

算法分析题

2-3

改写二分搜索算法如下：

//已排好序的数组 a[0:n-1]

```
pair<int, int> binarySearch(int []a, int x, int n) {
```

```
    int left = 0;
```

```
    int right = n - 1;
```

```
    int i = -1;
```

```
    int j = -1;
```

```
    while (left <= right) {
```

```
        int mid = left + (right - left) / 2;
```

```
        if (a[mid] == x) {
```

```
            i = j = mid;
```

```
            break;
```

```
        } else if (a[mid] < x) {
```

```
            i = mid;
```

```
            left = mid + 1;
```

```
        } else {
```

```
            j = mid;
```

```
            right = mid - 1;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    // 若 x 小于数组的第一个元素
```

```
    if (i == -1 && j != -1) {
```

```
        i = -1;
```

```
    }
```

```
    // 若 x 大于数组的最后一个元素
```

```
    if (j == -1 && i != -1) {
```

```
        j = n;
```

```
    }
```

```
    return {i, j};
```

```
}
```

2-4

对于大数 u 、 v 。当 m 比 n 小得多时，可以将 v 分成 n/m 段，每段 m 位。计算 uv 需要做 n/m 次乘法，每次 m 位 * m 位的乘法可以用教材中的分治法计算，耗时 $O(m^{\log 3})$ 。则算法总的时间复杂度为 $O((n/m) * m^{\log 3}) = O(nm^{\log(3/2)})$ 。

2-5

(1) 证明：

设 $x=2^{\lceil n/3 \rceil}$ ， u ， v 及 $w=uv$ 分别可表示为

$$U = u_0 + u_1 * x + u_2 * x^2$$

$$v = v_0 + v_1 * x + v_2 * x^2$$

$$w = w_0 + w_1 * x + w_2 * x^2 + w_3 * x^3 + w_4 * x^4$$

将 u 、 v 、 w 都看作关于变量 x 的多项式

w_0 到 w_4 一共有 5 个未知的系数待求解， u_0 到 u_2 ， v_0 到 v_2 可看作常系数

由非线性方程解空间的规律，取不同的五个 x_i 值代入多项式一定能解出 w_0 到 w_5 （都是， u_i ， v_i 构成的表达式）

（2）按此分解设计的求两个 n 位大整数乘积的分治算法需要 5 次 $n/3$ 位整数乘法。分割及并不所需的加减法和数乘运算时间为 $O(n)$ 。设 $T(n)$ 是算法所需的计算时间，则

$$T(n) = O(1) \quad n=1,$$

$$5T(n/3) + O(n) \quad n>1$$

由此可得 $T(n) = O(n \log_3(5))$

2-8

可以用循环换位的方法。

代码思路如下：

```
void moving(Type a[], int n, int k){
    if(k < n - k)//当 k<n/2 时，把元素向前循环移动，需要 k 次
        for(int i = 0; i < k; i++){
            Type temp = a[i];
            for(int j = 1; j < n; j++){
                a[j-1] = a[j];
            }
            a[n-1] = temp;
        }
    else//反之向后循环移动，需要 n-k 次
        for(int i = k; i < n; i++){
            Type temp = a[i];
            for(int j = n-1; j > i; j--){
                a[j+1] = a[j];
            }
            a[k] = temp;
        }
}
```

在最坏情况下，算法所需的元素移动次数为 $\min(k, n-k) * (n+1)$ 。 k 看作常数，除了当 $k=n/2$ 计算时间非线性外，其他情况的时间复杂度都为 $O(n)$ 。

2-9

// 合并两个已排序的子数组

思路：使用双指针 i 和 j 分别指向两个子数组的起始位置。通过比较 $a[i]$ 和 $a[j]$ 的大小，如果 $a[i]$ 小于等于 $a[j]$ ，则 i 指针后移；否则，将 $a[j]$ 插入到合适的位置，同时 i 和 j 指针都后移。

```
void merge(int a[], int k, int n) {
```

```

int i = 0;
int j = k;

while (i < j && j < n) {
    if (a[i] <= a[j]) {
        i++;
    } else {
        int temp = a[j];
        for (int m = j; m > i; m--) {
            a[m] = a[m - 1];
        }
        a[i] = temp;
        i++;
        j++;
    }
}
}

```

复杂度分析：在最坏情况下，即前段数组所有元素都大于后段，则将后段数组整个移到前段前面，这时就与 2-8 相同，一样是 $O(k*n)=O(n)$,故算法时间复杂度为 $O(n)$

算法实现题

2-1

```

pair<int, int> findMajority(int arr[], int n) {
    int mode = arr[0], frequency = 1;

    //统计并求最大频次
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        int curFrequency = 1;
        for (int j = i + 1; j < n; ++j) {
            if (arr[i] == arr[j]) {
                ++curFrequency;
            }
        }
        if (curFrequency > frequency) {
            frequency = curFrequency;
            mode = arr[i];
        }
    }
    return {mode, frequency};
}

```

时间复杂度：该算法使用了两层嵌套的 for 循环。外层循环遍历数组中的每个元素，共执行 n 次，对于外层循环的每一次迭代，内层循环也会遍历数组中的剩余元素，其执行次数平均为 $n/2$ 次。因此，总的时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

空间复杂度：该算法只使用了常数级的额外空间，没有使用与输入规模 n 相关的额外数组或数据结构，因此空间复杂度为 $O(1)$ 。

2-7

本题实际上就是求 Bell 数的问题，它满足递归公式 $B_{n+1} = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} B_k$ ，

// 计算二项式系数 $C(n, k)$

```
int C(int n, int k) {  
    if (k == 0 || k == n)  
        return 1;  
    return C(n - 1, k - 1) + C(n - 1, k);  
}
```

// 递归计算 Bell 数 $B(n)$

```
int bellNumber(int n) {  
    if (n == 0)  
        return 1;  
    int result = 0;  
    for (int k = 0; k < n; k++) {  
        result += C(n - 1, k) * bellNumber(k);  
    }  
    return result;  
}
```

复杂度分析：

时间复杂度：由于在计算 Bell 数时，每次递归调用都会涉及到二项式系数的计算，而二项式系数的计算本身也是递归的，所以该算法的时间复杂度是指数级的，大约为 $O(2^n)$ 。

空间复杂度：递归调用会使用系统栈空间，递归深度为 n ，因此空间复杂度为 $O(n)$ 。

拓展题