

PROJETO INTEGRADOR PROFFY

Apresentado por:

Allan

Kauê

Larissa

Matheus

Vinicius

Yasmin



TÓPICOS

- 1. *Introdução*
- 2. *Problema*
- 3. *Contexto*
- 4. *Objetivos*
- 7. *Metodologia*
- 8. *Partes interessadas*
- 9. *Concorrentes*
- 10. *IDEFO*
- 11. *Casos de uso*
- 12. *BPMN*
- 13. *Escopo*
- 15. *Considerações*





INTRODUÇÃO

O projeto busca unificar conhecimentos adquiridos ao longo do semestre, desenvolvendo uma solução prática para apoiar os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU, com foco na ODS 4 (Educação de Qualidade). A proposta é criar uma plataforma para disseminar educação acessível e inclusiva.

2

PROBLEMA

Como professores
podem criar cursos e
oferecer a alunos
visando a remuneração
monetária?



CONTEXTO

Professores criam cursos livres e procuram por plataformas para hospedá-los devido à necessidade de atualização continuada e desejo de compartilhar conhecimento. A educação a distância permite que eles se mantenham atualizados com novas tendências e compartilhem seu saber com diversos estudantes globalmente, aumentando sua visibilidade profissional. Estudos mostram que esses fatores são cruciais para a expansão e eficácia do ensino.



4

OBJETIVOS



5



Objetivo Geral

Criar uma plataforma web que permita o oferecimento de curso criados por professores a alunos que podem ser atendidos por tutores previamente autorizados.





Objetivos Específicos

- Permitir o upload de material de ensino criado pelos professores.
- Permitir que o professor coloque preços em seus cursos.
- Criar uma possibilidade de alunos serem promovidos a tutores para auxiliar.



7

METODOLOGIA INCREMENTAL

Desenvolvimento



Levantamento de
requisitos



Testes



Implantação



PARTES INTERESSADAS

Professores



Criam cursos e disponibilizam na plataforma.



Alunos

Compram cursos a sua escolha, baseado no valor, tempo de conclusão e currículo do professor.



Tutores

Alunos formados e aprovados pelos professores para auxiliar alunos.



CONCORRENTES



Distribuição e vendas de produtos digitais



Simplificar o processo de vendas online.



