

SONY[®]

SONY[®]

AR

دليل بدء التشغيل

Mobile Projector

Mobile Projector

Startup Guide

EN

Guía de inicio

ES

Guia Rápido

PT

시작 설명서

KR

คู่มือเริ่มต้นใช้งาน

TH

入門指南

CT

入门指南

CS

Table of Contents

Checking the Bundled Items	4
Parts and Controls.....	5
About the status of lamp	6
Getting Started	7
Charging the projector	7
Turning the power on.....	8
Using the lens cover stand.....	8
Connecting your Device	10
Projecting the Contents or Screen of the Connecting Device	11
Connecting via screen mirroring	11
Connecting via HDMI or MHL cable	12
Connecting to External Speakers or Headphones ..	14
Connecting via Bluetooth® connection.....	14
Connecting using a cable.....	16
Troubleshooting.....	17
Specifications.....	18
Notes on Use.....	19
Trademarks	22
WARNING.....	22

More information

Refer to "Help Guide" in the menu for details about how to use the projector.

[ Information] → [ Help guide]

"Help Guide" is also available on the Internet.

<http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>



Please read the following instructions carefully before using the projector, and retain this manual for future reference.

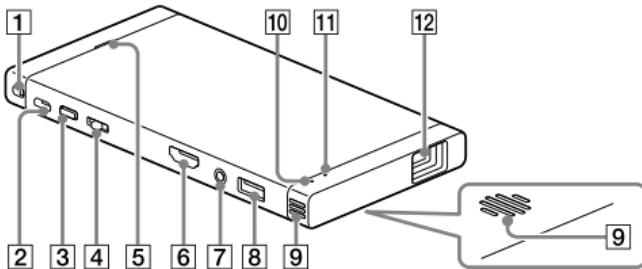
CAUTION

- Use of controls or adjustments or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.
- Do not point the laser light directly at eyes or people, nor look into it. Doing so may cause serious injuries such as loss of eyesight.

Checking the Bundled Items

- Projector (1)
- Lens cover stand (1) (see pages 8 to 9)
- USB cable (1)
- Carrying pouch (1)
- Startup Guide (this manual, 1)

Parts and Controls



- ① Strap hole**
- ② Micro USB jack**
(only for charging the projector)
- ③ ⏪ (power) button**
- ④ Jog lever (-/ENTER/+)**
Use this lever to select a menu item.
- ⑤ Speaker**
- ⑥ HDMI/MHL IN jack**
- ⑦ AUDIO OUT jack**
- ⑧ USB OUT jack**
(for power supply)
- ⑨ Ventilation holes**
- ⑩ ➔ (charge) lamp (red/orange/green)**
- ⑪ ⏪ (power) lamp (white)**
- ⑫ Lens**
Laser radiates from this aperture.

About the status of lamp

The  (power) lamp and the  (charge) lamp indicate the following projector conditions.

White

Status of lamp	Projector condition
	Power on
	Power off
 • •  • • 	Overheat*

* The projector will may shut down automatically.

Orange

Status of lamp	Projector condition
	Charging
	Finished charging / Disconnected

Status of lamp	Battery remaining
 •  • 	70% to 100% remaining
 • 	30% to 70% remaining
	0% to 30% remaining
 • •  • • 	Empty*

* The  (power) lamp (white) blinks at the same time.

Green

Status of lamp	Projector condition
	Supplying power*
 • •  • • 	Low battery**

* Connect the projector to the AC adaptor only when supplying power to the other device by using an MHL connection.

** When connected with USB or MHL out

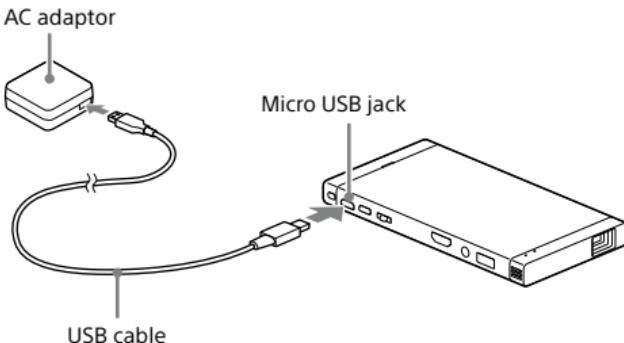
Red ➔□

Status of lamp	Projector condition
● ● ● ● ● ● ●	Malfunction

Getting Started

Charging the projector

- 1 Connect the projector to a wall outlet with the USB cable (supplied) and an AC adaptor (sold separately).
The ➔□ (charge) lamp lights in amber while charging.



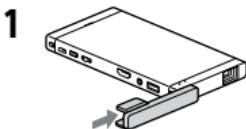
Turning the power on

- 1 Press and hold the \odot (power) button for longer than one second.
The \odot (power) lamp lights.
To turn off the projector, press and hold the \odot (power) button for longer than one second.

Using the lens cover stand

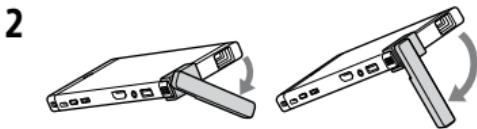
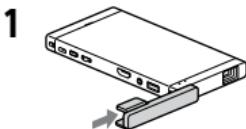
When protecting the projector's lens

Attach the lens cover stand by sliding from left to right.



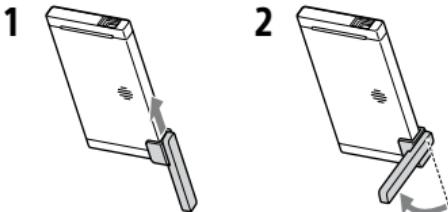
When projecting on a wall or in front

Attach the lens cover stand by sliding from left to right, then rotate the stand and adjust the tilt of the projector to set the projection position.



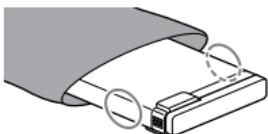
When projecting on the ceiling

Attach the lens cover stand by sliding it from the bottom to the top, then rotate the stand.



Notes

- When taking out the projector from the carrying pouch, hold its body tightly.



- Slide the lens cover stand when you attach or remove it from the projector.

Connecting your Device

- **Android device → page 11 or page 12**

You can connect your device by using screen mirroring or an MHL connection if your device is compatible.

Screen mirroring
(see page 11)



MHL connection
(see page 12)



MHL cable (sold separately)

- **iOS device → page 12**

You can connect your device by using an HDMI connection. For the HDMI connection, an Apple Digital AV adapter is required.



Apple Digital AV adapter
(sold separately)



HDMI cable
(sold separately)

- **HDMI device (PC, game, and so on) → page 12**

You can connect your device by using an HDMI connection.



HDMI cable (sold separately)

Projecting the Contents or Screen of the Connecting Device

To enhance your viewing experience

- Project in a dark setting for best picture quality
- Project close to viewing surface in medium-light
- Project with confidence – it will focus automatically

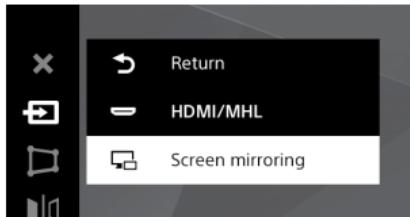
You can connect other devices to the projector by using screen mirroring or cables.

Connecting via screen mirroring

- 1 Press the jog lever while at the “ENTER” position to display the menu of the projector.



- 2 Select [Input change] - [Screen mirroring] in the menu.



- 3 Enable the screen mirroring function of your device.**
A list of connectable devices is displayed on the screen of your device.
For details, refer to the instruction manual of your device.
- 4 Select the projector (MP-CL1A) in the list.**
- 5 Select [◀ Return] - [✖] in the menu of the projector to exit the menu.**
The screen of the connected device is projected.

Notes

- Screen mirroring utilizes Miracast technology. Therefore, a connection can be formed with devices including PC that comply with Miracast. It is necessary for the transmitting device to support HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) 2.0/2.1/2.2.
- Apple devices cannot connect via screen mirroring. It requires an Apple Digital AV adapter (sold separately).
- Depending on the specification of the AC adaptor or the projecting contents, the battery remaining may decrease while connecting to the AC adaptor.

Connecting via HDMI or MHL cable

- 1 Connect other devices to the HDMI/MHL IN jack using an HDMI cable (sold separately) or MHL cable (sold separately).**
- 2 Press the jog lever while at the "ENTER" position to display the menu of the projector.**



- 3** Select [Input change] - [HDMI/MHL] in the menu.



- 4** Select [Return] - [] to exit the menu.

The content of the connected device is projected.

Notes

- Not all video devices have HDMI connectivity or MHL connectivity. To see if your video device has any of these capabilities, check its specifications or contact its manufacturer.
- Apple devices require an Apple Digital AV adapter (sold separately).
- Depending on the specification of the AC adaptor or the projecting contents, the battery remaining may decrease while connecting to the AC adaptor.

Connecting to External Speakers or Headphones

You can connect your speaker or headphone to the projector by using Bluetooth connection or cables.

When you use a Bluetooth connection and screen mirroring connection simultaneously, connect your device to the projector by the Bluetooth connection first.

Connecting via Bluetooth® connection

- 1 Set your speaker or headphone to pairing mode.
For details, refer to the instruction manual of your device.
- 2 Press the jog lever while at the “ENTER” position to display the menu of the projector.



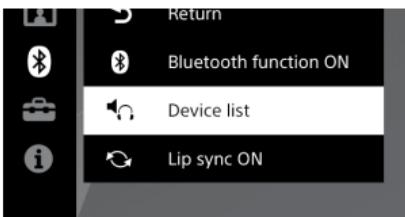
- 3 Select [Bluetooth function] - [Bluetooth function ON] in the menu.



The Bluetooth mark (gray) appears on the screen, and the projector shifts into the pairing mode.



4 Select [Device list] in the menu.



5 Select the device you want to connect with the projector from [Available devices] (or [Paired devices]), then select [Connect]. If passkey* entry is required, refer to the instruction manual or manufacturer of the device.

* A Passkey may be called a "Passcode," a "PIN code," a "PIN number," or a "Password."

6 Make sure that the Bluetooth mark color in the screen is blue. If the mark color is gray, it means it is unconnected. In this case, retry steps 1 and from 4 to 5.

Connected (Blue)



Unconnected (Gray)



7 Select [Close] - [X] in the menu of the projector to exit the menu.

Hints

- While you use a Bluetooth connection, screen mirroring connection is available via the 5 GHz wireless network only. Depending on your country or device, the specifications of the projector may not allow you to perform a simultaneous connection to Bluetooth and screen mirroring function.
- When sound synchronization problems occur, use the lip-sync function. Depending on the specifications of your speaker, headphones, or device, a sound synchronization problem may occur even if the lip-sync function is ON.
- Depending on the Bluetooth device, the projector may be connected with your speakers or headphones automatically as soon as they are paired.
- The Bluetooth connection of the projector is only available for connecting with external Bluetooth speakers or headphones.
- If your Bluetooth device is not displayed on [Available devices], select [Refresh] and wait until your device is displayed.
- When you connect a device other than the paired device to the projector, select [Refresh] to update the available device list.
- You can add up to 10 devices in [Paired devices].
- Select [Forget] to delete your device from [Paired devices].

Connecting using a cable

1 Connect your speaker or headphone to the AUDIO OUT jack using a cable.

Troubleshooting

The power does not turn on.

- If the remaining battery power is low or insufficient, charge the battery.
- Use the projector in a location with an ambient temperature of between 0 °C and 35 °C.
- Try turning the power off and on again.

The projector automatically shuts down during use.

- The battery may be depleted. Charge the battery.
- Check that the sleep timer is not turned on in the [Sleep timer] menu.
- The projector automatically shuts down when it overheats. Let it cool down before you operate it again.
- When the projector is in use, connected via MHL and powered by AC adaptor, the rate of power consumption may be more than the rate of charge. Depending on the remaining battery power, the projector may shut down. In the event this happens,

disconnect the MHL connection and connect the projector to a wall outlet to charge with USB cable (supplied) and an AC power adaptor (not supplied).

The  (power) lamp (white) and the  (charge) lamp (red) blink at the same time.

- An internal error may have occurred. Try turning the power off and on again.

The  (power) lamp (white) and the  (charge) lamp (orange) blink at the same time.

- The battery is almost depleted. Charge the battery.

Other devices cannot connect to the projector.

- Not all video devices have HDMI connectivity, MHL connectivity, or screen mirroring function. To see if your video device has any of these capabilities, check its specifications or contact its manufacturer.

An image becomes blurred.

- Set up "Optical alignment" or "Biphase alignment". For details, refer to the "Help Guide".

The projector stops responding.

- Press the power button for more than 15 seconds. Take this action only when the projector freezes. Do not take this action at a normal time.

Specifications

Design and specifications are subject to change without notice.

Dimensions: Approx. 77.0 mm x 149.5 mm x 13.0 mm (3 1/8 inches x 6 inches x 17/32 inches) (W/H/L)

Weight: Approx. 210 g (7.4 oz.)

Operating temperature: 0 °C to 35 °C (32 °F to 95 °F)

Wi-Fi standards supported

(Indoor use only in India): IEEE 802.11 a/b/g/n (2.4 GHz/5 GHz)

Bluetooth Specifications

Communication system:
Bluetooth specification version 3.0 (A2DP, SBC)

Frequency band: 2.4 GHz band
(2.4000 GHz - 2.4835 GHz)

Modulation method: FHSS

Compatible Bluetooth profiles^{*1}

A2DP (Advanced Audio Distribution Profile)

Supported Codec^{*2}: SBC^{*3}

Output resolution: 1,920 x 720

Audio output: Φ3.5 Audio Jack

Speaker output: 1.0 W

HDMI/MHL input: HDMI/MHL 2 (HDCP1.4)

Diagonal projection image size (under completely dark room):

40 inches at projection distance of 1.15 m/Max.120 inches at projection distance of 3.45 m

Brightness: Average: 32 lumens/Equivalent Brightness: 40 lumens (30% white area)

Color reproducibility: Full color (16,770,000 colors)

Aspect ratio: 16:9

Contrast ratio: 80,000:1

Continuous projecting time

(Full charge): Approx. 120 minutes

Light source/light source life:

Laser diode/Approx. 10,000 hours

Laser class: Class 3R

Wavelength: 445 nm to 639 nm

Beam divergence: 4.5 mrad.

Pulse Frequency: 60 Hz

Output : 206 mW

FOV (horizontal): 42.1°

Input: DC5 V/1.5 A

Li-ion Battery: DC3.8 V/3400

mAh

Charging time: Via AC power adaptor (not supplied): Approx. 3.3 hours

Via USB Type A port:

Approx. 6.3 hours

Output: DC5 V/1.5 A, 1 port

*¹ Bluetooth profiles are standardized according to the purpose of the Bluetooth device.

*² Codec indicates the audio signal compression and conversion format.

*³ SBC stands for Subband Codec.

- Do not operate the unit if it has been wet or otherwise damaged, to prevent against electric shock, explosion and/or injury.
- Magnetic or electric noise may cause the noise from the projector to become louder or interfere with its wireless communications.
- While using, TV, radio or tuner interference may occur. Use the projector away from these products.
- Access points may not be discovered correctly when there are multiple Wi-Fi access points that use the same channel.
- Children should only use the projector under adult supervision. Keep the projector out of reach of infants.
- Do not block the ventilation holes with hands, etc. When using the projector, be sure to use the stand (supplied) to prevent the ventilation holes from being blocked. Failure to do so would be dangerous as it may result in overheating of the projector.
- Do not put any foreign objects in the ventilation holes.
- Do not insert your fingernails into the ventilation holes and other slots, nor hook your fingernails on the gaps while using the projector.

Notes on Use

- Do not point the laser light at a mirror, etc. as the reflected laser light may be harmful to eyes.
- Do not use the projector in areas where the use of wireless communications devices is prohibited, such as on airplanes or in hospitals. The projector emits radio waves and may affect electronic and medical appliances (pacemakers, etc.).

- Do not short-circuit the projector. Do not allow metal objects such as hairpins to come into contact with the projector or its terminals.
- Do not disassemble or modify the projector.
- The battery is built-in with the projector and cannot be removed.
- Do not place the projector in fire nor heat it in a microwave oven or oven.
- Do not allow the projector to get wet with fresh water, sea water, milk, soft drinks or soap water. Do not use the projector while wet.
- Do not use or store the projector in a place where temperature is extremely high, such as near a fire, under direct sunlight, near a heater or in a car parked in the sun. Do not use the projector in a place with poor ventilation, such as while wrapped in a quilt/blanket or in a bag.
- Do not apply a strong impact to the projector. Avoid hitting it with a hammer, putting any heavy object on top, stepping on it or dropping it.
- Avoid continuous contact between your skin and the projector while charging or in use. Doing so may cause low-temperature burns. Be careful of heat transmitted through clothes as it may also cause low-temperature burns.
- Before connecting a portable device to the projector, attach the portable device's battery pack. Connecting a portable device while its battery is removed may cause loss of data or damage to the portable device.
- It has been reported that some portable devices may incur sudden loss of data recorded to memory whether or not they are used with the projector (for details, refer to the user manual supplied with the portable device). Before using the projector, be sure to back up data recorded to memory. Sony is not liable for loss of data.
- Do not touch or stick your finger into the connection parts.
- Refer also to the manual of the device that you use in conjunction with the projector as you may need to operate the device in order to use it with the projector.
- Sony is not liable for damage or loss resulting from the use of the projector, or for any claim from a third party.

- Sony is not liable for problems with your PC, cell phone or other hardware arising from the use of the projector; the suitability of the product for specific hardware, software, or peripherals; operating conflicts with other installed software; data loss; or other accidental or unavoidable damages.
 - Sony is not liable for financial damages, lost profits, claims from third parties, etc., arising from the use of the projector.
 - If a malfunction occurs, stop use and contact your Sony dealer or authorized Sony service facility.
 - HDMI/MHL cable is not supplied. Recommend to use Sony High Speed HDMI cable. Apple devices require an Apple Digital AV adapter (sold separately).
 - When the projector body gets warm with use, the  (power) lamp (white) blinks or the  (power) lamp (white) and the  (charge) lamp (red) blink at the same time. In this case, stop using the projector.
 - Keep the distance between your device and the projector at 10 m or less when you connect your device to the projector via a Bluetooth connection.
- The effective range of the Bluetooth connection may become shorter depending on the conditions.
- Use the projector in a place where there is no dust or cigarette smoke because the projector is a precision apparatus.
 - Before use, take the projector out of the carrying porch.
 - Use on a stable or flat surface when using the projector with the lens cover stand.
 - Do not place the projector close to credit and other cards. Doing so may result in the loss of recorded data.

