

IFPR Câmpus Pinhais – Técnico em Informática Documento de Requisitos	
Projeto: Ludus	Versão: 1.1
Cliente: Jogadores e desenvolvedores de jogos independentes brasileiros	Data: 15/04/2025

Alunos participantes
Jhenifer Bender, Larissa Stancke e Pierre Neppel

A – Visão Geral do Sistema

O projeto Ludus consiste em uma plataforma online para a avaliação e divulgação de jogos eletrônicos independentes brasileiros. Essa plataforma é voltada para apoiar e facilitar o trabalho de desenvolvedores independentes e jogadores em busca de novas experiências no mundo dos games.

B - Requisitos Funcionais

REF 01. O sistema deve ter uma tela que permita o cadastro de usuários e solicite: nome de usuário, email e senha;

REF 02. O sistema deve ter uma tela de login para permitir ao usuário curtir e fazer avaliações dos jogos disponíveis;

REF 03. O sistema deve ter uma barra de pesquisa capaz de obter dados do Banco de Dados.

REF 04. O sistema deve permitir a filtragem de categorias de jogos por gênero;

REF 05. O sistema deve permitir o acesso dos jogos em suas lojas digitais (como Steam, Microsoft Store, etc);

REF 06. O sistema deve permitir que o usuário envie um feedback;

REF 07. O sistema deve permitir a curtidão de avaliações, onde as mais populares ganharão destaque enquanto as de baixo alcance ficarão menos visíveis;

REF 08. O sistema deve disponibilizar comentários nas avaliações, permitindo a discussão entre os usuários.

C - Requisitos Não Funcionais

RNF 01. O sistema deve ser capaz de lidar com conteúdo malicioso, permitindo a segurança dos dados cadastrados;

RNF 03. Os dados dos usuários devem ser armazenados de forma segura, com senhas criptografadas;

RNF 02. O sistema deve ter uma interface amigável e responsiva;

RNF 04. O sistema deve funcionar em computadores e dispositivos móveis.

D – Regras de Negócio

RNE 01 - Somente jogos desenvolvidos por brasileiros podem ser cadastrados no site;

RNE 02 - Visitantes do site podem visualizar e buscar jogos do catálogo livremente, sem necessidade de cadastro;

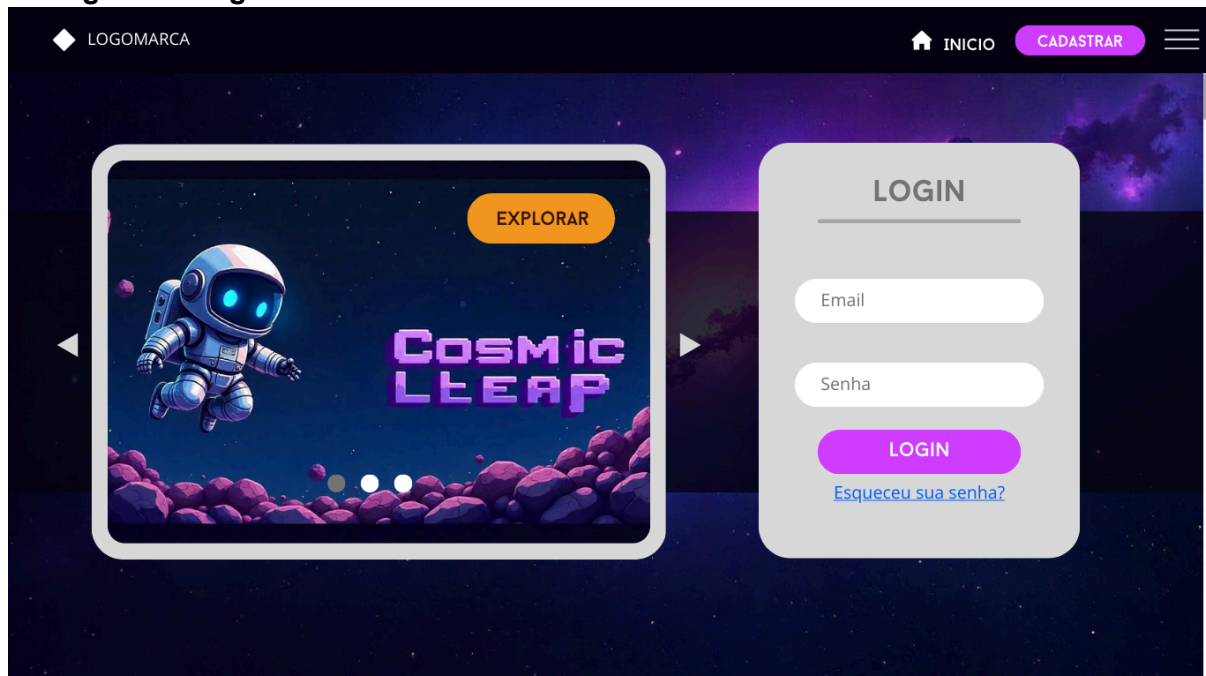
RNE 03 - O site deve exibir o número total de jogos cadastrados e destacar os mais recentes.

