Null			

Tabela	CarrinhoProduto					
Descrição	Entidade resultante do relacionamento "muitos para muitos" entre Carrinho e Produto, armazenando os carrinhos com seus produtos					
Observações	Essa tabela possui uma chave estrangeira para a tabela Carrinho e uma chave estrangeira para a tabela Produto					
Campos						
Nome	Descrição	Tipo de Dado	Tamanho	Restrições de Domínio(PK,FK, Not Null, Check, Default, Identity)		
idCarrinho	Chave estrangeira para a tabela Carrinho	UUID		PK, Not Null		
idProduto	Chave estrangeira para a tabela Produto	UUID		PK, Not Null		