Trademarks

- The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.
- MHL, Mobile High-Definition Link and the MHL Logo are trademarks or registered trademarks of MHL Licensing, LLC.
- Wi-Fi, the Wi-Fi CERTIFIED logo are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.
- In addition, system and product names used in this manual are, in general, trademarks or registered trademarks of their respective developers or manufacturers. However, the ™ or ® marks are not used in all cases in this manual.
- Incorporates the PicoP® display technology developed by Microvision, Inc.
- The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Sony Corporation is under license. Other trademarks and trade

names are those of their respective owners.

- Mac is a registered trademark of Apple Inc. in the United States and other countries.
- iPhone is a trademark or a registered trademark of Apple Inc.

WARNING

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Any changes or modifications (including the antennas) to this device that are not expressly approved by the manufacturer may void the user's authority to operate the equipment.

FCC RF Radiation Exposure Statement: FCC RF Radiation Exposure Statement: This equipment complies with FCC RF Radiation exposure limits set forth for an uncontrolled

environment. This device and its antenna must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Note : This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.

- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Modifications not expressly approved by the manufacturer could void your authority to operate the equipment under FCC rules.

**LASER ENERGY - EXPOSURE
NEAR APERTURE MAY CAUSE
BURNS**

RECYCLING LITHIUM-ION BATTERIES



USA and Canada Only

Lithium-Ion batteries are recyclable.

You can help preserve our environment by returning your used rechargeable batteries to the collection and recycling location nearest you.

For more information regarding recycling of rechargeable batteries, call toll free 1-800-822-8837, or visit <http://www.call2recycle.org>

Caution: Do not handle damaged or leaking Lithium-Ion batteries.



The year and month of manufacture is printed on the bottom of this product at the left. The first four digits stand for the year and the last two stand for the month.

**Complies with
IDA Standards
DA104328**

This equipment should be installed and operated with a minimum distance of 20 centimeters between the radiator and your body.

***For USA only.**

Customer Service

Phone: (877) 440-3453 or (956) 795-4660 U.S.A.

e-mail: snl.service@am.sony.com

INTERNET: <http://www.sony.com/battery>

LIMITED WARRANTY

U.S. and Canada only – For one year from the original date of purchase of the product.

Sony Electronics Inc. solely for purchases made in the United States and Sony of Canada Ltd. solely for purchases made in Canada (collectively "Sony") warrants this product against defects in material or workmanship for the original owner and any subsequent end user owner(s) ("You" or "Your") for the time period set forth above as set forth herein. Pursuant to this Limited Warranty, Sony will, at its option, (i) repair the product using new or refurbished parts or (ii) replace the product with a new or recertified/refurbished product of the same (or similar) model. For purposes of this Limited Warranty, "recertified" or "refurbished" means a product or part that has been returned to its original specifications. **In the event of a defect, these are Your exclusive remedies.** Sony does not warrant that the operation of the product will be uninterrupted or error-free.

Term: For the time period set forth above from the original date of purchase of the product when purchased directly from Sony or Sony authorized dealer (To determine if a dealer is in the Sony authorized dealer network, please visit US: www.sony.com/retailers;

Canada: <https://dealerlocator.sony.ca/locator>; or contact Sony directly), Sony will, at its option, repair or replace with a new, recertified or refurbished product or part, any product or part determined to be defective.

This Limited Warranty covers only the hardware components packaged with the product. It does not cover separate accessories, technical assistance for hardware or software usage and it does not cover any software products whether or not contained in the product, and other included content; any such software or other included content is provided "AS IS" unless expressly provided for in any enclosed software Limited Warranty or End User License Agreement. Please refer to the End User License Agreement(s) included with the product for Your rights and obligations with respect to the software or other included content. If You purchased an extended service plan, please refer to the service plan for the coverage, duration and terms of service. Extended service plans are not governed by this Limited Warranty.

To obtain warranty service, You must deliver the product, in either its original packaging or packaging affording an equal degree of protection to a Sony authorized service center together with a dated purchase receipt in order to obtain warranty service. Sony cannot guarantee that it will be able to repair any product under this warranty or make a product exchange without risk to or loss of software or data. **It is Your responsibility to remove or backup any removable media or parts, data, software or other materials You may have stored or preserved on Your product. It is likely that any media or parts, data,**

software, or other materials (like pictures, music, videos, etc.) will be lost or reformatted during service and Sony will not be responsible for any such damage or loss. Contact the following for specific instructions on how to obtain warranty service for Your product:

For purchases made in the UNITED STATES:

Visit Sony's Website: www.sony.com/support

Or call the Customer Experience Center: 1-800-222-SONY (7669)

To register Your product or for contact information to purchase accessories or parts go to Sony's Website

For purchases made in CANADA:

Visit Sony's Website: www.sony.ca/support

Or call the Customer Experience Center: 1-877-899-SONY (7669)

To register Your product or for contact information to purchase accessories or parts go to Sony's Website

On-site service for televisions of certain dimensions may be available to a customer living within a 50km radius of an authorized Sony service facility, provided the residence can be accessed by an on-road service vehicle.

Repair/Replacement Warranty: This Limited Warranty shall apply to any repair, replacement part or replacement, recertified or refurbished product for the remainder of the original Limited Warranty period or for ninety (90) days, whichever is longer. Any parts or product replaced under this Limited Warranty will become the property of Sony. Any replacement, recertified or refurbished product provided under this Limited Warranty may, at Sony's

option, vary in color and/or cosmetic design from the original product and may not include any original engraving or similar customization/personalization.

Sony is not responsible for, and this Limited Warranty does not cover, any damage arising from a failure to operate the product within its intended uses, or otherwise follow the owner's manual and safety instructions relating to the product's use and installation. This Limited Warranty only covers product issues caused by defects in material or workmanship during ordinary consumer use. This Limited Warranty does not cover products purchased from sources other than Sony or a Sony authorized dealer (including non-authorized online auctions), or issues due to: (i) outdoor exposure and other acts of nature; (ii) power surges; (iii) accidental damage; (iv) abuse; (v) limitations of technology; (vi) cosmetic damage; (vii) contact with liquid, heat, humidity or perspiration, sand, smoke, or foreign materials; (viii) use of parts or supplies not sold or authorized by Sony; (ix) servicing not authorized or performed by Sony or a Sony authorized service center; (x) computer or internet viruses, bugs, worms, or Trojan Horses; (xi) malfunctions due to peripherals/accessories; (xii) modifications of or to any part of the product, including "rooting" or other modifications to control the behavior of the product or any factory installed operating system; (xiii) consumable parts such as batteries; or (xiv) any product where the factory-applied serial number has been altered or removed from the product. Further, to the extent this product incorporates use of a display, please note that a display contains hundreds of thousands of individual

pixels, and displays typically contain a small number of pixels that do not function properly. This Limited Warranty does not cover up to .01% pixel outages (small dot picture elements that are dark or incorrectly illuminated).

This Limited Warranty does not cover Sony products sold "AS IS" or "WITH ALL FAULTS" or consumables (such as fuses or disposable batteries). Sony will not replace missing components from any package purchased "Open Box" or "AS IS". This Limited Warranty is valid only in the United States and Canada (as applicable).

LIMITATION ON DAMAGES: SONY SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES FOR BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTY OR CONDITION ON THIS PRODUCT. NOR SHALL RECOVERY OF ANY KIND AGAINST SONY BE GREATER THAN THE ORIGINAL PURCHASE PRICE OF THE PRODUCT FROM SONY OR AN AUTHORIZED SONY DEALER.

DURATION OF IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS: EXCEPT TO THE EXTENT PROHIBITED BY APPLICABLE LAW, ANY IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ON THIS PRODUCT IS LIMITED IN DURATION TO THE DURATION OF THIS LIMITED WARRANTY.

Some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, or allow limitations on how long an implied warranty lasts, so the above limitations or exclusions may not apply to You. This Limited Warranty gives You specific legal rights and You may have other rights which vary from jurisdiction to

jurisdiction.

For purchases made in the U.S.: Read the following Dispute Resolution/Arbitration provision carefully. It details Your rights and instructions should a dispute related to the product arise.

What Happens If We Have A Dispute: Should a dispute or claim arise related to the product, Your purchase and/or use of the product, the terms of this Limited Warranty, or any service provided under the terms of this Limited Warranty (including any repair or replacement) ("Dispute"), You and Sony agree that the **Dispute shall be resolved exclusively through binding arbitration**. **YOU UNDERSTAND AND ACKNOWLEDGE THAT BY AGREEING TO ARBITRATION, YOU ARE GIVING UP THE RIGHT TO LITIGATE (OR PARTICIPATE IN AS A PARTY OR CLASS MEMBER) IN ANY DISPUTES IN COURT.** You also agree that **ANY DISPUTE RESOLUTION PROCEEDING WILL ONLY CONSIDER YOUR INDIVIDUAL CLAIMS, AND BOTH PARTIES AGREE NOT TO HAVE ANY DISPUTE HEARD AS A CLASS ACTION, REPRESENTATIVE ACTION, CONSOLIDATED ACTION, OR PRIVATE ATTORNEY GENERAL ACTION.** Despite the above, You have the right to litigate any Dispute on an individual basis in small claims court or other similar court of limited jurisdiction, to the extent the amount at issue does not exceed \$15,000, and as long as such court has proper jurisdiction and all other requirements (including the amount in controversy) are satisfied.

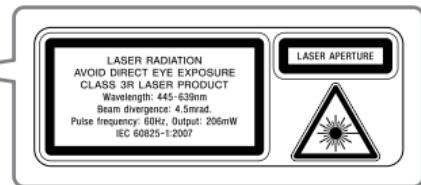
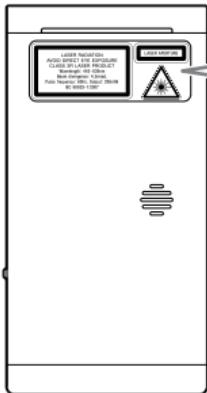
Arbitration Instructions. To begin Arbitration, either You or Sony must make a written demand to the other for

arbitration. The Arbitration will take place before a single arbitrator. The arbitration will be administered in keeping with the Expedited Procedures of the Commercial Arbitration Rules and the Supplementary Proceedings for Consumer-Related disputes ("Rules") of the American Arbitration Association ("AAA"), when applicable and in effect when the claim is filed. You may get a copy of AAA's Rules by contacting AAA at (800) 778-7879 or visiting www.adr.org. The filing fees to begin and carry out arbitration will be shared between You and Sony, but in no event shall Your fees ever exceed the amount allowable by the special rules for Consumers Disputes provided for by AAA, at which point Sony will cover all additional administrative fees and expenses. This does not prohibit the Arbitrator from giving the winning party their fees and expenses of the arbitration when appropriate pursuant to the Rules. Unless You and Sony agree differently, the arbitration will take place in the county and state where You live, and applicable federal or state law shall govern the substance of any Dispute during the arbitration. However, the Federal Arbitration Act, 9 U.S.C. § 1, et seq., will govern the arbitration itself and not any state law on arbitration. The Arbitrator's decision will be binding and final, except for a limited right of appeal under the Federal Arbitration Act.

Opt-Out Instructions. IF YOU DO NOT WISH TO BE BOUND BY THE BINDING ARBITRATION PROVISION, THEN: (1) You must notify Sony in writing within 30 days of the date that You purchased the product; (2) Your written notification must be mailed to Sony Electronics Inc., 16535 Via Esprillo, MZ 1105, San Diego CA 92127, Attn:

Legal Department; AND (3) Your written notification must include (a) Your NAME, (b) Your ADDRESS, (c) the DATE You purchased the product, and (d) a clear statement that "YOU DO NOT WISH TO RESOLVE DISPUTES WITH ANY SONY ELECTRONICS ENTITY THROUGH ARBITRATION AND/OR BE BOUND BY THE CLASS ACTION WAIVER."

Opting out of this dispute resolution procedure will not affect the coverage of the Limited Warranty in any way, and You will continue to enjoy the benefits of the Limited Warranty. (T31-1)



CE 0678



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

MHL™

Índice

Revisar los artículos suministrados.....	5
Piezas y controles	6
Acerca del estado de la lámpara	7
Procedimientos iniciales	8
Carga del proyector.....	8
Encendido.....	9
Uso protector de lente y soporte multi-ángulo.....	9
Conexión del dispositivo.....	11
Proyección del contenido o de la pantalla del dispositivo conectado	12
Conexión mediante espejo de pantalla	12
Conexión mediante cable HDMI o MHL	13
Conexión a bocinas o auriculares externos.....	15
Conexión a través de Bluetooth®	15
Conexión mediante un cable de audio.....	17
Solución de problemas	18
Especificaciones.....	19
Notas para el uso	20
Marcas registradas.....	23
AVISO	24

Más información

Consulte la “Guía de ayuda” en el menú para obtener más información sobre el uso del proyecto.

[ Information] → [ Help guide]

La “Guía de ayuda” también está disponible en Internet.

<https://esupport.sony.com/LA>

<http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>



PROYECTOR PORTATIL

MODELO MP-CL1A

**POR FAVOR LEA DETALLADAMENTE ESTE MANUAL DE
INSTRUCCIONES ANTES DE CONECTAR Y OPERAR ESTE EQUIPO.**

**RECUERDE QUE EL MAL USO DE ESTE APARATO PODRIA ANULAR LA
GARANTIA.**

Lea cuidadosamente las instrucciones a continuación antes de utilizar el proyector, y conserve este manual para futuras referencias.

PRECAUCIÓN

- El uso de controles o ajustes, o llevar a cabo procedimientos diferentes a los que se especifican en este documento pueden tener como consecuencia la exposición a radiación peligrosa.
- No apunte la luz láser directamente a los ojos o las personas, ni la mire directamente. Hacer esto puede causar lesiones graves, como la pérdida de la visión.

Glosario de términos

HDCP: Protección de contenido digital de banda ancha

HDMI: Interfaz multimedia de alta definición

IN, INPUT: Entrada

MHL: Enlace de alta definición móvil

OUT, OUTPUT: Salida

PC: Computadora personal

Smartphone: Teléfono inteligente

Tablet: Tableta electrónica

TV: Televisor

USB: Puerto serial universal

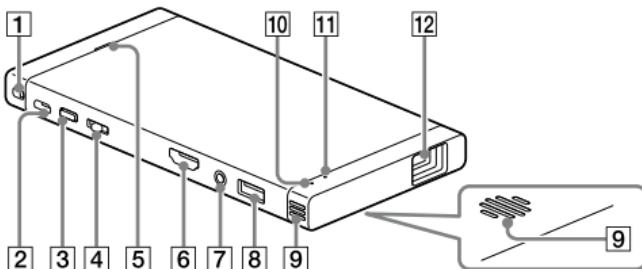
Wi-Fi: Fidelidad Inalámbrica

AV: Audio y Video

Revisar los artículos suministrados

- Proyector (1)
- Protector de lente y soporte multi-ángulo (1)
(ver páginas 9 a 10)
- Cable USB (1)
- Funda de transporte (1)
- Guía de inicio (este manual, 1)

Piezas y controles



- 1 Orificio para la correa**
- 2 Entrada micro USB**
(solo para cargar el proyector)
- 3 Botón ⏪ (Encendido)**
- 4 Palanca de ajuste (-/ ENTER/+)**
Utilice esta palanca para seleccionar un elemento del menú.
- 5 Altavoz**
- 6 Entrada HDMI/MHL IN**
- 7 Salida AUDIO OUT**
- 8 Salida USB OUT**
(para suministro de alimentación)
- 9 Orificios de ventilación**
- 10 Lámpara ➔ (carga) (rojo/naranja/verde)**
- 11 Lámpara ⏪ (encendido) (blanco)**
- 12 Lente**
Desde esta apertura se irradia la luz del láser.

Acerca del estado de la lámpara

La lámpara  (encendido) y la lámpara  (carga) indican las siguientes condiciones del proyector.

Blanco

Estado de la lámpara	Condición del proyector
	Encendido
	Apagado
	Sobrecalentamiento*

* El proyector podría apagarse automáticamente.

Naranja

Estado de la lámpara	Condición del proyector
	Cargándose
	Carga finalizada / desconectado

Estado de la lámpara	Batería restante
	70% a 100% restante
	30% a 70% restante
	0% a 30% restante
	Vacía*

* La lámpara  (encendido) (blanco) parpadea al mismo tiempo.

Verde

Estado de la lámpara	Condición del proyector
	Suministrando alimentación*
	Batería baja**

* Conecte el proyecto al adaptador de CA solo cuando suministre energía al otro dispositivo utilizando una conexión MHL.

** Cuando se conecta con salida USB o MHL

►□ Rojo

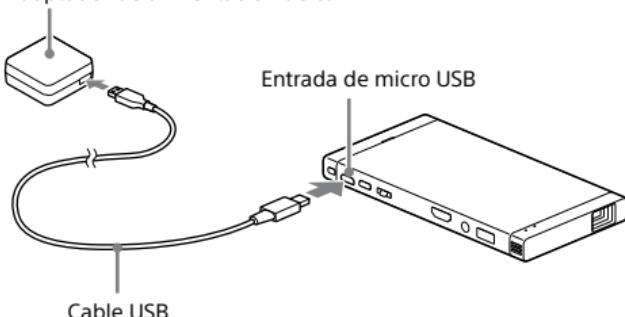
Estado de la lámpara	Condición del proyector
	Mal funcionamiento

Procedimientos iniciales

Carga del proyector

- 1 Conecte el proyector con el cable de USB (suministrado) a un adaptador de alimentación de ca (se vende por separado) y el adaptador de alimentación de ca a un enchufe de pared.
La lámpara ►□ (carga) se enciende en color ámbar durante la carga.

Adaptador de alimentación de ca



Encendido

- 1 Mantenga presionado el botón  (encendido) durante más de un segundo.

Se encenderá la lámpara  (encendido).

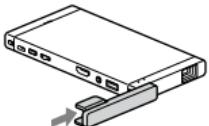
Para apagar el proyecto, mantenga presionado el botón  (encendido) durante más de un segundo.

Uso protector de lente y soporte multi-ángulo

Para proteger la lente del proyector

Fije la base de la cubierta del lente al deslizarla de izquierda a derecha.

1



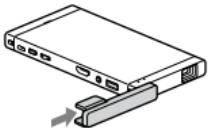
2



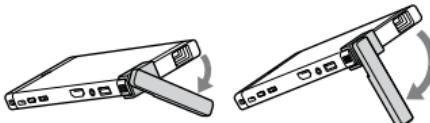
Cuando proyecta en una pared o hacia el frente

Fije la base de la cubierta del lente al deslizarla de izquierda a derecha, luego gire la base y ajuste la inclinación del proyector para ajustar su proyección.

