

Marktrecherche:

- <https://hacker-school.de/>
 - o Kurse vor Ort und online nur zu bestimmten Zeiten
 - o Richtige Kurse, kein spielerisches Lernen
 - o Voraussetzungen für Online-Kurse -> gutes Internet, Laptop/PC UND Webcam
 - o Standard-Tickets für 30€, Supporter-Tickets für 50€, gibt auch Tickets für frei wählbaren Preis (kostenlos auch möglich), aber können auch ausverkauft sein
- <https://www.play-code.de/>
 - o Robotik- und Programmierkurse
 - o E-Learning-Kurse ab 145€
 - o Internetanschluss und Mikrofon notwendig für Kurse
 - o Auch mehr Kurse als spielerisches Lernen
- <https://code-it-studio.de/>
 - o Richtige Spiele zum Programmieren lernen
 - o Kostenlos
 - o Internetanschluss als Voraussetzung

Alleinstellungsmerkmale:

- Software einmal downloaden -> danach kein Internet mehr nötig
- Für private Nutzung kostenlos -> für Bildungseinrichtungen Lizenzen mit zusätzlichen Funktionen (Wettbewerbe möglich, Vergleiche unter Schülern einsehbar...)
- Mobile Version, falls mobiles Endgerät vorhanden ebenfalls kostenlos
- Fokus auf Programmieren, aber auch andere wichtige Kenntnisse werden vermittelt (Microsoft Office, Aufbau eines PCs...)
- Keine Kurse zu festen Zeiten -> kann jederzeit selbstständig genutzt werden
- Programm mit verschiedenen Spielen und Schwierigkeitsgraden als Leitfaden -> nach Abschluss des Programms kann jedes Spiel/jede Übung wiederholt werden