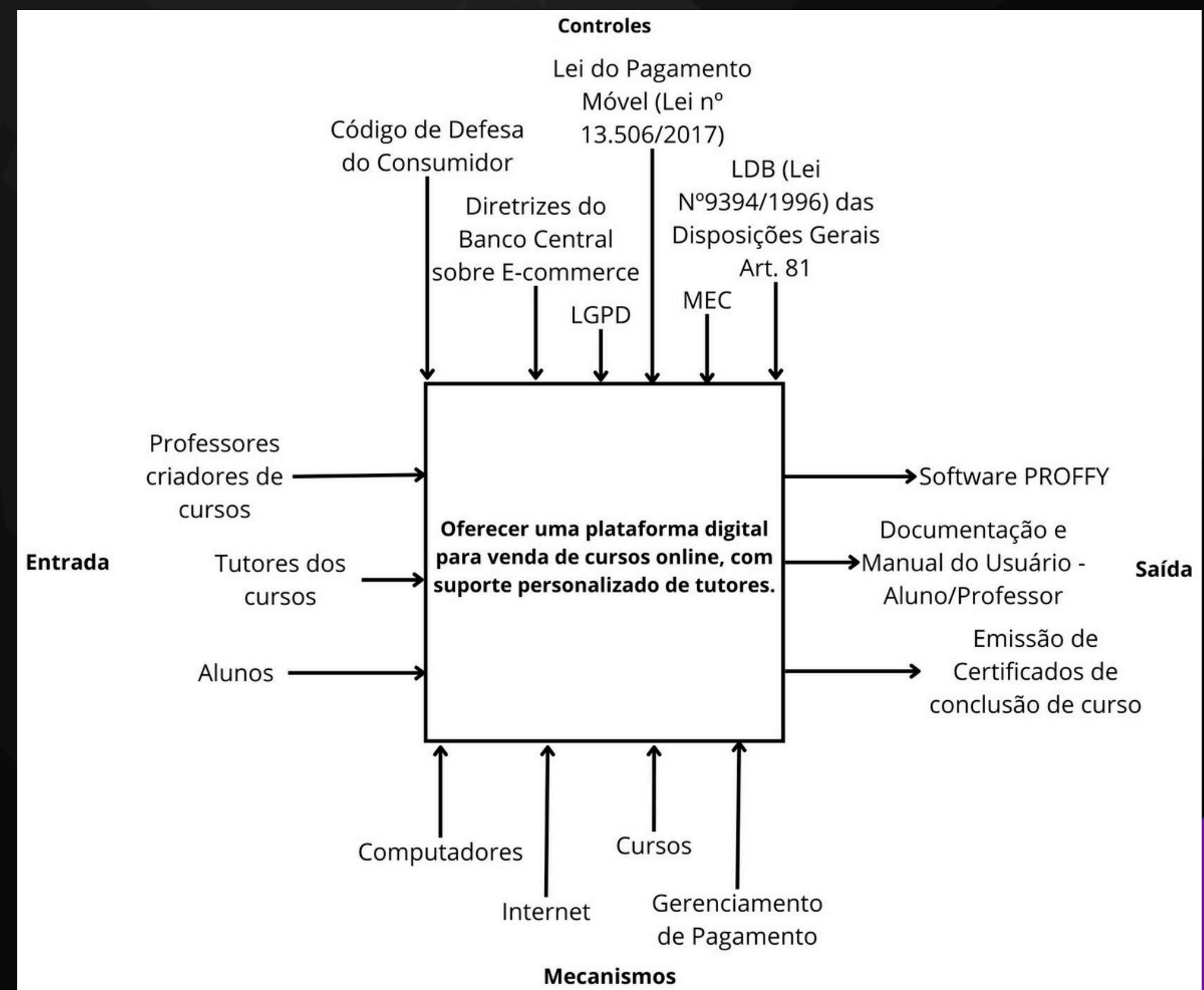
Disponibilizar cursos básicos de programação sem custo.



