

## *Planejamento da Sprint 2*

### ***Objetivo***

O objetivo da Sprint 2 consiste na conclusão do software em desenvolvimento, executando a História restante “Montar Grade horária”. Há também a necessidade de se controlar o código produzido, para que se garanta que pelo menos 90% do código está sendo testado. Dessa forma, tem-se como objetivo também definir uma ferramenta de cobertura e implanta-la ao ambiente de desenvolvimento.

### ***Metodologia***

Como feito no planejamento geral das sprints no inicio dessa nova etapa e considerando o velocity da Sprint passada, que foi de 19 pts, foi alocado para a Sprint 2 a história “montar grade Horária” que possui 20 pontos.

O planejamento ocorreu no dia 18/02/13 com reunião via Skype contando com a presença de todos os integrantes da equipe. Foram elaborados as atividades que iriam compor a história restante, assim como também atividades recorrentes ( de gerencia) e urgentes, que se resumem a corrigir alguns bugs que ficaram da Sprint passada e a implementação de casos de testes que não foram ainda implementados.

Definidas as atividades, a equipe estimou a quantidade de horas necessárias para executar cada atividade.

Foi definido também o uso do plugin “Unit Test Coverage” e a consequente redução da JDK para a 6, para o correto funcionamento da ferramenta.

O monitoramento da cobertura será feita ao decorrer da Sprint, porém está fixa a meta de 90% de cobertura. Foram criadas tarefas para tratar da criação dos testes da aplicação.

Segue abaixo o relatório gerado pelo IceScrum com as tarefas e suas estimativas criadas para essa Sprint.

## Lista de Tarefas

Associado com	Nome	Estado	tempo restante	Responsável	Descrição	Notas	Criador
Tarefa recorrente	Realizar Medições	Em andamento	1.5	Carlos Filipe	Realizar Medições relativas à Sprint		Pedro Potiguara
Tarefa recorrente	Realizar planejamento da Sprint	Concluído	0.0	Marcos Pereira	Planejar a Sprint		Pedro Potiguara
Tarefa recorrente	Montar retrospectiva da Sprint	Para fazer	2.0		Elaborar documento de retrospectiva da Sprint		Pedro Potiguara
Tarefa recorrente	Analisar custo da Sprint	Concluído	0.0	Pedro Potiguara	Calcular valores de custo da Sprint		Pedro Potiguara
Tarefa urgente	Corrigir tratamento de exceções	Concluído	0.0	larissa gomes	- Retirar tratamento de exceções das classes de modelo. As exceções tem que ser tratadas na camada de visualização, e lançadas onde elas são verificadas. Classes de modelo devem ter apenas atributos e métodos get/set.		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Deletar código comentado que não será utilizado	Concluído	0.0	Felipe Assis			Marcos Pereira
Tarefa urgente	Testar classe tratamento de exceções	Concluído	0.0	larissa gomes	testar o caso positivo (quando as entradas são válidas) e os negativos (testar se a exceção está sendo lançada quando as entradas são inválidas)		Pedro Potiguara

Lista de Tarefas

Associado com	Nome	Estado	tempo restante	Responsável	Descrição	Notas	Criador
Tarefa urgente	Criar classe LiberaDisciplinaTest	Concluído	0.0	David Carlos	Testar todos os métodos da classe LiberaDisciplina		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Criar classe RemoveDisciplinaTest	Para fazer	2.0	David Carlos	Testar todos os métodos da classe RemoveDisciplina		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Criar classe ControleDisciplinaTest	Para fazer	1.0		testar os métodos da classe ControleDisciplinas		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Criar classe ControleGradeTest	Concluído	0.0	Beatriz Rezener	testar métodos da classe controleGrade		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Criar classe ControleManterAlunoTest	Concluído	0.0	Mateus Mendonça	Testar métodos da classe ControleManterAluno		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Modificar os métodos da classe TratamentoDeExceções	Concluído	0.0	larissa gomes	retornarem void e lançarem exceções apropriadas quando a entrada for inválida		Pedro Potiguara
Tarefa urgente	Criar classe ControlePdfTest	Concluído	0.0	Felipe Assis	Testar métodos da classe ControlePdf		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Criar classe GerarPdfTest	Concluído	0.0	Felipe Assis	Testar métodos da classe GerarPdf		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Criar classe DaoAlunoTest	Concluído	0.0	Mateus Mendonça	Testar métodos da classe DaoAluno		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Remover código inserido na classe ManterAluno	Concluído	0.0	David Carlos	Remover código inserido na classe ManterAluno para controle das disciplinas apresentadas, codificando dentro da arquitetura, no local apropriado. (lembrar de		Pedro Potiguara

