

1 CS

Année 2022 / 2023

Rapport:
**Thème : Réalisation d'une application Web pour la publication
et la consultation d'annonces immobilières**

ÉQUIPE :

ABBACI Zoulikha
MEROUCHI Fatma Zahrae Douae
BOUDISSA Wael
LARBAOUI Yasmin Badr El Houda

Encadré par :

Mr. **BATATA Sofiane**
Mme **OUFAIDA Houda**

Sommaire :

Sommaire :	2
Introduction :	3
1. Diagramme de classe :	4
2. Diagramme de composants :	5
3. le schéma de la base de données :	6
4. les choix technologiques retenus :	7
5. L'environnement de développement :	8
6. l'environnement de collaboration :	9
Conclusion :	10

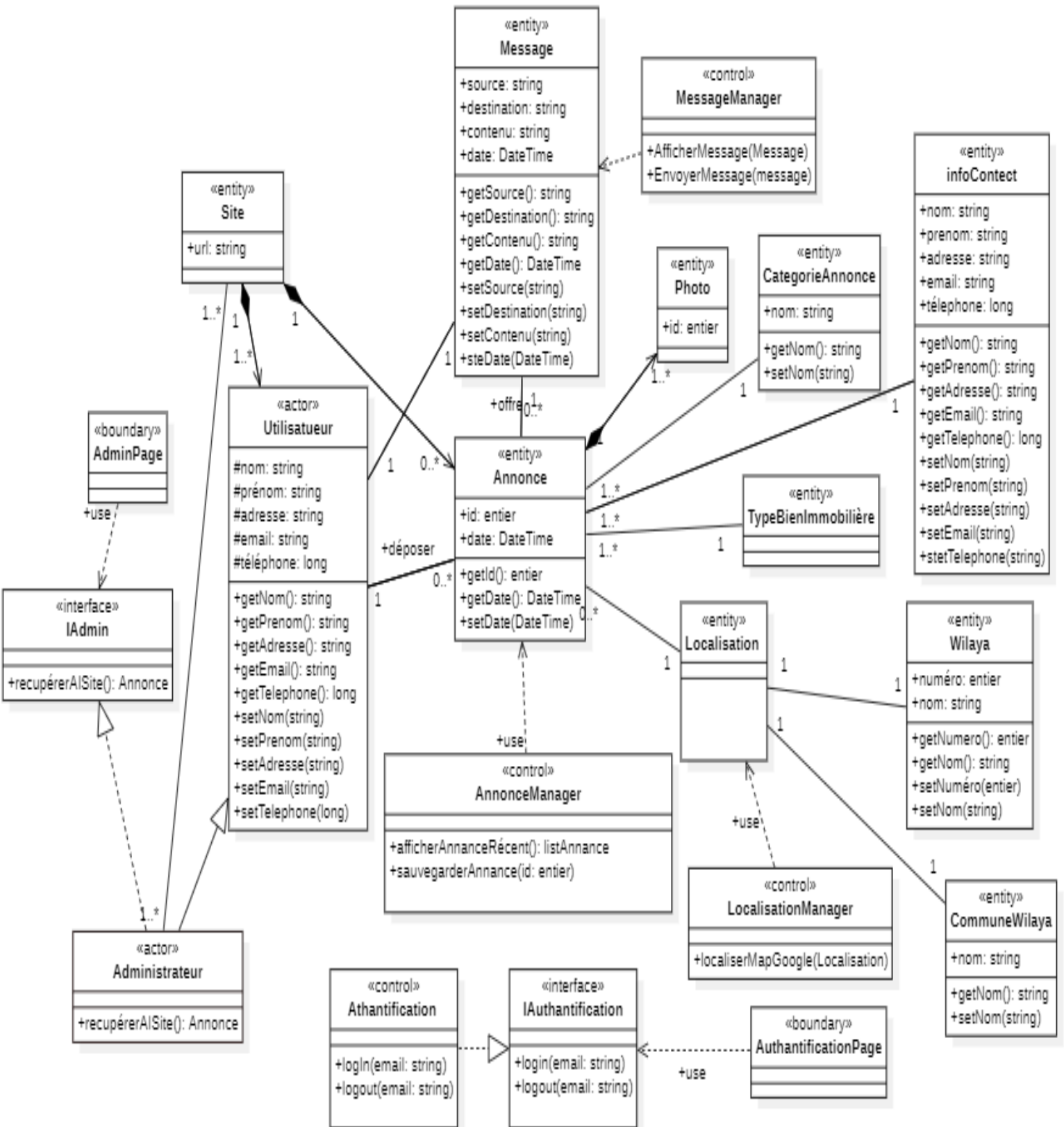
Introduction :

Le génie logiciel applique les principes et techniques d'ingénierie à la conception de systèmes logiciels, intégrés et à grande échelle. Cette discipline applique au développement logiciel l'approche structurée et hiérarchisée de la programmation utilisée par l'ingénierie, dans le but d'améliorer la qualité, les délais et le budget, tout en assurant des tests ordonnés et la certification des ingénieurs.

