

#### Strategische Ziele (langfristig, über 5 Jahre):

- In Entwicklungsländern bekannter werden
- Kindern in Entwicklungsländern helfen, moderne und gut bezahlte Jobs ausüben zu können
- Je nach Notwendigkeit Verleihen/Verschenken von günstigen Laptops oder in Lizenz enthaltene Laptops für Bildungseinrichtungen in Entwicklungsländern, damit Programm genutzt werden kann

#### Taktische Ziele (mittelfristig, 1 bis 5 Jahre):

- International werden (erstmal an andere "reichere" Länder, dann evtl schon an "ärmere")
- Programm ständig aktuell halten
- Neue Spiele hinzufügen
- Neue Funktionen für mehr Anreiz hinzufügen (Rangliste national/international, Rangliste pro Altersgruppe)
- neue Programmiersprachen hinzufügen
- neue Felder wie z.B. 3D-Modellierung hinzufügen
- Weiterhin viel Werbung

#### Operative Ziele (kurzfristig, bis 1 Jahr):

- Programm fertigstellen
- Erste Lizenzen an Bildungseinrichtungen (in Deutschland) vergeben
- Namen aufbauen, unter Kindern/Jugendlichen Gehör verschaffen
- Sehr viel Werbung