Digitalni multimedij 1 – KOLOKVIJ projektni zadatak – vektorska grafika

- 1. Kreirati vlastiti font sa nekoliko* slovnih znakova kojeg ćete upotrijebiti u drugom dijelu zadatka.
- 2. Kreirati jednostranični dokument u Adobe Illustratoru ili Inkscape-u veličine A3.

U dokumentu pomoću alata za crtanje Bezierovih krivulja ilustrirati odabranu temu iz flore i/ili faune podmorja** tako da se upotrijebe svi elementi zadani u tablici dolje (odabir motiva je slobodan i svi elementi se kombiniraju proizvoljno, a moguće je koristiti i sliku predložak)

Zadani elementi koji se moraju koristiti u projektnom zadatku (definiran je minimalan broj elemenata, maksimalan broj nije ograničen):	
U softwareu za izradu fonta <i>Pen</i> alatom nacrtati:	MINIMALAN BROJ ELEMENATA:
slovne znakove prema pravilima dizajna (paziti na širinu četverca, pozicioniranje slova, imenovanje fonta)	*minimalno pet znakova
U Illustratoru ili Inkscapeu nacrtati i koristiti:	
 objekte zadane **temom ispisati sve slovne znakove iz fonta, pretvoriti ih u krivulje te uklopiti u ilustraciju 	minimalno tri složena objekta koji će se multiplicirati po potrebi sa minimalno pet kopija od svakog objekta
samostalne krivulje umnožene alatom Blend	minimalno jednom napraviti Blend
(Interpolate u Inkscapeu)	(Interpolaciju - Inkscape)
Maskiranje (clipping mask)	minimalno jednom
Koristiti transformacije objekata (rotacija,	
smanjenje/povećanje, zrcaljenje)	
- Gradijenti linearni i radijalni - Mesh	 minimalno tri objekta sa različitim bojama i tipovima gradijenata minimalno jedan objekt sa mesh
- IVIESTI	gradijentom
Definiranje swatch boja (Spot boje u Illustratoru)	minimalno pet swatch boja definiranih u RGB, CMYK, HSB(HSL) ili grayscale sustavima
svi objekti moraju biti obojani swatch bojom ili njenom nijansom	
Transparencija	minimalno tri objekta moraju imati transparenciju

Rad predati u **SVG** formatu programa u kojem radite (također i iz Illustratora spremate kao SVG) i **PDF**-u. Font predati kao **TTF** datoteku.

Datoteke nazvati: Ime_Prezime_projektni_zadatak1

Ocjenjuje se tehnička izvedba projekta:

- preciznost izrade i pozicioniranja elemenata
- uređenost slojeva/layera (imenovanje slojeva, grupiranje i imenovanje grupa, brisanje viškova)
- upotreba svih zadanih elemenata iz tablice
- složenost projekta

NE ocjenjuje se:

- estetika rada i domišljatost u odabiru teme