Le génie logiciel est généralement réservé aux logiciels complexes de grande envergure et non aux applications ou programmes simples. Le développement n'est toutefois qu'une phase du processus. Les ingénieurs logiciels sont responsables de la conception des systèmes, alors que les programmeurs sont chargés du codage permettant leur implémentation.

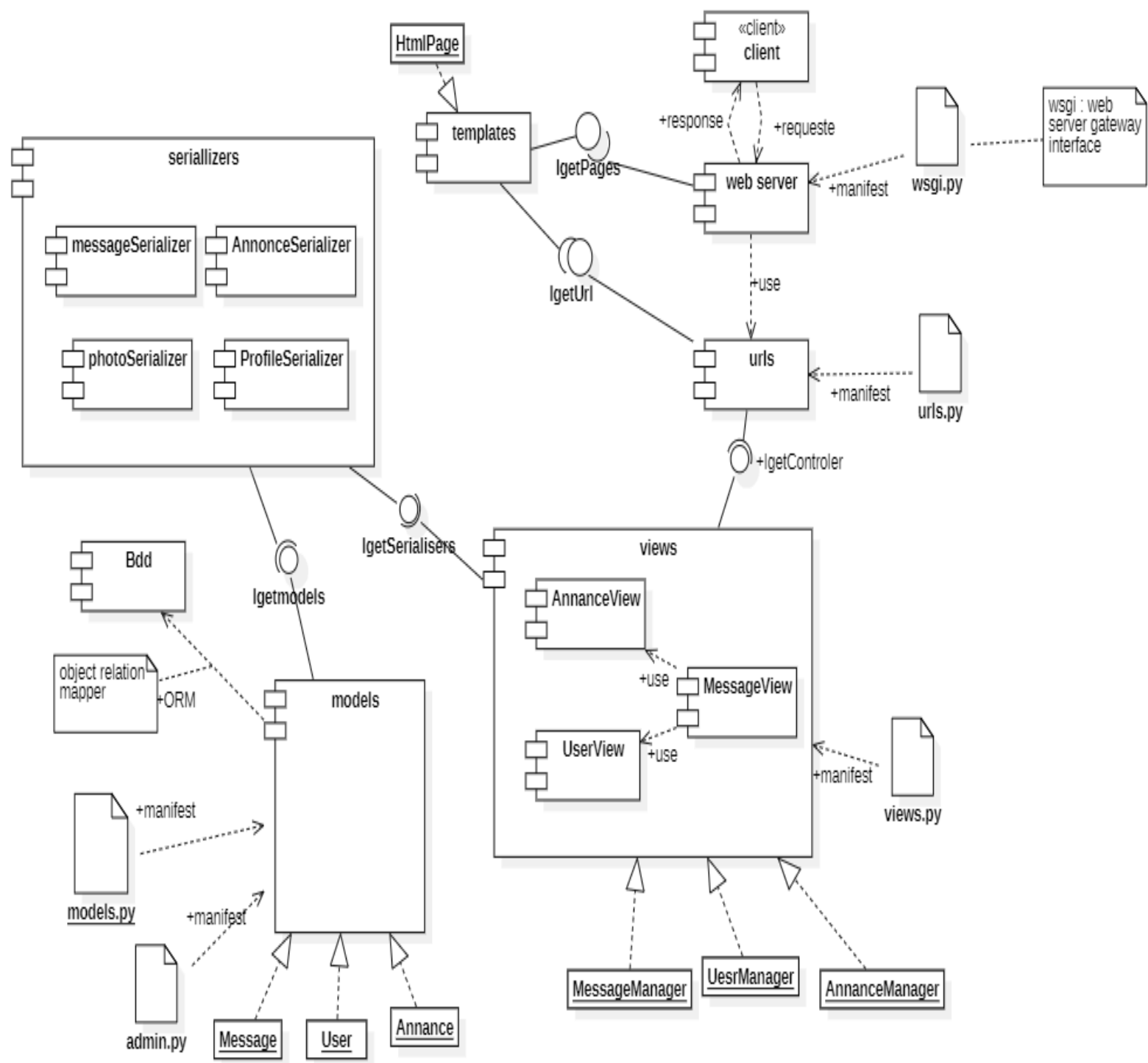
C'est dans ce cadre que s'inscrit ce projet, mettant à profit toutes les connaissances acquises en cours d'introduction au génie logiciel, afin de créer une application web permettant à l'utilisateur de publier et de consulter les annonces immobilières les plus récentes déposées par les utilisateurs de l'application ou provenant d'autres sites d'annonces .

