Tu Primera Lista de la Compra con JS

Una guía visual para entender cómo crear y manejar datos en JavaScript.



Antes de nada, necesitamos un "carrito" (un array vacío) y las "fichas de producto" (objetos) que vamos a meter dentro.

1.1 El Carrito Vacío

Creamos una lista vacía (Array) para guardar los productos.

```
let shoppingList = []
```

1.2 Las Fichas de Producto Creamos un objeto para cada producto con sus detalles. let firstProduct = { item: "tomates",

1.3 ¡Al Carrito!

Usamos `.push()` para añadir cada producto al final de la lista.

shoppingList.push(firstProduct)

```
2 Las Herramientas Mágicas
```

Para no repetir código, creamos funciones: máquinas reutilizables que realizan tareas específicas. Les damos "ingredientes" (parámetros) y nos devuelven un resultado.

quantity: 3,

purchased: false

La Máquina de AÑADIR: `addItem`

Esta función crea un nuevo producto y lo añade a la lista que le pasemos.

Ingredientes: Una lista ('list'), un nombre ('newItem'), una cantidad ('newQuantity').

Receta:

- 1. Crea una nueva "ficha de producto" ('newProduct').
- 2. La añade (`.push()`) al final de la lista.
- 3. Devuelve ('return') la lista actualizada.

```
function addItem (list, newItem, newQuantity) {
   let newProduct = {
     item: newItem,
     quantity: newQuantity,
     purchased: false
   }
   list.push(newProduct)
   return list
}
```

La Máquina de QUITAR: `removeltem`

Elimina un producto de la lista basándose en su posición (índice).

Ingredientes: Una lista ('list') y una posición ('index').

- 1 Usa`splica/index 1\`par
- 1. Usa `.splice(index, 1)` para cortar y quitar un (1) elemento desde la posición `index`
- 2. Devuelve ('return') la lista sin el elemento.

function removeItem(list, index) { list.splice(index, 1) return list }

La Máquina de MODIFICAR: `updateItem`

Encuentra un producto por su posición y actualiza sus datos.

Ingredientes: Una lista ('list'), una posición ('index'), y los nuevos datos ('newItem', 'newQuantity').

Receta:

- 1. Encuentra el producto con `list[index]`.
- 2. Asigna ('=') el 'newltem' a la propiedad 'item' del producto.
- 3. Asigna (`=`) la `newQuantity` a la propiedad `quantity`.
- 4. Devuelve ('return') la lista con el producto modificado.

```
function updateItem(list, index, newItem, newQuantity) {
   let updatedProduct = list[index];
   updatedProduct.item = newItem;
   updatedProduct.quantity = newQuantity;
   return list;
}
```

3 ¡Manos a la Obra! 🔽

Finalmente, usamos nuestras funciones para manipular la lista. Usamos `console.table()` para ver los resultados de forma clara en la consola del navegador.

```
// 1. Añadimos un producto
shoppingList = addItem(shoppingList, "sandia", 3);
console.table(shoppingList); // Muestra la lista con 5 productos

// 2. Eliminamos el producto en la posición 3 ("repollo")
shoppingList = removeItem(shoppingList, 3);
console.table(shoppingList); // Muestra la lista con 4 productos

// 3. Modificamos el producto en la posición 1 ("patatas")
shoppingList = updateItem(shoppingList, 1, "cebolla", 6);
console.table(shoppingList); // Muestra "cebolla" en lugar de "patatas"
```