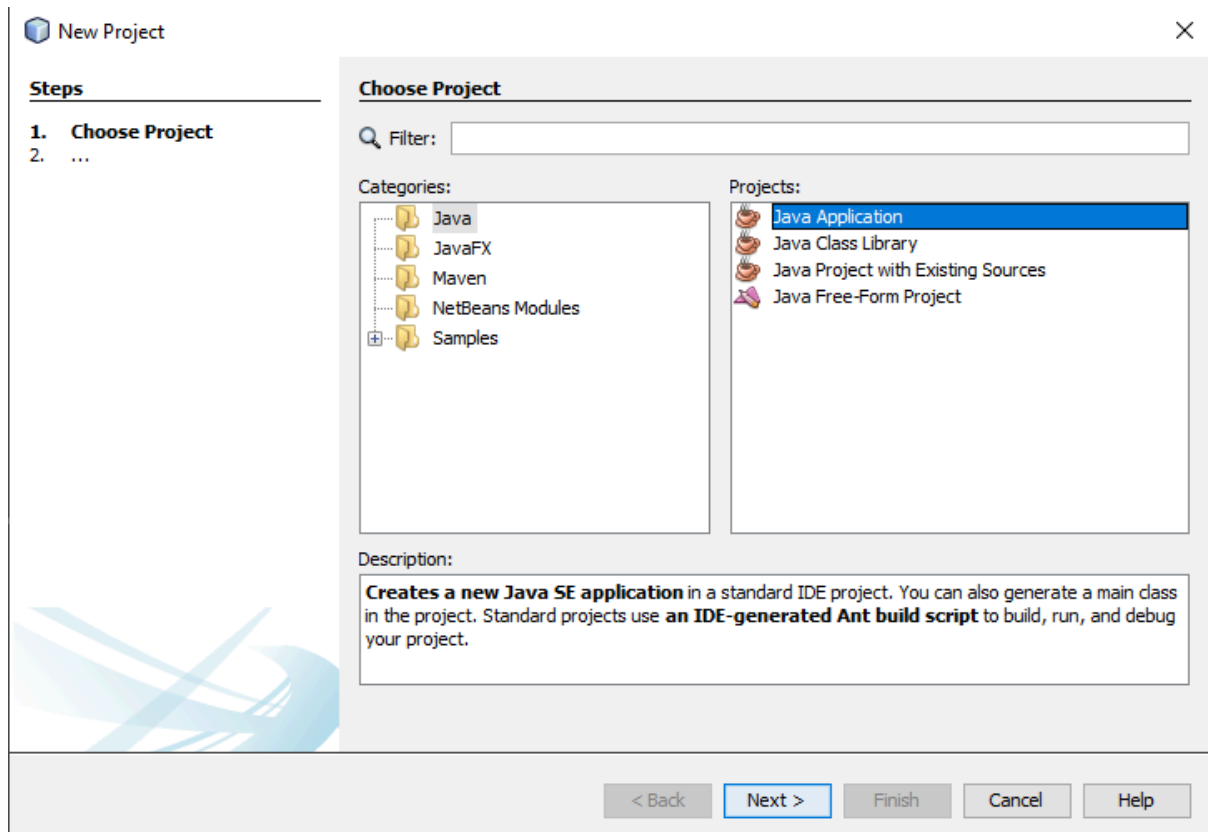
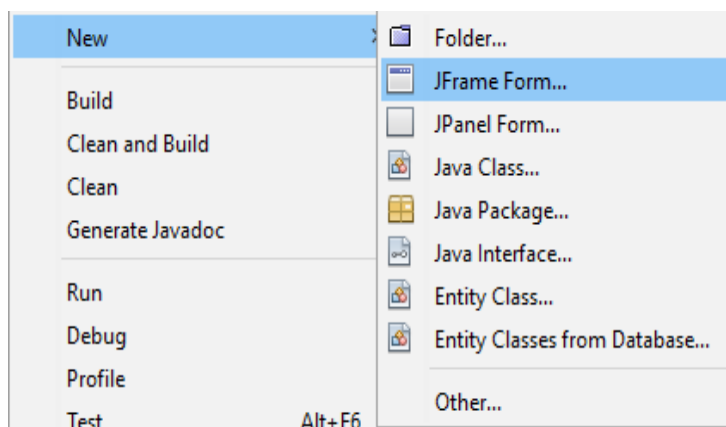


