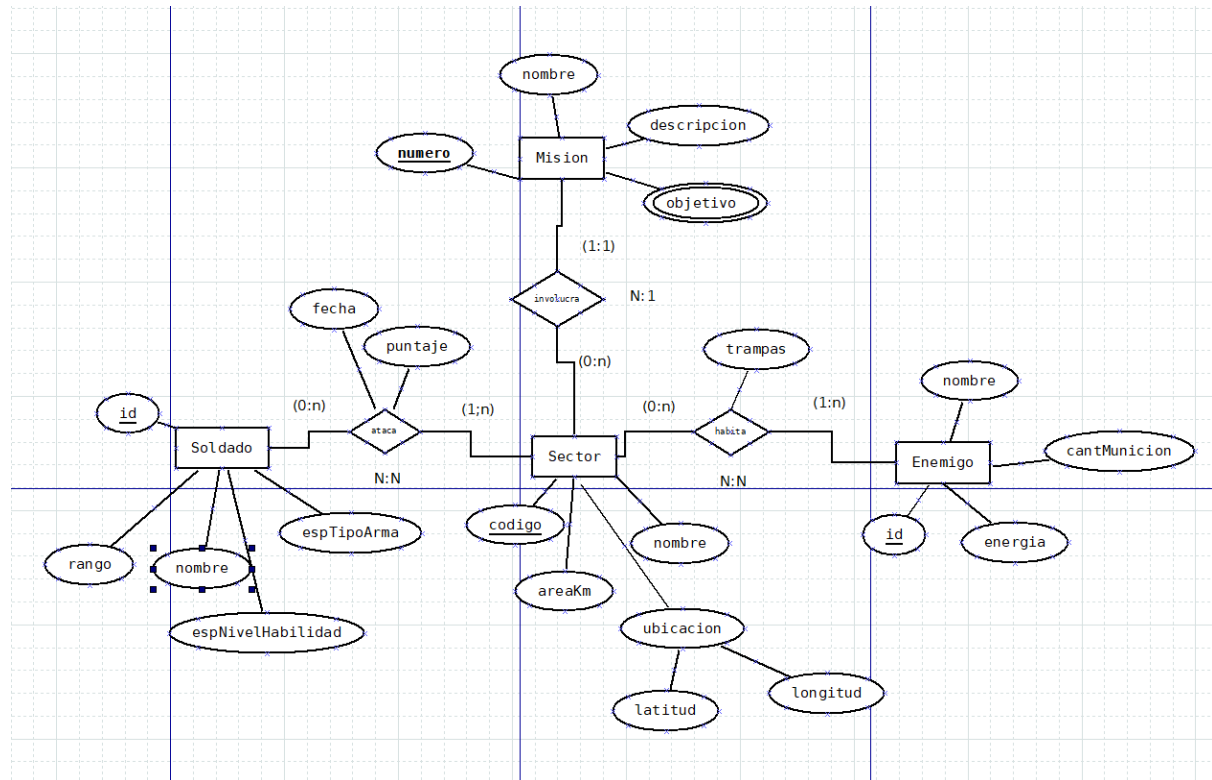
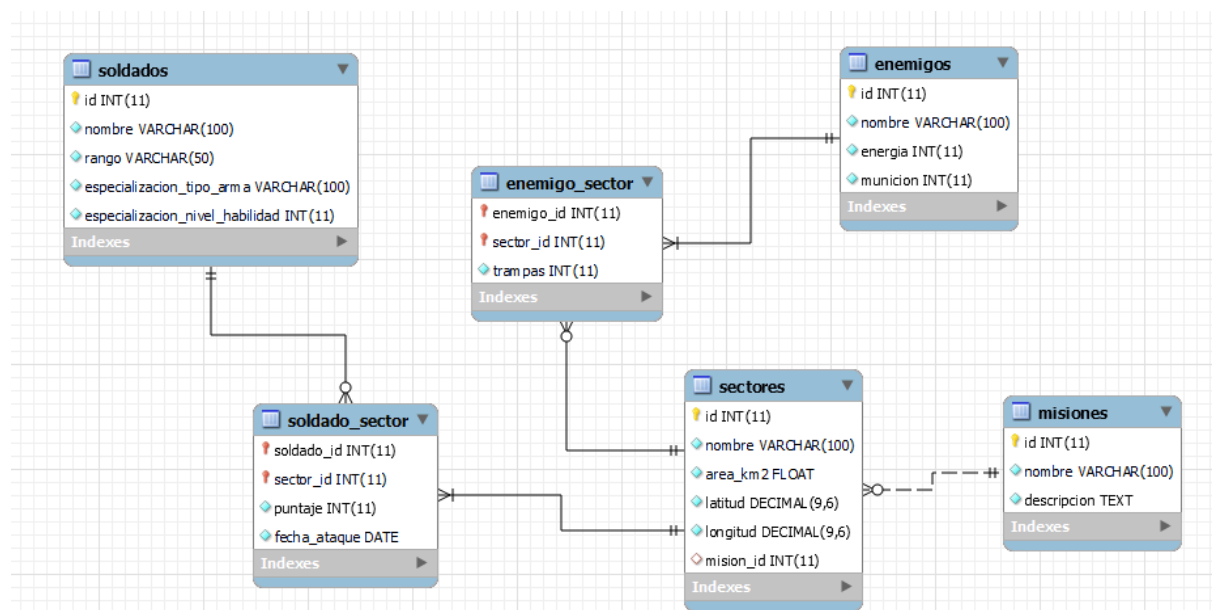