1

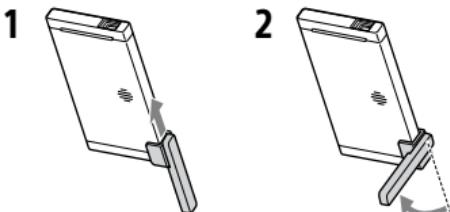


2



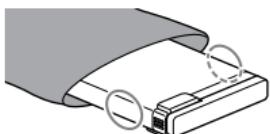
Cuando proyecta en el techo

Fije la base de la cubierta del lente al deslizarla de abajo a arriba, luego gire la base.



Notas

- Al momento de sacar el proyector de la funda de transporte, asegúrese de sostenerlo con firmeza.



- Deslice la base de la cubierta del lente cuando la coloque o la retire del proyector.

Conexión del dispositivo

• Dispositivo Android → página 12 o página 13

Puede conectar el dispositivo mediante la función de espejo de pantalla, si su dispositivo es compatible, o puede utilizar una conexión MHL.

Espejo de pantalla
(consultar página 12)



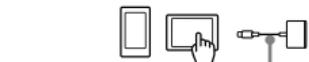
Conexión MHL
(consultar página 13)



Cable MHL (se vende por separado)

• Dispositivo iOS → página 13

Puede conectar el dispositivo a través de una conexión HDMI. Para establecer la conexión HDMI, se necesitará un adaptador AV digital de Apple.



Adaptador AV digital de Apple
(se vende por separado)



Cable HDMI
(se vende por separado)

• Dispositivo HDMI (PC, juegos, etc.) → página 13

Puede conectar el dispositivo a través de una conexión HDMI.



Cable HDMI (se vende por separado)

Proyección del contenido o de la pantalla del dispositivo conectado

Para mejorar su experiencia de visualización

- Proyecte en un entorno oscuro para obtener una mejor calidad de imagen
- Proyecte cerca de la superficie de visualización en caso de luz tenue
- Proyecte con confianza, la imagen se enfocará automáticamente

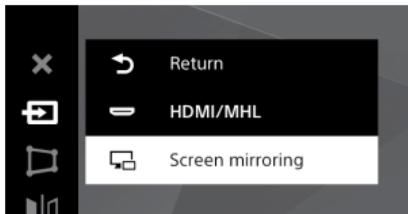
Puede conectar otros dispositivos al proyector mediante la duplicación de pantalla o a través de cables.

Conexión mediante espejo de pantalla

- 1 Presione la palanca de ajuste mientras está en la posición de "ENTER" para visualizar el menú del proyector.



- 2 Seleccione [Input change] - [Screen mirroring] en el menú.



- 3** Habilite la función de espejo de pantalla en el dispositivo.
Una lista de dispositivos conectables aparecerá en la pantalla de su dispositivo.
Para obtener más información, consulte el manual de instrucciones de su dispositivo.
- 4** Seleccione el proyector (MP-CL1A) en la lista.
- 5** Seleccione [◀ Return] - [X] en el menú del proyector para salir del menú.
La pantalla del dispositivo conectado se proyectará.

Notas

- La pantalla duplicada utiliza tecnología Miracast. Por lo tanto, se puede formar una conexión con dispositivos incluyendo una PC, que cumplan con Miracast. Es necesario que el dispositivo transmisor soporte HDCP (Interfaz multimedia de alta definición) 2,0/2,1/2,2.
- Los dispositivos Apple no se pueden conectar mediante espejo de pantalla. Requieren de un adaptador AV digital de Apple (se vende por separado).
- Depende de las especificaciones del adaptador de alimentación de ca o del contenido proyectado si la carga de batería restante disminuye al conectar el adaptador de alimentación de ca

Conexión mediante cable HDMI o MHL

- 1** Conecte otros dispositivos a la toma HDMI/MHL IN mediante un cable HDMI (se vende por separado) o un cable MHL (se vende por separado).

- 2** Presione la palanca de ajuste mientras está en la posición de "ENTER" para visualizar el menú del proyector.



- 3** Seleccione [➡ Input change] - [⬅ HDMI/MHL] en el menú.



- 4** Seleccione [➡ Return] - [✖] para salir del menú.
El contenido del dispositivo conectado se proyectará.

Notas

- No todos los dispositivos de video tienen conectividad HDMI o conectividad MHL. Para verificar si el dispositivo de video cuenta con alguna de estas características, revise sus especificaciones o contacte a su fabricante.
- Los dispositivos Apple requieren un adaptador AV digital de Apple (se vende por separado).
- Depende de las especificaciones del adaptador de alimentación de ca o del contenido proyectado si la carga de batería restante disminuye al conectar el adaptador de alimentación de ca

Conexión a bocinas o auriculares externos

Puede conectar una bocina o auricular al proyector a través de una conexión Bluetooth o de cables.

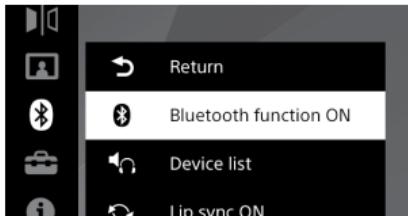
Cuando utiliza la conexión Bluetooth y la conexión de pantalla duplicada simultáneamente, primero conecte su dispositivo al proyector por medio de conexión Bluetooth.

Conexión a través de Bluetooth®

- 1 Configure la bocina o auricular en modo de emparejamiento. Para obtener más información, consulte el manual de instrucciones de su dispositivo.
- 2 Presione la palanca de ajuste mientras está en la posición de "ENTER" para visualizar el menú del proyector.



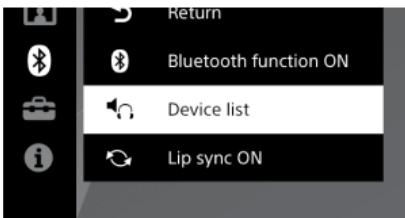
- 3 Seleccione [Bluetooth function] - [Bluetooth function ON] en el menú.



La marca de Bluetooth (gris) aparecerá en la pantalla y el proyector pasará a modo de emparejamiento.



4 Seleccione [Device list] en el menú.



5 Seleccione el dispositivo que desea conectar al proyector en [Available devices] (o [Paired devices]), y luego seleccione [Connect].

En caso que se le solicite una clave de acceso*, consulte el manual de instrucciones o al fabricante del dispositivo.

* Una clave de acceso puede ser denominada como un “código de acceso,” un “PIN”, un “clave PIN” o una “Contraseña”.

6 Asegúrese de que la marca de color de Bluetooth en la pantalla sea azul.

Si la marca de color es gris, significa que no está conectado. En este caso, reintente los pasos 1, 4 y 5.

Conectado (azul)



Desconectado (gris)



- 7** Seleccione [Close] - [X] en el menú del proyector para salir del menú.

Observaciones

- Mientras utiliza una conexión Bluetooth, la conexión pantalla duplicada está disponible solo mediante la red inalámbrica de 5 GHz. Dependiendo de su país o dispositivo, las especificaciones del proyectos podrían no permitirle realizar conexión Bluetooth y pantalla duplicada simultáneamente.
- Cuando ocurren problemas de sincronización, utilice la función sincronización de labios. Dependiendo de las especificaciones de su altavoz, auriculares, o dispositivo, podría ocurrir un problema de sincronización de sonido aún cuando la función sincronización de labios está ACTIVADA.
- Depende del dispositivo Bluetooth si el proyector se conecta con los altavoces o auriculares automáticamente en el instante en que se emparejan.
- La conexión Bluetooth del proyector sólo está disponible para conectarse con altavoces o auriculares externos Bluetooth.
- Si el dispositivo Bluetooth no se visualiza en [Available devices], seleccione [Refresh] y espere a que el dispositivo aparezca.
- Cuando conecta otro dispositivo además del dispositivo emparejado con el proyector, seleccione [Refresh] para actualizar la lista de dispositivos disponibles.
- Puede agregar hasta 10 dispositivos en [Paired devices].
- Seleccione [Forget] para eliminar el dispositivo de [Paired devices].

Conexión mediante un cable de audio

- 1** Conecte el altavoz o auricular a la toma AUDIO OUT mediante un cable.

Solución de problemas

El producto no enciende.

- Si la alimentación restante de la batería es baja o insuficiente, cargue la batería.
- Utilice el proyector en un lugar con una temperatura ambiente entre 0 °C y 35 °C
- Intente apagar y encender el producto nuevamente.

El proyector se apaga automáticamente durante su uso.

- La batería se puede encontrar agotada. Cargue la batería.
- Verifique que el temporizador de suspensión no se encuentre encendido en el menú [Sleep timer].
- El proyector se apaga automáticamente cuando se sobrecalienta. Permita que se enfrie antes de hacerlo funcionar nuevamente.
- Cuando el proyector está en uso, conectado vía MHL y alimentado por un adaptador de alimentación de ca, el índice de consumo de energía

podría ser más alto que el índice de carga. Dependiendo de la carga restante de la batería, el proyector podría apagarse. En caso de que esto suceda, desconecte la conexión MHL y conecte el proyector a un enchufe de pared para cargar con un cable USB (suministrado) y un adaptador de alimentación de ca (no suministrado).

La lámpara  (encendido) (blanco) y la lámpara  (carga) (rojo) parpadean al mismo tiempo.

- Puede haber ocurrido un error interno. Pruebe apagando y encendiendo el dispositivo.

La lámpara  (encendido) (blanco) y la lámpara  (carga) (naranja) parpadean al mismo tiempo.

- La batería se encuentra casi agotada. Cargue la batería.

Hay otros dispositivos que no se pueden conectarse al proyector.

- No todos los dispositivos de video tienen conectividad HDMI connectivity,

conectividad MHL, o función pantalla duplicada. Para verificar si el dispositivo de video cuenta con alguna de estas características, revise sus especificaciones o contacte a su fabricante.

Una imagen se torna borrosa.

- Configure el "Alineamiento óptico" o el "Alineamiento bifásico". Para obtener más información, consulte la "Guía de ayuda".

El proyector dejó de responder.

- Presione el botón de encendido durante más de 15 segundos. Realice esta acción sólo cuando el proyector se tilda. No realice esta acción en un momento normal.

Especificaciones

El diseño y las especificaciones están sujetos a cambio sin previo aviso.

Dimensiones: aprox. 77.0 mm × 149.5 mm × 13.0 mm (ancho/alto/largo)

Peso: aprox. 210 g

Temperatura de funcionamiento: 0 °C a 35 °C
Estándares de Wi-Fi admitidos (solo para uso en interiores en India): IEEE 802.11 a/b/g/n (2.4 GHz/5 GHz)

Especificaciones de Bluetooth

Sistema de comunicación:
Especificación de Bluetooth versión 3.0 (A2DP, SBC)
Banda de frecuencia: banda de 2.4 GHz (2.4000 GHz - 2.4835 GHz)

Método de modulación: FHSS
Perfiles Bluetooth compatibles^{*1}

A2DP (Perfil de distribución de audio avanzada)

Códec compatible^{*2}: SBC^{*3}

Resolución de salida: 1920 × 720

Salida de audio: Conector de audio Φ 3.5

Salida de altavoz: 1.0 W

Entrada HDMI/MHL: HDMI/MHL 2 (HDCP1.4)

Tamaño de la proyección de la imagen en diagonal (en una habitación completamente oscura): 40 pulgadas en una distancia de proyección de 1.15 m/Máx 120 pulgadas en una distancia de 3.45 m

Brillo: Promedio: 32 lúmenes/
Brillo equivalente: 40 lúmenes
(30% de área de color blanco)

Reproductibilidad de color: a
todo color (16 770 000 colores)

Relación de aspecto: 16:9

Relación de contraste: 80 000:1

**Tiempo de proyección continua
(carga completa):** aprox.
120 minutos

Fuente de luz/Vida útil de la fuente de luz:

diodo láser/
Aproximadamente 10 000 horas
Clase de láser: Clase 3R

Longitud de onda: 445 nm a
639 nm

Divergencia del haz: 4.5 mrad.

Frecuencia de impulso: 60 Hz

Salida: 206 mW

Campo de visión (horizontal):
42.1°

Requisitos de alimentación:

cc 5 V 1.5 A (USB)

Batería de ión de litio

integrada: cc 3.8 V 3 400 mAh

Tiempo de carga: a través del
adaptador de alimentación de
ca (no suministrado): aprox.
3.3 horas

Via Tipo USB puerto A:
aprox. 6.3 horas

Salida (Sólo alimentación):

cc 5 V 1.5 A (USB)

*¹ Los perfiles Bluetooth están
estandarizados en función de la
finalidad del dispositivo Bluetooth.

*² El códec indica la compresión de la
señal de audio y el formato de
conversión.

*³ SBC significa Subband Codec
(códec de subbanda).

Notas para el uso

- No apunte la luz láser hacia un
espejo, etc., ya que la luz láser
reflejada puede ser dañina para
los ojos.
- No utilice el proyector en áreas
donde se prohíba el uso de
dispositivos de comunicación
inalámbrica, como en aviones u
hospitales. El proyector emite
ondas de radio y puede afectar a
los aparatos electrónicos y
médicos (marcapasos, etc.).
- No opere la unidad en caso de
que se haya mojado o dañado de
algún otra forma para, de esa
manera, evitar una posible
descarga eléctrica, explosión o
lesión.
- El ruido eléctrico o magnético
puede incrementar el ruido de el
proyector o interferir con las
comunicaciones inalámbricas.
- Mientras se usa, puede ocurrir

interferencia con la TV, la radio o el sintonizador. Utilice el proyector lejos de los otros productos mencionados.

- Es probable que los puntos de acceso no se descubran correctamente cuando haya varios puntos de acceso de Wi-Fi utilizando el mismo canal.
- Los niños pueden usar el proyector solo con la supervisión de un adulto. Mantenga el proyector lejos del alcance de los niños.
- No bloquee los orificios de ventilación con las manos, etc. Cuando utilice el proyector asegúrese de usar la base (suministrada) para impedir que se bloqueen los orificios de ventilación. Si no lo hace, podría ser peligroso y provocar el sobrecalentamiento de el proyector.
- No ponga objetos extraños en los orificios de ventilación.
- No inserte sus uñas en los orificios de ventilación u otras ranuras, ni enganche sus uñas en los espacios mientras utiliza el proyector.
- No cause un cortocircuito en el proyector. No permita que objetos de metal, como horquillas para el cabello, entren

en contacto con el proyector o sus terminales.

- No desmonte o modifique el proyector.
- La batería se encuentra integrada al proyector y no se puede quitar.
- No coloque el proyector en el fuego ni lo caliente en un horno u horno microondas.
- No permita que al proyector le caiga agua potable, agua de mar, leche, refrescos o agua jabonosa. No utilice el proyector mientras se encuentre húmedo.
- No utilice o almacene el proyector en un lugar donde la temperatura sea extremadamente alta, como cerca de una fogata, bajo la luz directa del sol, cerca de un calentador o en un automóvil estacionado al sol. No utilice el proyector en un lugar con mala ventilación, como bajo un edredón o una frazada, o dentro de un bolso.
- Evite golpes fuertes al proyector. Evite golpearlo con un martillo, poner objetos pesados sobre el producto, pisarlo o dejarlo caer.
- Evite el contacto prolongado entre su piel y el proyector mientras se encuentre en uso o cargándose. Hacer esto puede causar quemaduras de baja

temperatura. Tenga cuidado con el calor transmitido a través de la ropa, ya que también puede causar quemaduras de baja temperatura.

- Antes de conectar un dispositivo portátil al proyector, conecte el paquete de baterías del dispositivo portátil. Al conectar un dispositivo portátil mientras se retira la batería podría perder datos o dañar el dispositivo portátil.
- Se ha informado que algunos dispositivos portátiles pueden sufrir una pérdida repentina de datos registrados en la memoria tanto si se usan con el proyector como si no se usan con él (para obtener más detalles, consulte el manual de usuario suministrado con el dispositivo portátil). Antes de utilizar el proyector, asegúrese de respaldar los datos registrados en la memoria. Sony no se hace responsable por la pérdida de datos.
- No toque las piezas de conexión ni inserte su dedo en ellas.
- También consulte el manual del dispositivo que utiliza en conjunto con el proyector, ya que es probable que necesite operarlo para utilizarlo con el

proyector.

- Sony no se responsabiliza de los daños o de las pérdidas derivadas del uso del proyector, ni de las reclamaciones de terceros en ningún caso.
- Sony no se responsabiliza de problemas con su PC, teléfono móvil u otro hardware que surjan a partir del uso del proyector; el desempeño del producto con un hardware, software o periféricos específicos; problema de funcionamiento con otro software instalado; pérdida de datos; u otros daños accidentales o inevitables.
- Sony no se responsabiliza de los daños financieros, la pérdida de beneficios, las reclamaciones de terceros, etc., derivados del uso del proyector.
- Si el producto presenta un fallo de funcionamiento, póngase en contacto con su distribuidor de Sony o con un centro de servicio técnico autorizado de Sony.
- El cable HDMI/MHL no se suministra. Se recomienda el uso del cable HDMI de alta velocidad de Sony. Los dispositivos Apple requieren un adaptador AV digital de Apple (se vende por separado).
- Cuando el cuerpo del proyector

se calienta por el uso, la lámpara  (encendido)(blanco) parpadeará, o la lámpara  (encendido) (blanco) y la lámpara  (carga) (rojo) parpadearán al mismo tiempo. En este caso, deje de utilizar el proyector.

- Mantenga una distancia de 10 metros o menos entre el dispositivo y el proyector al conectarlos mediante una conexión Bluetooth.
El rango de efectividad de la conexión Bluetooth puede estrecharse según las condiciones.
- Utilice el proyector en un lugar donde no haya polvo o el humo del cigarrillo ya que el proyector es un aparato de precisión.
- Antes de utilizarlo, saque el proyector de la bolsa de transporte.
- Cuando utiliza el proyector con la base de la cubierta del lente, lo debe hacer sobre una superficie plana o estable.
- No coloque el proyector cerca de tarjetas de crédito u otras tarjetas. De hacerlo, es posible que se pierdan los datos grabados.

