Capa

Título do Projeto: Sistema de Reserva de Carros Corporativos

Nome do Estudante: Larissa Hoffmann de Souza

Curso: Engenharia de Software

Data de Entrega: 24/03/2025

Resumo

O sistema tem como objetivo otimizar o controle de uso de veículos da frota

corporativa. Baseado em uma arquitetura de micro serviços, com React.js no

frontend e NestJS no backend, PostgreSQL como banco de dados e infraestrutura

em nuvem (Azure), o projeto aborda desde os requisitos funcionais e não funcionais

até os aspectos de segurança, usabilidade e monitoramento, propondo uma solução

escalável, segura e de alto desempenho.

1. Introdução

1.1. Contexto

Empresas que mantêm uma frota de veículos corporativos enfrentam desafios

relacionados à organização de reservas, controle de uso, rastreabilidade e

conformidade documental. Processos manuais ou descentralizados tendem a gerar

retrabalho, riscos operacionais e baixa eficiência. Este projeto propõe o

desenvolvimento de uma aplicação web responsiva para centralizar e automatizar a

gestão de reservas de carros, oferecendo controle completo sobre veículos, rotas,

documentos e usuários.

1.2. Justificativa

No contexto da engenharia de software, este projeto representa uma aplicação

prática de diversos conceitos fundamentais da área. Além disso, a solução possui

aplicabilidade real, podendo ser adaptada a qualquer organização que precise

controlar o uso de veículos de forma digital, segura e escalável. Dessa forma, o

projeto possui relevância acadêmica e aplicabilidade prática

1.3. Objetivos

Objetivo Geral: Desenvolver um sistema web completo de gerenciamento de reservas de veículos corporativos, com controle de acesso baseado em perfis e suporte à auditoria de uso.

Objetivos Específicos:

- Definir e implementar requisitos funcionais e não funcionais.
- Aplicar arquitetura de micro serviços com C4 Model.
- Desenvolver interfaces responsivas com React.js, priorizando usabilidade.
- Implementar backend com NestJS e banco de dados PostgreSQL.
- Integrar cache com Redis e autenticação com JWT + OAuth2.
- Automatizar CI/CD com GitHub Actions.
- Monitorar a aplicação com Prometheus e Grafana.
- Garantir segurança com criptografia, controle de sessão e logs de auditoria.
- Disponibilizar o sistema em ambiente em nuvem escalável (Azure).

2. Descrição do Projeto

2.1. Tema do Projeto

O projeto propõe o desenvolvimento de uma plataforma web para gerenciamento de reservas de veículos corporativos, com funcionalidades específicas por tipo de usuário: Administrador, Aprovador e Usuário. A aplicação permitirá o controle completo de solicitações de uso de carros, cadastro de veículos e postos credenciados, emissão de relatórios e preenchimento de checklists de devolução.

2.2. Problemas a Resolver

- Ausência de automatização na gestão e controle de reservas veiculares.
- Inexistência de histórico e rastreabilidade de reservas e documentos.
- Dificuldade de padronizar o processo de solicitação e aprovação de uso de carros.
- Falta de relatórios consolidados sobre o uso de veículos.

2.3. Limitações

- Integração com órgãos de trânsito para consulta ou emissão de multas em tempo real.
- Módulo de manutenção preventiva ou corretiva dos veículos.
- Suporte a aplicativos móveis nativos (iOS/Android) a solução será responsiva via navegador.
- Controle financeiro completo com integração a sistemas de reembolso ou folha de pagamento.
- Auditoria jurídica de uso indevido de veículos ou incidentes legais.

3. Especificação Técnica

3.1. Requisitos de Software

Requisitos Funcionais (RF):

- RF01: O sistema deve permitir ao administrador criar, atualizar e remover usuários.
- RF02: O sistema deve permitir ao administrador atribuir e revogar permissões de aprovador.
- RF03: O sistema deve autenticar os usuários com base em login/senha.
- RF04: O sistema deve permitir que administradores e aprovadores cadastrem novos carros informando placa, modelo, cor e quilometragem.
- RF05: O sistema deve permitir que administradores e aprovadores atualizem os dados dos carros.
- RF06: O sistema deve permitir que administradores e aprovadores removam carros.
- RF07: O sistema deve permitir que administradores e aprovadores cadastrem postos credenciados.
- RF08: O sistema deve permitir que administradores e aprovadores atualizem e removam dos postos cadastrados.
- RF09: O sistema deve permitir que usuários solicitem reservas informando local de saída, chegada, data e horário.
- RF10: O sistema deve permitir que o administrador exclua solicitações de reserva.