## 1. Modelado DER



## 2. Modelado logico



## 3. Registros

1 • USE 'guerrajungla';

2

3

4 • INSERT INTO 'enemigos' ('nombre', 'energia', 'municion') VALUES

5 ('Enemigo A', 100, 50),

6 ('Enemigo B', 120, 40),

7 ('Enemigo C', 90, 60),

8 ('Enemigo D', 110, 30),

9 ('Enemigo E', 95, 55),

10 ('Enemigo F', 105, 45);

11

12

13 • INSERT INTO 'misiones' ('nombre', 'descripcion') VALUES

14 ('Misión Alpha', 'Descripción de la misión Alpha'),

15 ('Misión Bravo', 'Descripción de la misión Bravo'),

16 ('Misión Charlie', 'Descripción de la misión Charlie'),

17 ('Misión Delta', 'Descripción de la misión Delta'),

18 ('Misión Echo', 'Descripción de la misión Echo'),

19 ('Misión Foxtrot', 'Descripción de la misión Foxtrot');

20

21

22 • INSERT INTO 'sectores' ('nombre', 'area\_km2', 'latitud', 'longitud', 'mision\_id') VALUES

23 ('Sector 1', 10.5, 12.345678, 98.765432, 1),

24 ('Sector 2', 15.2, 13.345678, 99.765432, 1),

25 ('Sector 3', 8.3, 14.345678, 97.765432, 2),

26 ('Sector 4', 12.1, 15.345678, 96.765432, 3),

27 ('Sector 5', 20.4, 16.345678, 95.765432, 4),

28 ('Sector 6', 9.6, 17.345678, 94.765432, 5);

29

30

31 • INSERT INTO 'enemigo\_sector' ('enemigo\_id', 'sector\_id', 'trampas') VALUES

32 (1, 1, 5),

33 (2, 2, 6),

34 (3, 3, 4),

35 (4, 4, 7),

36 (5, 5, 8),

37 (6, 6, 3);

38

39

40 • INSERT INTO 'soldados' ('nombre', 'rango', 'especializacion\_tipo\_arma', 'especializacion\_nivel\_habilidad') VALUES

