



Detecting Trajectory Spoofing Attacks on AIS

Autori: Andrea La Rocca, Cristina Tomaciello

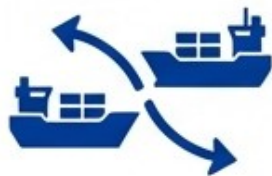
Il Sistema AIS



Cos'è l'AIS? La spina dorsale della navigazione moderna.

Il Sistema di Identificazione Automatica (AIS) è lo standard globale dell'Organizzazione Marittima Internazionale (IMO) che permette alle navi e alle stazioni a terra di scambiare dati cinematici in tempo reale via radiofrequenze VHF.

Funzioni Fondamentali:



Prevenzione Collisioni

Aumenta la sicurezza della navigazione per evitare incidenti in mare.



Gestione del Traffico

Permette alle autorità di monitorare e gestire il traffico marittimo globale.



Sicurezza e Logistica

Cruciale per operazioni di salvataggio, logistica e monitoraggio di attività illecite.

La Minaccia: Un Protocollo Intrinsecamente Vulnerabile



Guerra Ibrida e Disinformazione



Attività Illegal
(Contrabbando, Pirateria)



Attacchi Cinetici
(Collisioni indotte)

Mancanza di Autenticazione e Cifratura

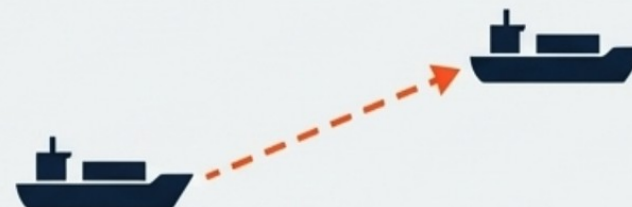
Tassonomia delle Minacce: 4 Scenari di Attacco

Per validare il sistema in assenza di dataset pubblici di attacchi reali, sono state iniettate **quattro tipi di minacce sintetiche** in traiettorie legittime.



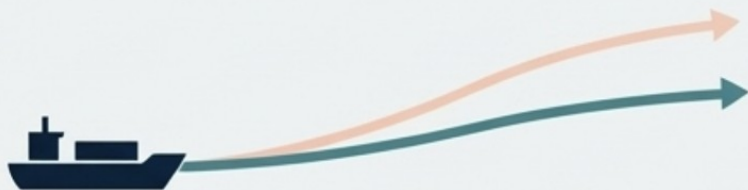
1. Speed Spoofing

Iniezione di dati di velocità impossibili, creando una discrepanza fisica immediata.



2. Teleport

Un'improvvisa e irrealistica discontinuità spaziale (salto di coordinate).



3. Silent Drift

Una deviazione lenta e progressiva dalla rotta, difficile da individuare istantaneamente.

