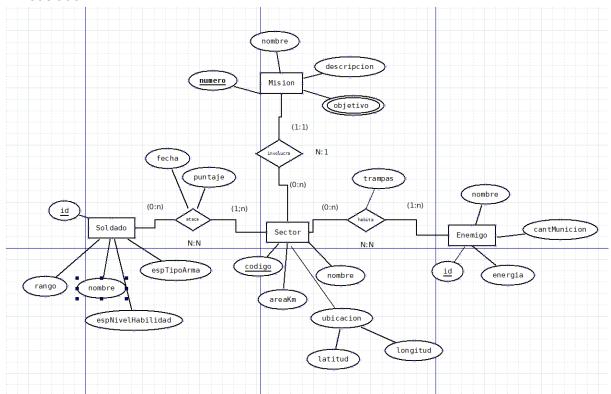
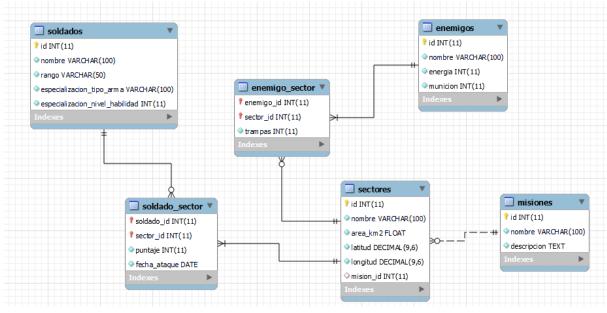
## 1.Modelado DER



## 2,Modelado logico



## 3. Registros

```
1 • USE `guerrajungla`;
                  | INSERT INTO 'enemigos' ('nombre', 'energia', 'municion') VALUES
('Enemigo A', 109, 50),
('Enemigo C', 129, 40),
('Enemigo C', 99, 60),
('Enemigo C', 110, 30),
('Enemigo C', 99, 55),
('Enemigo F', 105, 45);
    12
3 • INSERT INTO 'misiones' ('nombre', 'descripcion') VALUES
14 ('Misión Alpha', 'Descripción de la misión Alpha'),
15 ('Misión Bravo', 'Descripción de la misión Bravo'),
16 ('Misión Charlle', 'Descripción de la misión Charlle'),
17 ('Misión Delta', 'Descripción de la misión Charlle'),
18 ('Misión Echo', 'Descripción de la misión Echo'),
19 ('Nisión Fortrot', 'Descripción de la misión Fortrot');
    11
22 • INSERT INTO 'sectores' ('nombre', 'area_km2', 'latitud', 'longitud', 'mision_id') VALUES
23 ('Sector 1', 10.5, 12.345678, 98.765432, 1),
24 ('Sector 2', 13.2, 13.345678, 99.765432, 1),
25 ('Sector 3', 8.3, 14.345678, 99.765432, 2),
26 ('Sector 4', 12.1, 15.345678, 99.765432, 3),
27 ('Sector 5', 20.4, 16.45678, 95.765432, 4),
28 ('Sector 6', 9.6, 17.345678, 94.765432, 5);
29
20
21
     30 SI • INSERT INTO `enemigo_sector` (`enemigo_id`, `sector_id`, `trampas`) VALUES
                   (1, 1, 5),
Duration / Fetch
0.016 sec
0.000 sec
0.000 sec
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       0.016 sec
0.000 sec
  22 • INSERT INTO 'sectores' ('nombre', 'area_km2', 'latitud', 'longitud', 'mision_id') VALUES

23 ('Sector 1', 10.5, 12.345678, 98.765432, 1),

24 ('Sector 2', 15.2, 13.345678, 99.765432, 1),

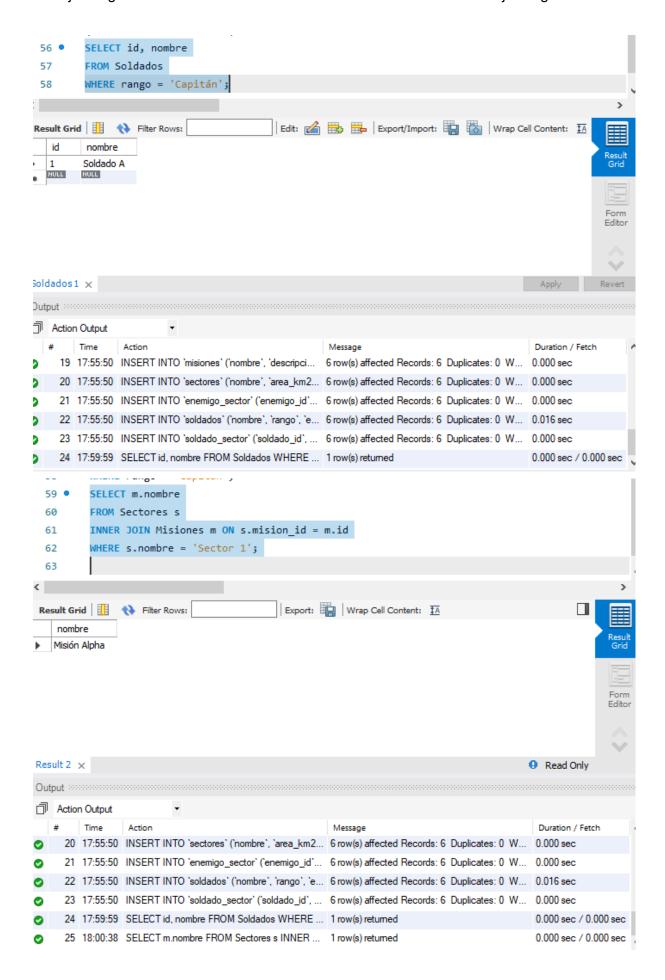
25 ('Sector 3', 8.3, 14.345678, 99.765432, 3),

26 ('Sector 4', 12.1, 15.345678, 96.765432, 3),

27 ('Sector 5', 20.4, 16.345678, 95.765432, 4),

28 ('Sector 6', 9.6, 17.345678, 94.765432, 5);
               INSERT INTO 'enemigo_sector' ('enemigo_id', 'sector_id', 'trampas') VALUES
                 (1, 1, 5),
(2, 2, 6),
(3, 3, 4),
(4, 4, 7),
(5, 5, 8),
(6, 6, 3);
                 INSERT INTO 'soldados' ('nombre', 'rango', 'especializacion_tipo_arma', 'especializacion_nivel_habilidad') VALUES
('Soldado A', 'Capitán', 'Rifle', 5),
('Soldado B', 'Teniente', 'Pistola', 4),
('Soldado B', 'Teniente', 'Pistola', 4),
('Soldado C', 'Sargento', 'Francotirador', 6),
('Soldado D', 'Cabo', 'Escopeta', 3),
('Soldado D', 'Rayor', 'Rifle', 7),
('Soldado F', 'General', 'Lanzagranadas', 8);
   NSERT INTO 'soldado_sector' ('soldado_id', 'sector_id', 'puntaje', 'fecha_ataque') VALUES
(1, 1, 300, '2024-01-01'),
(2, 2, 250, '2024-01-02'),
(3, 3, 400, '2024-01-03'),
Action Output 
# Time Action
0.016 sec
0.000 sec
0.000 sec
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       0.000 sec
```

## 4 consultas



```
SELECT e.nombre, e.energia
FROM Enemigos e
INNER JOIN Enemigo_Sector es ON e.id = es.enemigo_id
INNER JOIN Sectores s ON es.sector_id = s.id
WHERE s.nombre = 'Sector 1';
```

