Projet Master 1 Systèmes de gestion de documents MongoDB

RIGLET Flavien - LARDI Nicolas

Janvier 2020

1 Partie 1: Modelisation

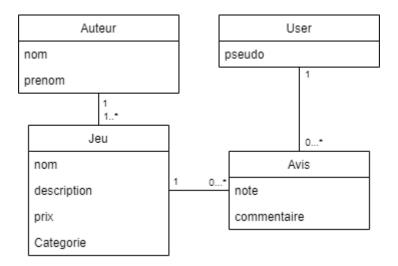


Figure 1: Diagramme UML

- La base de données sera constituée de documents orientés "Jeu".
- Chaque jeu possède un nom, une description, un prix et une catégorie.
- Il possède également 0 ou plusieurs avis postés par des utilisateurs.
- Chaque jeu est publié par un auteur.
- Les auteurs ont un nom et prénom.
- Les utilisateurs ont un pseudo.

On a choisi de centrer le document sur les jeux mais on aurait également pu les centrer sur les catégories, ce qui aurait pu être bénéfique pour l'affichage des jeux sur le site. Cependant cela complexifierait les requêtes portant sur toute la collection, c'est pour cela que nous avons choisi de rester centré 'Jeu'.

SGD RIGLET - LARDI

2 Partie 2: MongoDB

Le fichier *mongo.js* possède une liste de diverses requêtes mongodb permettant d'afficher plusieurs types de données en utilisant différentes techniques (find, count, aggregate, map/reduce).

3 Partie 3: Python

Nous avons réalisé différents scripts permettant de réaliser des tâches plus facilement en python qu'avec une simple requête.

- build.py: Permet de reconstruire la base.
- *infoUser.py*: Permet d'afficher tous les commentaires d'un utilisateur saisi pendant l'execution.
- jeuxCategorie.py: Crée une liste de tous les jeux classés par catégorie.
- **statsCate.py**: Affiche la proportion que représente chaque catégorie dans la collection par rapport au nombre de jeux dans chaque catégorie.
- supprDesc.py: Supprime toutes les descriptions des jeux.
- *variationPrix.py*: Modifie le prix de toute la collection selon un coefficient pour simuler une periode de soldes. Si on entre 90%, tout le catalogue aura une réduction de 10%.

On obtient par exemple le résultat suivant via robo3t pour une requête du script infoUser.py:

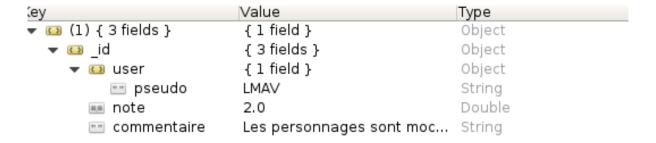


Figure 2: Résultat d'une des requêtes utilisée par le script infoUser.py