- RF11: O sistema deve permitir que aprovadores aprovem ou cancelem reservas pendentes.
- RF12: O sistema deve permitir que usuários façam upload de documentos após o uso do carro (CNH, recibo de posto, foto da quilometragem, outros gastos);
- RF13: O sistema deve permitir que administradores e aprovadores consultem e validem os documentos enviados.
- RF14: O sistema deve permitir que administradores cadastrem, atualizem e removam modelos de checklist.
- RF15: O sistema deve permitir que usuários preencham o checklist ao devolver o carro.
- RF16: O sistema deve permitir que os aprovadores preencham um checklist de validação na devolução do carro.
- RF17: O sistema deve permitir a geração de relatórios filtráveis por: Usuário;
 Carro; Filial; Período.
- RF18: O sistema deve permitir que usuários visualizem seu histórico pessoal de uso de veículos.
- RF19: O sistema deve permitir ao usuário visualizar os postos cadastrados no caminho entre origem e destino da reserva.

Requisitos Não-Funcionais (RNF):

- RNF01: O sistema deve ser acessível via navegador web responsivo.
- RNF02: A autenticação dos usuários deve ser realizada de forma segura, utilizando JWT e OAuth2.
- RNF03: O backend deve ser implementado utilizando o framework NestJS.
- RNF04: O frontend deve ser desenvolvido com React.js.
- RNF05: O sistema deve utilizar banco de dados relacional PostgreSQL para persistência de dados, com modelagem consistente e normalização adequada.
- RNF06: O sistema deve utilizar Redis como mecanismo de cache.
- RNF07: A aplicação deve seguir arquitetura baseada em micro serviços.
- RNF08: O sistema deve manter logs de auditoria com rastreabilidade de ações por usuário.

- RNF09: A interface do usuário deve ser intuitiva, seguindo boas práticas de UX/UI.
- RNF10: A aplicação deve possuir tempo médio de resposta inferior a 2 segundos para operações comuns.
- RNF11: O sistema deve seguir o padrão arquitetural MVC para modularização e manutenção do código.
- RNF12: O sistema deve garantir alta disponibilidade.

3.1.1 Funcionalidades Futuras

As funcionalidades a seguir estão previstas para versões futuras do sistema:

- RF20 (Futuro): O sistema deverá sugerir a melhor rota entre origem e destino utilizando a API do Google Maps, considerando fatores como distância e tempo estimado.
- RF21 (Futuro): O sistema deverá vincular multas de trânsito a um usuário responsável, com base na reserva ativa do veículo no momento da infração.
- RF22 (Futuro): O sistema deverá oferecer integração com o Active Directory
 (AD) corporativo para autenticação e controle de permissões.
- RF23 (Futuro): Integração com plataformas corporativas como Microsoft
 Teams e Outlook, para envio automático de notificações, lembretes e aprovações de reserva.

3.2. Considerações de Design

O design do sistema foi orientado por princípios de modularidade, escalabilidade, manutenibilidade e segurança, considerando o uso real em ambientes corporativos com múltiplos perfis de usuários. Assim, a arquitetura monolítica foi inicialmente considerada, mas descartada por dificultar escalabilidade e manutenção com o aumento de funcionalidades. Desse modo, a arquitetura de micro serviços com padrão MVC, foi adotada para o desenvolvimento do projeto.

Os protótipos de interface do usuário serão desenvolvidos no Figma, permitindo validação prévia da experiência do usuário (UX) antes da implementação com React.js.

Visão Inicial da Arquitetura

• Frontend: React.js.

Backend: NestJS.

• Banco de Dados: PostgreSQL.

• Cache: Redis.

• Integrações: Autenticação OAuth2.

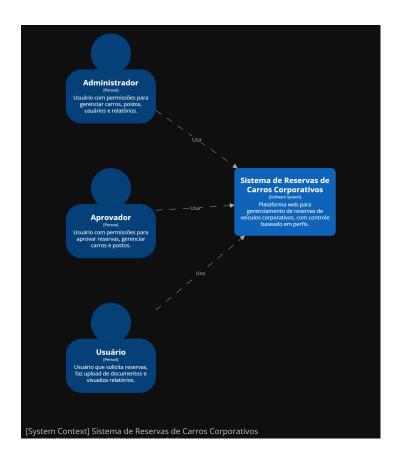
Infraestrutura: Docker implantado em nuvem Azure.

Padrões de Arquitetura

- Microserviços: Serviços independentes com responsabilidade única.
- MVC (Model-View-Controller): Aplicado tanto no frontend (React) quanto backend (NestJS).
- **RESTful API**: Comunicação entre frontend e backend.
- Autenticação com OAuth2 + JWT: Para segurança e controle de acesso.