Kalkulator Sederhana

1. Bukalah aplikasi netbeans pada komputer/laptop kalian, kemudian buatlah new project dan diberi nama kalkulatorsederhana.



2. lalu klik kanan pada project klik new pilih JFrame Form kemudian akan muncul untuk desain aplikasi kalkulator sederhana



3.lalu kalian dilaptop anda akan muncul desain dan anda dapat mendesainnya berikut kotakan yang dipilih:

-Button

-TextField

-Table

kemudian kalian klik kanan kotakan dan dichange variabel name seperti:

*TextField1 = txtnilai1

*TextField2 = txtnilai2

*TextField3 = txthasil

*jButton1 = btntambah

*jButton2 = btnkurang

*jButton3 = btnkali

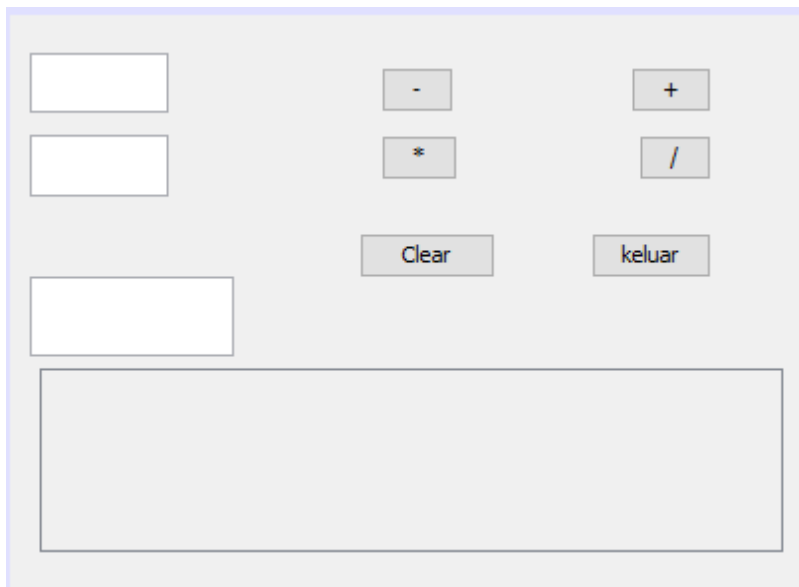
*jButton4 = btnbagi

*jButton5 = btnhapus

*jButton6 = btnkeluar

*jTable = JTable

lalu kalian ganti nama jButton1-6 dengan klik kanan edit text ganti sesuai gambar



4.kemudian kalian klik 2 kali pada bagian btntambah lalu akan muncul disource kemudian anda dapat mengkodinya sampai btnbagi jangan lupa diganti variabelnya menjadi +,-,*,/ dan beri import java agar aplikasi tersebut berjalan lancar seperti dibawah:

```
Source Design History
1 import java.awt.event.KeyEvent;
2 import java.util.ArrayList;
3 import java.util.List;
4 import javax.swing.JOptionPane;
5 import javax.swing.table.DefaultTableModel;
6
7 /*
8  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
9  * To change this template file, choose Tools | Templates
10  * and open the template in the editor.
11  */
12
13 /**
14  *
15  * @author Barat08
16  */
17 public class UKKkalkulator extends javax.swing.JFrame {
18     int nilail, nilai2, jumlah;
19     private String nilai;
20
21     /**
22      * Creates new form UKKkalkulator
23      */
24     public UKKkalkulator() {
25         initComponents();
26     }
27 }
```

```
private void btntambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    nilail = Integer.parseInt(txtnilail.getText());
    nilai2 = Integer.parseInt(txtnilai2.getText());
    jumlah = nilail+nilai2;
    txthasil.setText(Integer.toString(jumlah));

    DefaultTableModel dataModel = (DefaultTableModel)JTlaporan.getModel();
    List list = new ArrayList();
    list.add(nilail);
    list.add("+");
    list.add(nilai2);
    list.add(txthasil.getText());
    dataModel.addRow(list.toArray());
}
```

