

计算机图形学实验

实验五、Transformation变换2

姓 名：\_\_\_\_潘腾凯\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

学 号：\_\_\_37220232203786 \_\_\_

学 院：\_\_\_\_\_\_信息学院\_\_\_\_\_\_\_\_\_

专 业：\_\_\_\_\_\_\_软件工程\_\_\_\_\_\_\_\_

年 级：\_\_ \_\_\_\_2023\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2023年 5 月 14 日

目录

[Task1：myFrustum 3](#_Toc14572)

[1. 3](#_Toc9173)

[Task2：myOrtho 6](#_Toc31473)

[1 6](#_Toc2947)

[Task3：myPerspective 8](#_Toc16331)

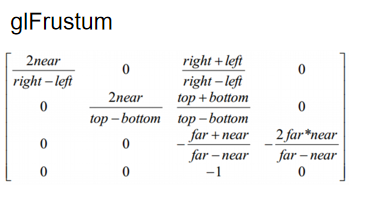
[1 8](#_Toc14828)

# Task1：myFrustum

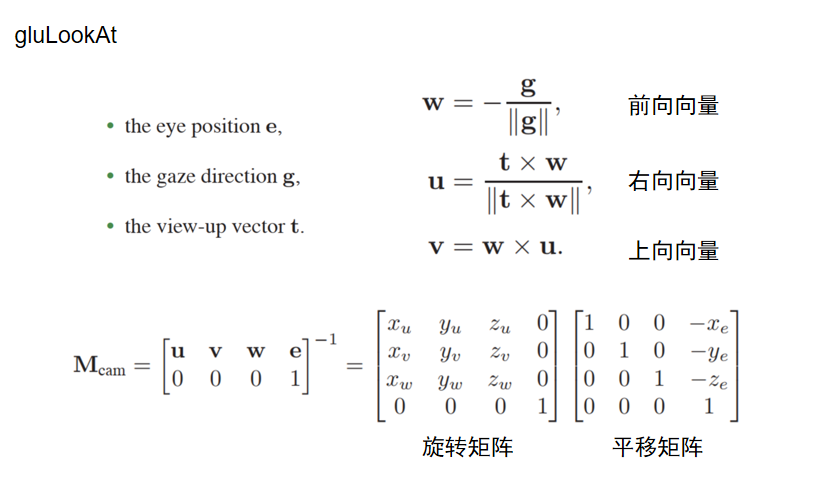
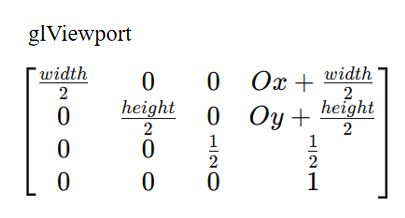
## 1.