Marcas registradas

- Los términos HDMI e interfaz multimedia de alta definición HDMI, y el logo HDMI son marcas registradas de HDMI Licensing LLC en los Estados Unidos y otros países.
- MHL, Enlace de alta definición móvil y el logo MHL son marcas registradas o marcas comerciales registradas de MHL Licensing, LLC.
- Wi-Fi, el logo Wi-Fi CERTIFIED son marcas registradas de Wi-Fi Alliance.
- Además, los nombres de producto y sistema utilizados en este manual son, en general, marcas registradas o marcas comerciales registradas de sus respectivos desarrolladores o fabricantes. Sin embargo, las marcas TM o [®] no se utilizan en todos los casos en este manual.
- La marca denominativa Bluetooth® y sus logotipos son marcas comerciales registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc. y cualquier uso de tales marcas por parte de Sony Corporation se realiza bajo licencia. El resto de marcas comerciales y nombres comerciales pertenecen a sus

respectivos propietarios.

- Mac es una marca comercial registrada de Apple Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- iPhone es una marca comercial o una marca comercial registrada de Apple Inc.

AVISO

Para clientes de los EE UU y CANADÁ RECYCLADO DE BATERIAS DE IONES DE LITIO



Las baterías de iones de litio son reciclables.

Usted podrá ayudar a conservar el medio ambiente devolviendo las baterías usadas al punto de reciclaje mas cercano.

Para más información sobre el reciclado de baterías, llame al número gratuito 1-800-822-8837, o visite <http://www.call2recycle.org>

Precaución: No utilice baterías de iones de litio dañadas o con fugas.

Se debe instalar y operar este equipo con una distancia mínima de 20 centímetros entre el radiador y su cuerpo.

AVISO IMPORTANTE PARA MÉXICO

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

Para consultar la información relacionada al número del certificado, refiérase a la etiqueta del empaque y/o del producto.

GRANATÍA

PÓLIZA DE GARANTÍA

I. CLAÚSULAS Y TÉRMINOS DE LA GARANTÍA

SONY LATIN AMERICA INC. (el "Garante") garantiza, al comprador final, este producto, modelo MP-CL1 (el "Producto") y el software original de fábrica contenido en éste, por un periodo de un (1) año (el "Periodo de Garantía") en todas sus partes y mano de obra, contra cualquier defecto de fabricación y funcionamiento a partir de la fecha del documento de venta, factura o boleta de compra al consumidor final. En caso de defectos en los materiales y/o de fabricación del Producto, el Garante procederá al reemplazo del producto. Salvo disposición en contrario estipulada en la presente garantía, usted conviene que (i) los servicios de garantía serán provistos al Producto "en el estado en que éste se encuentra"; y (ii) el Garante no será responsable por ningún daño directo, ni/o indirecto, ni/o especial, incluyendo cualquier daño que pudiera surgir de pérdidas de datos. La limitación anterior será aplicable en la medida que este permitido por la legislación vigente.

Esta garantía se entrega en reemplazo de cualquier otra garantía expresa o implícita a la cual se renuncia en virtud de la presente, salvo que tal garantía sea requerida en virtud de la legislación aplicable. La máxima responsabilidad del Garante estará limitada al reemplazo del Producto, con excepción de las disposiciones estipuladas en esta póliza. El Garante no asume responsabilidad alguna por perdida de datos, lucro cesante y/o cualquier otra perdida, daños a las personas o a las cosas originados por el producto por causas no imputables directa y exclusivamente al Garante. Esta garantía no es transferible.

II. EXCLUSIONES DE LA GARANTÍA

Esta garantía no será aplicable si el presente Producto:

- (A) Se hubiese utilizado en condiciones distintas a las normales
- (B) No hubiese sido operado de acuerdo con el instructivo de uso que lo acompaña
- (C) Hubiese sido alterado o reparado (mediante reemplazo de piezas, reparación o intento de reparación) por personas físicas y/o jurídicas no autorizadas por el Garante
- (D) Se utiliza con productos incompatibles con éste y/o se utiliza en condiciones distintas a las indicadas en su respectivo instructivo
- (E) Se utiliza para fines comerciales (incluyendo alquiler), violando la licencia de uso para fines privados
- (F) Presenta el número de serie alterado, modificado o eliminado
- (G) Presenta el sello de garantía en el Producto alterado, modificado o eliminado
- (H) Evidencia falta de mantenimiento o servicio de acuerdo con lo indicado en su respectivo instructivo
- (I) Evidencia mala conexión a otros equipos indicados en el instructivo o la conexión a equipos diferentes a éstos
- (J) Presenta arena, humedad, líquido de pilas, agua, o cualquier elemento extraño en su interior
- (K) Presenta evidencia de excesos o caídas de tensión en la red o conexión a redes que no sean del voltaje correspondiente de acuerdo con lo indicado en su respectivo instructivo
- (L) Presenta daños ocasionados por inundaciones, terremotos, incendios, tormentas eléctricas, golpes y/o transporte incorrecto

La presente garantía no será aplicable si (1) el Garante considera razonablemente que el Producto ha sido utilizado de alguna manera que podría violar las cláusulas y condiciones de algún acuerdo separado de licencia de software; o (2) el Producto ha sido utilizado con productos que no fueron vendidos o cuya licencia no haya sido otorgada por el Garante (incluyendo, sin carácter taxativo, dispositivos para uso de juegos sin licencia, controladores, adaptadores y dispositivos de suministro de energía). Tampoco se encuentran cubiertos por esta garantía los riesgos y responsabilidades asociados con el uso de productos de terceros, los cuales se encuentran a exclusivo cargo del usuario. Esta enumeración no es de carácter taxativo, quedando excluidos de la presente garantía todos aquellos supuestos en los que, en términos generales, constituyan caso fortuito, fuerza mayor, uso indebido, abuso, negligencia, accidentes, uso no razonable del Producto o hecho de un tercero. Quedan fuera de la cobertura de la garantía los bienes proporcionados con el Producto, los accesorios que se encuentren contenidos en el Producto, entendiéndose como accesorio todos aquellos componentes que no formen parte integral del Producto principal.

III. VALIDEZ DE LA GARANTÍA

La presente garantía tiene validez exclusivamente para aquellos productos comercializados por las entidades autorizadas en Argentina, Bolivia, Chile, Colombia, Guatemala, México, Panamá, y Perú.

A tal efecto, a lo largo de esta garantía se entiende como el "Garante" a Sony Latin America, Inc., con domicilio en 5201 Blue Lagoon Drive, Suite 400, Miami, FL 33126 para todos los países antes mencionados excepto México. En México, el "Garante" es Sony de México, S.A. de C.V. con domicilio en Av.

La Fe No. 50, Col. Lomas de Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México, Tel. 01800 7597669. Esta garantía provista es válida ya sea que el consumidor original registre o no su Producto. La presente garantía es de aplicación local limitada al país donde se adquirió el Producto.

IV. ¿CÓMO HACER EFECTIVA LA GARANTÍA?

Para recibir el servicio de garantía, el consumidor podrá llevar el Producto al lugar de compra, o a los centros nacionales de servicio autorizados (listado abajo por país y en <https://esupport.sony.com/LA/p/support-contacts.pl>) por Sony para atender las garantías de los Productos. El listado referido anteriormente se puede obtener al final de esta póliza o bien.

Es necesario presentar esta póliza o un documento de compra válido, como puede ser la factura o boleta de compra original, que deberá incluir la fecha de compra. Los gastos de mano de obra que se deriven del cumplimiento de esta póliza serán cubiertos por el centro nacional de servicio de Sony de acuerdo a las normas vigentes. Para mayor información sobre el servicio de garantía y gastos incurridos en la misma por favor contacte la línea de servicio al cliente de su respectivo país indicado al final de esta póliza. Para más información sobre los gastos de transportación hasta los centros nacionales de servicio autorizados para atender las garantías del Producto, favor comunicarse con el servicio al cliente correspondiente (ver **Números de teléfono de servicio al cliente**).

Aclaración para México

Para hacer válida esta garantía deberá llamar al número de servicio al cliente indicado al final de esta póliza, en donde recibirá instrucciones para el envío de su Producto o en su caso soporte para hacer válida su garantía; igualmente podrá solicitar se haga válida la garantía en el lugar en donde adquirió el producto.

Aclaración para Panamá

Para hacer efectiva la garantía el consumidor deberá presentar esta póliza, debidamente completada con los datos solicitados y el sello del almacén, en adición a la factura de compra. Esta póliza carece de valor sin el sello del comercializador autorizado, la fecha de compra y el No. de documento de venta, factura o boleta.

Aclaración para otros países:

Para hacer efectiva esta garantía, el consumidor deberá presentar esta póliza debidamente completada con los datos solicitados y cualquier sello de fabricante y/o importador o distribuidor autorizado requerido por la legislación vigente, en adición a la factura de compra. Esta póliza carece de valor sin el sello del comercializador autorizado, la fecha de compra y el No. De documento de venta, factura o boleta.

Números de teléfono de servicio al cliente:

Argentina: 011-6770-7669

Bolivia: 800-10-0228

Chile: 800-261-800 / (56) (2) 27546333

Colombia: Bogotá 3581251 Otras ciudades 18000940011

México: 01800-759-7669

Guatemala: 800-SONY

Panamá: 800-SONY

Perú: 0-801-1-7000

Para más información sobre los centros de atención al cliente:

<https://esupport.sony.com/LA/p/support-contacts.pl>

Datos del Producto:

Descripción: _____

Modelo: _____

Número de serie: _____

Fecha de entrega: _____

Fecha en que el Producto dejó de operar correctamente:

Sello del Importador y Comercializador:

SÓLO PARA MÉXICO:

Importado por Sony de México S.A. de C.V., Av. La Fe No. 50, Col. Lomas de Santa Fe. Del. Álvaro Obregón C.P. 01210, Ciudad de México, D.F. Tel: 01800 7597669 para el territorio nacional de México. Los gastos de transportación para el cumplimiento de esta póliza serán cubiertos por Sony de México, S.A. de C.V.

Índice

Verificação dos itens inclusos	4
Peças e controles	5
Sobre o status da luz.....	6
Para começar	7
Carga do projetor	7
Como ligar a alimentação	8
Como usar o protetor de lente e suporte multi-ângulo.....	8
Coenctando seu dispositivo	10
Projeção do conteúdo ou da tela do dispositivo conectado	11
Conexão por espelhamento de tela	11
Conexão por cabo HDMI ou MHL	12
Conexão a falantes externos ou fones de ouvido	14
Por conexão Bluetooth®	14
Conexão por meio de cabo de áudio	16
Solução de problemas	17
Especificações	18
Notas sobre o uso	19
Marcas comerciais.....	22
AVISO.....	23

Mais informações

Consulte o "Guia de Ajuda" no menu para obter detalhes sobre como usar o projetor.

[ Information] → [ Help guide]

O "Guia de Ajuda" também está disponível na Internet.

<https://esupport.sony.com/BR/>

<http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>



Leia as instruções a seguir com atenção antes de usar o projetor;
guarde este manual para consultas futuras.

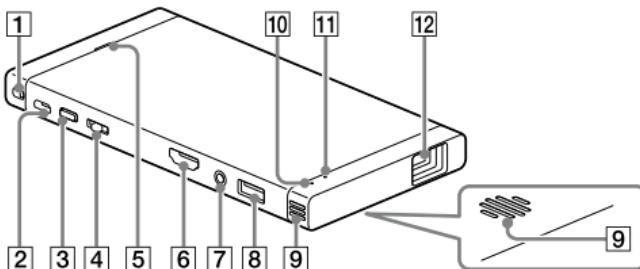
ATENÇÃO

- O uso de controles, ajustes ou procedimentos diferentes dos especificados aqui pode resultar em exposição a radiação perigosa.
- Não aponte a luz do laser diretamente para os olhos ou para outras pessoas e não olhe diretamente para ela. Isso pode provocar ferimentos graves, como cegueira.

Verificação dos itens inclusos

- **Projetor (1)**
- **Protetor de lente e suporte multi-ângulo (1)**
(ver páginas de 8 a 9)
- **Cabo USB (1)**
- **Bolsa para transporte (1)**
- **Guia Rápido (este manual, 1)**

Peças e controles



- 1 Orifício para alça**
- 2 Conector micro-USB**
(apenas para carregar o projetor)
- 3 Botão  (alimentação)**
- 4 Alavanca (-/ENTER/+)**
Use esta alavanca para selecionar um item do menu.
- 5 Alto-falante**
- 6 Conector HDMI/MHL IN**
- 7 Conector de AUDIO OUT**
- 8 Conector USB OUT**
(para fonte de alimentação)
- 9 Orifícios de ventilação**
- 10 Luz  (carga) (vermelha/ laranja/verde)**
- 11 Luz  (alimentação) (branca)**
- 12 Lente**
O laser é emitido por esta abertura.

Sobre o status da luz

A luz  (alimentação) e a luz  (carga) indicam as condições a seguir do projetor.

Branca

Status da luz	Condição do projetor
	Ligado
	Desligado
	Superaquecimento*

* O projetor poderá se desligar automaticamente.

Laranja

Status da luz	Condição do projetor
	Carregando
	Carga concluída / desconectado

Status da luz	Bateria restante
	Restam 70% a 100%
	Restam 30% a 70%
	Restam 0% a 30%
	Vazia*

* A luz  (alimentação) (branca) pisca ao mesmo tempo.

Verde

Status da luz	Condição do projetor
	Recebendo energia*
	Bateria fraca**

* Conecte o projetor ao adaptador de CA somente ao fornecer energia a outro dispositivo usando uma conexão MHL.

** Quando conectado a uma saída USB ou MHL

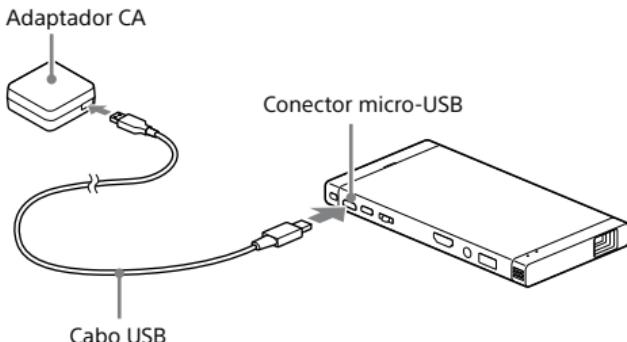
Vermelha ➔□

Status da luz	Condição do projetor
● · · ● ● ● ●	Erro de funcionamento

Para começar

Carga do projetor

- 1 Conecte o projetor a uma tomada da rede elétrica com o cabo USB (fornecido) e o adaptador CA (vendido separadamente). A luz ➔□ (carga) se acende na cor âmbar durante o carregamento.



Como ligar a alimentação

- 1 Mantenha pressionado o botão  (alimentação) por mais de um segundo.

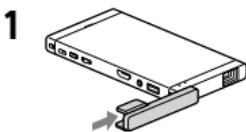
A luz  (alimentação) se acende.

Para desligar o projetor, mantenha pressionado o botão  (alimentação) por mais de um segundo.

Como usar o protetor de lente e suporte multi-ângulo

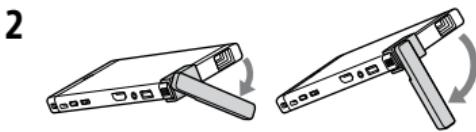
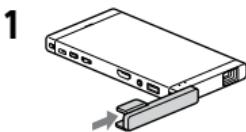
Ao proteger a lente do projetor

Encaixe o suporte da tampa da lente, deslizando-o da esquerda para a direita.



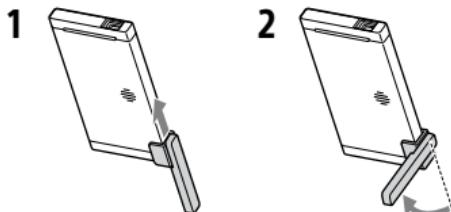
Ao projetar em uma parede ou para a frente

Encaixe o suporte da tampa da lente, deslizando-o da esquerda para a direita; em seguida, gire o suporte e ajuste a inclinação do projetor para ajustar a posição de projeção.



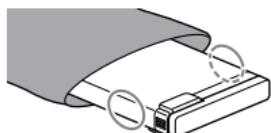
Ao projetar no teto

Encaixe o suporte da tampa da lente, deslizando-o da esquerda para a direita; em seguida, gire o suporte.



Notas

- Ao retirar o projetor da bolsa, segure o corpo do projetor com firmeza.



- Deslide o suporte da tampa da lente ao acoplá-lo ou removê-lo do projetor.

Conectando seu dispositivo

• Dispositivo Android → página 11 ou página 12

Você pode conectar seu dispositivo usando espelhamento de tela ou uma conexão MHL, se o dispositivo for compatível.

Espelhamento de tela (ver página 11)



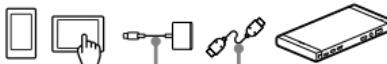
Conexão MHL (ver página 12)



Cabo MHL (vendido separadamente)

• Dispositivo iOS → página 12

Você pode conectar seu dispositivo usando uma conexão HDMI. Para a conexão HDMI, é necessário um adaptador AV digital da Apple.



Adaptador AV digital da Apple

(vendido separadamente)

Cabo HDMI

(vendido separadamente)

• Dispositivo HDMI (computador, jogo e assim por diante) → página 12

Você pode conectar seu dispositivo usando uma conexão HDMI.



Cabo HDMI (vendido separadamente)

Projeção do conteúdo ou da tela do dispositivo conectado

Para aprimorar sua experiência de exibição

- Projete em um ambiente escuro para obter a melhor qualidade de imagem
- Projete próximo à superfície de exibição à meia-luz
- Projete com confiança: o foco se ajustará automaticamente

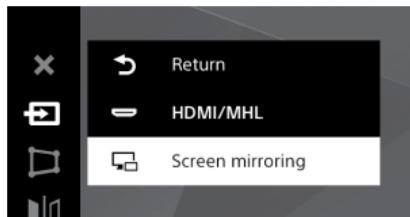
Você pode conectar outros dispositivos ao projetor usando espelhamento de tela ou cabos.

Conexão por espelhamento de tela

- 1 Na posição “ENTER”, pressione a alavanca para exibir o menu do projetor.



- 2 Selecione [Input change] - [Screen mirroring] no menu.



- 3** Habilite a função de espelhamento de tela do seu dispositivo.
Uma lista de dispositivos conectáveis é exibida na tela do seu dispositivo.
Para detalhes, consulte o manual de instruções do dispositivo.
- 4** Selecione o projetor (MP-CL1A) na lista.
- 5** Selecione [Return] - [] no menu do projetor para sair do menu.
A tela do dispositivo conectado é projetada.