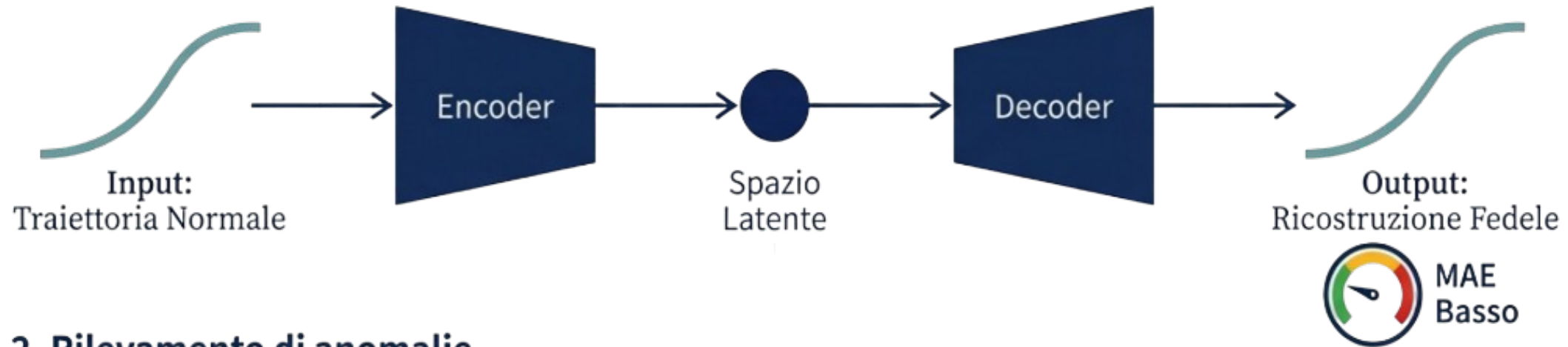


4. Ghost Ship

Trasmissione di una rotta (COG) incoerente con lo spostamento effettivo della nave (es. invertita di 180°).

Strategia di Difesa: Anomaly Detection

1. Addestramento su dati normali



2. Rilevamento di anomalie



Un alto valore di MAE è il segnale che **smaschera l'attacco**.

L'AutoEncoder LSTM (Long Short-Term Memory)

- **Standard per Serie Temporali:** L'architettura LSTM è la soluzione più consolidata per gestire dati sequenziali, perché risolve il problema della "memoria corta" (*vanishing gradient*) delle reti ricorrenti classiche.
- **Il "Cervello" della Cella:** Gestisce il flusso di informazioni tramite tre *Gate* logici:
 1. **Forget Gate:** Decide cosa dimenticare dal passato.
 2. **Input Gate:** Decide quali nuove informazioni memorizzare.
 3. **Output Gate:** Determina l'output per il passo successivo.
- Configurazione:
 - **128 unità per layer**
 - **Ottimizzatore:** Adam ($LR=0.001$)

LSTM (Long Short-Term Memory)

L'approccio consolidato, che modella il tempo in passi discreti.



Tempo Discreto

L' AutoEncoder LNN (Liquid Neural Network)

- A differenza delle reti classiche, le LNN non lavorano a tempo discreto ma utilizzano **Equazioni Differenziali Ordinarie (ODE)** per modellare l'evoluzione del sistema, adattandosi perfettamente alla natura fluida del movimento di una nave.

Caratteristiche essenziali:

- **Celle CfC (Closed-form Continuous-time):** Il cuore della rete. Queste celle hanno il compito di calcolare lo stato del sistema in qualsiasi istante. La loro peculiarità è di non limitarsi a ricordare cosa è successo, ma di riuscire a modellare il sistema fisico nel tempo, anche tra i punti di campionamento discreti.
- **Efficienza AutoNCP:** Utilizza un **Wiring Sparso** (connettività non totale), ispirato ai cervelli biologici. Questo comporta l'utilizzo di meno parametri da addestrare conferendo al modello una maggiore robustezza al rumore e una migliore capacità di generalizzazione rispetto alle reti dense.

LNN (Liquid Neural Networks)

L'approccio innovativo, che utilizza equazioni differenziali per modellare il tempo in modo continuo.



