**SisGHE**

*-Sistema de Grade Horária Estudantil-*

*Planejamento da Sprint 2*

***Objetivo***

O objetivo da Sprint 2 consiste na conclusão do software em desenvolvimento, executando a História restante “Montar Grade horária”. Há também a necessidade de se controlar o código produzido, para que se garanta que pelo menos 90% do código está sendo testado. Dessa forma, tem-se como objetivo também definir uma ferramenta de cobertura e implanta-la ao ambiente de desenvolvimento.

***Metodologia***

Como feito no planejamento geral das sprints no inicio dessa nova etapa e considerando o velocity da Sprint passada, que foi de 19 pts, foi alocado para a Sprint 2 a história “montar grade Horária” que possui 20 pontos.

O planejamento ocorreu no dia 18/02/13 com reunião via Skype contando com a presença de todos os integrantes da equipe. Foram elaborados as atividades que iriam compor a história restante, assim como também atividades recorrentes ( de gerencia) e urgentes, que se resumem a corrigir alguns bugs que ficaram da Sprint passada e a implementação de casos de testes que não foram ainda implementados.

Definidas as atividades, a equipe estimou a quantidade de horas necessárias para executar cada atividade.

Foi definido também o uso do plugin “Unit Test Coverage” e a consequente redução da JDK para a 6, para o correto funcionamento da ferramenta.

O monitoramento da cobertura será feita ao decorrer da Sprint, porém está fixa a menta de 90% de cobertura. Foram criadas tarefas para tratar da criação dos testes da aplicação.