Notas

- O espelhamento de tela utiliza tecnologia Miracast. Logo, é possível formar uma conexão com dispositivos compatíveis com Miracast, inclusive computadores. É necessário que o dispositivo transmissor seja compatível com HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) 2.0/2.1/2.2.
- Não é possível conectar dispositivos Apple por espelhamento de tela. É necessário um adaptador AV digital da Apple (vendido separadamente).
- Dependendo da especificação do adaptador CA ou do conteúdo projetado, a bateria restante poderá diminuir enquanto o adaptador CA estiver conectado.

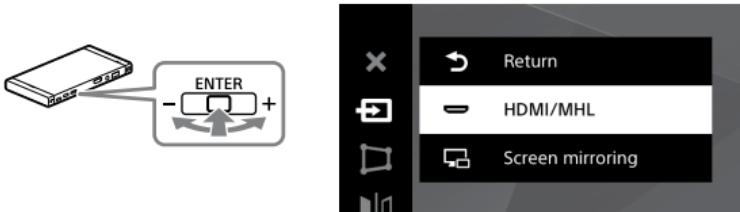
Conexão por cabo HDMI ou MHL

- 1** Conecte outros dispositivos ao conector HDMI/MHL IN usando um cabo HDMI (vendido separadamente) ou MHL (vendido separadamente).

- 2** Na posição “ENTER”, pressione a alavanca para exibir o menu do projetor.



- 3** Selecione [➡ Input change] - [⊖ HDMI/MHL] no menu.



- 4** Selecione [⬅ Return] - [✖] para sair do menu.
O conteúdo do dispositivo conectado é projetado.

Notas

- Nem todos os dispositivos de vídeo têm conectividade HDMI ou MHL. Para saber se seu dispositivo de vídeo possui algum desses recursos, verifique as especificações ou entre em contato com o fabricante.
- Os dispositivos Apple requerem um adaptador AV digital da Apple (vendido separadamente).
- Dependendo da especificação do adaptador CA ou do conteúdo projetado, a bateria restante poderá diminuir enquanto o adaptador CA estiver conectado.

Conexão a falantes externos ou fones de ouvido

Você pode conectar seu alto-falante ou fone de ouvido ao projetor usando conexão Bluetooth ou cabos.

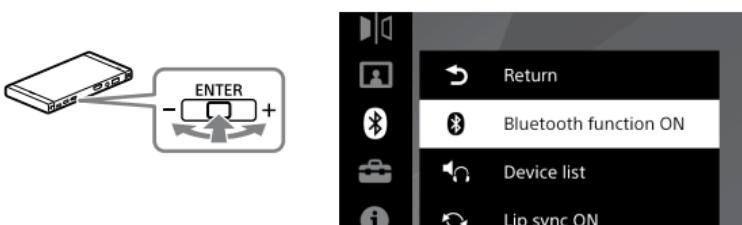
Ao usar uma conexão Bluetooth e uma de por espelhamento de tela ao mesmo tempo, conecte seu dispositivo ao projetor primeiro pela conexão Bluetooth.

Por conexão Bluetooth®

- 1 Ajuste o alto-falante ou fone de ouvido para o modo de emparelhamento.
Para detalhes, consulte o manual de instruções do dispositivo.
- 2 Na posição “ENTER”, pressione a alavanca para exibir o menu do projetor.



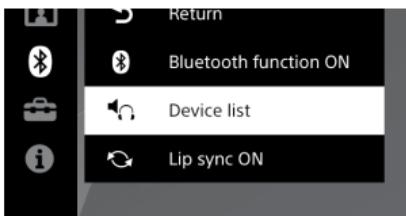
- 3 Selecione [Bluetooth function] - [Bluetooth function ON] no menu.



A marca Bluetooth (cinza) aparece na tela e o projetor passa ao modo de emparelhamento.



- 4** Selecione [Device list] no menu.



- 5** Selecione o dispositivo que deseja conectar ao projetor em [Available devices] (ou [Paired devices]) e selecione [Connect]. Se for necessário inserir uma senha*, consulte o manual de instruções ou o fabricante do dispositivo.

* A senha também pode ser chamada de “código de acesso”, “código PIN”, “número PIN” ou “palavra-passe”.

- 6** Certifique-se de que a marca Bluetooth na tela esteja na cor azul. Se a marca estiver na cor cinza, significa que está desconectado. Nesse caso, refaça as etapas 1 e de 4 a 5.

Conectado (azul)



Desconectado (cinza)



- 7** Selecione [Close] - [] no menu do projetor para sair do menu.

Dicas

- Quando você usa uma conexão Bluetooth, a conexão para espelhamento de tela fica disponível somente pela rede sem fio de 5 GHz. Dependendo de seu país ou dispositivo, as especificações do projetor talvez não permitam que você efetue uma conexão simultânea ao Bluetooth e à função de espelhamento de tela.
- Quando ocorrerem problemas severos de sincronização, use a função Sincronismo Labial. Dependendo das especificações de seus alto-falantes, fones de ouvido ou dispositivo, poderão ocorrer problemas de sincronização de som mesmo com a função Sincronismo Labial ativada (ON).
- Dependendo do dispositivo Bluetooth, o projetor poderá se conectar aos alto-falantes ou fones de ouvido automaticamente assim que o emparelhamento ocorrer.
- A conexão Bluetooth do projetor está disponível somente para conexão com alto-falantes ou fones de ouvido Bluetooth externos.
- Se seu dispositivo Bluetooth não aparecer em [Available devices], selecione [Refresh] e aguarde até ele ser exibido.
- Ao conectar um dispositivo diferente daquele que está emparelhado com o projetor, selecione [Refresh] para atualizar a lista de dispositivos disponíveis.
- Você pode adicionar até 10 dispositivos em [Paired devices].
- Selecione [Forget] para excluir seu dispositivo de [Paired devices].

Conexão por meio de cabo de áudio

1 Conecte seu falante ou fone de ouvido ao conector AUDIO OUT usando um cabo.

Solução de problemas

O aparelho não liga.

- Se a bateria estiver fraca ou for insuficiente, carregue-a.
- Use o projetor em um local com temperatura ambiente entre 0 °C e 35 °C.
- Tente desligar e ligar novamente.

O projetor se desliga automaticamente durante o uso.

- A bateria pode estar vazia. Carregue a bateria.
- Verifique se o timer de suspensão não está ligado no menu [Sleep timer].
- O projetor se desliga automaticamente sempre que superaquece. Deixe ele resfriar antes de operá-lo novamente.
- Quando o projetor está em uso, conectado via MHL e alimentado pelo adaptador CA, a taxa de consumo de energia pode ser maior que a taxa de carga. Dependendo da energia restante na bateria, o projetor pode se desligar. Se isso acontecer, desconecte a

conexão MHL e conecte o projetor a uma tomada para ser carregado por um cabo USB (fornecido) e um adaptador de alimentação CA (não fornecido).

A luz  (alimentação) (branca) e a luz  (carga) (vermelha) piscam ao mesmo tempo.

- Pode ter ocorrido um erro interno. Tente desligar e religar o projetor.

A luz  (alimentação) (branca) e a luz  (carga) (laranja) piscam ao mesmo tempo.

- A bateria pode estar quase vazia. Carregue a bateria.

Não é possível conectar outros dispositivos ao projetor.

- Nem todos os dispositivos de vídeo têm conectividade HDMI, conectividade MHL ou a função de espelhamento de tela. Para saber se seu dispositivo de vídeo possui algum desses recursos, verifique as especificações ou entre em contato com o fabricante.

A imagem fica borrada.

- Configure “Alinhamento ótico” ou “Alinhamento bifásico”. Para detalhes, consulte o “Guia de Ajuda”.

O projetor para de responder.

- Pressione o botão de força por mais de 15 segundos. Execute esta ação apenas quando o projetor ficar congelado. Não execute esta ação durante a operação normal.

Especificações

Design e especificações estão sujeitos a mudanças sem notificação.

Dimensões: Aprox. 77.0 mm × 149.5 mm × 13.0 mm (L/A/C)

Peso: Aprox. 210 g

Temperatura de funcionamento: 0 °C a 35 °C

Padrões de Wi-Fi aceitos (uso interno apenas na Índia): IEEE 802.11 a/b/g/n (2.4 GHz/5 GHz)

Especificações de Bluetooth

Sistema de comunicação:
Especificação Bluetooth versão 3.0 (A2DP, SBC)

Faixa de frequência: faixa de

2.4 GHz (2.4000 GHz -

2.4835 GHz)

Método de modulação: FHSS

Perfis Bluetooth compatíveis*¹

A2DP (Perfil Avançado de

Distribuição de Áudio)

Codec suportado*²: SBC*³

Resolução de saída: 1,920 × 720

Saída de áudio: Conector de áudio Φ3.5

Saída de alto-falantes: 1.0 W

Entrada HDMI/MHL: HDMI/MHL 2 (HDCP1.4)

Tamanho de imagem na projeção diagonal (em sala totalmente escura):

40 polegadas a uma distância de projeção de 1.15 m; máx. de 120 polegadas a uma distância de projeção de 3.45 m

Brilho: Média: 32 lúmens/Brilho equivalente: 40 lúmens (30% da área branca)

Reprodutibilidade de cores: Cor total (16,770,000 cores)

Taxa de proporção: 16:9

Taxa de contraste: 80,000:1

Tempo contínuo de projeção (carga total): Aprox. 120 minutos

Fonte de luz/duração da fonte de luz: Diodo laser/aprox. 10,000 horas

Classe do laser: Classe 3R
Comprimento de onda: 445 nm
a 639 nm
Divergência do feixe: 4.5 mrad.
Frequência do pulso: 60 Hz
Saída: 206 mW
Campo de visão (horizontal):
42.1°

Entrada: DC5 V/1.5 A

Bateria de íons de lítio:

DC3.8 V/3400 mAh

Tempo de carga: Via adaptador de alimentação CA (não fornecido): Aprox. 3.3 horas
Via porta USB Tipo A:
Aprox. 6.3 horas

Saída: CC 5 V/1.5 A, 1 porta

*¹ Os perfis Bluetooth são padronizados de acordo com a finalidade do dispositivo Bluetooth.

*² Codec indica o formato de compressão e conversão de sinal de áudio.

*³ SBC significa Subband Codec ("codec subfaixa").

quais o uso de dispositivos de comunicação sem fio seja proibido, como em aviões ou hospitais. O projetor emite ondas de rádio e pode afetar dispositivos eletrônicos e aparelhos médicos (marca-passos, etc.).

- Não opere a unidade se ela estiver molhada ou com qualquer outro dano, para prevenir choque elétrico, explosão e/ou ferimentos.
- O ruído magnético ou elétrico pode fazer o ruído do projetor ficar mais alto ou interferir nas comunicações sem fio.
- Durante o uso de TV, rádio ou sintonizador, pode haver interferência. Use o projetor distante desses produtos.
- Os pontos de acesso podem não ser cobertos corretamente quando existem vários pontos de acesso Wi-Fi que usam o mesmo canal.
- As crianças devem usar o projetor apenas se estiverem sob a supervisão de adultos. Mantenha o projetor longe do alcance das crianças.
- Não bloqueie os orifícios de ventilação com suas mãos, etc. Ao usar o projetor, use o suporte (fornecido) para evitar que os

Notas sobre o uso

- Não aponte a luz do laser para um espelho, etc. já que o reflexo dessa luz pode ser prejudicial aos seus olhos.
- Não use o projetor em áreas nas

orifício de ventilação sejam bloqueados. Tal bloqueio pode ser perigoso, já que pode provocar o superaquecimento do projetor.

- Não insira objetos estranhos nos orifícios de ventilação.
- Não insira suas unhas nos orifícios de ventilação ou em outras fendas, nem prenda suas unhas nas aberturas ao usar o projetor.
- Não provoque curto-círcuito no projetor. Não permita que objetos de metal, como grampos de cabelo, entrem em contato com o projetor ou seus terminais.
- Não desmonte ou modifique o projetor.
- A bateria está embutida no projetor e não pode ser removida.
- Não coloque o projetor no fogo, nem o aqueça em forno de micro-ondas ou forno convencional.
- Não permita que o projetor seja molhado com água potável, água salgada, leite, refrigerantes ou água com sabão. Não use o projetor enquanto ele estiver molhado.
- Não use ou armazene o projetor em um local onde a temperatura esteja extremamente alta, como

perto do fogo, sob incidência direta de luz do sol, próximo a um aquecedor ou em um carro estacionado sob o sol. Não use o projetor em um local com pouca ventilação, como enrolado em uma colcha/cobertor ou dentro de uma sacola.

- Não permita que o projetor sofra impactos fortes. Evite atingi-lo com um martelo, colocar objetos pesados sobre ele, pisar nele ou deixá-lo cair.
- Evite contato contínuo entre a sua pele e o projetor enquanto ele estiver recebendo carga ou em uso. Isso pode provocar queimaduras de baixa intensidade. Tenha cuidado com o calor transmitido através das roupas, visto que isso também pode provocar queimaduras de baixa intensidade.
- Antes de conectar um dispositivo portátil ao projetor, conecte a bateria do dispositivo portátil. Conectar um dispositivo portátil enquanto a bateria estiver removida pode provocar perda de dados ou danos no dispositivo.
- Há relatos de que alguns dispositivos portáteis podem provocar perda repentina de dados gravados na memória,

quer eles sejam usados ou não com o projetor (para detalhes, consulte o manual do usuário fornecido com o dispositivo portátil). Antes de usar o projetor, faça o backup dos dados gravados na memória. A Sony não se responsabiliza pela perda de dados.

- Não toque ou enfie seus dedos nas peças de conexão.
- Consulte também o manual do dispositivo que você usa em conjunto com o projetor, já que você pode precisar operar o dispositivo para usá-lo com este projetor.
- A Sony não é responsável por danos ou perdas resultantes do uso do projetor, nem por qualquer reclamação da parte de terceiros.
- A Sony não é responsável por problemas com o seu computador, telefone celular ou outro equipamento em decorrência do uso do projetor; nem pela compatibilidade deste produto com hardware, software ou periféricos específicos; nem por conflitos operacionais com outro software instalado; nem por perdas de dados ou outros danos acidentais ou inevitáveis.
- A Sony não é responsável por

danos financeiros, perdas de lucros, reclamações de terceiros, etc. decorrentes do uso do projetor.

- Se ocorrer uma avaria, pare de utilizar e contacte o seu representante Sony ou centro de assistência Sony autorizado.
- O cabo HDMI/MHL não é fornecido. É recomendável utilizar o cabo Sony HDMI de alta velocidade. Os dispositivos Apple requerem um adaptador AV digital da Apple (vendido separadamente).
- Quando o corpo do projetor se aquece com o uso, a luz (alimentação) (branca) pisca sozinha, ou a luz (alimentação) (branca) e a luz (carga) (vermelha) piscam ao mesmo tempo. Nesse caso, pare de usar o projetor.
- Mantenha a distância de 10 m ou menos entre seu dispositivo e o projetor quando a conexão entre o dispositivo e o projetor for feita via Bluetooth.
O alcance efetivo da conexão Bluetooth pode diminuir dependendo das condições.
- Use o projetor em um local onde não haja poeira ou fumaça de cigarro, pois o projetor é uma equipamento de precisão.

- Antes do uso, retire o projetor da bolsa de transporte.
- Use o projetor sobre uma superfície estável ou plana ao utilizar o suporte da tampa da lente.
- Não coloque o projetor próximo a cartões de crédito ou outros cartões. Isso pode provocar a perda dos dados gravados.

Marcas comerciais

- Os termos HDMI e Interface Multimídia de Alta Definição HDMI e o logotipo da HDMI são marcas comerciais ou registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.
- MHL, Mobile High-Definition Link e o logotipo MHL são marcas comerciais ou marcas registradas da MHL Licensing, LLC.
- Wi-Fi e o logotipo Wi-Fi CERTIFIED são marcas registradas da Wi-Fi Alliance.
- Além disso, nomes de sistemas e produtos usados neste manual são, em geral, marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos desenvolvedores ou fabricantes. No entanto, as marcas ™ ou ® não são usadas em todos os casos.
- A marca nominativa e os logótipos Bluetooth® são marcas comerciais registadas da Bluetooth SIG, Inc. e qualquer utilização de tais marcas pela Sony Corporation é feita sob licença. Outras marcas comerciais e nomes comerciais correspondem aos respetivos proprietários.

- Mac é uma marca comercial registada da Apple Inc. nos Estados Unidos e noutras países.
- iPhone é uma marca comercial ou uma marca comercial registada da Apple Inc.

AVISO

"Este produto está homologado pela ANATEL, de acordo com os procedimentos regulamentados pela resolução nº . 242/2000 e atende aos requisitos técnicos e aplicados", incluindo os limite de exposição da taxa de Absorção Específica referente a campos elétricos, magnéticos e eletromagnéticos de radiofrequência de acordo com as Resoluções nº 303/2002 e 533/2009.

"Este equipamento opera em caráter secundário, isto é, não tem direito a proteção contra interferência prejudicial, mesmo de estações do mesmo tipo, e não pode causar interferência a sistemas operando em caráter primário."

Para maiores informações, consulte o site da ANATEL www.anatel.gov.br

O ano e o mês da fabricação são impressos na base deste produto à esquerda. Os primeiros quatro dígitos representam o ano e os dois últimos representam o mês.

DESCARTE DE PILHAS E BATERIAS

Este produto contém bateria de alimentação integrada (não removível pelo usuário) que só deve ser substituída por profissionais qualificados. Ao fim da vida útil do equipamento, disponha-o em um ponto de coleta na Rede Autorizada Sony ou nas lojas Sony, de forma a garantir o tratamento adequado da bateria.

Este equipamento deve ser instalado e operado com uma distância mínima de 20 centímetros entre o radiador e o seu corpo.

목차

제공된 품목 확인하기	4
각 부분과 조작 버튼	5
램프의 상태.....	6
시작하기.....	7
프로젝터 충전.....	7
전원 켜기.....	8
렌즈 커버 스탠드 사용하기	8
장치 연결하기.....	10
연결 장치의 콘텐츠 또는 화면 투영하기.....	11
화면 미러링을 통해 연결하기	11
HDMI 또는 MHL 케이블을 통해 연결하기	12
외부 스피커 또는 헤드폰에 연결하기	14
Bluetooth® 연결을 통해 연결하기	14
케이블을 사용하여 연결하기.....	16
문제 해결.....	17
사양.....	18
사용상의 주의.....	18
상표.....	21
경고.....	21

추가 정보

프로젝터 사용 방법은 메뉴의 "도움말 안내"를 참조하십시오.

[ Information] → [ Help guide]

"도움말 안내"는 인터넷에도 있습니다.

