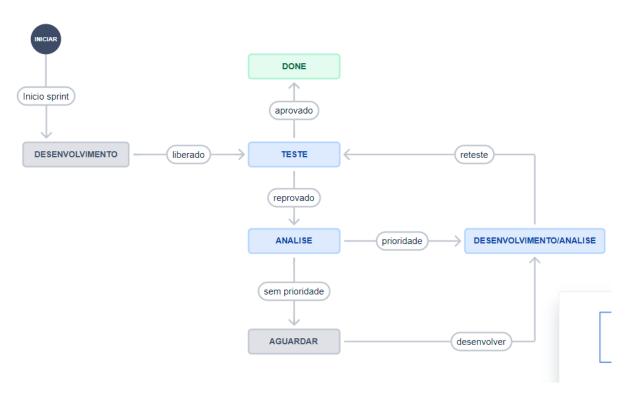
Desafio Prático

Teste manuais funcionais

1. Fluxo de trabalho desenvolvido e ciclo de vida do bug



- 2. User Stories
- a. Login
- 1. *Valor:* A autenticação de usuários na loja virtual é importante para que os clientes possam se cadastrar na plataforma com segurança e fazer pedidos. Essa funcionalidade visa unificar fluxo de acesso ao site
- 2. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero acessar a página de login do usuário

Para visualizar opções de login na loja virtual

3. Requisitos

Atores: cliente

Interface: Ver documentação anexa da UI/UX

Dados: Criação de banco de dados/tabelas para armazenar informações dos clientes cadastrados;

Criação de API para integração com front end e banco criado;

Criação de tela de login para permitir que usuário acesse página de login;

Plataforma/Ambientes: Web/Web Mobile;

Devem ser configurados ambientes e pepilines para desenvolvimento, homologação de usuários, homologação QA e produção

Critérios de aceite:

Usuário deverá visualizar formulários para fazer login e entrar na loja virtual;

Usuário deverá visualizar botão para acessar tela de cadastro do sistema;

Usuário deverá visualizar botão para acessar tela "Esqueci minha senha";

b. Finalizando Compra

1. *Valor:* A validação dos dados de entrega ao final da comprar garante segurança da entrega do produto no endereço escolhido pelo cliente.

2. Narrativa do usuário:

Como cliente

Eu quero finalizar a compra

Para receber meus produtos em casa

3. Requisitos

Atores: cliente

Interface: Ver documentação anexa da UI/UX

Dados: Criação de banco de dados/tabelas para armazenar informações dos clientes cadastrados;

Criação de API para integração com front end e banco criado;

Criação de tela para confirmação do endereço de entrega;

Plataforma/Ambientes: Web/Web Mobile;

Devem ser configurados ambientes e pepilines para desenvolvimento, homologação de usuários, homologação QA e produção

Critérios de aceite:

Usuário deverá visualizar confirmação do endereço de entrega;

Usuário deverá visualizar botão com opção de alterar o endereço de entrega;

Usuário deverá visualizar botão para confirmar endereço de entrega;

3. Casos de teste em step by step

a. Login

Acessar site da loja;

Usuário digita e-mail válido de acesso;

Sistema válida e-mail cadastrado;

Usuário digita senha de acesso;

Sistema válida senha cadastrada;

Botão login disponível;

Login realizado com sucesso;

b. Finalizando compra

Usuário conclui a compra e está na página de entrega;

Usuário visualiza página com o endereço de entrega;

Usuário visualiza botão para alterar endereço de entrega;

Usuário altera ou confirma endereço de entrega;

4. Casos de testes em BDD

a. Login

Given o usuário acessa a página da loja

And visualiza o formulário de login

When digita seus dados de acesso

Then válida os dados de usuário cadastrado

b. Finalizando compra

Given o usuário finaliza a compra

And visualiza o endereço de entrega

When altera o endereço de entrega

Then confirma o endereço de entrega

5. Mapa mental/Mind Map