E – Protótipo de Telas


1 - Logo do site (protótipo)



2 - Página de Login



3 - Página de cadastro

 LOGOMARCA




INICIO

LOGIN

☰

CONHEÇA LUDUS

Seu site de jogos indie brasileiros



MEU CADASTRO

Nome de usuário

Email

Senha

CADASTRAR

[Ja tenho uma conta](#)



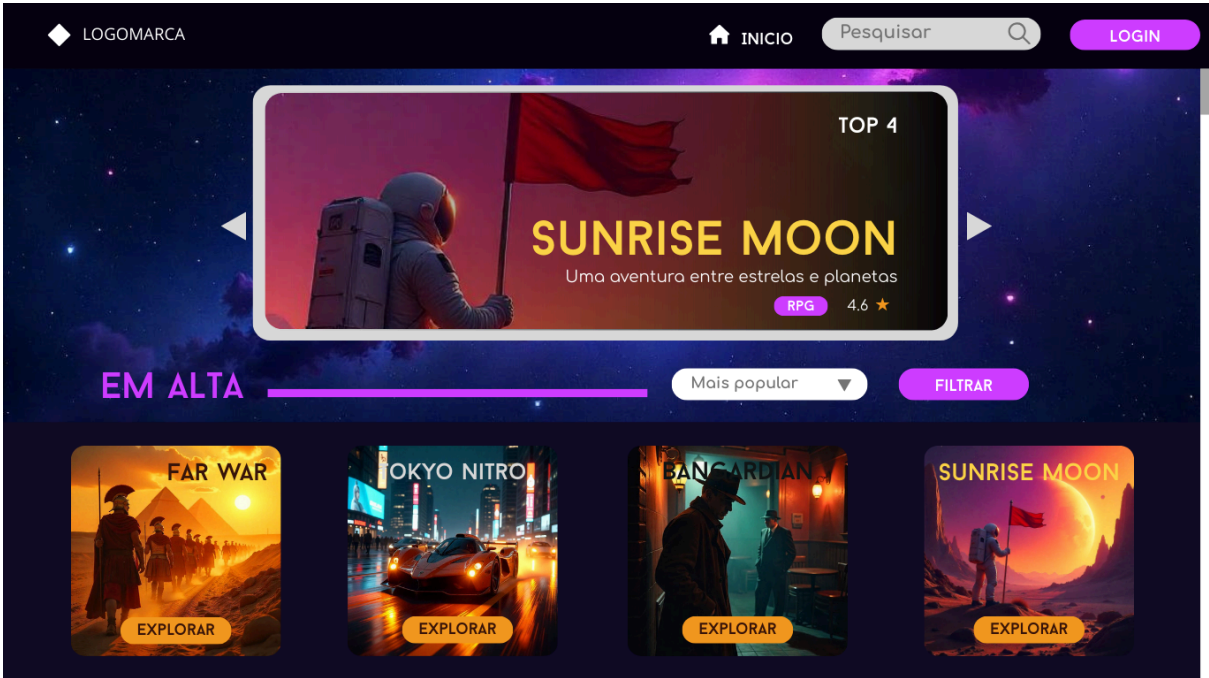
SOBRE-NÓS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla.

