

ПЕТНАЕСТОМИНУТНИ ТЕСТ

Област РАЧУНАРСТВО: Лекције 3.1. – 3.9.

Име и презиме

Одељење**1. Заокружи тачан одговор.**

Да би покренуо/ла програм из едитора потребно је да притиснеш тастер?

- а) *F5*
- б) *Enter*
- в) *Ctrl+Enter*

2. Заокружи тачан одговор.Која наредба се у *Python*-у користи за испис текста на екрану?

- а) *input*
- б) *import*
- в) *write*
- г) *print*

3. Означи тачан одговор.Резултат целобројног дељења $28//10$ је?

- а) 2
- б) 2.8
- в) 8

4. Означи тачан одговор.Симбол за писање коментара у програмском језику *Python* је:

- а) %
- б) //
- в) #
- г) >>>

5. Допуни делове реченице који недостају.

Текстуални тип податка се у програмирању назива _____.

6. Означи тачан одговор.Код наредбе **forward(100)** или скраћено **fd(100)** број у загради представља?

- а) дужину линије у пикселима
- б) дебљину линије у милиметрима
- в) окретање удесно у степенима
- г) окретање улево у степенима

7. Означи тачан одговор.У *Python*-у се условна петља дефинише наредбом?

- а) *import*
- б) *while*
- в) *for*
- г) *until*

ПЕТНАЕСТОМИНУТНИ ТЕСТ
Област РАЧУНАРСТВО: Лекције 3.1. – 3.9.

Име и презиме

Одељење

1. Заокружи тачан одговор.

Програми сачувани у *Python*-у имају екстензију?

- а) *.py*
- б) *.sb2*
- в) *.sb3*
- г) *.sfx*

2. Заокружи тачан одговор.

По отварању *Python*-овог развојног окружења, прво се покреће?

- а) едитор (енгл. *Text editor*)
- б) конзола (енгл. *Shell*)
- в) позорница (енгл. *Stage*)

3. Означи тачан одговор.

Симбол оператора за целобројно дељење је:

- а) */*
- б) *%*
- в) *//*

4. Допуни делове реченице који недостају.

Основни типови података (*Data types*) јесу _____ и _____.

5. Означи тачан одговор.

Дужину стринга у *Python*-у можеш да добијеш помоћу уграђене функције?

- а) *print*
- б) *input*
- в) *abs*
- г) *len*

6. Означи тачан одговор.

Увоз библиотеке *turtle* у *Python*-у врши се помоћу наредбе?

- а) *input turtle*
- б) *len turtle*
- в) *import turtle*

7. Означи тачан одговор.

Програми у којима се користе петље имају?

- а) линијску програмску структуру
- б) цикличну програмску структуру
- в) разгранату програмску структуру