Documentación Proyecto instaYA

NRC: 2241

Equipo No. 4

Integrantes:

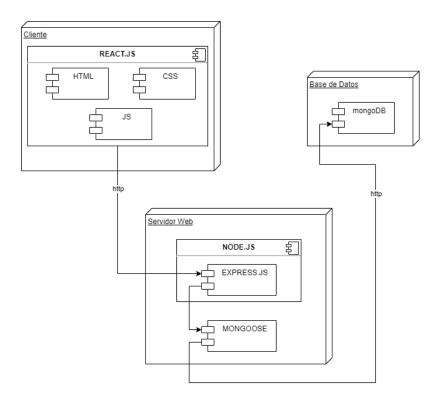
- Luis Forero Calderón
- Lyna Arrigui Castro
- Alfredo Utria Garcia
- Jorge Castilla Vásquez
- Leidy Torres Guevara

Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Lider del proyecto	Luis Forero Calderón	Se encargará de la ortografía y de las fechas de cada sprint.	-Apoyar en las necesidades de los demás roles. -Revisar la parte ortográfica de todas las palabras en el front-end y fechas de entrega de los sprint.
Tester	Lyna Arrigui Castro Jorge Castilla Vásquez Leidy Torres Guevara	Se encargará de las pruebas funcionales y de rendimiento.	Revisar que las consultas y los demás resultados del proyecto estén generados de la forma correcta.
Front-end developer	Alfredo Utria Garcia Jorge Castilla Vásquez Lyna Arrigui Castro	Se encargará del diseño visual del proyecto.	-Implementación de HTML -Implementación de CSS -Implementación de JavaScript
Back-end developer	Jorge Castilla Vásquez Alfredo Utria Garcia	Se encargará del diseño funcional del proyecto.	Revisar el orden del diseño del modelo, vista y controlador

Diagrama de despliegue

• Diagrama de despliegue del proyecto instaYA



Descripción:

La aplicación está compuesta por una parte llamada front-end, con la cual puede interactuar el cliente. Esta parte está construida con react.js, contiene una estructura en HTML, un maquillaje o plantilla de colores y formas con CSS, y la funcionalidad con JavaScript. El cliente o front-end interactúa con el servidor WebService con ayuda de express.js, una librería de Node.js, esta es la parte del back-end, que debe conectarse a través de la librería mongoose para enviar la información a la base de datos construida en mongoDB.

.

Definición de artefactos:

Backlog Sprint #1													
Actividad	Descripción	Estimación (horas)	Responsable										
Evaluación del proyecto.	Reunión y comprensión del trabajo a realizar.	1	Equipo scrum										
Creación de documento de roles.	Asignar los roles a los integrantes del equipo developer.	1	Líder del proyecto										
Creación de las historias de usuario.	Asignar las tareas y los roles que van a ejecutarse en los 4 sprints.	4	Equipo developer										
Creación del diagrama de clases.	Construir el diagrama de clases para el back-end.	2	Back-end developer										
Boceto de diseño del front- end.	Primer diseño de la página web.	6	Front-end developer										
Creación del cronograma.	Construir el cronograma de trabajo para los 4 sprints.	1	Equipo developer										
Sesión de trabajo.	Sesión para validar y socializar lo que se va a entregar en el primer sprint.	1	Equipo developer										

Backlog Sprint #2											
Actividad	Actividad Descripción										
Creación del mapa de navegabilidad.	Construir el mapa de navegabilidad de la página web.	4	Líder del proyecto								
Diseño del front-end final.	Construir gráficos y vistas de la página web.	4	Front-end developer								
Vistas del diseño front-end.	Documento con las vistas del diseño final.	1	Front-end developer								
Estilos de las vistas (CSS, colores, usabilidad).	Definición de colores, tamaños de letra, definición de tablas y botones.	4	Back-end developer								
Documento de usabilidad o estilos.	Construcción de documento con los estilos a utilizar.	3	Front-end developer								
Estructuración HTML.	Construcción de estructuración primera vista HTML.	6	Back-end developer								

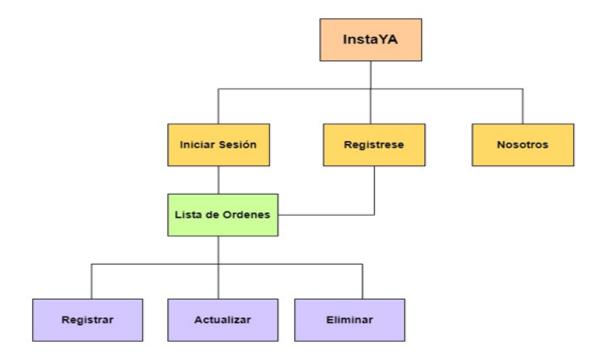
Backlog Sprint #3 Actividad Descripción Estimación Responsable												
Actividad	Descripción	escripción Estimación (horas)										
Definición de métodos controladores.	Sesión para definir los controladores.	1	Equipo developer									
Construcción de los métodos controladores.	Crear la documentación de la ruta, métodos HTTP permitidos, lógica algorítmica y descripción de la lógica algorítmica del método controlador.	6	Back-end developer									
Diseño de la base de datos.	Boceto creado para indicar como se debe realizar la gestión de la base de datos.	8	DBA									
Documento de descripción de la base de datos no relacional.	Vista de la base de datos no relacional.	4	DBA									
Documento con las prácticas de programación segura.	Creación de la documentación con las practicas seguras de desarrollo que se implementó en el proyecto.	2	Líder del proyecto									
Diseño de los accesos seguros a la plataforma.	Sesión de entendimiento de cómo se realizará los accesos.	1	Equipo developer									
Implementación del acceso al portal o plataforma.	Construcción del código para realizar los accesos seguros en la plataforma.	8	Front-end developer / Back-end developer /									

