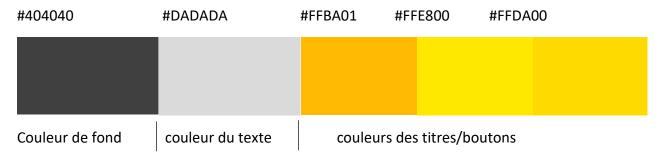


TD3, TP5 :
BRIERRE Titouan
DAVID Pierre
SPICKA Evan

Description de l'application

MIUTY est une application dans le domaine du réseau social. Son objectif est de se faire rencontrer les membres de l'IUT anonymement grâce à une description qu'ils ont eux-mêmes écrit. Les personnes concernées sont toutes les personnes possédant une adresse mail de l'IUT Bayonne, nous nous baserons sur la persona d'un étudiant de l'IUT.

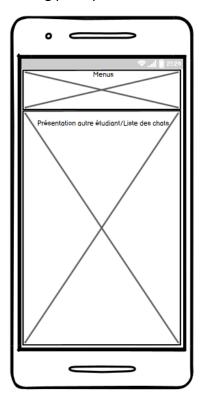
Charte graphique



L'application se présentera sur un fond sombre et une écriture claire avec des titres et boutons dans les tons jaunes qui ressortent bien et apportent de la chaleur.

Nous utiliserons toujours une police simpliste sauf peut-être pour le titre « MIUTY » affiché en haut de page constamment qui sera surement plus recherché, nous utiliserons sûrement une police avec des arrondis pour un côté chaleureux mais attendons de voir les possibilités que nous aurons en codant avant d'en donner le nom.

Zoning principal:



Les menus se présentent toujours en haut avec le titre « MIUTY » et laissent place ensuite à l'interface en dessous qui occupe la majorité de l'écran.

La barre supérieure est toujours présente et affichera toujours le titre « MIUTY » sur les différentes pages de l'application.

Scenarios:

Inscription d'un étudiant à MIUTY

Ce scenario est celui de Pierre DAVID, il utilise les écrans :

Page d'accueil > Page d'inscription > Page de validation du mail > (si erreur : page de validation du mail (erreur)) > Page de rédaction de la bio > Page principale

	Inscription d'un étudiant à MIUTY						
Opération	Etudiant	Système	BD				
1	L'etudiant se connecte a l'appli MIUTY						
2		Le système affiche la page d'acceuil					
3	L'etudiant selectionne le bouton s'inscrire						
4		Le système affiche la page d'inscription					
5	L'étudiant remplit le formulaire avec son mail son mdp et la confirmation						
6		Le système envoie un mail de confirmation					
7	L'étudiant saisie le code reçu par mail						
8		Le système valide le code					
9		Le système transmet les infos du nouvel utilisateur					
10			La BD les enregistrent				
11		Le système demande de remplir la bio					
12	L'etudiant rempli correctement sa bio						
13	L'etudiant valide et sauvegarde sa bio						
14		Le système enregistre les données de l'etudiant					
15			La BD les enregistrent				
16		Le système affiche la page principale					
Extension							
7.A	L'etudiant saisie un mauvais code						
7.A.1		Le système renvoie un mail de confirmation					
7.A.2	L'etudiant ressaisit le code						
7.A.3		Retour au 8					

Changement de mot de passe

Ce scénario est celui de Titouan BRIERRE, il utilise les écrans :

Page principale > Page principale (menu ouvert) > Mon profil > Page d'accueil

Changement de mot de passe						
Opération	Etudiant	Système	BD			
1	L'étudiant séléctionne le boutton menu					
2		Le système affiche la barre de menu				
3	L'étudiant séléctionne le boutton mon profil					
4		Le système affiche le profil de l'étudiant				
5	L'etudiant selectionne modifier le mot de passe					
6		Le système affiche un formulaire				
7	L'etudiant entre son nouveau mot de passe et valide					
8		Le système l'enregistre				
9	L'etudiant se reconnecte avec son nouveau mdp		La bd l'enrgistre			
10		Le système déconnecte l'utilisateur				
11						

