

① a) ~~sem-down~~ -> bloqueante quando 0
sem-up -> não bloqueante

Para já

0 1 1 -> Solução mínima

Entra em deadlock se não conseguir fazer o down.

ii) BCABCA CBA / BCACBABCBA

b) wait -> sempre num while (espere que condição seja true) (bloqueante)

signal -> se bloqueou passa sinal se não perde-se o sinal.

c) down(semx) | up(semx)

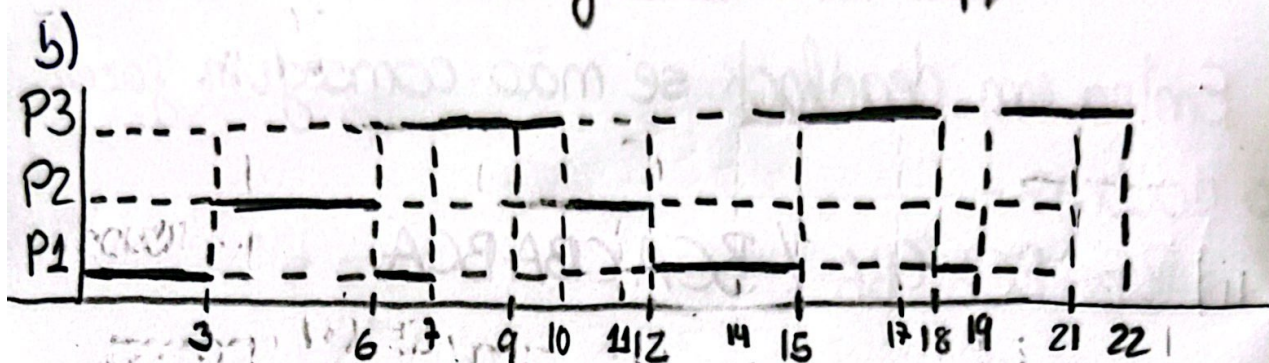
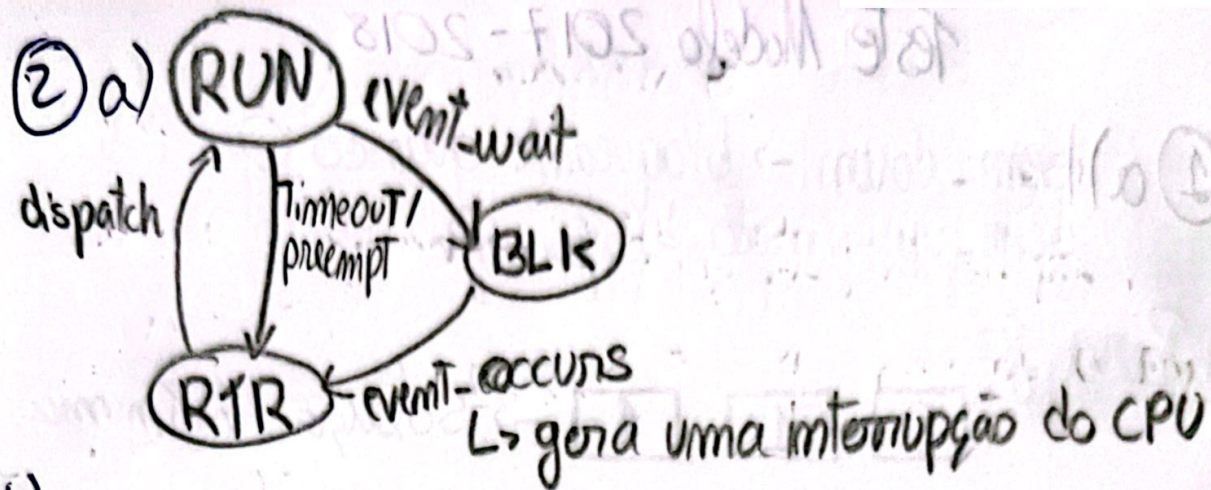
while(condx) { cond_wait(&vcondx, &mtx); condx = true; mutex_unlock(&mtx); }	mutex_lock(&mtx); condx = false; signal(&vcondx); mutex_unlock(&mtx);
--	--

(cond, vcond)

↳ pthread_cond_t condx;