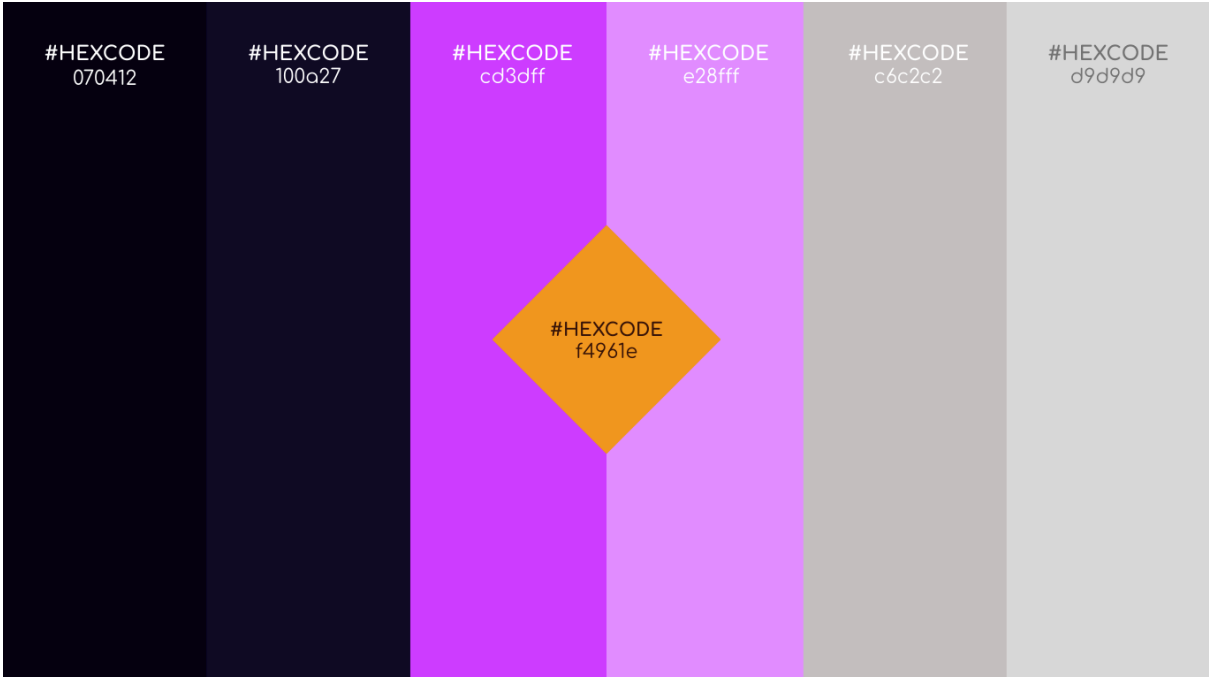


IFPR Câmpus Pinhais – Técnico em Informática	
Documento de Requisitos	
Projeto: Ludus	Versão: 1.1
Cliente: Jogadores e desenvolvedores de jogos independentes brasileiros	Data: 15/04/2025

4 - Página de catálogo



5 - Paleta de cores



IFPR Câmpus Pinhais – Técnico em Informática Documento de Requisitos	
Projeto: Ludus	Versão: 1.1
Cliente: Jogadores e desenvolvedores de jogos independentes brasileiros	Data: 15/04/2025

F – Glossário

Termo	Descrição
<i>Malicioso</i>	Que tem tendências para o mal.
<i>Interface</i>	Modo como um computador apresenta informações ao usuário, por meio de menus e ícones.
<i>Feedback</i>	Informação que o emissor obtém da reação do receptor à sua mensagem, e que serve para avaliar os resultados da transmissão.
<i>Criptografia</i>	informações que foram transformadas em um código secreto, chamado de cifra, que só pode ser decifrado com uma chave digital.
<i>Login</i>	Ação de se conectar a um sistema ou plataforma online.