操作流程：

先将上个实验的旋转和平移函数都填入

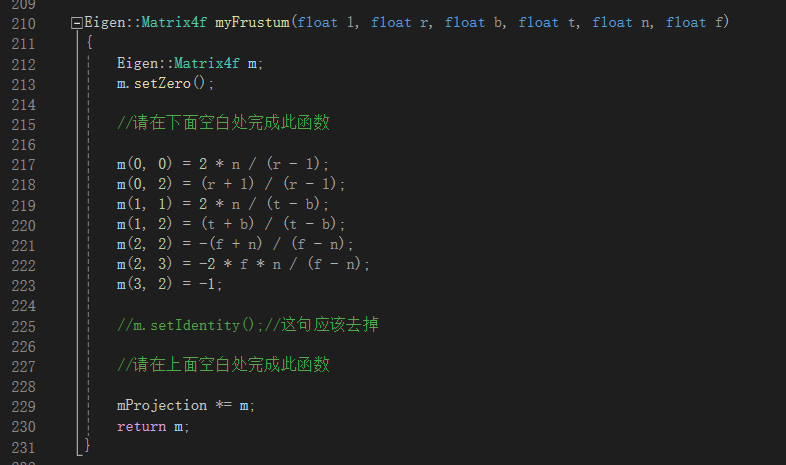


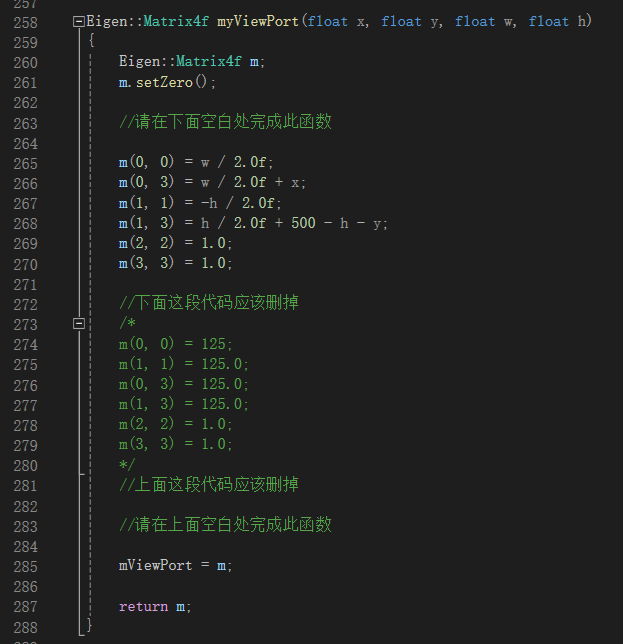
按照该变换矩阵填写myFrustum代码

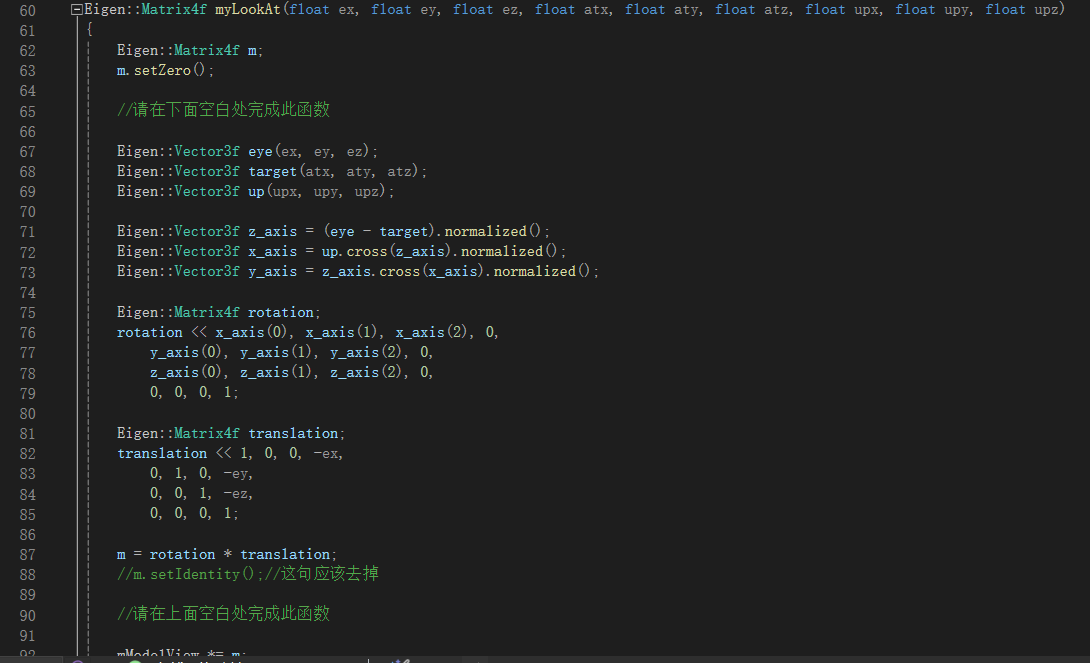


补全myViewport和myLookAt代码

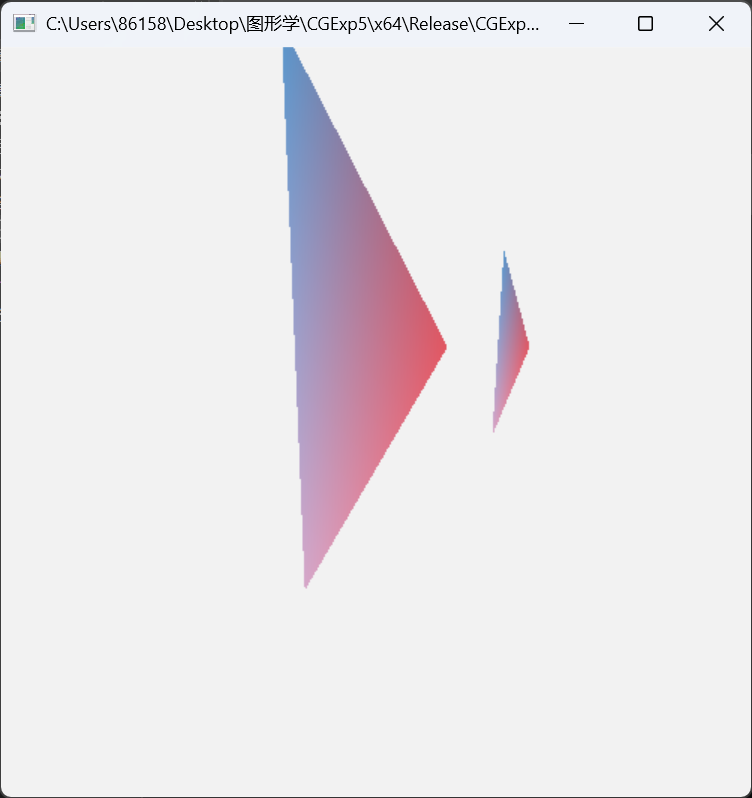
关键代码截图：







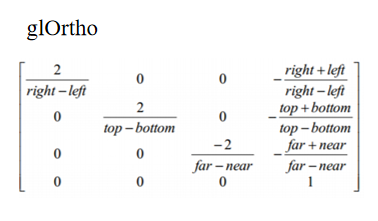
运行结果截图：