Modelos C4 (Visão da Arquitetura)

• Diagrama de Contexto:



• Diagrama de Contêineres:

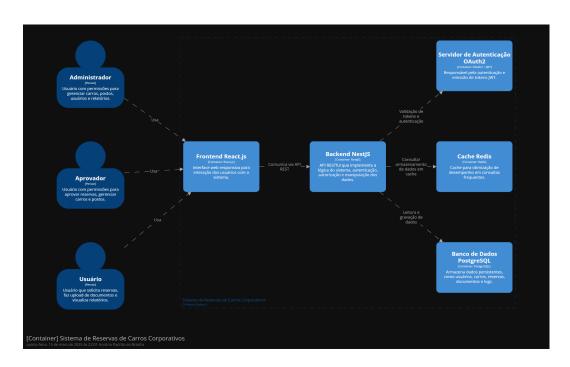
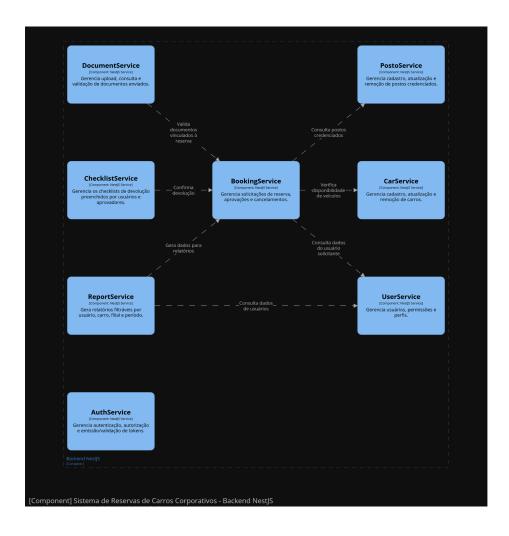


Diagrama de Componentes:



3.3. Stack Tecnológica

Linguagens de Programação

- **TypeScript:** Utilizado tanto no frontend quanto no backend pela sua tipagem estática, facilitando a manutenção e reduzindo erros em tempo de execução.
- SQL (PostgreSQL): Escolhido por ser um banco de dados relacional robusto, com suporte a ACID, ideal para sistemas que exigem consistência e integridade transacional, além de contar com ampla documentação e comunidade ativa.

Frameworks e Bibliotecas

Frontend

- React.js: Permite desenvolvimento reativo, baseado em componentes reutilizáveis e com grande suporte da comunidade, ideal para criar interfaces escaláveis.
- Tailwind CSS: Framework utilitário que acelera o desenvolvimento visual e garante consistência na estilização.
- Axios: Biblioteca leve e eficiente para requisições HTTP, com fácil integração ao React.
- React Router: Gerência navegação entre páginas de forma declarativa.

Backend

- NestJS: Framework moderno baseado em TypeScript, que adota princípios do Angular e arquitetura modular, ideal para aplicações em micro serviços.
- TypeORM/Prisma: Proporcionam abstração sobre o banco de dados relacional..
- Passport.js + JWT: Conjunto seguro para autenticação baseada em tokens, com suporte a múltiplas estratégias, inclusive OAuth2.
- Class Validação automática de dados nas classes DTOs, com integração nativa ao NestJS.

 Swagger: Ferramenta para documentação automática de APIs, promovendo padronização das interfaces.

Ferramentas de Desenvolvimento e Gestão de Projeto

- Git + GitHub: Controle de versão distribuído e hospedagem com suporte a pull requests, revisão de código e integração com GitHub Actions.
- CI/CD (GitHub Actions): Automatização de build, testes e deploy contínuo, reduzindo falhas manuais e acelerando a entrega.
- Figma: Ferramenta utilizada para criação dos protótipos navegáveis do frontend.
- Monitoramento (Prometheus + Grafana): Ferramentas consolidadas para coleta e visualização de métricas, permitindo análises proativas de desempenho.
- Documentação Técnica (Wiki): Organização de documentos técnicos, decisões e guias, promovendo rastreabilidade do conhecimento.
 Gerenciamento de Projeto (GitHub Projects): Utilizado para planejamento, acompanhamento e priorização de tarefas de forma ágil e integrada ao

repositório.

Ambiente de Execução

- Docker: Todos os serviços (frontend, backend, banco de dados, cache) são isolados em containers, garantindo consistência e independência de ambiente.
- Nuvem (Azure): Escolhida por sua escalabilidade, integração nativa com serviços de segurança corporativa e confiabilidade no provisionamento de infraestrutura.

3.4. Considerações de Segurança

 Autenticação e Autorização: Utilização de JWT com suporte a OAuth2 para login seguro e possível integração futura com serviços como Active Directory.
 O controle de acesso segue o modelo RBAC (Role-Based Access Control), com proteção por guards e policies em cada endpoint.