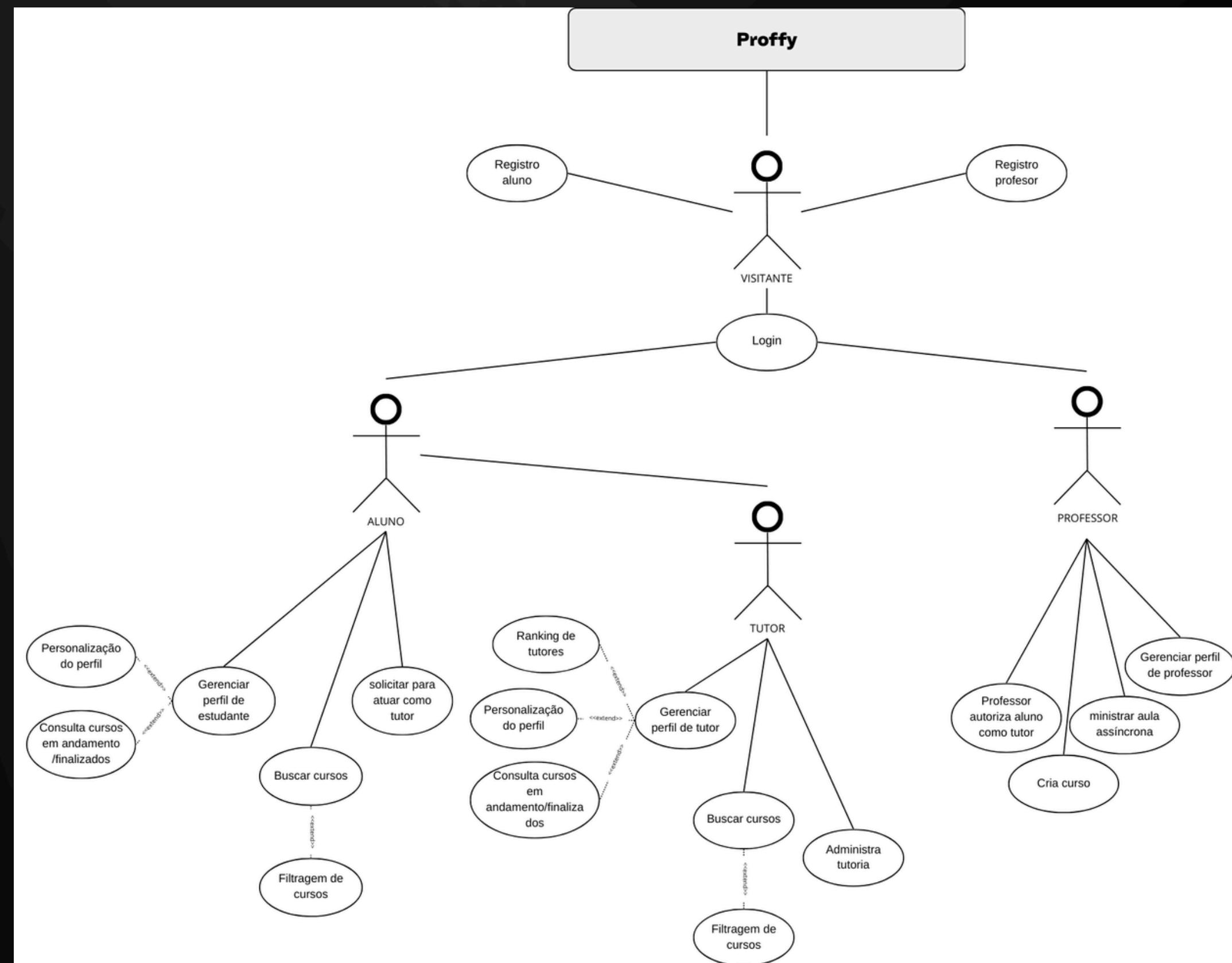
Democratizar o acesso à educação online gratuita.