<http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>



프로젝터를 사용하기 전에 다음 지침을 꼼꼼히 읽고 나중에 참고할 수 있도록 본 설명서를 보관하십시오.

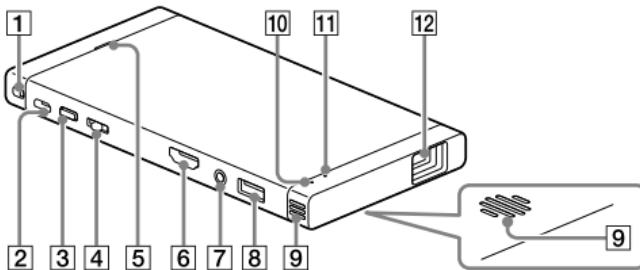
주의

- 여기에 지정되지 않은 조작 버튼 또는 조절 버튼을 사용하거나 절차를 수행할 경우, 유해한 레이저 광선에 노출될 수도 있습니다.
- 레이저 불빛이 눈이나 사람을 향하게 하거나 불빛을 들여다 보지 마십시오. 그럴 경우 시력 손실 등의 심각한 부상을 입을 수 있습니다.

제공된 품목 확인하기

- 프로젝터 (1)
- 렌즈 커버 스탠드 (1) (8 ~ 9페이지 참조)
- USB 케이블 (1)
- 휴대용 파우치 (1)
- 시작 설명서(본 설명서, 1)

각 부분과 조작 버튼



- ① 스트랩 구멍
- ② Micro USB 잭
(프로젝터 충전 전용)
- ③ ⏪(전원) 버튼
- ④ 조그 레버(-/ENTER/+)
이 레버를 사용하여 메뉴 항목을 선택합니다.
- ⑤ 스피커
- ⑥ HDMI/MHL IN 잭
- ⑦ AUDIO OUT 잭
- ⑧ USB OUT 잭
(전원 공급용)
- ⑨ 통풍구
- ⑩ ⚡(충전) 램프(빨간색/
주황색/녹색)
- ⑪ ⏪(전원) 램프(흰색)
- ⑫ 렌즈
레이저가 이곳에서 방출됩니다.

램프의 상태

◐(전원) 램프 및 ➔(충전) 램프는 다음과 같은 프로젝터 상태를 나타냅니다.

흰색 ◐

램프 상태	프로젝터 상태
◐	전원 켜짐
-	전원 꺼짐
◐ · · · ◐ · · · ◐	과열*

* 프로젝터가 자동으로 정지될 수 있습니다.

주황색 ➔

램프 상태	프로젝터 상태
●	충전 중
-	충전 완료/연결 끊어짐

램프 상태	배터리 잔량
◐ · ◐ · ◐	70% ~ 100% 남음
◐ · ◐	30% ~ 70% 남음
◐	0% ~ 30% 남음
◐ · · · ◐ · · · ◐	소진됨*

* ◐(전원) 램프(흰색)도 깜박입니다.

녹색 ➔

램프 상태	프로젝터 상태
●	전원 공급 중*
◐ · · · ◐ · · · ◐	배터리 잔량 낮음**

* MHL 연결을 사용하여 다른 장치에 전원을 공급하는 경우에는 프로젝터를 AC 어댑터에 연결하십시오.

** USB 또는 MHL 출력으로 연결된 경우

빨간색 ➡□

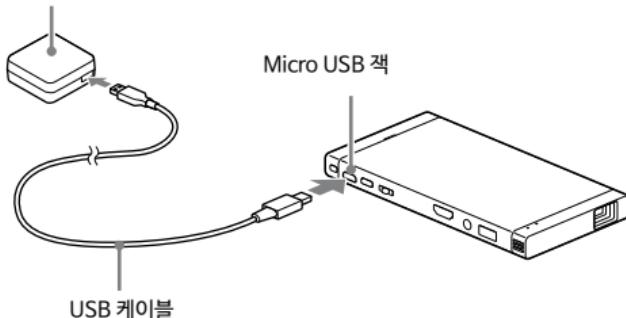
램프 상태	프로젝터 상태
● · · ● · · ●	오작동

시작하기

프로젝터 충전

- USB 케이블(부속품) 및 AC 어댑터(별매품)를 사용하여 프로젝터를 콘센트에 연결합니다.
충전 중에는 ➡□(충전) 램프가 황색으로 점등됩니다.

AC 어댑터



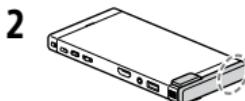
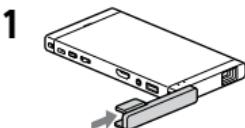
전원 켜기

- 1 Ⓜ(전원) 버튼을 1초 이상 길게 누릅니다.
ⓐ(전원) 램프가 점등됩니다.
프로젝터를 끄려면 Ⓜ(전원) 버튼을 1초 이상 길게 누릅니다.

렌즈 커버 스탠드 사용하기

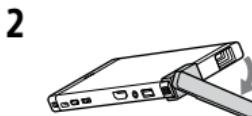
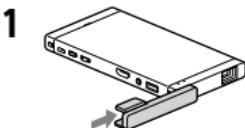
프로젝터의 렌즈를 보호하는 경우

렌즈 커버 스탠드를 왼쪽에서 오른쪽으로 밀어 부착합니다.



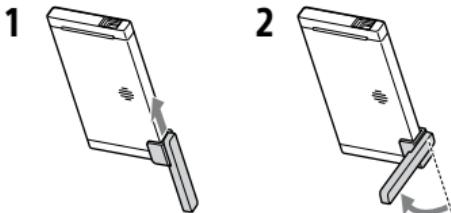
벽 또는 정면에 투영하는 경우

렌즈 커버 스탠드를 왼쪽에서 오른쪽으로 밀어 부착한 다음, 스탠드를 돌리고 프로젝터 각도를 조절하여 투영 자세를 잡습니다.



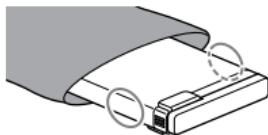
천장에 투영하는 경우

렌즈 커버 스탠드를 아래에서 위로 밀어 부착한 다음, 스탠드를 돌립니다.



주의점

- 휴대용 파우치에서 프로젝터를 꺼낼 때 본체를 꽉 잡으십시오.



- 프로젝터에 부착하거나 분리할 때 렌즈 커버 스탠드를 밀어 주십시오.

장치 연결하기

- **Android 장치 → 11페이지 또는 12페이지**

화면 미러링을 사용하거나, 장치가 호환되는 경우 MHL 연결을 사용하여 장치를 연결할 수 있습니다.

화면 미러링

(11페이지 참조)



MHL 연결

(12페이지 참조)



MHL 케이블(별매품)

- **iOS 장치 → 12페이지**

HDMI 연결을 사용하여 장치를 연결할 수 있습니다. HDMI 연결의 경우 Apple Digital AV 어댑터가 필요합니다.



Apple Digital AV 어댑터
(별매품)



HDMI 케이블
(별매품)

- **HDMI 장치(PC, 게임 등) → 12페이지**

HDMI 연결을 사용하여 장치를 연결할 수 있습니다.



HDMI 케이블(별매품)

연결 장치의 콘텐츠 또는 화면 투영하기

시청감을 향상하려면

- 최고 화질을 위해 어두운 환경에서 투영
- 중간 조명으로 시청 면에 가깝게 투영
- 믿고 투영 - 자동으로 초점이 조절됨

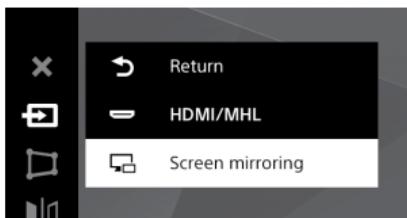
화면 미러링 또는 케이블을 사용하여 다른 장치를 프로젝터에 연결할 수 있습니다.

화면 미러링을 통해 연결하기

- 1 "ENTER" 위치에서 조그 레버를 눌러 프로젝터의 메뉴를 표시합니다.



- 2 메뉴에서 [➡ Input change] – [☛ Screen mirroring]을 선택합니다.



- 3** 장치의 화면 미러링 기능을 활성화합니다.
연결 가능한 장치 목록이 장치 화면에 표시됩니다.
자세한 내용은 장치 사용 설명서를 참조하십시오.
- 4** 목록에서 프로젝터(MP-CL1A)를 선택합니다.
- 5** 프로젝터의 메뉴에서 [Return] - [X]를 선택하여 메뉴를 종료합니다.
연결된 장치의 화면이 투영됩니다.

주의점

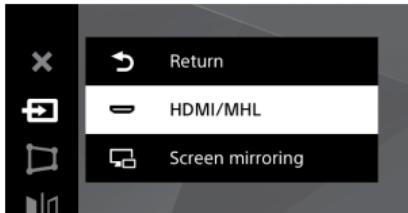
- 화면 미러링은 Miracast 기술을 이용합니다. 그러므로, PC를 비롯한 Miracast를 준수하는 장치를 사용하여 연결을 구성할 수 있습니다. 전송 장치는 HDCP(High-bandwidth Digital Content Protection) 2.0/2.1/2.2를 지원해야 합니다.
- Apple 장치는 화면 미러링을 통해 연결할 수 없습니다. Apple Digital AV 어댑터(별매품)가 필요합니다.
- AC 어댑터의 사양 또는 투영 콘텐츠에 따라 AC 어댑터에 연결된 상태에서 배터리 잔량이 감소할 수 있습니다.

HDMI 또는 MHL 케이블을 통해 연결하기

- 1** HDMI 케이블(별매품) 또는 MHL 케이블(별매품)을 사용하여 HDMI/MHL IN 책에 다른 장치를 연결합니다.
- 2** "ENTER" 위치에서 조그 레버를 눌러 프로젝터의 메뉴를 표시합니다.



3 메뉴에서 [➡ Input change] - [⬅ HDMI/MHL]을 선택합니다.



4 [➡ Return] - [⬅]를 선택하여 메뉴를 종료합니다.
연결된 장치의 콘텐츠가 투영됩니다.

주의점

- HDMI 연결성 또는 MHL 연결성이 없는 비디오 장치도 있습니다. 사용하시는 비디오 장치에 이러한 기능이 있는지 확인하려면 사양을 확인하거나 제조사에 문의하십시오.
- Apple 장치에는 Apple Digital AV 어댑터(별매품)가 필요합니다.
- AC 어댑터의 사양 또는 투영 콘텐츠에 따라 AC 어댑터에 연결된 상태에서 배터리 잔량이 감소할 수 있습니다.

외부 스피커 또는 헤드폰에 연결하기

Bluetooth 연결 또는 케이블을 사용하여 스피커 또는 헤드폰을 프로젝터에 연결할 수 있습니다.

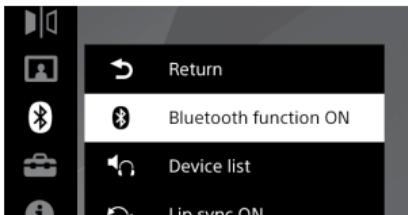
Bluetooth 연결 및 화면 미러링 연결을 동시에 사용하는 경우 장치를 프로젝터에 먼저 Bluetooth로 연결하십시오.

Bluetooth® 연결을 통해 연결하기

- 1 스피커 또는 헤드폰을 페어링 모드로 설정합니다.
자세한 내용은 장치 사용 설명서를 참조하십시오.
- 2 "ENTER" 위치에서 조그 레버를 눌러 프로젝터의 메뉴를 표시합니다.



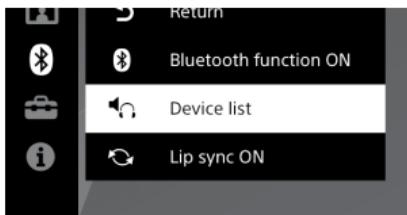
- 3 메뉴에서 [Bluetooth function] - [Bluetooth function ON]을 선택합니다.



화면에서 Bluetooth 마크(회색)가 나타나고 프로젝터가 페어링 모드로 들어갑니다.



- 4 메뉴에서 [Device list]를 선택합니다.



- 5 프로젝터와 연결할 장치를 [Available devices] (또는 [Paired devices])에서 선택한 다음, [Connect]를 선택합니다.

암호키* 입력이 필요하면 사용 설명서를 참조하거나 장치 제조사에 문의하십시오.

* 암호키는 "패스코드", "PIN 코드", "PIN 번호" 또는 "비밀 번호"라고도 합니다.

- 6 화면의 Bluetooth 마크 컬러가 파란색인지 확인합니다.

마크 컬러가 회색이면 연결 안 됨을 나타냅니다. 이 경우 1단계 및 4단계부터 5 단계까지 다시 시도하십시오.

연결됨(파란색)



연결 안 됨(회색)



- 7 프로젝터의 메뉴에서 [Close] - [X]를 선택하여 메뉴를 종료합니다.

힌트

- Bluetooth 연결을 사용하는 경우 5GHz 무선 네트워크를 통해서만 화면 미러링 연결이 가능합니다. 국가 또는 장치에 따라 프로젝터의 주요 제원으로 Bluetooth와 화면 미러링 기능에 동시 연결이 수행되지 않을 수도 있습니다.
- 사운드 동기화 문제가 발생하는 경우 립싱크 기능을 사용하십시오. 스피커, 헤드폰 또는 장치의 주요 제원에 따라 립싱크 기능이 켜져 있어도 사운드 동기화 문제가 발생할 수 있습니다.
- Bluetooth 장치에 따라, 스피커 또는 헤드폰이 페어링되는 즉시 프로젝터와 자동으로 연결될 수도 있습니다.
- 외부 Bluetooth 스피커 또는 헤드폰을 사용한 연결의 경우에만 프로젝터의 Bluetooth 연결을 사용할 수 있습니다.
- Bluetooth 장치가 [Available devices]에 표시되지 않으면 [Refresh]를 선택하고 장치가 표시될 때까지 기다리십시오.
- 페어링된 장치 이외의 다른 장치를 프로젝터에 연결하는 경우 [Refresh]를 선택하여 사용 가능한 장치 목록을 업데이트하십시오.
- [Paired devices]에서 최대 10개의 장치를 추가할 수 있습니다.
- [Paired devices]에서 장치를 삭제하려면 [Forget]을 선택하십시오.

케이블을 사용하여 연결하기

1 케이블을 사용하여 스피커 또는 헤드폰을 AUDIO OUT 잭에 연결합니다.

문제 해결

전원이 켜지지 않습니다.

- 남은 배터리 전원이 낮거나 부족한 경우, 배터리를 충전하십시오.
- 주변 온도가 0 °C ~ 35°C 범위인 장소에서 프로젝터를 사용하십시오.
- 전원을 껐다가 다시 켜 보십시오.

사용 중에 프로젝터가 자동으로 정지됩니다.

- 배터리가 고갈되었을 수 있습니다. 배터리를 충전하십시오.
- [Sleep timer] 메뉴에서 슬립 타이머가 켜져 있지 않은지 확인하십시오.
- 과열되면 프로젝터가 자동으로 정지됩니다. 냉각시킨 후에 다시 조작하십시오.
- 프로젝터 사용 시 MHL로 연결하고 AC 어댑터로 전원을 공급할 경우, 전력 소비 속도가 충전 속도보다 빠를 수 있습니다. 배터리 잔량에 따라 프로젝터가 정지될 수 있습니다. 이런 경우에는, MHL 연결을 분리하고 프로젝터를 콘센트에 연결하여 USB 케이블 (부속품) 및 AC 전원 어댑터 (별매품)로 충전하십시오.

①(전원) 램프(흰색) 및 ②(충전) 램프(빨간색)가 동시에 깜박입니다.
• 내부 오류가 발생했을 수 있습니다.

전원을 껐다가 다시 켜 보십시오.

①(전원) 램프(흰색) 및 ②(충전) 램프(주황색)가 동시에 깜박입니다.

- 배터리가 거의 고갈되었습니다. 배터리를 충전하십시오.

다른 장치를 프로젝터에 연결할 수 없습니다.

- HDMI 연결성, MHL 연결성 또는 화면 미러링 기능이 없는 비디오 장치도 있습니다. 사용하시는 비디오 장치에 이러한 기능이 있는지 확인하려면 사양을 확인하거나 제조사에 문의하십시오.

영상이 흐려집니다.

- "Optical alignment(옵티컬 정렬)" 또는 "Biphase alignment(2상 정렬)"을 설정하십시오. 자세한 내용은 "도움말 안내"를 참조하십시오.

프로젝터가 반응하지 않습니다.

- 전원 버튼을 15초 이상 누르십시오. 프로젝터가 아무 반응이 없는 경우에만 이 동작을 취하십시오. 정상일 때는 이 동작을 취하지 마십시오.

사양

디자인 및 사양은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

치수: 약 77.0 mm × 149.5 mm × 13.0 mm (W/H/L)

중량: 약 210 g

작동 온도: 0 °C ~ 35 °C

지원 Wi-Fi 표준(인도에서는 실내 전용): IEEE 802.11 a/b/g/n (2.4 GHz/5 GHz)

Bluetooth 사양

통신 시스템: Bluetooth 사양 버전 3.0(A2DP, SBC)

주파수 대역: 2.4 GHz 대역 (2.4000 GHz ~ 2.4835 GHz)

변조 방법: FHSS

호환 Bluetooth 프로파일^{*1}

A2DP(Advanced Audio Distribution Profile)

지원 코덱^{*2}: SBC^{*3}

출력 해상도: 1,920 × 720

오디오 출력: Φ3.5 오디오 잭

스피커 출력: 1.0 W

HDMI/MHL 입력: HDMI/MHL 2(HDCP1.4)

대각선 투영 영상 크기(완전히 깜깜한 실내에서): 1.15 m 투영 거리에서 40 인치/3.45 m 투영 거리에서 최대 120 인치

밝기: 평균: 32루멘/동등 밝기: 40 루멘(30% 흰색 영역)

컬러 재현성: 풀 컬러(16,770,000 컬러)

화면 비율: 16:9

콘트라스트 비율: 80,000:1

연속 투영 시간(만충전): 약 120분

광원/광원 수명: 레이저 다이오드/약 10,000시간

레이저 등급: Class 3R

파장: 445 nm ~ 639 nm

빔 확산: 4.5 mrad.

펄스 주파수: 60 Hz

출력: 206 mW

FOV(수평): 42.1 °

입력: DC5 V/1.5 A

리튬 이온 배터리: DC3.8 V/ 3400 mAh

충전 시간: AC 충전 어댑터(별매품)

사용: 약 3.3시간

USB 타입 A 포트 사용:

약 6.3시간

출력: DC5 V/1.5 A, 1 포트

^{*1} Bluetooth 프로파일은 Bluetooth 장치의 용도에 따라 표준화되어 있습니다.