Backlog Sprint #4											
Actividad	(
Sesión de entendimiento de los requerimientos para el despliegue de la nube.	Sesión de trabajo con el equipo para saber cuál es el checklist para el despliegue en la nube.	2	Líder del proyecto								
Implementación de la aplicación en nube.	Despliegue de la aplicación.	4	Equipo developer								
Documentación del proceso de despliegue y sus requerimientos.	Construir el documento con la explicación de los requerimientos y su proceso de despliegue.	4	Equipo developer								
Prueba de calidad.	4	Tester									

Cronograma de tareas:

	CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES																																
ACTIVIDADES	NOVIEMBRE										DICIEMBRE																						
	1	2 3	4 5	6	7 8	9 :	10 1	1 12	13	14	15	16	17	18	19	20 2	1 :	22 2	23 2	4 25	5 26	27	28	29	30	1	2 3	3 4	5	6	7 8	8 9	9 10
Desarrollo del sprint 1				Ш																											\perp	\perp	
Diagrama de despliegue																													Ш		\perp	\perp	
Creacion de los artefactos (Backlog)				Ш											Ш		\perp						\perp			\perp	\perp		Ц	\perp	\perp	\perp	
Desarrollo del sprint 2				Ш											Ш	\perp	\perp		\perp				\perp			\perp	\perp		Ц	\perp	\perp	\perp	
Mapa de navegabilidad			Ш	Ш																									Ш	\perp	\perp	\perp	
Plantilla bootstrap																																\perp	
Crear repositorio Crear repositorio																													Ш				
vistas de la aplicación																													Ш				
Desarrollo del sprint 3				Ш																										\perp	\perp	floor	
Crear componentes																	T	T	Т							\Box			П	\perp	I	I	
Crear formularios				Ш														I												\perp	\perp	I	
crear metodo de controladores backend																										\Box			П	\perp	I	I	
Modelos de datos				П																	Г					Т			П	\top	Τ	Π	
Crear bases de datos																										\Box			П	$oxed{oxed}$	I	Ι	
Desarrollo del sprint 4				П																						Т			П	\top	Τ	Π	
Establecer requerimientos de la aplicación																													П	T	Τ	Τ	
Establecer los procesos para el despliegue de la aplicación																										П	Т		П	T	Т	Т	П
Despliegue de la aplicación																T	Ι																
Enlace de la aplicación																	Ι	I					I										

Mapa de Navegabilidad



Descripción:

El cliente se le mostrar la página de Iniciar Sesión y si no tiene usuario de sesión entonces el cliente podrá ingresar a la página de Registrarse para crear su usuario y contraseña, luego de iniciar sesión podrá Registrar, Actualizar y cancelar la recogida, también podrá ver información de la empresa en la página de Nosotros y en el pie de página encontrará información para contactarse con la empresa en caso de pqr

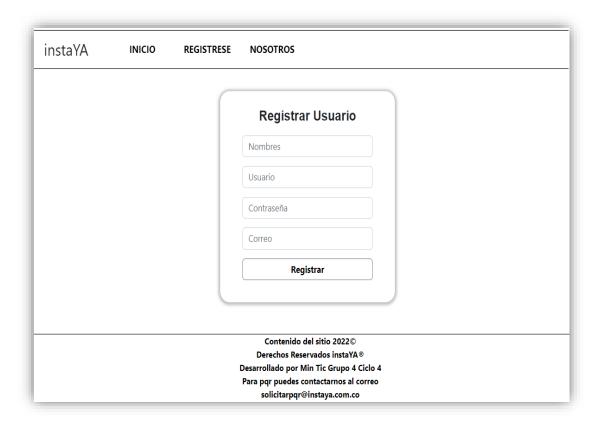
Mockups

• Inicio de Sesión



Página principal donde el usuario inicia sesión e ingresar a la plataforma

Registrar Usuario



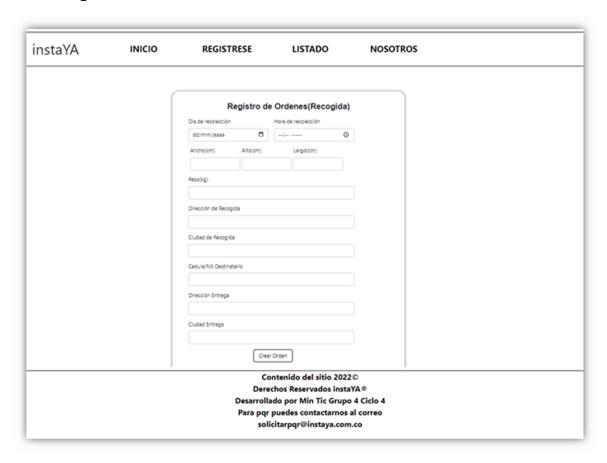
Página donde se registrar para crear el usuario e iniciar sesión a la plataforma

• Listado de Ordenes



Página donde el usuario puede ingresar después de iniciar sesión o de registrarse, en la cual puede visualizar las ordenes de recogida y también puede crear, actualizar y cancelar ordenes

Registrar Ordenes



Página donde pueden crear una orden nueva para realizar una recogida

• Actualización de Ordenes



Página donde pueden actualizar los datos de la recogida

• Cancelación de Ordenes



Página donde pueden cancelar la recogida

Nosotros



Página donde saber mucho más sobre instaYA en donde también pueden ver cuál es la Misión y Visión

Plantilla de Bootstrap seleccionada:

https://getbootstrap.com/docs/4.0/components/forms

Repositorio de GitHub:

https://github.com/Larrigui/Recoger_paquetes