Nomear os arquivos com o número do exercício. Exemplo: ex1.cpp No início do código de cada exercício colocar seu RA e Nome como comentário.

- 1. Calcular e exibir a área de um quadrado, a partir do valor de sua aresta que será digitado.
- 2. A partir dos valores da base e altura de um triângulo, calcular e exibir sua área.
- 3. Calcular e exibir a média aritmética de quatro valores quaisquer que serão digitados pelo usuário.
- 4. Sabendo que uma milha marítima equivale a um mil, oitocentos e cinquenta e dois metros e que um quilômetro possui mil metros, fazer um programa para converter milhas marítimas em quilômetros
- Calcular e exibir a tensão de um determinado circuito eletrônico a partir dos valores da resistência e corrente elétrica que serão digitados. Utilize a lei de Ohm.
- 6. Entrar via teclado com o valor de uma temperatura em graus Celsius, calcular e exibir sua temperatura equivalente em Fahrenheit.
- 7. A partir do diâmetro de um círculo que será digitado, calcular e exibir sua área.
- 8. Calcular e exibir o volume de um cone a partir dos valores da altura e do raio da base que serão digitados.
- 9. Entrar via teclado com o valor da cotação do dólar e uma certa quantidade de dólares. Calcular e exibir o valor correspondente em Reais (R\$).
- 10. A partir dos valores da aceleração (**a** em m/s²), da velocidade inicial (**V**₀ em m/s) e do tempo de percurso (**t** em s). Calcular e exibir a velocidade final de automóvel em km/h.

Fórmula para o cálculo da velocidade em m/s: V = V₀ + a. t