

Huom! Peli toimii parhaiten AdventureTextUi:ssa

Nopein tapa läpäistä peli (alueet ja kaikki komennot selitetty tiedoston lopussa):

Ota puinen miekka linnasta **"get wooden sword"** -komenolla, jonka jälkeen komennolla **"go through the gate"** pääset torille, jossa ostat saappaat ja lyhdyn komennolla **"buy wellies"** ja **"buy lantern"**. Torilta siirryt polulle komennolla **"go west"**, jossa kohtaat ensimmäisen vihollisesi – vihaisen goblinin. Goblinin saat tapettua komennolla **"use wooden sword"**. Tapettuasi goblinin pudottaa se metallisen miekan, jonka saat poimittua **"get metal sword"** -komenolla. Tämän jälkeen jatka matkaasi suolle **"go south"** -komenolla ja siitä vielä eteenpäin pimeään metsään toistamalla **"go south"** -komento. Pimeässä metsässä kohtaat toisen vihollisesi, örkin, jonka saat tapettua komennolla **"use metal sword"**. Örkki pudottaa turkin, jonka poimit komennolla **"get fur"**. Tästä siirryt vuorenjuurelle komennolla **"go east"** ja vielä hieman eteenpäin tielle komennolla **"go north"**. Täällä tapaavat kauppiaan, jota tervehtimällä komennolla **"greet"** heittää hän sinulle kultaisen avaimen. Poimi avain komennolla **"get golden key"**. Tästä palaamme vuorenjuurelle **"go south"** -komenolla ja siitä vielä vuoren huipulle **"go up"** -komenolla. Vuoren huipulla näet arkun, jonka avaat komennolla **"open chest"** ja sieltä löydät pyhän miekan, jonka saat itsellesi **"get holy sword"** -komenolla. Nyt voit jatkaa eteenpäin luolaan komennolla **"go in to the cave"**, jossa tapaavat viimeisen vihollisesi – mahtavan örkin. Örkin saat tapettua ja prinsessan pelastettua örkin käsistä komennolla **"use holy sword"**. Onneksi olkoon läpäisit pelin!

Komennot:

"go (uloskäynti)" = liikuttaa pelaajan uloskäynnin suunnassa olevalle alueelle

"rest" = palauttaa vain tekstin, että ritari lepää hetken (ei vaikuta mihinkään)

"beer" = palauttaa tekstin ritarin nykyisestä tunnetilasta (ei vaikuta mihinkään)

"quit" = lopettaa pelin

"inventory" = näyttää mitä esineitä ja paljonko rahaa ritarilla on

"get (esineen nimi)" = nostaa esineen maasta ja lisää sen inventoryyn

"drop (esineen nimi)" = pudottaa esineen maahan ja poistaa sen inventorystä

"examine (esineen nimi)" = antaa lyhyen kuvauksen esineestä, jos se löytyy inventorystä

"use (esineen nimi)" = jos alueella on vihollinen, voit yrittää tappaa sen tietyllä esineellä tällä komennolla

"buy (esineen nimi)" = tällä komenolla voit ostaa Market Squarelta myynnissä olevia esineitä

"greet" = tervehdit Mountain Roadilla sijaitsevaa kauppiasta ja hän pudottaa maahan kultaisen avaimen

"rob" = yrität ryöstää kauppiasta ja hän pudottaa maahan ruosteisen avaimen

"yes" = suostut ostamaan juoman tavernassa

"no" = kieltäydyt ostamaan juoman tavernassa

"gamble" = tavernassa gamble käsky arpoo voitiko vai menetitkö rahaa ja kuinka paljon

"open chest" = avaa vuoren huipulla sijaitsevan arkun, jos sinulta löytyy avain

"stonks" = cheat code, joka antaa järjettömän määrän rahaa

"help" = ohjeistaa lukemaan tämän tiedoston

Alueet:

Castle: Paikka, jossa pelin ritarimme asustaa ja myös pelin aloituspaikka.

Market square: Tori, jossa voit ostaa matkallesi tarpeellisia ja myös hieman vähemmän tarpeellisia esineitä.

Tavern: Taverna, jossa voit juoda oluen tai jopa uhkapelata rahoillasi. Ole kuitenkin varuillasi; Ritarin viinapää on heikko, mutta tavernan omistaja ei pidä asiakkaista, jotka eivät osta mitään.

Path: Polku, jossa sijaitsee vihainen goblini. Goblinin tappamiseen tarvitset puisen miekan ja tapettuasi sen pudottaa se metallisen miekan, jota tarvitset toisen vihollisen tappamiseen.

Goblin camp: Goblinien leiri, jossa on näennäisesti loputon määrä goblina. Goblinit tunnetaan heidän raharyöstöistään. Täällä goblina tappamalla voit tienata rahasi takaisin, jos vahingossa hävitit ne kaikki aikaisemmin tavernassa.

Swamp: Suo, jonne hukkuu ilman kunnon kumisaappaita.

The Dark Forest: Pahamaineinen pimeä metsä, jossa asustelee örkki. Metallisella miekalla örkin saat löytyä helposti ja palkkioksi saat örkin turkin, joka lämmittää mukavasti.

Mountain road: Tie, joka johtaa vuorelle. Tiellä tapaat kauppiaan, jota voit joko tervehtiä, ryöstää tai voit vain jatkaa eteenpäin. Tervehtimällä häntä saat kultaisen avaimen, kun taas ryöstöyrityksestä saat ruosteisen avaimen.

Base of the mountain: Vuorenjuuri, josta alkaa raskas nousu vuorelle.

Summit: Vuoren huippu, jossa ei selviä ilman lämmittävää turkkia. Täällä näet myös mysteerisen arkun, jonka saa avattua kultaisella tai ruosteisella avaimella. Jos arkun avaa kultaisella avaimella, löytyy sieltä pyhä miekka, kun taas ruosteinen avain aukaisee arkun myrkkykammion, jonka kaasu tappaa ritarin.

Cave: Luola, jonne mahtava örkki on vienyt prinsessan. Täällä tarvitset valonlähteen tai et näe örkin tappavaa hyökkäystä etkä kerkeä reagoimaan siihen. Örkin saa tapettua pyhällä miekalla.