

SHELL

TP SHELL N°5

Exercice 1 : Utiliser tar + gzip

Archiver avec tar un dossier quelconque (devant contenir quelques fichiers / sous dossiers)
« Zipper » cette archive. *Système contient le dossier TEST*

Constatez... *gzip -r TEST -> TEST.gz tar -czvf TEST.tar.gz v/BUT.INFO/SYSTEME*

Faite l'opération inverse en « détarant » dans un dossier ~/tmp *-> TEST.tar.gz*

tar -xzf TEST.tar.gz -C v/tmp

Exercice 2 : Personnalisation du .bashrc

Alias dans .bashrc

Ajoutez dans votre .bashrc

alias cd..="cd .."

Proposez d'autres alias

alias droits="ls -l"

Exercice 3 : Personnalisation de l'invite de commandes

L'invite de commande est modifiable par la variable suivante : PS1 (Prompt Statement, et pas PlayStation One)

afficher la valeur de PS1

echo \$PS1

Exemple de modification de PS1 dans le .bashrc

PS1="\w> "

DANS .bashrc

export PS1="le [0,36m[1v@1h 1w]1\$ le[m "

essayez avec

export PS1="[\${LOGNAME}]@\$(hostname)] # "

Exercice 4 : Personnalisation .bashrc/connexion

Modifier le .bashrc pour qu'à chaque nouvelle connexion, la date de la dernière connexion s'affiche

Exercice 5 : Bien pratique...

lancer 5 fois xeyes&

tester killall

killall xeyes

Exercice 5 : arguments

La commande param

Dans cet exercice, nous allons écrire un script *param.sh* permettant d'effectuer divers traitements sur ses paramètres.

Écrire dans le fichier *param.sh* le code permettant au script de réafficher ses arguments :

> ./param.sh how I met your mother

arguments: how I met your mother

touch param.sh

echo "how I met your mother";] nano param.sh

bash param.sh

1- Modifier le script pour qu'il affiche le nombre d'arguments :

> ./param.sh

0 arguments:

> ./param.sh Winter is coming

3 arguments: Winter is coming

Si vous lui donnez moins de 2 arguments, le script doit vous donner l'information.

> ./param.sh Sherlock

1 arguments missing

Exercice 6 : tar

Utiliser tar

```
$ tar cvf archive.tar /usr/include/*
```

```
$ tar tvf archive.tar
```

```
$ cd decompresseion
```

```
$ tar xvf archive.tar
```

Utiliser gzip

```
$ gzip -9 archive.tar
```

```
$ cd rep
```

```
$ gunzip archive.tar.zip
```

Alias dans .bashrc

```
alias ll="ls - l"
```

```
alias cd..="cd .."
```

Exercice 7 : Invite de commandes

L'invite de commande est modifiable par les variables suivantes :

PS1 : c'est celle qui nous intéresse, c'est le Prompt Statement (et pas PlayStation) interactif qui n'est pas vraiment utile par défaut.

afficher la valeur de PS1

```
echo $PS1
```

Exemple de modification de PS1 dans le .bashrc

```
PS1="\w> "
```

essayez avec

```
export PS1="[${LOGNAME}]@${(hostname)} # "
```

Modifier .bashrc pour qu'à chaque nouvelle connexion, la date de la dernière connexion s'affiche

commande

lancer 5 fois xeyes&

tester killall