

=====BIBLIA RP=====

RP - ATUAR COMO NA VIDA REAL DENTRO DO JOGO

ANT\_RP - FAZER ATOS FORA DA REALIDADE

DM - MATAR OU BATER EM ALGUÉM SEM MOTIVO

MG - MISTURAR OOC COM IC

OOC - VIDA FORA DO JOGO

IC - VIDA DENTRO DO JOGO

RK - MORTE VINGATIVA

PK - MORTE DO JOGADOR

CK - MORTE DO PERSONAGEM

CJ - ROUBAR VEÍCULO TIRANDO ALGUÉM DO P1

PG - FORÇAR RP

KOS - MATAR ALGUÉM SÓ PQ É DE OUTRA ORG/CORP

VDM - MATAR OU ATROPELAR SEM MOTIVO

CL - DESLOGAR AO SER DERRUBADO OU AO SER ABORDADO

COP\_BAIT - XINGAR OU CHAMAR ATENÇÃO DE ALGUM PM, FORÇANDO UMA PERSEGUIÇÃO

=====BIBLIA RP AVANÇADA=====

RPFTW - FAZER UM PAPEL DE SEMPRE GANHAR

MF - CRIAR VÁRIAS CONTAS E MANDAR DINHEIRO PARA A PRINCIPAL

RDM - MATAR PESSOAS ALEATÓRIAS SEM MOTIVO

ZZ - FAZER ZIG-ZAG PRA DESVIAR DE BALAS

NJ - ROUBAR VEÍCULOS LARGADOS PELO MAPA

NS - SEM AMOR Á VIDA

BH - CORRER PULANDO

DMVZ - MATAR EM ÁREA SAFE

TK - FOGO AMIGO

SK - MATAR NO SPAWN

HK - MATAR USANDO HELICE DE HELICOPTERO

WH - PULA DE UM VEICULO DE DUAS RODAS EM MOVIMENTO

IFP - INFORMACAO FORA DO PERSONAGEM

===== FUNÇÃO P =====

- FUNÇÃO P1 :

O P1 É RESPONSÁVEL POR COMANDAR E CONDUZIR A VIATURA. O MESMO DEVE SER CHAMADO POR STEVE E OS DEMAIS INTEGRANTES SOMENTE PODEM DAR VOZ PARADA, DESCER DA VIATURA COM A PERMISSÃO DO P1(STEVE).

- FUNÇÃO P2 :

O P2 É RESPONSÁVEL POR EFETUAR A ABORDAGEM DO INDIVÍDUO QUE FOI ABORDADO PELA EQUIPE, ELE AUXILIA O P1 NO LIGAMENTO DA SIRENE, SE COMUNICA COM O COPOM, E REPASSA AS QRU INFORMADAS PELO COPOM AOS DEMAIS INTEGRANTES DA PATRULHA.

- FUNÇÃO P3 :

O P3 É RESPONSÁVEL POR CUIDAR DA SEGURANÇA DO P2, AUXILIA O P2 NA ABORDAGEM E MANTÉM TODOS OS CIVIS LONGE DA ABORDAGEM.

- FUNÇÃO P4

O MESMO É MAIS UTILIZADO EM PATRULHAMENTOS OSTENSIVOS DE ALTO PERIGO, OU EM OPERAÇÕES, O MESMO QUANDO É UTILIZADO EM PATRULHAS, ELE AUXILIA O P3 NA SEGURANÇA DO PERÍMETRO.

===== SEGUIR ABAIXO ALGUNS CÓDIGOS Q =====

QAP = NA ESCUTA ?  
QRA = NOME  
QRV = A DISPOSIÇÃO  
QTI = A CAMINHO  
QTH = LOCALIZAÇÃO  
QRU = OCORRÊNCIA  
QSI = DINHEIRO  
QAR = DESLIGAR  
QRX = AGUARDE  
QSL = ENTENDO  
QTA = ÚLTIMA FORMA  
QSV = VIATURA  
TKS = OBRIGADO  
QRR = APOIO  
QTO = BANHEIRO  
QAR = DESLIGAR  
QRN = INTERFERÊNCIA  
QRL = ESTOU OCUPADO