

- 1) Crie uma classe para controle bancário tendo como atributos o nome, número da conta corrente e saldo. Para os métodos da classe crie uma função para retirada, uma para depósito e uma para exibir o saldo.  
Utilize a classe criada e desenvolva um programa onde, seja inicialmente solicitado ao usuário a entrada do nome, do número da conta corrente e o saldo inicial. Após esta etapa um menu deve ser aberto com as opções: 1 – Depósito, 2 – Retirada, 3 – Saldo e 4 – Sair. Os métodos da classe devem ser acessados conforme a opção selecionada e quando a opção sair for escolhida o programa deve ser encerrado.
  
- 2) Crie uma classe para controle de pagamento de funcionários tendo como atributos o nome do funcionário, função exercida, número de registro, dias trabalhados e salário mensal. Para os métodos da classe crie um para aumento de salário, que deve receber como parâmetro a porcentagem de aumento e atualizar o valor do atributo salário, um para faltas que ao ser acionado diminui um dia dos dias trabalhados, e um para o cálculo do salário mensal, quando este método for acionado deve exibir o salário com base nos dias trabalhados e atualizar este atributo para 30 dias. Após esta etapa desenvolva um aplicativo para a entrada dos dados cadastrais e depois exiba um menu com as opções de ações e cálculo do salário mensal.