bool condx

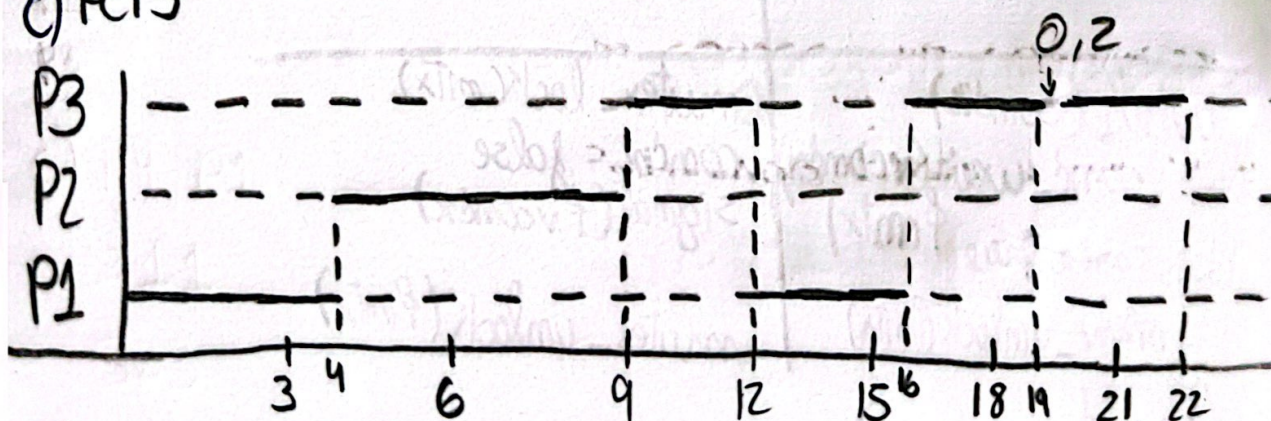
Preciso também pthread_mutex_t mtx



Turnaround: $P1 \rightarrow 19 - 0 = 19$
 $P2 \rightarrow 12 - 2 = 10$
 $P3 \rightarrow 22 - 4 = 18$

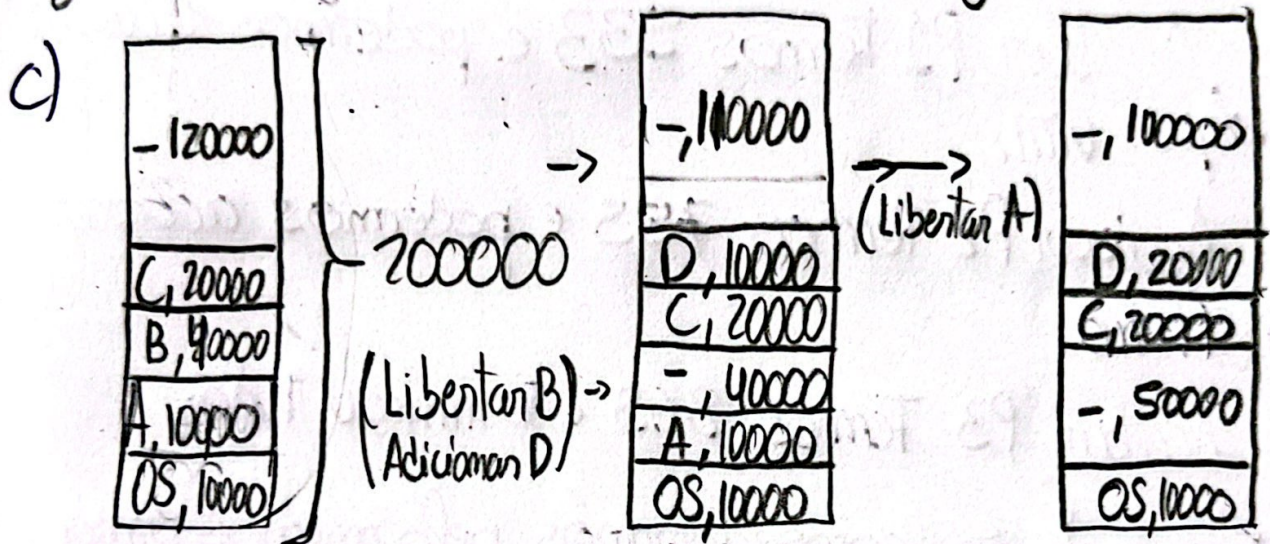
Ready: $9 - 0,4 = 8,6 \leftarrow P3$
 $P1 \rightarrow 11 - 0,5 = 10,5$
 $P2 \rightarrow 4 - 0 = 4$

c) FCFS



Turnaround: $P1 \rightarrow 16 - 0 = 16$
 $P2 \rightarrow 9 - 2 = 7$
 $P3 \rightarrow 22 - 4 = 18$

- ③ b) i) base: tem o endereço inicial
 limite: limita cada segmento (medida)
- ii) Função dispatch, só lê informação do PCT e carrega os registos com a informação necessária.
- iii) Compara o endereço ^{lógico} com o limite, se exceder segmentation fault, se não base + lógico.



L1:

-	100000	100000	-
---	--------	--------	---

L2:

D	80000	20000	-
---	-------	-------	---

L3:

C	60000	20000	L2
---	-------	-------	----

L4:

-	100000	50000	L1
---	--------	-------	----

free

L4

L3

④ a) Deadlock avoidance

b) Tenho condições para Terminar P4.

Atraso pedidos de P1, P2, P3 até P4 Terminar

Acabando P4 temos 2 2 1, capaz de

Terminar P1.

Acabar P1 temos 5 3 3 e podemos acabar qualquer um.

Acabar P2 temos 7 5 5 e podemos acabar o último.

Acabar P3 temos 8 6 5 e terminou tudo.

É safe se conseguirmos pelo menos uma sequência.

É unsafe se não conseguirmos nenhuma sequência.

É deadlock se nem conseguin começar.

c) P4, P1

2 1 1

5 2 3

(Atribuindo logo 1 recurso do Tipo R2 ao P3)

R: É possível