1) Diagramme de classe :

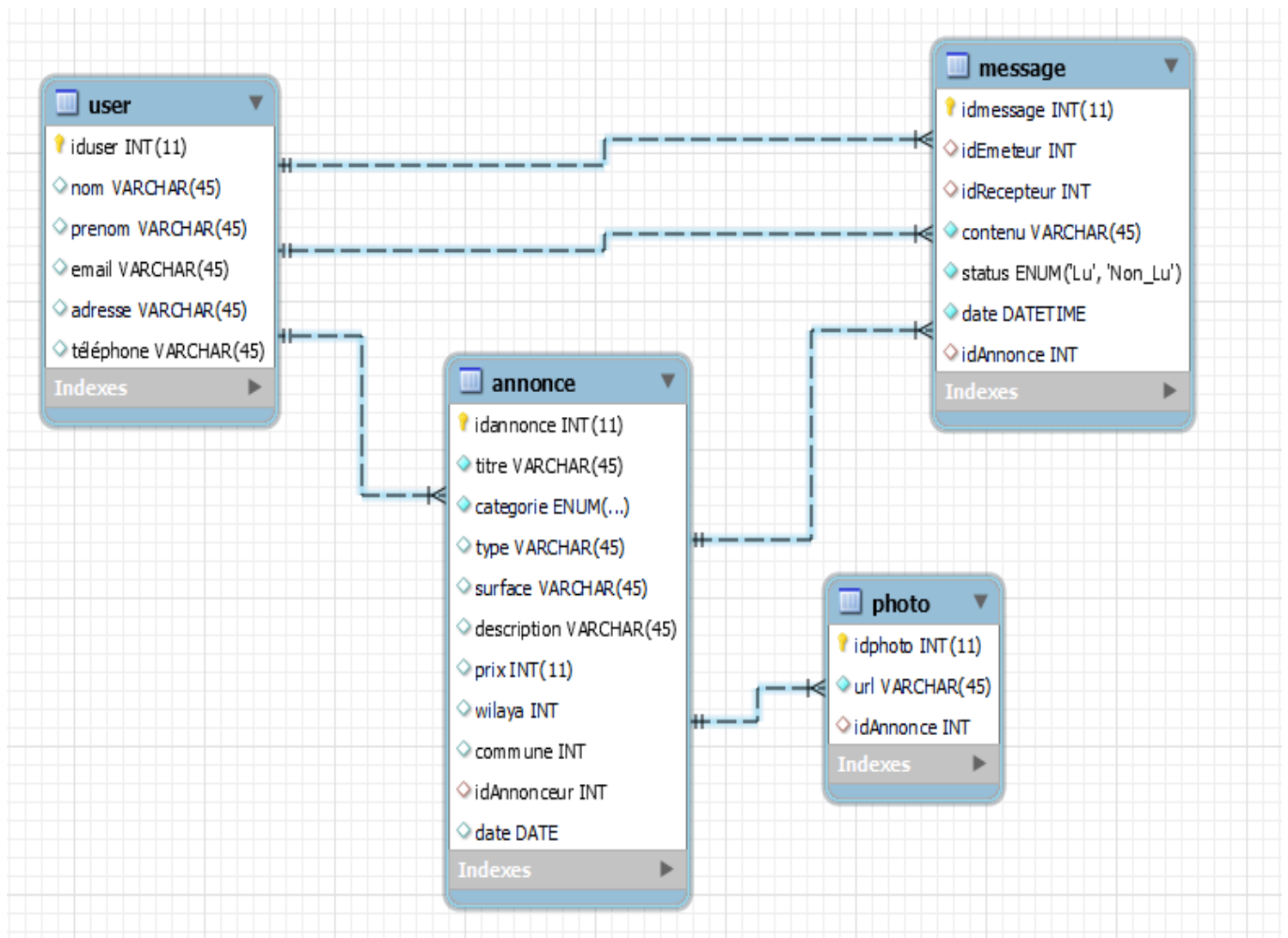


2) Diagramme de composants :

Architecture 4 Tière (models-views-serialisers-templates)

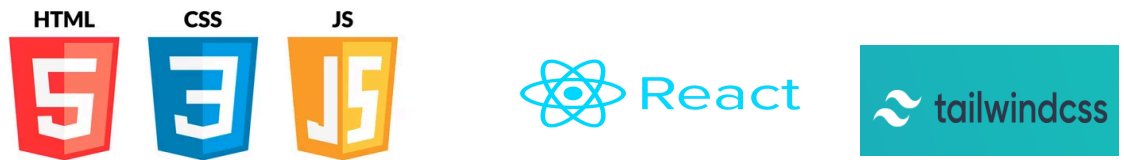


3) Schéma de la base de données:



4) Les choix technologiques retenus :

frontend:



backend :



Génération de documentation :



Test fonctionnel automatisé :



Diagrammes UML :



5) Environnement de developpement:



Visual Studio Code

6) Environnement de collaboration :



Conclusion :

Ce projet nous a donné l'occasion d'appliquer nos connaissances théoriques en génie logicielle , notamment en termes de conception, les tests et l'utilisation de divers outils du GL.

