

## 1. Interação com o DOM

“O sistema interage com o DOM pra mostrar e esconder elementos da página conforme o usuário avança no quiz. Por exemplo, quando o botão ‘Iniciar’ é clicado, ele chama a função `iniciarQuiz()`, que esconde a tela inicial e mostra a primeira pergunta.

Além disso, o JavaScript busca elementos do HTML com `getElementById`, e vai atualizando o conteúdo conforme o usuário responde, usando `innerHTML` e `createElement` pra gerar os botões dinamicamente.”

---

## 2. Uso de Funções (normais e arrow functions)

“No código eu uso tanto funções normais, como a `mostrarPergunta()` e `mostrarResultado()`, quanto arrow functions, principalmente pra definir o comportamento dos botões das alternativas, como esse trecho:

```
javascript
CopiarEditar
botao.onclick = () => this.responder(i);
```

Esse tipo de função é mais compacto e ajuda a manter o código mais moderno e limpo.”

---

## 3. Estruturas Condicionais e Laços de Repetição

“Eu uso `if` e `else` pra controlar o fluxo do quiz, por exemplo, pra verificar se o usuário já respondeu todas as perguntas e mostrar o resultado.

E também uso laço de repetição com `forEach` pra percorrer a lista de opções e gerar os botões de forma dinâmica, sem precisar escrever cada um manualmente.”

---

## 4. Listas e Objetos

“Toda a lógica das perguntas é baseada em **listas e objetos**. Eu tenho um array de perguntas, e cada pergunta é um objeto que contém o texto da pergunta, as opções e um objeto com as pontuações para os personagens.

Também uso um objeto separado chamado **pontuacoes**, onde eu vou somando os pontos de cada personagem de acordo com as respostas do usuário.”

---

## 5. Orientação a Objetos (POO)

“Pra estruturar tudo isso, eu criei uma **classe chamada Quiz**. Essa classe encapsula todo o funcionamento do sistema, como o controle das perguntas, das respostas, da pontuação e da exibição do resultado.

Eu usei métodos dentro dessa classe pra manter o código bem organizado e separado por responsabilidade, o que facilita muito se eu quiser mudar alguma parte depois.”