41 ('Soldado A', 'Capitán', 'Rifle', 5),

42 ('Soldado B', 'Teniente', 'Pistola', 4),

43 ('Soldado C', 'Sargento', 'Francotirador', 6),

44 ('Soldado D', 'Cabo', 'Escopeta', 3),

45 ('Soldado E', 'Mayor', 'Rifle', 7),

46 ('Soldado F', 'General', 'Lanzagranadas', 8);

47

48

49 • INSERT INTO 'soldado\_sector' ('soldado\_id', 'sector\_id', 'puntaje', 'fecha\_ataque') VALUES

50 (1, 1, 300, '2024-01-01'),

51 (2, 2, 250, '2024-01-02'),

52 (3, 3, 400, '2024-01-03'),

53 (4, 4, 350, '2024-01-04');

Output

Action Output

#	Time	Action	Message	Duration / Fetch
18	17:55:50	INSERT INTO 'enemigos' ('nombre', 'energia', 'municion') VALUES (Enemigo A', 100, 50), (Enemigo B', 120, 40), (Enemigo C', 90, 60), (Enemigo D', 110, 30), (Enemigo E', 95, 55), (Enemigo F', 105, 45);	6 row(s) affected Records: 6 Duplicates: 0 Warnings: 0	0.016 sec
19	17:55:50	INSERT INTO 'misiones' ('nombre', 'descripcion') VALUES (Misión Alpha', 'Descripción de la misión Alpha'), (Misión Bravo', 'Descripción de la misión Bravo'), (Misión Charlie', 'Descripción de la misión Charlie'), (Misión Delta', 'Descripción de la misión Delta'), (Misión Echo', 'Descripción de la misión Echo'), (Misión Foxtrot', 'Descripción de la misión Foxtrot');	6 row(s) affected Records: 6 Duplicates: 0 Warnings: 0	0.000 sec
20	17:55:50	INSERT INTO 'sectores' ('nombre', 'area_km2', 'latitud', 'longitud', 'mision_id') VALUES (Sector 1', 10.5, 12.345678, 98.765432, 1), (Sector 2', 15.2, 13.345678, 99.765432, 1), (Sector 3', 8.3, 14.345678, 97.765432, 2), (Sector 4', 12.1, 15.345678, 96.765432, 3), (Sector 5', 20.4, 16.345678, 95.765432, 4), (Sector 6', 9.6, 17.345678, 94.765432, 5);	6 row(s) affected Records: 6 Duplicates: 0 Warnings: 0	0.000 sec
21	17:55:50	INSERT INTO 'enemigo_sector' ('enemigo_id', 'sector_id', 'trampas') VALUES (1, 1, 5), (2, 2, 6), (3, 3, 4), (4, 4, 7), (5, 5, 8), (6, 6, 3);	6 row(s) affected Records: 6 Duplicates: 0 Warnings: 0	0.000 sec
22	17:55:50	INSERT INTO 'soldados' ('nombre', 'rango', 'especializacion_tipo_arma', 'especializacion_nivel_habilidad') VALUES (Soldado A', 'Capitán', 'Rifle', 5), (Soldado B', 'Teniente', 'Pistola', 4), (Soldado C', 'Sargento', 'Francotirador', 6), (Soldado D', 'Cabo', 'Escopeta', 3), (Soldado E', 'Mayor', 'Rifle', 7), (Soldado F', 'General', 'Lanzagranadas', 8);	6 row(s) affected Records: 6 Duplicates: 0 Warnings: 0	0.016 sec
23	17:55:50	INSERT INTO 'soldado_sector' ('soldado_id', 'sector_id', 'puntaje', 'fecha_ataque') VALUES (1, 1, 300, '2024-01-01'), (2, 2, 250, '2024-01-02'), (3, 3, 400, '2024-01-03'), (4, 4, 350, '2024-01-04');	6 row(s) affected Records: 6 Duplicates: 0 Warnings: 0	0.000 sec