Lista de Tarefas

Associado com	Nome	Estado	tempo restante	Responsável	Descrição	Notas	Criador
					remover duplicações dentro das listas).		
Tarefa urgente	Ajustar Janelas	Concluído	0.0	Felipe Assis	Colocar nome nas janelas e alterar formatação das mesmas (centraliza-las e não deixar que sejam redimensionadas).		Guilherme Bernardes
Tarefa urgente	Testar classe DaoGrade	Concluído	0.0	Beatriz Rezener	Finalizar os testes da classe DaoGrade		Pedro Potiguara
Tarefa urgente	Criar classe DaoDisciplinasTest	Concluído	0.0	Mateus Mendonça	Testar métodos da classe DaoDisciplinas		Marcos Pereira
Tarefa urgente	Remover botão "Visualizar Grade"	Concluído	0.0	Beatriz Rezener	Remover botão visualizar grade da view.		Guilherme Bernardes
Tarefa urgente	Formatar documento PDF	Concluído	0.0	Felipe Assis	Melhorar formatação do documento PDF.		Guilherme Bernardes
US 3 - Montar Grade	Simplificar método toString da classe Turma	Concluído	0.0	larissa gomes	Simplificar método toString da classe turma para ficar melhor apresentado na lista de edição.		Carlos Filipe
US 3 - Montar Grade	Implementar botão de limpar grade	Concluído	0.0	Beatriz Rezener	Implementar botão de limpar grade, que remova todas as disciplinas da tabela		Pedro Potiguara
US 3 - Montar Grade	implementar método de verificação de choque de horário	Concluído	0.0	Mateus Mendonça	Implementar método de verificar choque de horário na classe GradeBusiness.		Carlos Filipe
US 3 - Montar Grade	Implementar Classe GradeBusiness	Concluído	0.0	Beatriz Rezener	Implementar classe de GradeBusiness, com um método que recebe os dados da tabela e gera o objeto grade.		Carlos Filipe
US 3 - Montar Grade	Implementar carregamento de	Concluído	0.0	David Carlos	deve-se exibir apenas matérias que o aluno pode fazer, ou seja,		Carlos Filipe

Lista de Tarefas

Associado com	Nome	Estado	tempo restante	Responsável	Descrição	Notas	Criador
	disciplina na tela de edição de grade				levar em consideração os pré-requisitos já feitos feitos nas matérias cursadas do aluno		
US 3 - Montar Grade	Implementar funcionalidade do botao "add"	Concluído	0.0	Beatriz Rezener	Inserir a disciplina selecionada, na turma selecionada, no lugar correto da tabela de grade ao clicar no botão "add"		Carlos Filipe
US 3 - Montar Grade	Criar exception para choque de horário	Concluído	0.0	larissa gomes	Criar exceção para choque de horario e fazer com que o metodo de verificar choque de horario lance essa exceção.		Carlos Filipe
US 3 - Montar Grade	Implementar Vizualização de grade ao clicar no botão "Grade"	Concluído	0.0	Beatriz Rezener	Implementar botão de visualizar grade salva (botão chamado “grade”) , preenchendo a grade da tela de visualização.		Carlos Filipe
US 3 - Montar Grade	Implementar metodo para imprimir a grade salva no PDF	Concluído	0.0	Felipe Assis			Carlos Filipe
US 3 - Montar Grade	Implementar botão Salvar	Concluído	0.0	Beatriz Rezener	Implementar botão salvar, chamando o método para obter a grade, e salvando a grade no banco de dados (respeitar a arquitetura definida).		Carlos Filipe
US 3 - Montar Grade	Remover disciplinas da grade	Concluído	0.0	Beatriz Rezener	Implementar remoção de disciplinas da grade. Essa função será apresentada quando clicado na disciplina já adicionada dentro da grade		Guilherme Bernardes