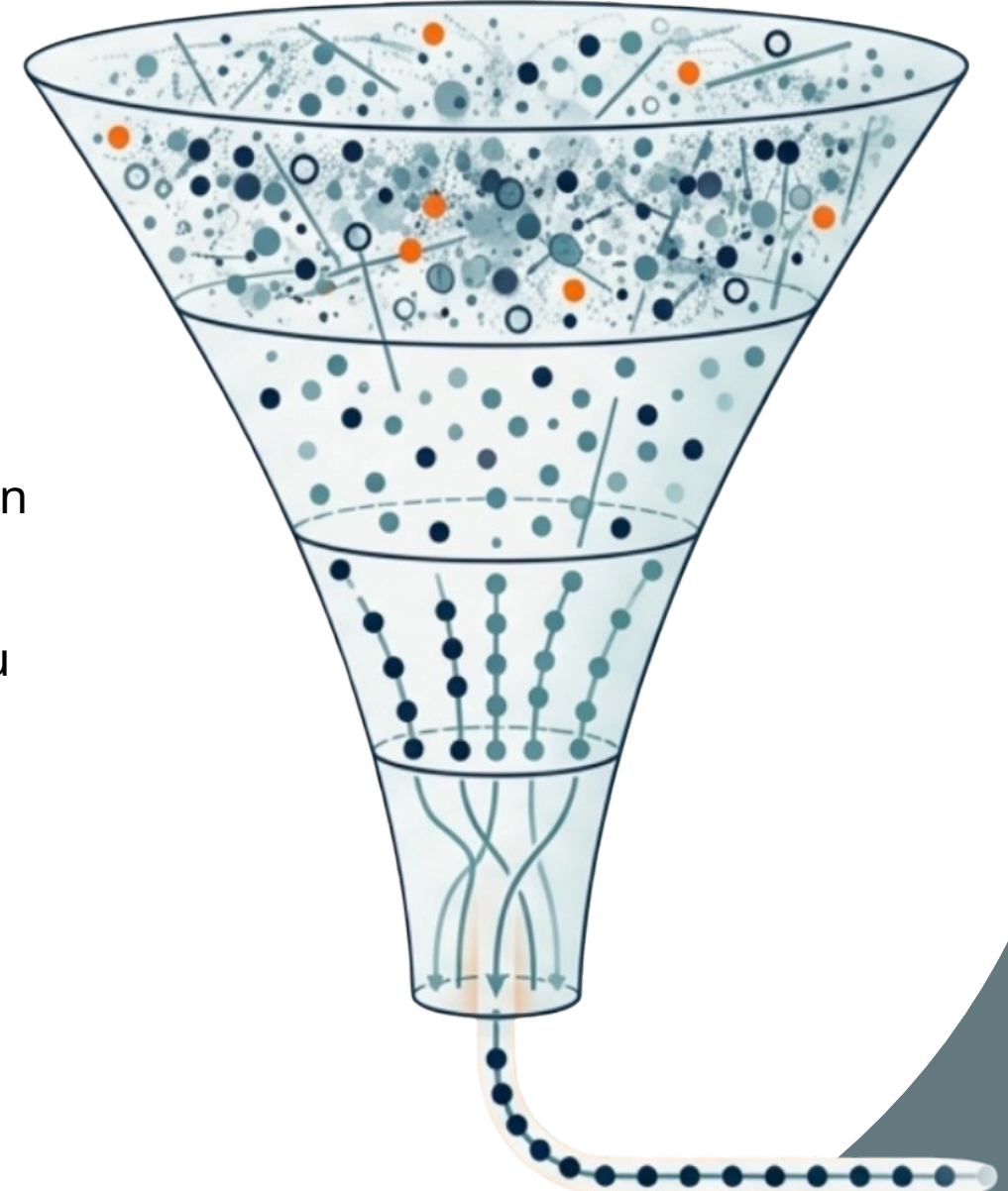
Tempo Continuo

DataSet & Preprocessing

Fonte Dati: Dataset pubblico della U.S Maritime Administration (MARAD), da Luglio 2024 a Giugno 2025

