

Lista de Exercícios 01 - Teórica

Responder os exercícios e questionamentos abaixo para discussão em aula.

Básico JS

1. Como declaramos uma classe e objetos (instâncias da classe) em JS?
2. Qual a diferença entre var, let, const?
3. O que é um arrow function? Para que servem? O que é uma função anônima?
4. Explique como funcionam as funções de callback
5. Como funcionam as promises em JS?

WEB - Básico

6. Como é o ciclo de um programa / servidor em NodeJS
7. Para que serve o NPM?
8. O que são middlewares dentro do contexto de aplicações web utilizando NodeJS?
9. O que é o express? Por que utilizar esse tipo de ferramenta?
10. Quais são os possíveis tipos de requisição (pesquisar todas)? Qual o objetivo de cada uma delas?

WEB - Um pouco mais

11. Para que servem as templates engines?
12. De que maneira podemos fazer com que as URLs acessadas por um usuário identifiquem diferentes páginas sem precisar criar uma rota específica para cada URL?
13. Qual a diferença entre o get e o use de uma aplicação utilizando o express?
14. Como funciona o roteamento de URLs utilizando o express? Por que a primeira rota não pode ser uma `app.use('/', ...)`
15. Como funciona o padrão de desenvolvimento MVC, qual a importância, benefícios e principais características?