

Documentación Proyecto instaYA

NRC: 2241

Equipo No. 4

Integrantes:

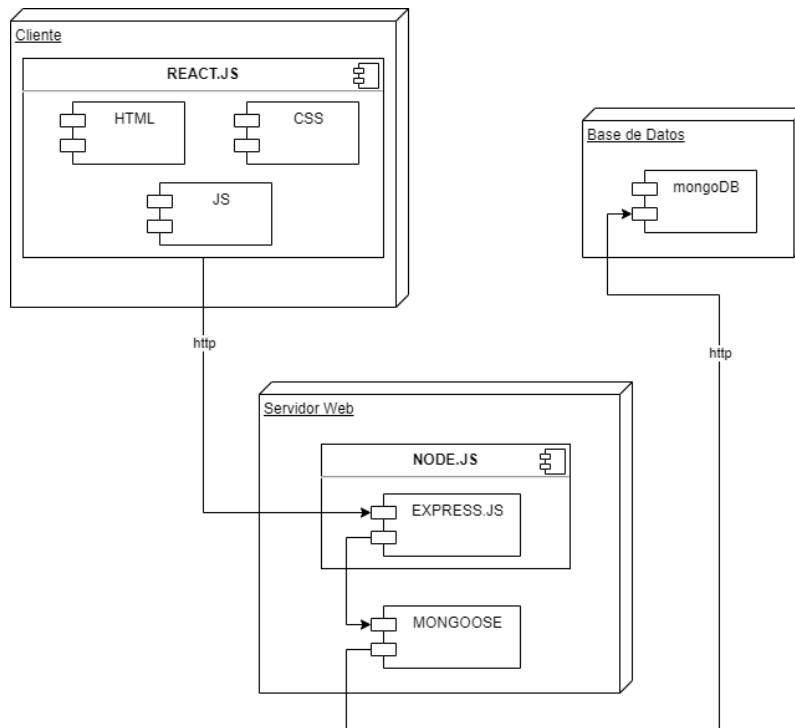
- Luis Forero Calderón
- Lyna Arrigui Castro
- Alfredo Utria Garcia
- Jorge Castilla Vásquez
- Leidy Torres Guevara

Descripción de roles del equipo

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Lider del proyecto	Luis Forero Calderón	Se encargará de la ortografía y de las fechas de cada sprint.	-Apoyar en las necesidades de los demás roles. -Revisar la parte ortográfica de todas las palabras en el front-end y fechas de entrega de los sprint.
Tester	Lyna Arrigui Castro Jorge Castilla Vásquez Leidy Torres Guevara	Se encargará de las pruebas funcionales y de rendimiento.	Revisar que las consultas y los demás resultados del proyecto estén generados de la forma correcta.
Front-end developer	Alfredo Utria Garcia Jorge Castilla Vásquez Lyna Arrigui Castro	Se encargará del diseño visual del proyecto.	-Implementación de HTML -Implementación de CSS -Implementación de JavaScript
Back-end developer	Jorge Castilla Vásquez Alfredo Utria Garcia	Se encargará del diseño funcional del proyecto.	Revisar el orden del diseño del modelo, vista y controlador

Diagrama de despliegue

- Diagrama de despliegue del proyecto instaYA



Descripción:

La aplicación está compuesta por una parte llamada front-end, con la cual puede interactuar el cliente. Esta parte está construida con react.js, contiene una estructura en HTML, un maquillaje o plantilla de colores y formas con CSS, y la funcionalidad con JavaScript. El cliente o front-end interactúa con el servidor WebService con ayuda de express.js, una librería de Node.js, esta es la parte del back-end, que debe conectarse a través de la librería mongoose para enviar la información a la base de datos construida en mongoDB.

Definición de artefactos:

Backlog Sprint #1			
Actividad	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Evaluación del proyecto.	Reunión y comprensión del trabajo a realizar.	1	Equipo scrum
Creación de documento de roles.	Asignar los roles a los integrantes del equipo developer.	1	Líder del proyecto
Creación de las historias de usuario.	Asignar las tareas y los roles que van a ejecutarse en los 4 sprints.	4	Equipo developer
Creación del diagrama de clases.	Construir el diagrama de clases para el back-end.	2	Back-end developer
Boceto de diseño del front-end.	Primer diseño de la página web.	6	Front-end developer
Creación del cronograma.	Construir el cronograma de trabajo para los 4 sprints.	1	Equipo developer
Sesión de trabajo.	Sesión para validar y socializar lo que se va a entregar en el primer sprint.	1	Equipo developer

Backlog Sprint #2			
Actividad	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Creación del mapa de navegabilidad.	Construir el mapa de navegabilidad de la página web.	4	Líder del proyecto
Diseño del front-end final.	Construir gráficos y vistas de la página web.	4	Front-end developer
Vistas del diseño front-end.	Documento con las vistas del diseño final.	1	Front-end developer
Estilos de las vistas (CSS, colores, usabilidad).	Definición de colores, tamaños de letra, definición de tablas y botones.	4	Back-end developer
Documento de usabilidad o estilos.	Construcción de documento con los estilos a utilizar.	3	Front-end developer
Estructuración HTML.	Construcción de estructuración primera vista HTML.	6	Back-end developer

Backlog Sprint #3			
Actividad	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Definición de métodos controladores.	Sesión para definir los controladores.	1	Equipo developer
Construcción de los métodos controladores.	Crear la documentación de la ruta, métodos HTTP permitidos, lógica algorítmica y descripción de la lógica algorítmica del método controlador.	6	Back-end developer
Diseño de la base de datos.	Boceto creado para indicar como se debe realizar la gestión de la base de datos.	8	DBA
Documento de descripción de la base de datos no relacional.	Vista de la base de datos no relacional.	4	DBA
Documento con las prácticas de programación segura.	Creación de la documentación con las practicas seguras de desarrollo que se implementó en el proyecto.	2	Líder del proyecto
Diseño de los accesos seguros a la plataforma.	Sesión de entendimiento de cómo se realizará los accesos.	1	Equipo developer
Implementación del acceso al portal o plataforma.	Construcción del código para realizar los accesos seguros en la plataforma.	8	Front-end developer / Back-end developer /

Backlog Sprint #4			
Actividad	Descripción	Estimación (horas)	Responsable
Sesión de entendimiento de los requerimientos para el despliegue de la nube.	Sesión de trabajo con el equipo para saber cuál es el checklist para el despliegue en la nube.	2	Líder del proyecto
Implementación de la aplicación en nube.	Despliegue de la aplicación.	4	Equipo developer
Documentación del proceso de despliegue y sus requerimientos.	Construir el documento con la explicación de los requerimientos y su proceso de despliegue.	4	Equipo developer
Prueba de calidad.	Pruebas de conexión y funcionalidad de la aplicación.	4	Tester