# Task2：myOrtho

## 1

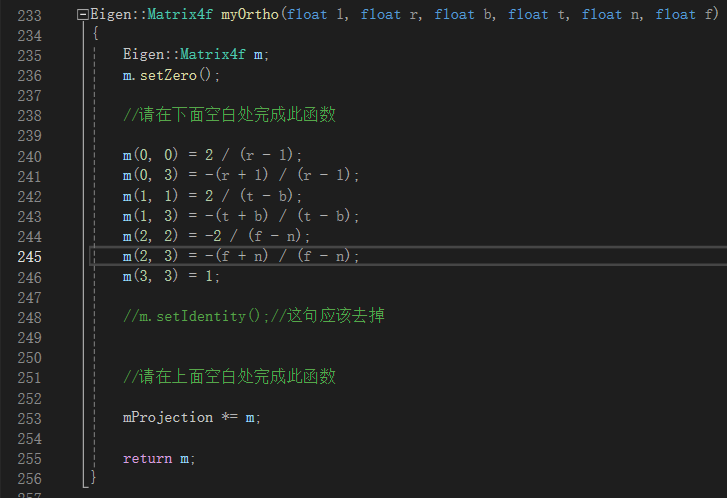
操作流程：



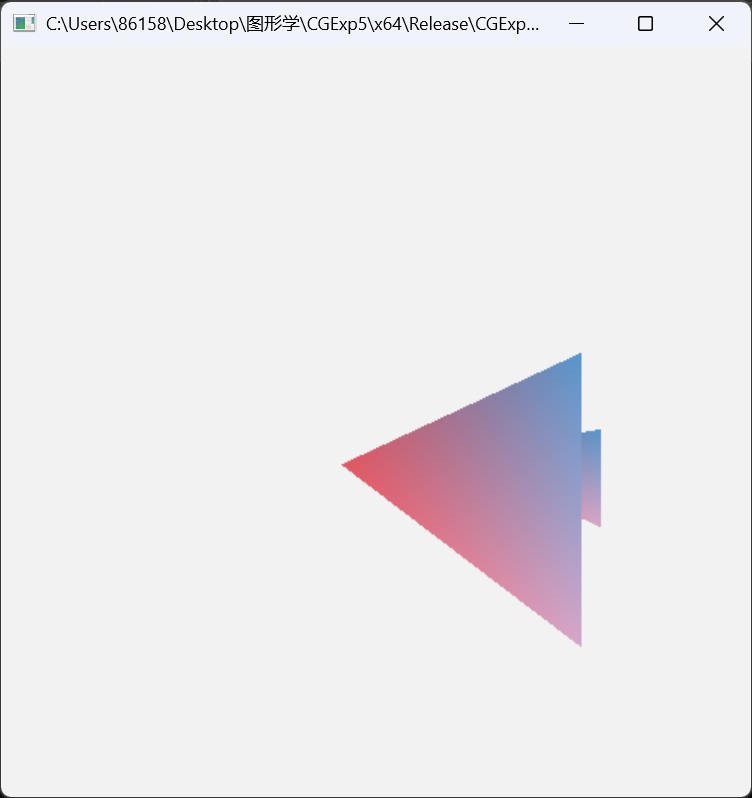
按照该变换矩阵将代码填入myOrtho

注释掉cpp文件中的myFrustum调用行，调用myOrtho

关键代码截图：



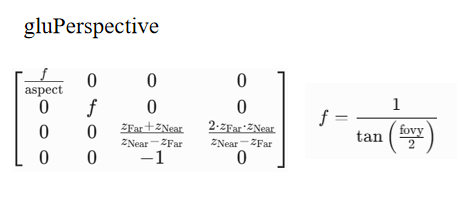
运行结果截图：



# Task3：myPerspective

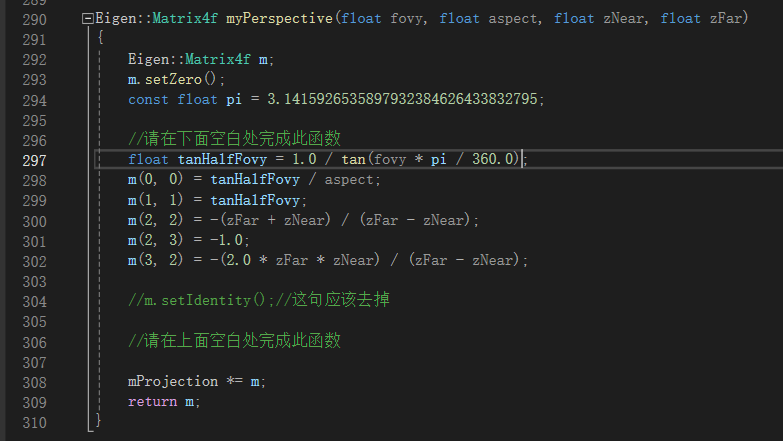
## 1

操作流程：



根据变换矩阵补全代码

关键代码截图：



运行结果截图：

