

# GDD: *Ninjacat: Extreme Dojo*



## Descripción del Juego



**Título:** Ninjacat: Extreme dojo



**Género:** Acción/Aventura, Plataformas



**Plataforma:** PC



## Resumen:

En este juego, los jugadores se ponen en las patas de un joven aprendiz de gato ninja en un dojo místico. Guiado por un sabio y antiguo Gato Sensei, el aprendiz debe navegar por niveles cada vez más desafiantes llenos de obstáculos peligrosos para demostrar su valía y alcanzar el prestigioso título de maestro ninja. El camino está lleno de shurikens, baldes de agua y un perro de madera, cada obstáculo afinando la agilidad, el sigilo y las habilidades de combate del gato ninja.



## Historia

El dojo de Pai-miaw tiene una reputación legendaria por entrenar a los mejores gatos ninja del mundo. Como nuevo aprendiz, tu objetivo es ganar experiencia, dominar el arte del ninjutsu y superar una serie de desafíos extenuantes establecidos por el Gato Sensei. Cada nivel que conquistas te acerca más a convertirte en un maestro ninja, pero con cada avance, los obstáculos se vuelven más formidables.



## Mecánicas de Juego

### 1. Movimiento y Controles:

- Correr/Saltar: Movimiento básico para navegar por el dojo.
- Deslizarse: Para evitar obstáculos que se aproximan rápidamente y navegar por espacios estrechos.

### 2. Obstáculos y Desafíos:

- Shuriken: Esquiva shurikens voladores que varían en velocidad y dirección.
- Contenedores de Agua: Salta o deslízate sobre contenedores de agua, que ralentizan o congelan el movimiento al contacto.
- Perro de Madera: Un obstáculo móvil que requiere un tiempo preciso para evitar.

### 3. Experiencia y Progresión:

- Puntos de Experiencia (XP): Gana XP al esquivar con éxito obstáculos, completar niveles y realizar movimientos especiales.
- Avance de Nivel: Acumula XP para desbloquear nuevos niveles con mayor dificultad.

### 4. Orientación y Tutoría:

- Gato Sensei: Proporciona consejos, tutoriales y orientación motivacional a lo largo del juego. El Gato Sensei también introduce nuevos obstáculos y enseña técnicas avanzadas a medida que el jugador progresa.

## Implementación de Mecánicas y Dinámicas

### 1. Diseño de Niveles:

- Dificultad Creciente: Diseña niveles que progresivamente introduzcan obstáculos más complejos y desafíos de tiempo más ajustado.

### 2. Interfaz de Usuario:

- Elementos HUD: Muestra el nivel actual, barra de XP, salud (si aplica).
- Diálogos del Gato Sensei: Muestra burbujas de texto o voces en off para la orientación y consejos del Sensei.

## ★ Arte Conceptual:



## ✓ **Conclusión**

Este juego ofrece una experiencia atractiva y desafiante donde los jugadores deben dominar sus habilidades ninja para navegar por un dojo peligroso. Con la orientación del Gato Sensei, los jugadores disfrutarán de una mezcla de estrategia, agilidad y acción mientras se esfuerzan por convertirse en maestros ninja.



## **Miembros del Equipo:**

- Jesús Gabriel Jiménez.
- Santiago Larraburu.
- Sebastián González Ariki.
- Tamara Melisa Quispe.