



ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

LARISSA CARVALHO DE JESUS

PORTIFÓLIO COMPUTATIONAL LOGIC USING PYTHON: SISTEMA DE
GERENCIAMENTO DE EVENTOS UNIVERSITÁRIOS

TABOÃO DA SERRA

2025

Documentação do Sistema de Gerenciamento de Eventos da UniFECAF

Descrição do Sistema

O Sistema de Gerenciamento de Eventos da UniFECAF é uma solução desenvolvida para facilitar a administração e participação em eventos promovidos pela instituição. Ele oferece funcionalidades voltadas para dois tipos de usuários: **alunos** e **coordenadores**.

- **Alunos:** podem visualizar eventos disponíveis e se inscrever neles.
- **Coordenadores:** possuem acesso a ferramentas de criação, edição, cancelamento e exclusão de eventos, além de poderem visualizar as inscrições realizadas.

Como Funciona

O sistema funciona através de menus interativos que permitem aos usuários navegar e realizar suas operações conforme o perfil selecionado. Ao iniciar o sistema, o usuário escolhe o perfil desejado (**Aluno** ou **Coordenador**), cada um com acesso a funcionalidades específicas. O sistema utiliza uma base de dados em memória para armazenar informações sobre eventos, inscrições e eventos cancelados.

Funcionalidades Principais

Para atender as necessidades dos alunos e coordenadores da UniFECAF, foi criado um sistema de gerenciamento de eventos simples e intuitivo com as seguintes funcionalidades:

Para Alunos

1. **Visualizar Eventos Disponíveis**
 - a. Permite que o aluno veja uma lista de eventos ativos, incluindo detalhes como nome, descrição, data, número de inscritos e vagas disponíveis.
2. **Inscrever-se em eventos**
 - a. O aluno pode escolher um evento e fornecer seu nome para se inscrever, desde que ainda haja vagas disponíveis.

Para Coordenadores

1. Cadastrar Evento

- a. O coordenador pode criar novos eventos fornecendo informações como nome, descrição, data e capacidade máxima de participantes.

2. Atualizar Evento

- a. Permite alterar informações de um evento existente, como data e capacidade de participantes.

3. Visualizar Eventos

- a. Exibe a lista de todos os eventos cadastrados, com detalhes completos.

4. Visualizar Inscrições

- a. Mostra a lista de participantes inscritos em um evento específico.

5. Cancelar Evento

- a. Remove um evento da lista de eventos ativos e o move para a lista de eventos cancelados.

6. Excluir Evento

- a. Permite excluir definitivamente eventos que foram previamente cancelados.

Fluxo de Navegação

1. Início do Sistema

- a. O sistema solicita que o usuário escolha entre os perfis disponíveis: **Aluno**, **Coordenador** ou **Sair**.

2. Menu do Aluno

- a. Apresenta as opções de visualização de eventos e inscrição.

3. Menu do Coordenador

- a. Oferece opções de gerenciamento completo dos eventos.

4. Operações Específicas

- a. Cada funcionalidade é projetada com etapas claras e mensagens de confirmação para minimizar erros e garantir uma experiência eficiente.

Tecnologias Utilizadas

- **Linguagem de Programação:** Python

- **Bibliotecas:**

- `datetime`: Para manipulação de datas e horários.
- `time`: Para simular pausas e melhorar a usabilidade do sistema.