

## Proiecte la PSS

Nota la materia Problem Solving and Search se va calcula făcând media notelor primite la *patru proiecte* prezentate în timpul semestrului. Proiectele constau din aplicații care folosesc algoritmi de căutare astfel:

**Proiectul 1** – o aplicație care să folosească *doi algoritmi* de **Uninformed Search**, AIMA pag 81, data limită **9.03**.

**Proiectul 2** – o aplicație care să folosească un algoritm de **Informed Search**, poate fi aceeași aplicație de la Proiectul 1, fiind interesantă comparația celor două tipuri de căutari, AIMA pag 92, data limită **23.03**.

**Proiectul 3** – o aplicație care să folosească un algoritm de **Local Search**, AIMA pag 120, data limită **6.04**.

**Proiectul 4** – o aplicație care să folosească un algoritm de **Adversarial Search**, AIMA pag 161, data limită **27.04**.

Prezentarea proiectului constă din prezentarea și rularea codului.

Implementarea se poate face în orice limbaj de programare.

Orice săptămână de întârziere înseamnă o penalizare de un punct.