5.lalu kalian buat untuk clear dan keluar caranya sama klik 2 kali lalu akan muncul kemudian ketikkan kode

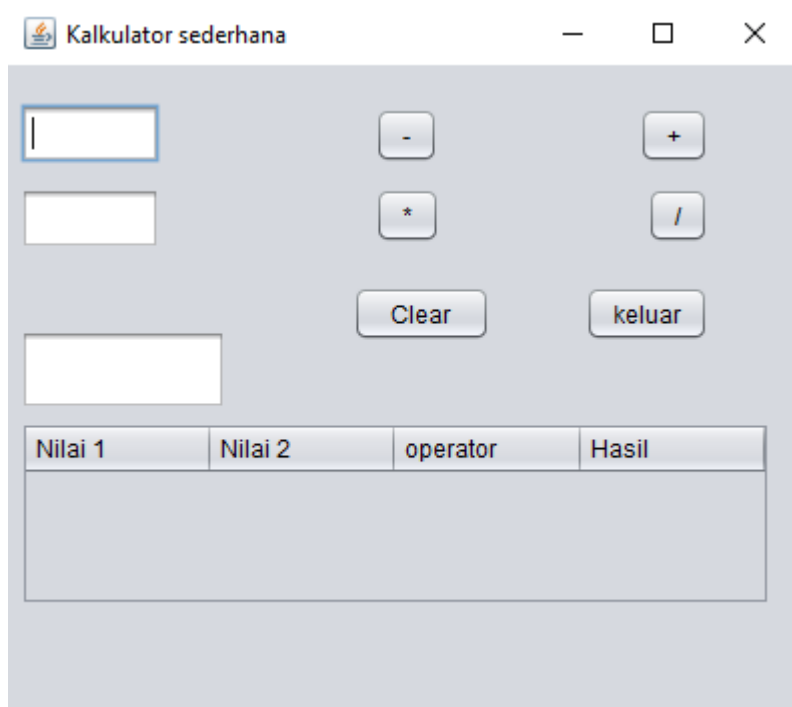
```
private void btnhapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
  
    txtnilai1.setText(nilai);  
    txtnilai2.setText(nilai);  
    txthasil.setText(nilai);  
  
    nilai1 = 0;  
    nilai2 = 0;  
    jumlah = 0;  
  
}  
  
private void btnkeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    System.exit(0);  
    JOptionPane.showMessageDialog(rootPane, btnbagi, nilai, HEIGHT);  
}
```

6.kemudian pada tabel kalian klik kanan lalu klik customize code lalu ada opsi pilihan yang no 2 custom property kemudian ada tulisan null banyak kalian hapus dari kurung kurawal pembuka sampai penutup.

7.kemudian anda dapat klik dibagian desain dan klik TextField1 dan TextField2 klik kanan pilih Event->Key->KeyTyped kemudian akan muncul hanya dapat menampilkan angka saja berikut kodingannya

```
private void txtnilai1KeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
    char c = evt.getKeyChar();  
    if (!(Character.isDigit(c)  
        || (c == KeyEvent.VK_BACK_SPACE)  
        || (c == KeyEvent.VK_DELETE))) {  
        evt.consume();  
    }  
}
```

8.kemudian kalian dapat Run File dan hasilnya seperti berikut



9.Lalu kalian dapat mencobanya dan selesai sudah pembuatan aplikasi kalkulator sederhana SELAMAT MENCOBA:)