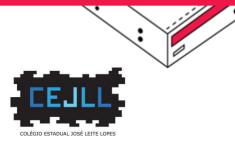
# CSS3: Animações e transições web













### **Transições CSS**



### Propriedade transition

Define que a mudança do visual de um elemento será acompanhada por uma animação.





### Normal:



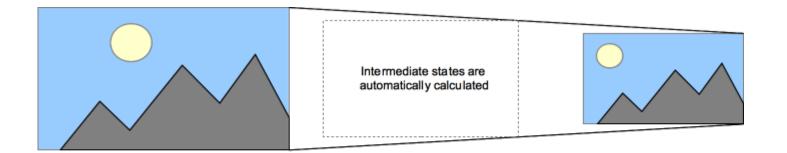
```
img {
    width: 260px;
}

img:hover {
    width: 165px;
}
```





### Com transição:



Initial state Final state

```
img {
    width: 260px;
    transition: width 2s;
}
img:hover {
    width: 165px;
}
```





## Propriedades relacionadas

#### transition-delay

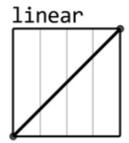
Define o tempo que deve ser aguardado antes da animação acontecer.





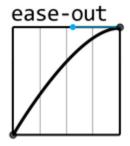
### transition-timing-function

Define a forma como a transição progride no tempo:











### Propriedades relacionadas



### transition-timing-function

Define a forma como a transição progride no tempo:

cubic-bezier (.24, .88, .23, .03)

http://cubic-bezier.com/

### Propriedades relacionadas



### Animações CSS



## Propriedade animation

Define uma animação entre valores de uma ou mais propriedades CSS.







## Estrutura mínima

```
animation-duration: 3s;
  animation-name: slidein;
@keyframes slidein {
   from {
      margin-left: -100%;
   to
      margin-left: 0%;
```





# Estrutura alternativa (quadros-chave)

```
animation-duration: 3s;
  animation-name: slidein;
@keyframes slidein {
   0%
      margin-left: -100%;
   50% {
      margin-left: -20%;
 100%
      margin-left: 0%;
```





### Outros recursos

#### animation-delay

Define o tempo que deve ser aguardado antes da animação acontecer.

#### animation-timing-function

Define a forma como a transição progride no tempo.





### Outros recursos

#### animation-iteration-count

Define o número de vezes que a animação será repetida (pode receber o valor "infinite").

#### animation-direction

Define se cada ciclo da animação deve ser normal, alternado ou ao contrário.





### Outros recursos

#### animation-fill-mode

Define como os estilos da animação devem ser aplicados aos elementos.

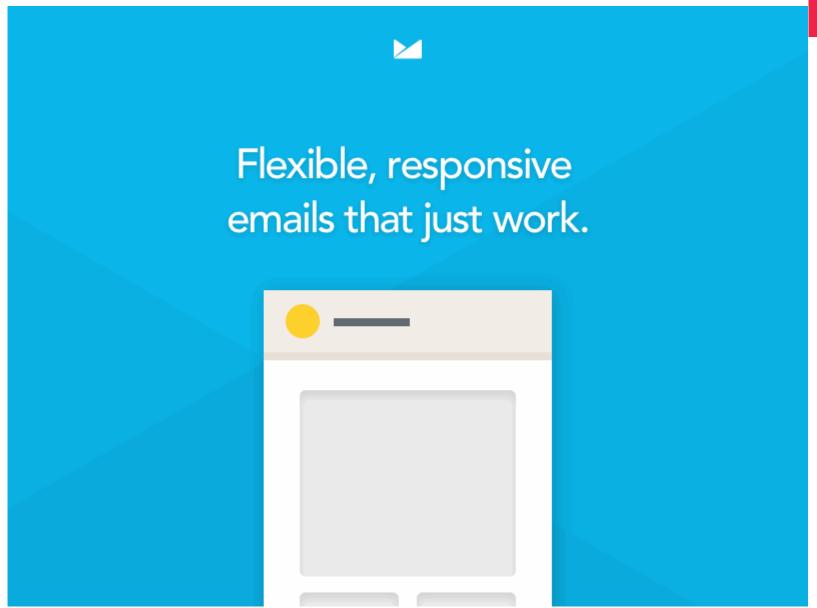
none: não são aplicados

forwards: o último valor será aplicado

backwards: os valores do primeiro keyframe serão aplicados no início do delay











# Créditos das imagens

#### Slide 4 e 5:

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS/CSS\_Animations/Usando\_anima%C3%A7%C3%B5es\_CSS

#### Slide 7:

advancingweb.com.au

#### Slide 10:

https://dribbble.com/shots/10191 49-Wavy-Loading-Animation

#### Slide 16:

www.campaignmonitor.com

