

# PERGUNTAS - FONOAUDIOLOGA

Olá, neste formulário estarão as perguntas referentes ao aplicativo de auxílio à fala e alfabetização infantil, que será desenvolvido como TCC pelos alunos Larissa Ferracim e Luis Gustavo de Freitas

1. De acordo com sua experiência, o uso de tecnologia (vídeos, jogos e aplicativos) influencia de forma negativa ou positiva no desenvolvimento da fala das crianças? Por favor, escreva detalhadamente. \*

Influência de forma positiva se for algo direcionado para a idade, educativo, usado com restrição e supervisão.

2. Após o isolamento durante o período da pandemia, alguma mudança geral foi percebida, ou uma dificuldade teve destaque na fala das crianças? \*

Com certeza, as crianças ficaram mais quietas por não ter socialização, interação e muita tela.

3. Para uma criança que está começando a fase escolar, quais os requisitos que você julga necessário para um aplicativo que ajude nessa nova fase para a criança? Alguma restrição ou cuidado a ser tomado? \*

Aplicativo pedagógico e lúdico. A restrição seria em relação ao tempo de uso.

4. Para você como profissional, como esse aplicativo ajudaria? Descreva detalhadamente. \*

O aplicativo será de grande utilidade, pois a criança terá estimulação visual e auditiva unidas à tecnologia.

5. Existe alguma dificuldade em específico que é observada na fala das crianças que estão começando a fase escolar? \*

É comum a trocas de fonemas e às vezes gagueira em decorrência do grande número de informações.

6. O contato com a tecnologia deixa as crianças mais suscetíveis a erros de português, ou mesmo com o aprendizado atrasado? \*

Com certeza, pois tem as respostas sem precisar raciocinar e também atrapalha a coordenação motora ficam preguiçosas.

7. Quais atividades seriam necessárias para que o aplicativo cumpra o objetivo de auxiliar as crianças na alfabetização? \*

Atividades de raciocínio, memória, coordenação motora.

8. Como seria o ambiente (decoração da tela) ideal para que as crianças realmente tenham foco nas atividades? Quais cores, tipos de imagem, algum som ambiente (instrumental) seria interessante? \*

Diferente do aplicativo que precisa chamar a atenção da criança, o ambiente deverá ser ao contrário para que a criança foque nas atividades, ou seja, pouco estímulo, sem som e cor neutra. Assim a criança terá um melhor desempenho.

9. Para esse tipo de aplicativo existe algum cuidado a ser tomado por se tratar de aprendizado infantil? \*

Sim, imagens e conteúdo apenas infantil, respeitar a infância.

Este formulário foi criado em CENTRO UNIVERSITÁRIO DAS FACULDADES ASSOCIADAS DE ENSINO - FAE.

**10.** Os pais ou supervisores das crianças devem ter algum tipo de controle sobre o uso do aplicativo, como por exemplo tempo de exposição às telas?

Mesmo em se tratando de um aplicativo educativo, o tempo de exposição deve ser controlado.  
A criança precisa viver a infância também: brincar.

---