

Jour 5 - Récapitulatif

Étape 1 : Affichage des ennemis sur la fenêtre principale

- **Objectif atteint :** Tu as réussi à afficher les ennemis sur la carte principale, ce qui a ajouté un côté dynamique à ton jeu.
- **Problèmes rencontrés :** Pas de soucis majeurs à signaler dans cette étape, tu as bien géré l'affichage des ennemis.

Étape 2 : Système de validation des quêtes

- **Problèmes rencontrés :** Tu as eu des difficultés à implémenter cette fonctionnalité et tu as décidé de la mettre de côté pour l'instant.
- **Progrès réalisés :** Bien que tu n'aies pas pu finaliser cette étape, tu as bien ciblé la partie à revoir pour la compléter plus tard. C'est une étape importante à revisiter pour la progression des quêtes.

Étape 3 : Gestion et interactions avancées avec les PNJ

- **Objectif atteint :** Tu as intégré l'affichage des PNJ et la gestion de leurs interactions. Les PNJ proposent des quêtes et peuvent avoir des dialogues avec le joueur. Cette étape a été bien réalisée.
- **Problèmes rencontrés :** Pas de grandes difficultés à signaler ici. Tu as réussi à faire fonctionner les dialogues et les interactions avec les PNJ sans trop de blocages.

Étape 4 : Ajouter un système de progression pour le joueur

- **Progrès partiels :** Bien que tu n'aies pas entièrement réalisé cette étape, tu as pu implémenter les bases du système de progression du joueur.
- **Problèmes rencontrés :** Pas de difficulté majeure ici, mais la gestion de l'expérience et des niveaux pourrait encore être peaufinée.