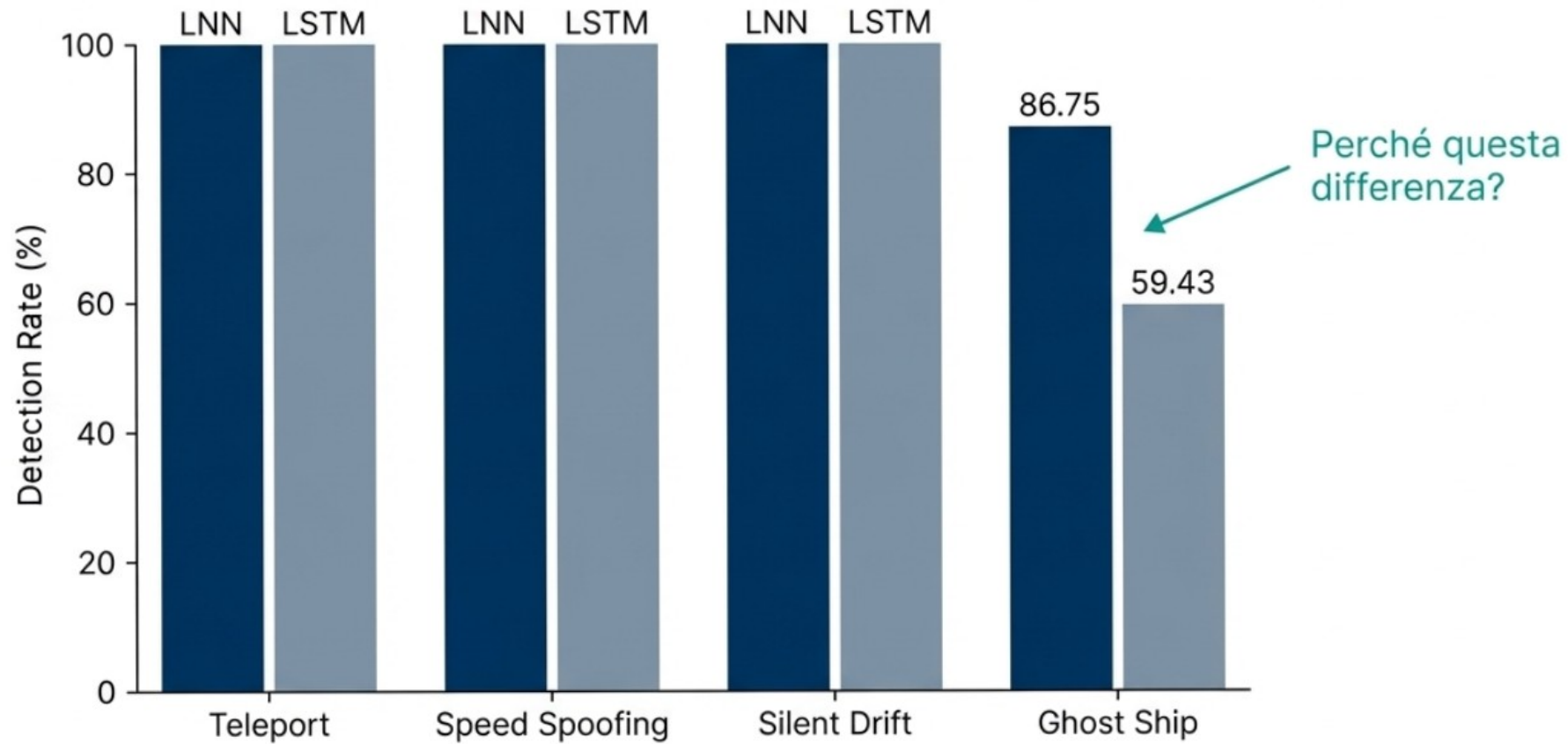
- **Data Cleaning:** Rimozione di navi stazionarie ($SOG < 2$ nodi) e dati anomali dei sensori.
- **Segmentazione Temporale:** Suddivisione delle traiettorie con interruzioni superiori a 60 minuti.
- **Interpolazione (Snap-to-Grid):** Ricampionamento dei dati su una griglia temporale fissa di 1 minuto.
- **Preparazione Input:**
 - **Normalizzazione:** StandardScaler (media 0, varianza 1) per stabilizzare il training.

215 Milioni di Messaggi Grezzi



Dataset di Addestramento
Pulito e Regolare

Performance di Rilevamento: Recall



Non Sensibilità, ma Stabilità del Modello

Entrambe le reti, LSTM e LNN, hanno raggiunto **un'ottima convergenza** durante il training.

Tuttavia, l'analisi della distribuzione dell'errore ha rivelato due aspetti importanti:

- **Risposta all'Attacco:** Di fronte all'incoerenza cinematica di un attacco Ghost Ship, entrambe le reti reagiscono generando un errore di ricostruzione assoluto simile (≈ 0.026).
- **Comportamento sul Normale:** La LNN presenta una varianza (σ) inferiore sul traffico lecito rispetto alla LSTM.

Considerazione :

La LNN non è più sensibile all'attacco ma è più **stabile** sul traffico normale, consentendo una soglia di allarme più precisa.



Il Punto Cieco dei Modelli

L'analisi qualitativa delle traiettorie ricostruite ha rivelato una "cecità spaziale" totale. I modelli non hanno alcuna consapevolezza geografica del mondo reale.



Errore di ricostruzione: Basso.
Allarme: NESSUNO.