IDEF-0

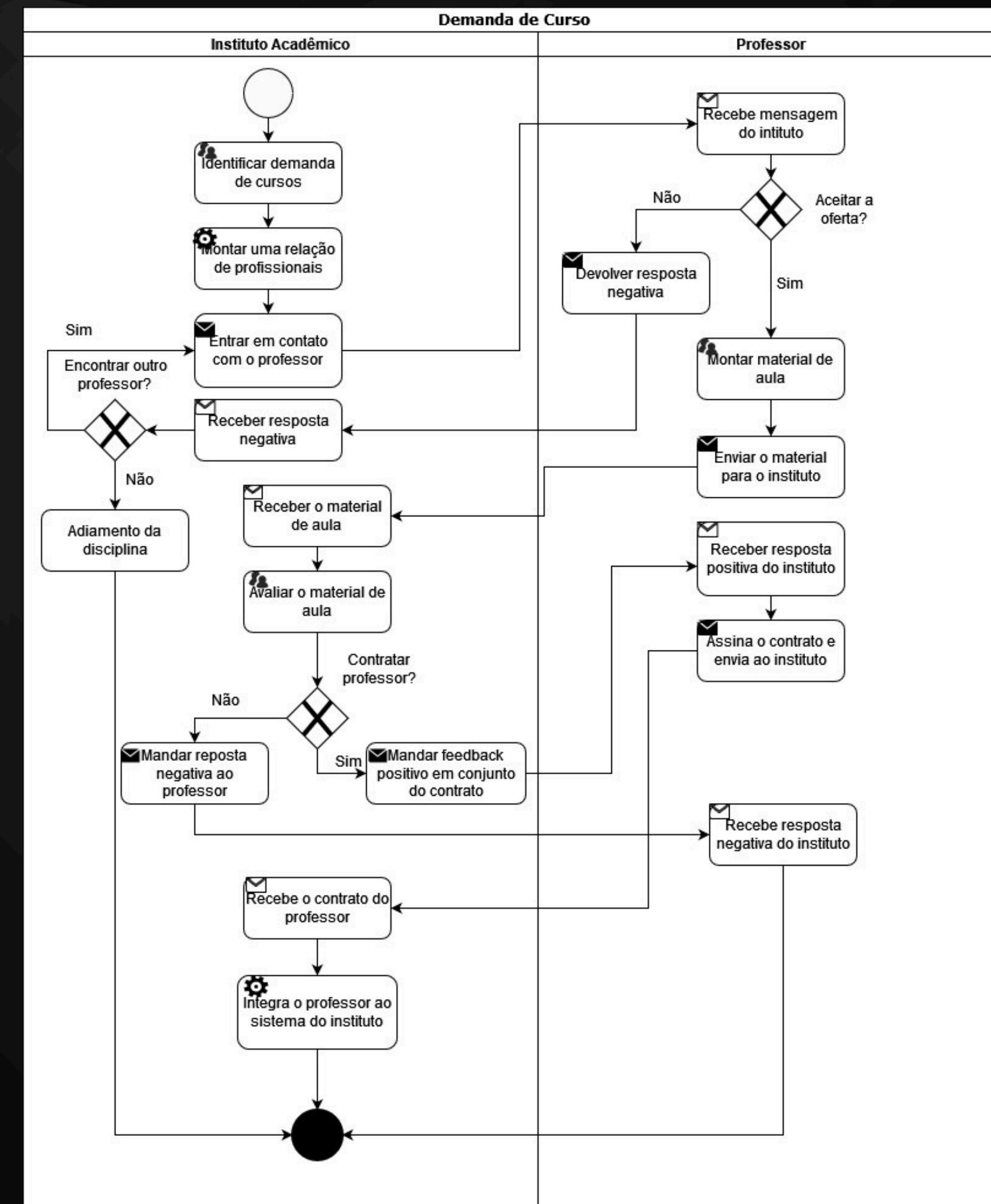


CASOS DE USO



12

BPMN

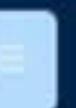


13

ESCOPO



 HOME  +  

 pesquisar cursos LOGIN 

Já conhece a PROFFY?



Somos uma plataforma que viabiliza a educação facilitando o acesso professor-aluno através da nossa forma de divulgação. Aqui você pode encontrar diversos cursos feitos por professores já formados, cada um com sua metodologia de ensino. E quem sai ganhando é você aluno, você decide o curso que quer, pelo valor que deseja e o tempo que vai demorar pra concluir.

Alguns dos nossos cursos são:



Design Gráfico

Conheça os professores!



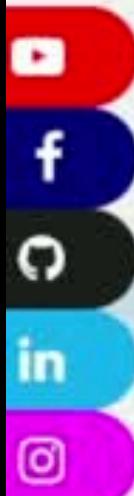
Introdução à Programação

Conheça os professores!



Marketing Digital

Conheça os professores!



CONSIDERAÇÕES FINAIS

ENGENHARIA
DE SOFTWARE



SOMMERVILLE
MODELOS

DESIGN
DIGITAL



FIGMA
INKSCAPE
ADOBE COLOR
PHOTOPEA

DESENVOLVIMENTO
WEB



HTML
CSS
JAVASCRIPT
BOOTSTRAP

REFERÊNCIAS

- https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fexame.com%2Fbussola%2Fa-pandemia-o-retrocesso-na-educacao-e-as-opportunities-a-partir-da-crise%2F&psig=AOvVaw2CNMF1kpgdhgb9_4VzjaTK&ust=1729394524503000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=OCBQQjRxqFwoTCLCa7Oi-mYkDFQAAAAAdAAAAABAS
- <https://brasil.un.org/pt-br/sdgs>
- <https://rsdjurnal.org/index.php/rsd/article/download/40934/33387/437625>



OBRIGADO !

Por assistir a apresentação.

