

**При выполнении задания нужно использовать систему контроля версий Git, готовое задание прислать ссылкой на репозиторий.**

## Задание: Фруктовый сад ООП

Летом отдыхая в саду, вы заметили как работает автоматический сборщик яблок и груш. Сборщик проезжает по всему саду собирая все фрукты с деревьев, после сбора в автоматическом режиме сортирует яблоки и груши по разным контейнерам. Вам стало интересно и Вы решили переложить работу сборщика фруктов на язык программирования в парадигме ООП

### Условия

- В саду посажено 10 яблонь и 15 груш;
- С одной яблони можно собрать 40-50 яблок;
- С одной груши можно собрать 0-20 груш;
- У каждого дерева в саду есть уникальный регистрационный номер.

### Задача

Реализовать, используя php, объектно-ориентированную систему: прототип сборщика фруктов.

Система должна уметь:

- Добавлять деревья в сад;
- Собирать плоды со всех деревьев, добавленных в сад;
- Подсчитывать общее кол-во собранных плодов для каждого типа деревьев.
- \*Необязательно к выполнению: система может посчитать общий вес собранных фруктов каждого вида (1 яблоко весит 150 - 180 гр, 1 груша 130 - 170 гр)

**Реализация графического интерфейса не требуется.**

Способ инициализации деревьев в саду - на ваше усмотрение (массив/файл/база данных).

### Результат запуска скрипта

При запуске скрипта main.php в консоли:

- Система должна добавить деревья сад;
- Произвести сбор продукции со всех деревьев;
- Вывести на экран общее кол-во собранных фруктов каждого вида.

Рекомендации:

- Выполнять задачу ООП подходом, выделить объекты из задачи в классы
- Написать юнит тесты на работу программы