Segue abaixo o relatório gerado pelo IceScrum com as tarefas e suas estimativas criadas para essa Sprint.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | **Lista da Iteração** | | | | | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  | **SisGHE** | | | | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Lista de Tarefas | | | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Associado com | | Nome | | Estado | tempo restante | | Responsável | | Descrição | Notas | | | Criador | | | |  |
|  | Tarefa recorrente | | Realizar Medições | | Para fazer | 1.5 | |  | | Realizar Medições relativas à Sprint |  | | | Pedro Potiguara | | | |  |
|  | Tarefa recorrente | | Realizar planejamento da Sprint | | Concluído | 0.0 | | Marcos Pereira | | Planejar a Sprint |  | | | Pedro Potiguara | | | |  |
|  | Tarefa recorrente | | Montar retrospectiva da Sprint | | Para fazer | 2.0 | |  | | Elaborar documento de retrospectiva da Sprint |  | | | Pedro Potiguara | | | |  |
|  | Tarefa recorrente | | Analisar custo da Sprint | | Para fazer | 2.0 | |  | | Calcular valores de custo da Sprint |  | | | Pedro Potiguara | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Corrigir tratamento de exceções | | Concluído | 0.0 | | larissa gomes | | - Retirar tratamento de exceções das classes de modelo. As exceções tem que ser tratadas na camada de visualização, e lançadas onde elas são verificadas. Classes de modelo devem ter apenas atributos e métodos get/set. |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Deletar código comentado que não será utilizado | | Concluído | 0.0 | | Felipe Assis | |  |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Testar classe tratamento de exceções | | Concluído | 0.0 | | larissa gomes | | testar o caso positivo (quando as entradas são válidas) e os negativos (testar se a exceção está sendo lançada quando as entradas são inválidas) |  | | | Pedro Potiguara | | | |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | Relatório Scrum gerado com iceScrum | | | | | Terça-feira 26 Fevereiro 2013 | | | | | | Página 1 / | | 5 | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  | **SisGHE** | | | | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Lista de Tarefas | | | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Associado com | | Nome | | Estado | tempo restante | | Responsável | | Descrição | Notas | | | Criador | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Criar classe LiberaDisciplinaTest | | Concluído | 0.0 | | David Carlos | | Testar todos os métodos da classe LiberaDisciplina |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Criar classe RemoveDisciplinaTest | | Para fazer | 2.0 | | David Carlos | | Testar todos os métodos da classe RemoveDisciplina |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Criar classe ControleDisciplinaTest | | Para fazer | 1.0 | |  | | testar os métodos da classe ControleDisicplinas |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Criar classe ControleGradeTest | | Concluído | 0.0 | | Beatriz Rezener | | testar métodos da classe controleGrade |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Criar classe ControleManterAlunoTest | | Concluído | 0.0 | | Mateus Mendonça | | Testar métodos da classe ControleManterAluno |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Modificar os métodos da classe TratamentoDeExceções | | Concluído | 0.0 | | larissa gomes | | retornarem void e lançarem exceções apropriadas quando a entrada for inválida |  | | | Pedro Potiguara | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Criar classe ControlePdfTest | | Concluído | 0.0 | | Felipe Assis | | Testar métodos da classe ControlePdf |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Criar classe GerarPdfTest | | Concluído | 0.0 | | Felipe Assis | | Testar métodos da classe GerarPdf |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Criar classe DaoAlunoTest | | Concluído | 0.0 | | Mateus Mendonça | | Testar métodos da classe DaoAluno |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Remover código inserido na classe ManterAluno | | Concluído | 0.0 | | David Carlos | | Remover código inserido na classe ManterAluno para controle das disciplinas apresentadas, codificando dentro da arquitetura, no local apropriado. (lembrar de |  | | | Pedro Potiguara | | | |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | Relatório Scrum gerado com iceScrum | | | | | Terça-feira 26 Fevereiro 2013 | | | | | | Página 2 / | | 5 | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  | **SisGHE** | | | | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Lista de Tarefas | | | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Associado com | | Nome | | Estado | tempo restante | | Responsável | | Descrição | Notas | | | Criador | | | |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | | remover duplicações dentro das listas). |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Tarefa urgente | | Ajustar Janelas | | Concluído | 0.0 | | Felipe Assis | | Colocar nome nas janelas e alterar formatação das mesmas (centraliza-las e não deixar que sejam redimensionadas). |  | | | Guilherme Bernardes | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Testar classe DaoGrade | | Concluído | 0.0 | | Beatriz Rezener | | Finalizar os testes da classe DaoGrade |  | | | Pedro Potiguara | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Criar classe DaoDisciplinasTest | | Concluído | 0.0 | | Mateus Mendonça | | Testar métodos da classe DaoDisciplinas |  | | | Marcos Pereira | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Remover botão "Visualizar Grade" | | Concluído | 0.0 | | Beatriz Rezener | | Remover botão visualizar grade da view. |  | | | Guilherme Bernardes | | | |  |
|  | Tarefa urgente | | Formatar documento PDF | | Concluído | 0.0 | | Felipe Assis | | Melhorar formatação do documento PDF. |  | | | Guilherme Bernardes | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Simplificar método toString da classe Turma | | Concluído | 0.0 | | larissa gomes | | Simplificar método toString da classe turma para ficar melhor apresentado na lista de edição. |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Implementar botão de limpar grade | | Concluído | 0.0 | | Beatriz Rezener | | Implementar botão de limpar grade, que remova todas as disciplinas da tabela |  | | | Pedro Potiguara | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Implementar função de clique em um campo da tabela para mostrar matérias disponíveis nesse campo | | Para fazer | 6.0 | |  | | Implementar função de clique em uma área da tabela. Permitir ao usuário escolher o horário disponível para verificar quais matérias encaixam nesse horário. O clique na tabela deve mostrar quais as opções de matérias nesse horário... ao marcar sua escolha, a comboBox (disciplinas) e a Jlist |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | Relatório Scrum gerado com iceScrum | | | | | Terça-feira 26 Fevereiro 2013 | | | | | | Página 3 / | | 5 | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  | **SisGHE** | | | | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Lista de Tarefas | | | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Associado com | | Nome | | Estado | tempo restante | | Responsável | | Descrição | Notas | | | Criador | | | |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | | (turmas) devem ser preenchidas com a matéria correspondente e os horários das turmas. |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | implementar método de verificação de choque de horário | | Concluído | 0.0 | | Mateus Mendonça | | Implementar método de verificar choque de horário na classe GradeBusiness. |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Implementar Classe GradeBusiness | | Concluído | 0.0 | | Beatriz Rezener | | Implementar classe de GradeBusiness, com um método que recebe os dados da tabela e gera o objeto grade. |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Implementar carregamento de disciplina na tela de edição de grade | | Concluído | 0.0 | | David Carlos | | deve-se exibir apenas matérias que o aluno pode fazer, ou seja, levar em consideração os pré-requisitos já feitos feitos nas matérias cursadas do aluno |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Implementar funcionalidade do botao "add" | | Concluído | 0.0 | | Beatriz Rezener | | Inserir a disciplina selecionada, na turma selecionada, no lugar correto da tabela de grade ao clicar no botão "add" |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Criar exception para choque de horário | | Concluído | 0.0 | | larissa gomes | | Criar exceção para choque de horario e fazer com que o metodo de verificar choque de horario lance essa exceção. |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Implementar Vizualização de grade ao clicar no botão "Grade" | | Concluído | 0.0 | | Beatriz Rezener | | Implementar botão de visualizar grade salva (botão chamado “grade”) , preenchendo a grade da tela de visualização. |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Implementar metodo para | | Concluído | 0.0 | | Felipe Assis | |  |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | Relatório Scrum gerado com iceScrum | | | | | Terça-feira 26 Fevereiro 2013 | | | | | | Página 4 / | | 5 | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  | **SisGHE** | | | | |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Lista de Tarefas | | | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | Associado com | | Nome | | Estado | tempo restante | | Responsável | | Descrição | Notas | | | Criador | | | |  |
|  |  |  | imprimir a grade salva no PDF | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Implementar botão Salvar | | Para fazer | 1.0 | |  | | Implementar botão salvar, chamando o método para obter a grade, e salvando a grade no banco de dados (respeitar a arquitetura definida). |  | | | Carlos Filipe | | | |  |
|  | US 3 - Montar Grade | | Remover disciplinas da grade | | Concluído | 0.0 | | Beatriz Rezener | | Implementar remoção de disciplinas da grade. Essa função será apresentada quando clicado na disciplina já adicionada dentro da grade |  | | | Guilherme Bernardes | | | |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | | | | | | | | | | | | | | | |  |  |  |
|  |  |  |  | |  |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | Relatório Scrum gerado com iceScrum | | | | | Terça-feira 26 Fevereiro 2013 | | | | | | Página 5 / | | 5 | |  |  |
|  |  |  | |  | | |