Un attacco che sposta una nave sulla terraferma, ***mantenendo però velocità e rotta cinematicamente coerenti***, non viene rilevato.

L'allarme scatta solo se la fisica del movimento viene violata (es. una nave che va a Nord Nord dichiarando di andare a Sud).

Analisi Apprendimento Effettivo

I modelli non agiscono come sistemi di monitoraggio geografico assoluto.

La loro funzione è quella di validatori di coerenza fisica locale.

Hanno appreso la relazione matematica che lega velocità (SOG) e rotta (COG) a una variazione di coordinate (ΔLat , ΔLon), imparando le leggi dell'inerzia in un vuoto spaziale, senza contesto geografico.

Cosa l'IA Rileva



Incoerenza SOG/COG vs Spostamento

Cosa l'IA Ignora



Traiettorie geograficamente impossibili

La protezione contro attacchi geograficamente assurdi ma fisicamente coerenti richiede un approccio diverso.

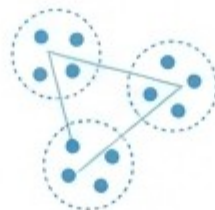
Sviluppi Futuri



1. Ancoraggio Geografico: Superare la 'Cecità Spaziale'

L'evoluzione del modello in un **Conditional Autoencoder** per risolvere il suo limite intrinseco. Vincolando l'output alla posizione iniziale, il sistema impara non solo la coerenza cinematica, ma anche la consapevolezza geografica assoluta.

Obiettivo: Passare da un validatore di moto differenziale a un sistema di monitoraggio geografico completo.



2. Intelligenza Contestuale: Soglie di Allarme Dinamiche

Abbandonare la soglia di allarme statica in favore di un sistema adattivo. Attraverso tecniche di **Clustering**, il sistema identificherà lo stato operativo della nave (es. navigazione, manovra) e applicherà soglie specifiche per ogni contesto.

Obiettivo: Massimizzare la sensibilità agli attacchi più subdoli e ridurre drasticamente i falsi positivi.



3. Diagnosi Azionabile: Dall'Errore alla Causa

Trasformare il sistema da una 'Black Box' a uno strumento di supporto decisionale. Invece di un errore aggregato, il sistema fornirà un **vettore di errore dettagliato** per ogni feature (posizione, velocità, rotta).

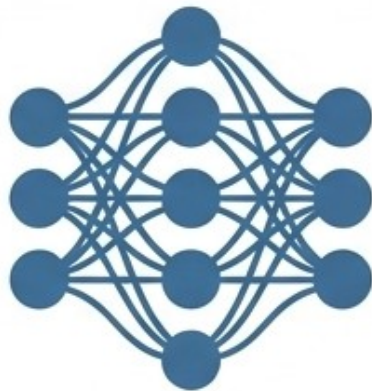
Obiettivo: Offrire una diagnosi immediata e chiara sulla natura dell'anomalia, permettendo una risposta rapida ed efficace.

Conclusioni



1. Efficacia del Deep Learning

E' stata dimostrata l'eccellente capacità dei modelli AutoEncoder (LSTM & LNN) nel rilevare anomalie che violano la coerenza cinematica, raggiungendo il **100% di detection rate** su attacchi macroscopici (Teleport, Speed Spoofing) e progressivi (Silent Drift).



2. Superiorità delle LNN

Le **Liquid Neural Networks** si sono dimostrate l'architettura superiore. Grazie alla modellazione a tempo continuo, presentano una **minore varianza sul traffico normale**. Questo si traduce in una maggior stabilità e nella possibilità di calibrare soglie di allarme più precise.



3. La Prossima Frontiera

La "cecità spaziale" è la principale limitazione emersa. Il futuro della difesa cyber-marittima basata su AI risiede nell'**ancorare l'analisi cinematica al contesto geografico reale**, evolvendo da validatori di moto a sistemi di monitoraggio **pienamente consapevoli**.

Grazie per l'attenzione

Lavoro svolto da:

Andrea La Rocca - andrea.larocca4@studio.unibo.it
Cristina Tomaciello - cristina.tomaciello@studio.unibo.it