Envoi d'un message à un autre utilisateur

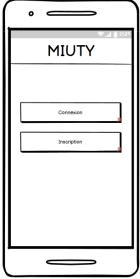
Ce scenario est celui de Evan SPICKA, il utilise les écrans :

Page principale > Page liste des chats > Page chat

Envoie d'un message à un autre utilisateur						
Opération	Etudiant	Système				
1	L'etudiant cherche parmis les profils					
2		Le système affiche la liste des utilisateurs				
3	L'étudiant séléctionne un profil qu'il aime bien					
4		Le système ajoute les utilisateurs en amis				
5	L'etudiant se rend dans sa liste des chats					
6		Le système affiche la liste de ses discussions				
7	L'etudiant selectionne le profil qu'il vient d'ajouter					
8		Le système affiche la page de discussion entre les deux utilisateurs				
9	L'etudiant tape un message et clique sur le bouton envoyer					
10		Le système envoie le message au destinateur				

Wireframes:

Page d'accueil



Titouan BRIERRE (scenario(s) : Inscription d'un étudiant à MIUTY)

Page d'inscription



Titouan BRIERRE (scenario(s): Inscription d'un étudiant à MIUTY)

Page de validation du mail + (erreur)



Titouan BRIERRE (scenario(s): Inscription

d'un étudiant à MIUTY)

Page de rédaction de la bio



Titouan BRIERRE (scenario(s): Inscription d'un étudiant à MIUTY)

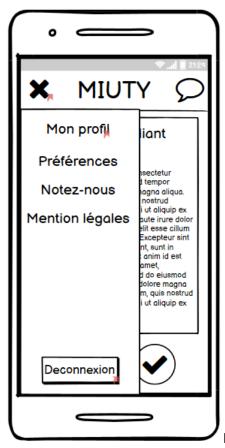
Page principale



Titouan BRIERRE ; Evan Spicka (scenario(s) : Inscription d'un étudiant à

MIUTY; Envoi d'un message à un autre utilisateur; Changement de mot de passe)

Page principale (menu ouvert)



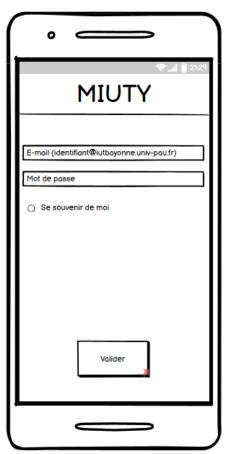
Pierre DAVID (scenario(s): Changement de mot de passe)

Mon profil



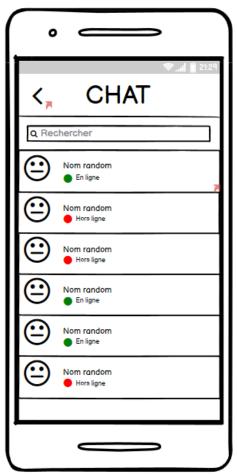
Pierre DAVID (scenario(s): Changement de mot de passe)

Page de connexion



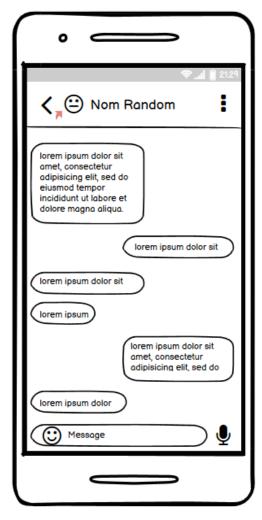
Pierre DAVID (scenario(s) : aucun)

Page liste des chats



Evan SPICKA (scenario(s): envoi d'un message à un autre utilisateur)

Page chat



Evan SPICKA (scenario(s): envoi d'un message à un autre utilisateur)