

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

LARISSA CARVALHO DE JESUS

**PORTIFÓLIO COMPUTATIONAL LOGIC USING PYTHON: SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE EVENTOS UNIVERSITÁRIOS**

TABOÃO DA SERRA

2025

**Documentação do Sistema de Gerenciamento de Eventos da UniFECAF**

**Descrição do Sistema**

O Sistema de Gerenciamento de Eventos da UniFECAF é uma solução desenvolvida para facilitar a administração e participação em eventos promovidos pela instituição. Ele oferece funcionalidades voltadas para dois tipos de usuários: **alunos** e **coordenadores**.

* **Alunos:** podem visualizar eventos disponíveis e se inscrever neles.
* **Coordenadores:** possuem acesso a ferramentas de criação, edição, cancelamento e exclusão de eventos, além de poderem visualizar as inscrições realizadas.

**Como Funciona**

O sistema funciona através de menus interativos que permitem aos usuários navegar e realizar suas operações conforme o perfil selecionado. Ao iniciar o sistema, o usuário escolhe o perfil desejado (**Aluno** ou **Coordenador**), cada um com acesso a funcionalidades específicas. O sistema utiliza uma base de dados em memória para armazenar informações sobre eventos, inscrições e eventos cancelados.

**Funcionalidades Principais**

Para atender as necessidades dos alunos e coordenadores da UniFECAF, foi criado um sistema de gerenciamento de eventos simples e intuitivo com as seguintes funcionalidades:

**Para Alunos**

1. **Visualizar Eventos Disponíveis**
   1. Permite que o aluno veja uma lista de eventos ativos, incluindo detalhes como nome, descrição, data, número de inscritos e vagas disponíveis.
2. **Inscrever-se em eventos**
   1. O aluno pode escolher um evento e fornecer seu nome para se inscrever, desde que ainda haja vagas disponíveis.

**Para Coordenadores**

1. **Cadastrar Evento**
   1. O coordenador pode criar novos eventos fornecendo informações como nome, descrição, data e capacidade máxima de participantes.
2. **Atualizar Evento**
   1. Permite alterar informações de um evento existente, como data e capacidade de participantes.
3. **Visualizar Eventos**
   1. Exibe a lista de todos os eventos cadastrados, com detalhes completos.
4. **Visualizar Inscrições**
   1. Mostra a lista de participantes inscritos em um evento específico.
5. **Cancelar Evento**
   1. Remove um evento da lista de eventos ativos e o move para a lista de eventos cancelados.
6. **Excluir Evento**
   1. Permite excluir definitivamente eventos que foram previamente cancelados.

**Fluxo de Navegação**

1. **Início do Sistema** 
   1. O sistema solicita que o usuário escolha entre os perfis disponíveis: **Aluno**, **Coordenador** ou **Sair**.
2. **Menu do Aluno**
   1. Apresenta as opções de visualização de eventos e inscrição.
3. **Menu do Coordenador**
   1. Oferece opções de gerenciamento completo dos eventos.
4. **Operações Específicas**
   1. Cada funcionalidade é projetada com etapas claras e mensagens de confirmação para minimizar erros e garantir uma experiência eficiente.

**Tecnologias Utilizadas**

* **Linguagem de Programação:** Python
* **Bibliotecas:**
  + datatime: Para manipulação de datas e horários.
  + time: Para simular pausas e melhorar a usabilidade do sistema.