- Proteção contra Ataques Comuns: O sistema aplica proteção contra SQL Injection, XSS e CSRF por meio de ORMs seguros (TypeORM/Prisma), validações com class-validator e políticas de segurança via headers HTTP (CSP, CORS, HSTS).
- Upload Seguro de Arquivos: Arquivos enviados pelos usuários passarão por validação de tipo, tamanho e nome. Itens inválidos serão descartados, e os arquivos válidos serão armazenados de forma segura.
- Logs de Auditoria: Todas as ações críticas serão registradas com Winston, estruturadas para integração com OpenTelemetry e visualização em tempo real via Prometheus e Grafana.
- Gerenciamento de Sessão: Sessões inativas serão expiradas automaticamente. Tokens inválidos serão rejeitados, e as sessões removidas do Redis no logout.
- Deploy Seguro em Nuvem: A infraestrutura na Azure será configurada com variáveis de ambiente protegidas, redes privadas, HTTPS obrigatório e princípios de menor privilégio.Portfólio I (até junho de 2025)

4. Próximos Passos

Portfólio I

- Modelagem de interfaces e fluxos no Figma, com protótipos navegáveis validados por stakeholders.
- Modelagem inicial do banco de dados e definição do esquema relacional no PostgreSQL.
- Configuração do ambiente de desenvolvimento com Docker, incluindo containers para frontend, backend, banco de dados e cache.
- Estruturação do repositório GitHub e definição do pipeline CI/CD com GitHub Actions.
- Implementação dos primeiros microserviços em NestJS, incluindo autenticação (OAuth2 + JWT) e base de RBAC.
- Implementação inicial da interface em React.js com autenticação e rotas protegidas.
- Defesa do Portfolio.
- Elaboração do plano de produto para transição ao Portfólio II.

Portfólio II

- Desenvolvimento completo das funcionalidades principais: cadastro de usuários, carros, reservas, documentos e checklists.
- Integração total entre frontend e backend via API REST.
- Implementação de upload seguro de arquivos e geração de relatórios filtráveis.
- Otimização com uso de cache Redis e controle de sessões.
- Realização de testes automatizados (unitários, integração e end-to-end).
- Implantação em ambiente de nuvem (Azure) com monitoramento via Prometheus e Grafana.
- Ajustes finais de segurança, performance e usabilidade.
- Elaboração de documentação técnica e manual do usuário.
- Preparação da apresentação final e defesa do projeto.

5. Referências

ATLASSIAN. Jira Software. Disponível em: https://www.atlassian.com/software/jira.

C4 MODEL. Structurizr – C4 model for visualising software architecture. Disponível em: https://c4model.com/.

DOCKER. Docker Documentation. Disponível em: https://docs.docker.com/.

FACEBOOK. React – A JavaScript library for building user interfaces. Disponível em: https://reactjs.org/.

FIGMA. Figma – Interface design tool. Disponível em: https://www.figma.com/.

FOWLER, Martin. MVC – Model View Controller. Disponível em: https://martinfowler.com/eaaDev/uiArchs.html.

FOWLER, Martin. Patterns of Enterprise Application Architecture. Addison-Wesley, 2002.

GITHUB. GitHub Actions Documentation. Disponível em: https://docs.github.com/en/actions.

GITHUB PROJECTS. GitHub Project Management. Disponível em: https://github.com/features/project-management/.

GRAFANA. Grafana Labs – Open Source Analytics & Monitoring. Disponível em: https://grafana.com/.

JWT.IO. JSON Web Tokens – Introduction. Disponível em: https://jwt.io/introduction.

MICROSOFT. Microsoft Azure Documentation. Disponível em: https://learn.microsoft.com/en-us/azure/.

NESTJS. NestJS: A progressive Node.js framework. Disponível em: https://nestjs.com/

OAUTH. OAuth 2.0 Authorization Framework. Disponível em: https://oauth.net/2/.

OPENTELEMETRY. OpenTelemetry Documentation. Disponível em: https://opentelemetry.io/.

POSTGRESQL. PostgreSQL: The World's Most Advanced Open Source Relational Database. Disponível em: https://www.postgresql.org/.

PROMETHEUS. Prometheus Monitoring System. Disponível em: https://prometheus.io/.

REDIS. Redis Documentation. Disponível em: https://redis.io/.

WINSTON. Winston – A logger for Node.js. Disponível em: https://github.com/winstonjs/winston.

6. Apêndices (Opcionais)

Dados adicionais que possam ser relevantes.

7. Avaliações de Professores	

•	Considerações	Professor/a:

•	Considerações	Professor/a:
	·	

•	Considerações	Professor/a:
	·	