**ENUNCIADO:**

Nesse projeto em C# será elaborado o **clássico jogo da velha**.

Para tanto, ao iniciar o jogo deve ser definido que o primeiro jogador usará ‘X’, a medida que ele escolher uma das nove posições, passará a vez para o jogador que usará ‘O’. Essas mudanças devem ficar registrado a cada JOGADA na camada de apresentação orientando quem joga.

Nesse jogo deve ser avaliada todas as possibilidades de jogar e até de empatar.

Com o jogo finalizado por vitória de um dos jogadores deve existir um placar e registrar a respectiva pontuação que ocorrerá até que o jogo seja finalizado através do ícone FECHAR.

Nesse jogo ainda teremos um botão que poderá Reiniciar o Jogo e aí tudo é retomado como se não houvesse ocorrida nenhuma partida, desta forma iniciando um novo campeonato.