^{*2} 코덱은 오디오 신호 압축 및 변환 형식을 나타냅니다.

^{*3} SBC는 Subband Codec의 약어입니다.

사용상의 주의

• 반사된 레이저 불빛은 눈에 해로울 수 있으므로 레이저 불빛이 거울을 향하게 하지 마십시오.

- 무선 통신 장치의 사용이 금지된 장소 (예: 비행기 또는 병원)에서 프로젝터를 사용하지 마십시오. 프로젝터는 전파를 방출하며 전자 및 의료 기기(심박 조율기 등)에 영향을 미칠 수도 있습니다.
- 감전, 폭발 및/또는 상해를 방지하기 위해 기기가 젖었을 때는 조작하지 마십시오. 잘못하면 손상됩니다.
- 자기 또는 전기 노이즈로 인해 프로젝터의 노이즈가 더 커질 수도 있으며, 무선 통신과 간섭할 수도 있습니다.
- 사용 중에 TV, 라디오 또는 튜너의 간섭이 발생할 수도 있습니다. 이를 제품으로부터 떨어져서 프로젝터를 사용하십시오.
- 여러 개의 Wi-Fi 액세스 포인트가 동일 채널을 사용하는 경우, 액세스 포인트가 올바로 검색되지 않을 수도 있습니다.
- 어린이는 어른과 함께 프로젝터를 사용해야 합니다. 유아의 손이 닿지 않는 곳에 프로젝터를 보관하십시오.
- 통풍구를 손 등으로 막지 마십시오. 프로젝터를 사용할 때, 통풍구가 막히는 것을 막으려면 반드시 스탠드(부속품)를 사용하십시오. 그렇지 않을 경우 프로젝터가 과열되어 위험해질 수 있습니다.
- 통풍구에 이물질을 넣지 마십시오.
- 통풍구와 다른 구멍에 손톱을 넣지 마시고, 프로젝터 사용 중에 틈새에 손톱을 끼우지 마십시오.
- 프로젝터를 단락시키지 마십시오. 머리핀 등의 금속 물체가 프로젝터나 단자에 닿지 않도록 하십시오.
- 프로젝터를 분해하거나 개조하지 마십시오.
- 배터리는 프로젝터에 내장되어 있으며 제거할 수 없습니다.
- 프로젝터를 불 근처에 놓지 마시고 전자레인지이나 오븐에 넣고 가열하지 마십시오.
- 프로젝터가 담수, 바닷물, 우유, 음료수 또는 비눗물에 젖지 않도록 하십시오. 젖어 있을 때는 프로젝터를 사용하지 마십시오.
- 온도가 매우 높은 장소(예: 불 근처, 직사광선 아래, 히터 근처 또는 태양 아래 주차된 차량 안)에서 프로젝터를 사용하거나 보관하지 마십시오. 통풍이 불량한 장소(예: 이불/담요로 덮거나 가방 안에 넣은 경우)에서 프로젝터를 사용하지 마십시오.
- 프로젝터에 강한 충격을 가하지 마십시오. 망치로 두드리거나, 무거운 물체를 옮겨놓거나, �alla 밟거나 떨어뜨리지 마십시오.
- 충전 중이나 사용 시에 프로젝터에 피부를 지속적으로 접촉시키지 마십시오. 그럴 경우 저온 화상을 입을 수 있습니다. 또한 의복을 통해 열이 전달되어 저온 화상을 입을 수 있으므로 주의하십시오.
- 휴대용 장치를 프로젝터에 연결하기 전에, 휴대용 장치의 배터리 팩을 연결하십시오. 배터리가 제거된 상태에서 휴대용 장치를 연결하면 데이터가 손실되거나 휴대용 장치가 손상될 수도 있습니다.

- 보고에 따르면, 프로젝터와 함께 사용하든 아니든 간에, 일부 휴대용 장치에서 메모리에 기록된 데이터가 갑자기 손실될 수도 있습니다(자세한 내용은 휴대용 장치에 부속된 사용 설명서를 참조하십시오). 프로젝터를 사용하기 전에, 메모리에 기록된 데이터를 반드시 백업하십시오. Sony 는 데이터 손실에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 연결 부분을 건드리거나 손가락으로 누르지 마십시오.
- 프로젝터와 함께 사용하기 위해 장치를 조작해야 하는 경우, 프로젝터와 함께 사용하는 장치의 설명서도 참조하십시오.
- Sony는 프로젝터의 사용으로 인한 손상 및 손실 또는 제3자의 어떠한 청구에 대해서도 책임을 지지 않습니다.
- Sony는 프로젝터를 사용함으로써 발생한 PC, 휴대폰 또는 기타 하드웨어에서의 문제; 특정 하드웨어, 소프트웨어 주변기기용 제품의 적합성; 설치된 다른 소프트웨어와의 작동 충돌; 데이터 손실; 기타 사고 또는 피할 수 없는 손상에 대해 책임지지 않습니다.
- Sony는 프로젝터의 사용으로 발생된 재정적 손해, 수익 손실, 제3자의 청구 등에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 고장 났을 때에는 사용을 중지하고 구입하신 Sony 대리점 또는 Sony 공인 서비스점으로 문의하십시오.
- HDMI/MHL 케이블은 부속품이 아닙니다. Sony 고속 HDMI 케이블을 사용하는 것이 좋습니다. Apple 장치에는 Apple Digital AV 어댑터 (별매품)가 필요합니다.
- 사용 시 프로젝터 본체가 뜨거워지면 ⌂(전원) 램프(흰색)가 깜박이거나 ⌂(전원) 램프(흰색) 및 ➤□(충전) 램프(빨간색)가 동시에 깜박입니다. 이 경우 프로젝터 사용을 중지하십시오.
- Bluetooth 연결을 통해 프로젝터에 장치를 연결하는 경우 장치와 프로젝터 사이의 거리를 10 m 미만으로 유지하십시오. 상황에 따라 유효한 Bluetooth 연결 범위가 짧아질 수 있습니다.
- 프로젝터는 고정밀 장비이므로 먼지 또는 담배 연기가 없는 곳에서 프로젝터를 사용하십시오.
- 사용하기 전에 프로젝터를 휴대용 파우치에서 꺼내십시오.
- 렌즈 커버 스탠드를 프로젝터에 사용하는 경우 안정되고 평평한 면에서 사용하십시오.
- 프로젝터를 신용카드 또는 기타 카드 가까이 두지 마십시오. 그럴 경우 기록된 데이터가 손실될 수 있습니다.

상표

- 용어 HDMI 및 HDMI(High-Definition Multimedia Interface)와 HDMI 로고는 미국 및 기타 국가에서 HDMI Licensing LLC의 상표 또는 등록 상표입니다.
- MHL, Mobile High-Definition Link 및 MHL 로고는 MHL Licensing, LLC의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Wi-Fi, Wi-Fi CERTIFIED 로고는 Wi-Fi Alliance의 등록 상표입니다.
- 또한, 이 설명서에 사용된 시스템 및 제품 이름은 일반적으로 각 개발자 또는 제조업체의 상표 또는 등록 상표입니다. 그러나, 이 설명서에서 모든 경우에 ™ 또는 ® 표시가 사용되는 것은 아닙니다.
- Bluetooth® 문자 상표 및 로고는 Bluetooth SIG, Inc. 소유의 등록 상표이며 Sony Corporation의 모든 해당 상표 사용은 라이센스 계약에 따릅니다. 기타 상표 및 상호는 해당 소유자의 소유입니다.
- Mac은 미국 및 기타 국가에서 Apple Inc.의 등록 상표입니다.
- iPhone은 Apple Inc.의 상표 또는 등록 상표입니다.

경고

- 이 기기는 가정용(B급) 전자파 적합 기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용 할 수 있습니다.
- 해당 무선 설비는 전파 혼신의 가능성이 있으므로 인명 안전과 관련된 서비스는 할 수 없습니다.

제조 연도와 월은 본 제품 왼쪽 하단에 인쇄되어 있습니다. 첫 네 자리는 연도를 나타내고 마지막 두 자리는 월을 나타냅니다.

기자재명칭: 특정소출력 무선기기
(무선데이터통신시스템용 무선기기)
수입업체명/상호명: 소니코리아(주)

제조사/제조국가: Sony
Corporation/한국

제조년월: 별도표기 A/S: 1588-0911
해당 무선 설비는 운용 중 전파 혼신 가능성이 있음

라디에이터와 신체 사이의 최소 거리가 20cm 이상이 되도록 하여 이 장비를 설치하고 조작해야 합니다.

리튬이온전지 폐기지침 및 충전방법에 대한 권고사항

1) 취급사항

〈경고〉 발열, 화재, 폭발 등의 위험을 수반할 수 있으니 다음 사항을 지켜주시기 바랍니다.

- a) 육안으로 식별이 가능할 정도의 부풀음이 발생된 전지는 위험할 수 있으므로 제조자 또는 판매자에게 즉시 문의할 것
- b) 화기에 가까이 하지 말 것 (전자레인지에 넣지 말 것)
- c) 여름철 자동차 내부에 방치하지 말 것
- d) 찜질방 등 고온다습한 곳에서 보관, 사용하지 말 것
- e) 이불, 전기장판, 카펫 위에 올려놓고 장시간 사용하지 말 것
- f) 전원을 켠 상태로 밀폐된 공간에 장시간 보관하지 말 것
- g) 분해, 압착, 관통 등의 행위를 하지 말 것
- h) 높은 곳에서 떨어뜨리는 등 비정상적 충격을 주지 말 것
- i) 60 °C 이상의 고온에 노출하지 말 것
- j) 습기에 접촉되지 않도록 할 것

2) 폐기지침

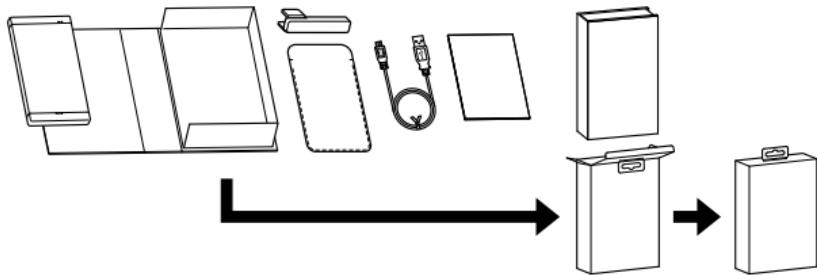
- a) 다 쓴 배터리는 함부로 버리지 마십시오.
- b) 배터리를 폐기할 경우 소각 및 불 속에 집어넣지 마십시오. 열로 인해 폭발 및 화재가 발생할 수 있습니다.
- c) 배터리 폐기방법은 나라 및 지역에 따라 다를 수 있습니다. 적절한 방법으로 폐기하세요.

3) 충전방법에 대한 권고사항

이 제품은 마이크로USB단자에 동봉 된 USB 케이블을 사용하여 AC Adaptor (별매) 또는 PC의 USB단자와 연결하여 충전이 가능합니다.
그 외의 방법으로 배터리를 충전하지 마십시오.

화재나 폭발이 발생할 수 있습니다.

포장설명



สารบัญ

ตรวจสอบอุปกรณ์ที่ให้มา	4
ส่วนประกอบและปุ่มควบคุม	5
เกี่ยวกับสถานะของไฟ	6
การเริ่มต้นใช้งาน	7
การชาร์จโปรเจคเตอร์	7
การเปิดเครื่อง	8
การใช้ขาตั้งและฝาครอบเลนส์	8
การเชื่อมต่อ กับ อุปกรณ์ของท่าน	10
การฉายเพื่อหารือหน้าจอของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ	11
การเชื่อมต่อผ่านการมิร์รอร์หน้าจอ	11
การเชื่อมต่อผ่านสาย HDMI หรือ MHL	12
การเชื่อมต่อ กับ ลำโพงภายนอกหรือหูฟัง	14
การเชื่อมต่อผ่านการเชื่อมต่อ Bluetooth®	14
การเชื่อมต่อโดยใช้สาย	16
การแก้ปัญหา	17
ข้อมูลจำเพาะ	18
ข้อควรทราบในการใช้งาน	19
เครื่องหมายการค้า	22
คำเตือน	22

ข้อมูลเพิ่มเติม

โปรดอ้างอิงจาก “คู่มือช่วยเหลือ” ในเมนู สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับวิธีใช้โปรเจคเตอร์

[ Information] → [ Help guide]

“คู่มือช่วยเหลือ” สามารถดูได้ผ่านอินเทอร์เน็ต

<http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>



โปรดอ่านคำแนะนำต่อไปนี้ให้ลับเลียดก่อนใช้โปรเจคเตอร์ และเก็บคู่มือเล่มนี้ไว้สำหรับใช้อ้างอิงในอนาคต

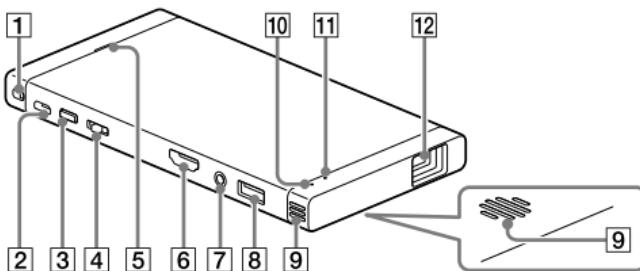
ข้อควรระวัง

- การใช้ปุ่มควบคุมหรือการปรับตั้ง หรือดำเนินกระบวนการที่แตกต่างไปจากที่ระบุไว้ อาจก่อให้เกิดอันตรายจากการสัมผัสกับรังสีได้
- อย่าเล่นลำแสงเลเซอร์ไปที่ดวงตาหรือที่บุคคลโดยตรง และห้ามมองตรงไปที่ลำแสง ด้วยเช่นกัน การกระทำดังกล่าวอาจก่อให้เกิดการบาดเจ็บรุนแรง เช่น ทำให้สูญเสีย การมองเห็น

ตรวจสอบอุปกรณ์ที่ให้มา

- โปรเจคเตอร์ (1)
- ขาตั้งและฝาครอบเลนส์ (1) (ดูหน้า 8 ถึง 9)
- สาย USB (1)
- ช่องพกพา (1)
- คู่มือเริ่มต้นใช้งาน (คู่มือฉบับนี้, 1)

ส่วนประกอบและปุ่มควบคุม



- 1 ช่องร้อยสาย
- 2 ช่องต่อไมโคร USB
(ใช้สำหรับชาร์จプロジェกเตอร์เท่านั้น)
- 3 ปุ่ม ⌂ (พาวเวอร์)
- 4 คันโยก (-/ENTER/+)
ใช้คันโยกนี้ในการเลือกรายการเมนู
- 5 ลำโพง
- 6 ช่องต่อ HDMI/MHL IN
- 7 ช่องต่อ AUDIO OUT
- 8 ช่องต่อ USB OUT
(สำหรับจ่ายไฟ)
- 9 ช่องระบายอากาศ
- 10 ไฟ ➔ (ชาร์จ) (สีแดง/สีส้ม/
สีเขียว)
- 11 ไฟ ⌂ (เปิด/ปิด) (สีขาว)
- 12 เลนส์
- ปล่อยแสงเลเซอร์ออกทางช่องนี้

เกี่ยวกับสถานะของไฟ

ไฟ ⊖ (เปิด/ปิด) และไฟ ►□ (ชาร์จ) จะแสดงสภาวะของโปรเจคเตอร์ดังต่อไปนี้

⊖ สีขาว

สถานะของไฟ	สภาวะของโปรเจคเตอร์
⊖	เปิดเครื่อง
-	ปิดเครื่อง
⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕	ความร้อนสูงเกินไป*

* โปรเจคเตอร์อาจปิดการทำงานโดยอัตโนมัติ

►□ สีส้ม

สถานะของไฟ	สภาวะของโปรเจคเตอร์
⊕	กำลังชาร์จ
-	ชาร์จเสร็จแล้ว / ถอดออก

สถานะของไฟ	กำลังไฟแบบเตอร์ที่เหลืออยู่
⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕	เหลืออยู่ 70% ถึง 100%
⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕	เหลืออยู่ 30% ถึง 70%
⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕	เหลืออยู่ 0% ถึง 30%
⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕	ไม่เหลือพลังงาน*

* ไฟ ⊖ (เปิด/ปิด) (สีขาว) กะพริบในขณะเดียวกัน

►□ สีเขียว

สถานะของไฟ	สภาวะของโปรเจคเตอร์
⊕	กำลังจ่ายไฟ*
⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ ⊕	แบบเตอร์ต่ำ**

* เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับอะแดปเตอร์ AC ก็ต่อเมื่อมีการจ่ายไฟไปยังอุปกรณ์อื่นโดยใช้ การเชื่อมต่อ MHL

** เมื่อเชื่อมตอกับ USB หรือสายสัญญาณออก MHL

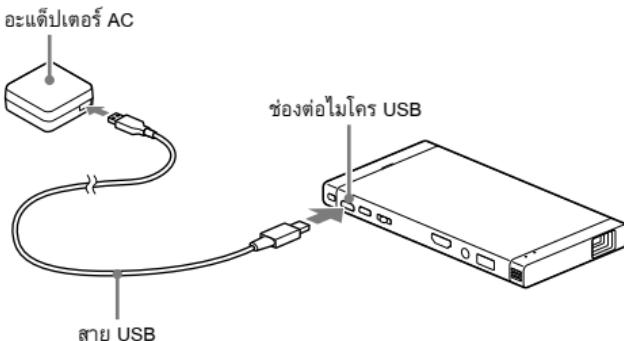
▶ สีแดง

สถานะของไฟ	สภาวะของโปรเจคเตอร์
• • • • • •	ผิดปกติ

การเริ่มต้นใช้งาน

การชาร์จโปรเจคเตอร์

- 1 เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับเตารับที่แผงโดยใช้สาย USB (ที่ให้มา) และอะแดปเตอร์ AC (แยกจำหน่าย)
ไฟ (ชาร์จ) จะสว่างขึ้นเป็นสีเหลืองขณะที่กำลังชาร์จ



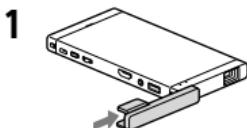
การเปิดเครื่อง

- กดปุ่ม U (เปิด/ปิด) ค้างไว้นานกว่าหนึ่งวินาที
ไฟ U (เปิด/ปิด) จะสว่างขึ้น
หากต้องการปิดโปรเจคเตอร์ ให้กดปุ่ม U (เปิด/ปิด) ค้างไว้นานกว่าหนึ่งวินาที

