

Требуется реализовать web-приложение - “витрину” игр наподобие <https://rawg.io/> или <https://web.archive.org/web/20180831053229/https://gamegid.online/> на базе API <https://rawg.io/apidocs>.

Приложение будет состоять из двух страниц:

- / - **главная, каталог игр**:

- Необходимый функционал
 - Пагинация (в идеале, бесконечный скролл)
 - Сортировка по: рейтингу и дате релиза игры (в обе стороны)
 - Фильтрация по платформам
 - Поиск по названию
- Содержимое каждой “плитки” игры:
 - Название
 - Постер
 - Рейтинг
 - Дата релиза

- /game/[slug] - страница игры, на которую можно попасть, кликнув на плитку игры в каталоге, должна содержать более полную информацию об игре (помимо имевшейся на плитке):

- Описание
- Ссылка на сайт игры
- Слайдер со скриншотами игры

Требования:

- Реализация на React
- Код на ES6 (без TypeScript)
- Адаптивная mobile-first вёрстка
- Сборка на webpack (ваш пример должен запускаться через `npm i && npm start`)
- Вёрстка с нуля без использования UI-библиотек типа MaterialUI (нам важнее оценить, как вы верстаете с нуля, чем итоговые “рюшки” и красота)

Особым плюсом будет:

- Реализация в виде SSR-приложения на Next.js
- Вёрстка с использованием styled components

Ориентировочное время выполнения - 8 часа. Максимальное - 16 часов. Тестовое задание необходимо предоставить на почту hr@ra-delta.ru в виде ссылки на открытый репозиторий. Заголовок письма должен иметь вид "Тестовое Frontend разработчика: Имя Фамилия". Срок сдачи обсуждается индивидуально с HR.