

Anleitung zur Installation der Fußball-Simulation

Schritt 1: Zip-Ordner herunterladen

Schritt 2: Zip-Ordner entpacken/ extrahieren (meist über Rechtsklick auf den Ordner, dann auf extrahieren)

Schritt 3: im entpackten Ordner (ohne Reißverschluss-Symbol) die Datei mit dem Namen „fußball-simulation“ mit einem Doppelklick öffnen.

- ➔ Die Datei sollte sich nun im Standardbrowser öffnen. Empfohlen wird Chrome. Falls Chrome nicht als Standardbrowser ausgewählt ist, kann die Datei über Rechtsklick – öffnen mit – Google Chrome geöffnet werden.

Anleitung zur Nutzung und Bedienung der Anwendung

- **Einstellungen:** Über das **Game Settings Menü** auf der linken Seite können für jedes der zwei Teams (A links, B rechts) jeweils die Trikotfarbe, die Sprintgeschwindigkeit und die Zielgenauigkeit ausgewählt werden. Sprintgeschwindigkeit sowie Zielgenauigkeit weisen jedem Spieler im entsprechenden Team einen zufälligen Wert zwischen einem festgelegten Minimum und dem Maximum, das über den Slider gewählt wird, zu.
- **Spiel starten:** Mit *Klick* auf den **Start Button** verschwindet das Menü und das Spiel beginnt mit den ausgewählten Einstellungen
- **Ball schießen:** Sobald ein Spieler den Ball erreicht hat, stoppt jede Bewegung auf dem Spielfeld. Die Trikotnummer dieses Spielers, sowie sein Team werden oben rechts unter Ballbesitz angezeigt. Es kann nun durch einen *Klick* auf das Spielfeld der **Ball geschossen** werden. Wie genau der Ball die Stelle erreicht, auf die geklickt wurde, hängt von der Präzision des Spielers ab.
- **Spielerwerte:** Die **Details der Spieler** können jederzeit über die Kombination *Shift + Klick* auf den Spieler eingesehen werden. Diese erscheinen dann für einige Sekunden rechts bei den Spielinformationen.
- **Spieler löschen:** Ein Spieler kann über die Kombination *Strg + Klick* auf den Spieler vom Spielfeld gelöscht werden
- **Spieler hinzufügen:** Dies passiert ebenfalls über eine Tastenkombination. Zuerst wird das Team durch Drücken der *Taste A bzw. B* ausgewählt, dann wird der Spieler mit *alt + Klick* auf das Spielfeld platziert
- **Tor:** wenn ein Tor fällt, wird dieses rechts oben bei den Spielinformationen angezeigt und der Ball springt zurück zum Mittelpunkt
- **Neues Spiel starten:** Mit *Klick* auf den **Button New Game** unterhalb der Spielinformationen wird die Seite neu geladen und somit für ein komplett neues Spiel vorbereitet