การใช้ขาตั้งและฝาครอบเลนส์

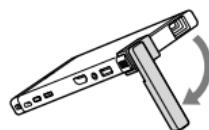
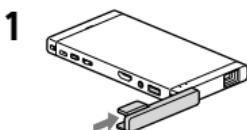
เมื่อจะป้องกันเลนส์ของโปรเจคเตอร์

ประกอบขาตั้งและฝาครอบเลนส์โดยการเลื่อนจากซ้ายไปขวา



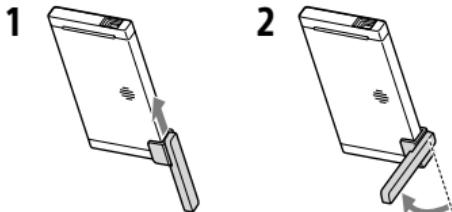
เมื่อจะถอดภาพไปที่ผนังหรือที่ด้านหน้า

ประกอบขาตั้งและฝาครอบเลนส์โดยการเลื่อนจากซ้ายไปขวา จากนั้นหมุนขาตั้งและปรับความเอียงของโปรเจคเตอร์เพื่อปรับตำแหน่งการฉายภาพ



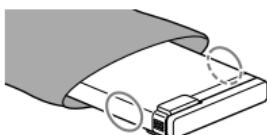
เมื่อจะจ่ายภาพไปที่เพดาน

ประกอบขาตั้งและฝาครอบเลนส์โดยการเลื่อนจากด้านล่างไปที่ด้านบน และหมุนขาตั้ง



หมายเหตุ

- เมื่อจะดึงโปรเจคเตอร์ออกจากซองพกพา ให้จับตัวเครื่องให้แน่น



- เลื่อนขาตั้งและฝาครอบเลนส์เมื่อจะประกอบหรือถอดออกจากโปรเจคเตอร์

การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ของท่าน

- อุปกรณ์ Android → หน้า 11 หรือ หน้า 12

ท่านสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ของท่านโดยใช้การมิร์เรอร์หน้าจอหรือการเชื่อมต่อ MHL ได้ หากอุปกรณ์ของท่านรองรับ

การมิร์เรอร์หน้าจอ
(ดูหน้า 11)



การเชื่อมต่อ MHL
(ดูหน้า 12)



สาย MHL (แยกจำหน่วย)

- อุปกรณ์ iOS → หน้า 12

ท่านสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ของท่านโดยใช้การเชื่อมต่อ HDMI สำหรับการเชื่อมต่อ HDMI จะต้องมีอะแดปเตอร์ Apple Digital AV

อะแดปเตอร์ Apple Digital AV
(แยกจำหน่วย)



สาย HDMI
(แยกจำหน่วย)

- อุปกรณ์ HDMI (พีซี, เกม และอื่นๆ) → หน้า 12

ท่านสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ของท่านโดยใช้การเชื่อมต่อ HDMI

สาย HDMI (แยกจำหน่วย)



การฉายเนื้อหาหรือหน้าจอของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

เพื่อยกระดับประสบการณ์การรับชมของท่าน

- ฉายไปยังจากที่มีดีเพื่อคุณภาพของภาพที่ดีที่สุด
- ฉายใกล้กับพื้นผิวสำหรับรับชมในสภาพแสงปานกลาง
- ฉายด้วยความมั่นใจ - เพราะเครื่องจะโฟกัสโดยอัตโนมัติ

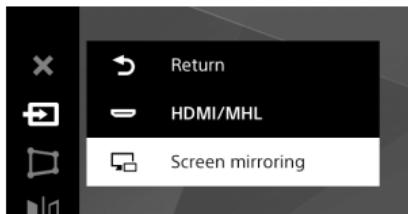
ท่านสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์อื่นเข้ากับโปรเจคเตอร์โดยใช้การมิร์เรอร์หน้าจอหรือต่อสาย

การเชื่อมต่อผ่านการมิร์เรอร์หน้าจอ

- กดคันโยกขณะอยู่ที่ตำแหน่ง "ENTER" เพื่อแสดงเมนูของโปรเจคเตอร์



- เลือก [Input change] - [Screen mirroring] ในเมนู



- 3** เปิดใช้งานพังก์ชั่นการมิร์เรอร์หน้าจอในอุปกรณ์ของท่าน
รายการอุปกรณ์ที่สามารถเชื่อมต่อได้จะแสดงบนหน้าจออุปกรณ์ของท่าน
สำหรับรายละเอียด โปรดอ้างอิงคู่มือการใช้งานของอุปกรณ์ของท่าน
- 4** เลือกโปรเจคเตอร์ (MP-CL1A) ในรายการ
- 5** เลือก [Return] - [X] ในเมนูของโปรเจคเตอร์เพื่ออกจากเมนู
หน้าจอของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจะหายไป

หมายเหตุ

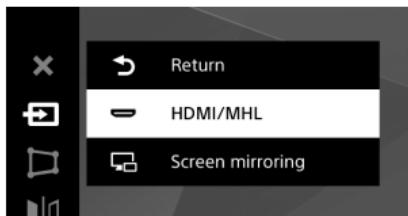
- การมิร์เรอร์หน้าจอใช้เทคโนโลยี Miracast ดังนั้น จึงสามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ต่างๆ เช่น PC ที่รองรับ Miracast อุปกรณ์ส่งสัญญาณจำเป็นต้องสนับสนุน HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) 2.0/2.1/2.2
- อุปกรณ์ของ Apple ไม่สามารถเชื่อมต่อผ่านการมิร์เรอร์หน้าจอ แต่จำเป็นต้องใช้อะแดปเตอร์ Apple Digital AV (แยกจ้าหน่าย)
- กำลังไฟแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่อาจลดลงขณะเชื่อมต่อกับอะแดปเตอร์ AC ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับข้อมูลจำเพาะของอะแดปเตอร์ AC หรือเนื้อหาของการฉายภาพ

การเชื่อมต่อผ่านสาย HDMI หรือ MHL

- 1** เชื่อมต่ออุปกรณ์อื่นเข้ากับช่องต่อ HDMI/MHL IN โดยใช้สาย HDMI (แยกจ้าหน่าย) หรือสาย MHL (แยกจ้าหน่าย)
- 2** กดคันโยกขณะอยู่ที่ตำแหน่ง “ENTER” เพื่อแสดงเมนูของโปรเจคเตอร์



3 เลือก [ Input change] - [ HDMI/MHL] ในเมนู



4 เลือก [ Return] - [] เพื่ออกจากเมนู
เนื้อหาของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจะหายไป

หมายเหตุ

- อุปกรณ์วิดีโอบางเครื่องไม่สามารถเชื่อมต่อ HDMI หรือ MHL ได้ หากต้องการทราบว่า อุปกรณ์วิดีโอของท่านสามารถเชื่อมต่อได้หรือไม่ โปรดตรวจสอบจากข้อมูลจำเพาะ ของเครื่อง หรือติดต่อผู้ผลิต
- อุปกรณ์ของ Apple จำเป็นต้องใช้อะแดปเตอร์ Apple Digital AV (แยกขาหน่วย)
- กำลังไฟแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่อาจลดลงขณะเชื่อมต่อ กับอะแดปเตอร์ AC ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับ ข้อมูลจำเพาะของอะแดปเตอร์ AC หรือเนื้อหาของการจ่ายไฟ

การเชื่อมต่อกับลำโพงภายนอกหรือหูฟัง

ท่านสามารถเชื่อมต่อกับลำโพงหรือหูฟังของท่านเข้ากับโปรเจคเตอร์โดยใช้การเชื่อมต่อ Bluetooth หรือต่อสาย

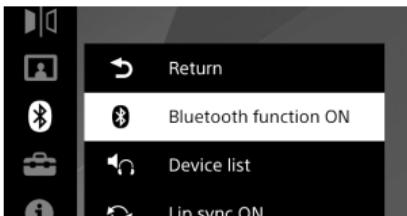
เมื่อท่านใช้การเชื่อมต่อ Bluetooth และการเชื่อมต่อผ่านการมิร์เรอร์หน้าจอในเวลาเดียวกัน ให้เชื่อมต่ออุปกรณ์ของท่านเข้ากับโปรเจคเตอร์โดยใช้การเชื่อมต่อ Bluetooth ก่อน

การเชื่อมต่อผ่านการเชื่อมต่อ Bluetooth®

- 1 ปรับลำโพงหรือหูฟังของท่านให้อยู่ในโหมดจับคู่ ส่าหรับรายละเอียด โปรดอ้างอิงคู่มือการใช้งานของอุปกรณ์ของท่าน
- 2 กดคันโยกขณะอยู่ที่ตำแหน่ง “ENTER” เพื่อแสดงเมนูของโปรเจคเตอร์



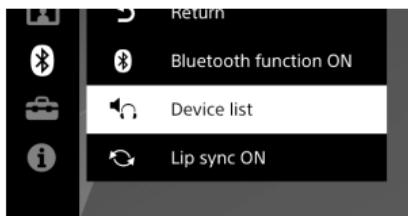
- 3 เลือก [ Bluetooth function] - [ Bluetooth function ON] ในเมนู



เครื่องหมาย Bluetooth (สีเทา) จะปรากฏบนหน้าจอ และโปรเจคเตอร์จะเปลี่ยนเป็นโหมดจับคู่



4 เลือก [Device list] ในเมนู



5 เลือกอุปกรณ์ที่ต้องการเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์จาก [Available devices] (หรือ [Paired devices]) จากนั้นเลือก [Connect]

หากต้องใส่รหัส* โปรดอ้างอิงจากคู่มือการใช้งานหรือผู้ผลิตอุปกรณ์

* รหัสอาจเรียกว่า "รหัสผ่าน", "รหัส PIN", "หมายเลข PIN" หรือ "พาราเบอร์"

6 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสีของเครื่องหมาย Bluetooth บนหน้าจอเป็นสีน้ำเงิน หากเป็นสีเทา หมายความว่ายังไม่ได้เชื่อมต่อ ในการนี้ ให้ทำขั้นตอนที่ 1 และตั้งแต่ขั้นตอนที่ 4 ถึง 5 ซ้ำ

เชื่อมต่อแล้ว (สีน้ำเงิน)



ไม่มีการเชื่อมต่อ (สีเทา)



7 เลือก [Close] - [X] ในเมนูของโปรเจคเตอร์เพื่อออกจากเมนู

คำแนะนำ

- ในขณะที่ท่านใช้การเชื่อมต่อ Bluetooth การเชื่อมต่อผ่านการมิร์เรอร์หน้าจอจะใช้งานได้ผ่านเครือข่ายไร้สาย 5 GHz เท่านั้น ข้อมูลจำเพาะของโปรเจคเตอร์อาจทำให้ท่านไม่สามารถเชื่อมต่อ Bluetooth และพังก์ชันการมิร์เรอร์หน้าจอในเวลาเดียวกันได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับประเภทหรืออุปกรณ์ของท่าน
- เมื่อกดปุ่มหยุดการทำงานซิงโครในช่องเสียง ให้ใช้พังก์ชันลิปซิงค์ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับข้อมูลจำเพาะของลำโพง หูฟัง หรืออุปกรณ์ของท่าน อาจเกิดปัญหาเกี่ยวกับการซิงโครในช่องเสียงแม้ว่าจะเปิดพังก์ชันลิปซิงค์แล้วก็ตาม
- โปรเจคเตอร์อาจเชื่อมต่อกับลำโพงหรือหูฟังของท่านโดยอัตโนมัติทันทีที่จับคู่ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ Bluetooth
- การเชื่อมต่อ Bluetooth ของโปรเจคเตอร์จะใช้ได้กับการเชื่อมต่อลำโพงหรือหูฟัง Bluetooth ภายนอกเท่านั้น
- หากอุปกรณ์ Bluetooth ของท่านไม่แสดงขึ้นบน [Available devices] ให้เลือก [Refresh] แล้วรอจนกว่าอุปกรณ์จะแสดงขึ้น
- เมื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์อื่นที่ไม่ใช้อุปกรณ์ที่จับคู่ไว้ ให้เลือก [Refresh] เพื่ออัปเดตรายการอุปกรณ์ที่มีให้เลือก
- ท่านสามารถเพิ่มอุปกรณ์ลงใน [Paired devices] ได้ถึง 10 เครื่อง
- เลือก [Forget] เพื่อลบอุปกรณ์ออกจาก [Paired devices]

การเชื่อมต่อโดยใช้สาย

1 เชื่อมต่อลำโพงหรือหูฟังของท่านเข้ากับช่องต่อ AUDIO OUT โดยใช้สาย

การแก้ปัญหา

ไม่สามารถเปิดเครื่อง

- หากกำลังไฟของแบตเตอรี่อยู่ในระดับต่ำ หรือไม่เพียงพอ ให้ทำการชาร์จแบตเตอรี่
- ใช้โปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีอุณหภูมิ แวดล้อมระหว่าง 0 °C ถึง 35 °C
- ลองปิดเครื่องแล้วเปิดเครื่องใหม่อีกครั้ง

โปรเจคเตอร์ปิดเครื่องเองโดยอัตโนมัติ ระหว่างใช้งาน

- แบตเตอรี่อาจหมด ให้ทำการชาร์จ แบตเตอรี่
- ตรวจสอบว่าไม่ได้เปิดใช้งานระบบ ตั้งเวลาในเมนู [Sleep timer]
- โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อมีความร้อนสูงเกินไป ปล่อยให้ โปรเจคเตอร์เย็นลงก่อนนำมาใช้งานใหม่
- เมื่อโปรเจคเตอร์นี้กำลังอยู่ในระหว่าง การใช้งาน โดยเชื่อมต่อผ่าน MHL และ จ่ายกระแสไฟผ่านอะแดปเตอร์ AC อัตราการสิ้นเปลืองพลังงานอาจมากกว่า การทำงาน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับกำลังไฟของ แบตเตอรี่ที่เหลืออยู่ ในกรณีดังกล่าว

หากออด MHL ออกและเชื่อมต่อ โปรเจคเตอร์เข้ากับเด้าร์ที่ผ่าน เพื่อชาร์จด้วยสาย USB (ที่ให้มา) และอะแดปเตอร์กระแสไฟฟ้า AC (ไม่ได้ให้มา)

ไฟ ⊞ (เปิดปิด) (สีขาว) และไฟ ➔

(ชาร์จ) (สีแดง) กะพริบพร้อมกัน

- เกิดความผิดพลาดภายใน ลองปิดเครื่อง แล้วเปิดเครื่องใหม่อีกครั้ง

ไฟ ⊞ (เปิดปิด) สีขาวและไฟ ➔

(ชาร์จ) (สีส้ม) กะพริบพร้อมกัน

- แบตเตอรี่ใกล้หมด ให้ทำการชาร์จ แบตเตอรี่

อุปกรณ์นี้ไม่สามารถเชื่อมต่อกับ โปรเจคเตอร์

- อุปกรณ์วิดีโอบางเครื่องไม่สามารถ เชื่อมต่อ HDMI, MHL หรือใช้พังก์ชัน การมีรีร็อฟหน้าจอได้ หากต้องการ ทราบว่าอุปกรณ์วิดีโอ่องท่านสามารถ เชื่อมต่อได้หรือไม่ โปรดตรวจสอบจาก ข้อมูลจำเพาะของเครื่อง หรือติดต่อ ผู้ผลิต

ภาพไม่ชัด

- ตั้งค่า “ปรับค่าแหล่งความแน่วตั้ง/
แนวอนของสีต่างๆ” หรือ “ปรับเทียบ
จังหวะของสัญญาณขาเข้า” สำหรับ
รายละเอียด โปรดอ้างอิงจาก “คู่มือ
ช่วยเหลือ”

โปรเจกเตอร์ไม่ตอบสนอง

- กดปุ่มเปิด/ปิดนานกว่า 15 วินาที
ใช้วิธีการนี้เฉพาะเมื่อโปรเจกเตอร์ค้าง
เท่านั้น ห้ามใช้วิธีการนี้ในช่วงเวลาปกติ

ข้อมูลจำเพาะ

การออกแบบและข้อมูลจำเพาะอาจมี
การเปลี่ยนแปลงโดยไม่แจ้งให้ทราบ

ขนาด: ประมาณ 77.0 มม. × 149.5 มม. ×
13.0 มม. (กว้าง/สูง/ยาว)

น้ำหนัก: ประมาณ 210 กรัม

อุณหภูมิการใช้งาน: 0 °C ถึง 35 °C

มาตรฐาน Wi-Fi ที่รองรับ (ใช้งาน
ภายในอาคารเท่านั้นสำหรับประเทศ
อินเดีย): IEEE 802.11 a/b/g/n
(2.4 GHz/5 GHz)

ข้อมูลจำเพาะ Bluetooth

ระบบการสื่อสาร: ข้อมูลจำเพาะ
Bluetooth เวอร์ชัน 3.0 (A2DP, SBC)
ย่านความถี่: ย่าน 2.4 GHz
(2.4000 GHz - 2.4835 GHz)

วิธีการโมดูลเชื่อม: FHSS

ไฟไวไฟ Bluetooth ที่รองรับ*1

A2DP (Advanced Audio Distribution
Profile)

โคเด็กที่รองรับ*2: SBC*3

ความละเอียดสัญญาณขาออก:

1,920 × 720

สัญญาณเสียงขาออก: ช่องต่อเสียง

ขนาด Φ3.5

สัญญาณลำโพงขาออก: 1.0 วัตต์

สัญญาณ HDMI/MHL ขาเข้า: HDMI/MHL

2 (HDCP1.4)

ขนาดภาพที่ฉายตามแนวเส้นทแยง
(ในห้องที่มีค่าสัมบูรณ์): 40 นิ้วที่ระยะ

ฉายภาพ 1.15 ม./สูงสุด 120 นิ้วที่ระยะ
ฉายภาพ 3.45 ม.

ความสว่าง: เฉลี่ย: 32 ลูเมน/เทียบเท่า
ความสว่าง: 40 ลูเมน (พื้นที่ขาว 30%)

การสร้างสี: สีธรรมชาติ (16,770,000 สี)

อัตราส่วนภาพ: 16:9

อัตราคอนกราสต์: 80,000:1

ระยะเวลาฉายภาพต่อเนื่อง (ชาร์จเต็ม):
ประมาณ 120 นาที

แหล่งกำเนิดแสง/อายุแหล่งกำเนิดแสง:
เลเซอร์ดiod/ประมาณ 10,000 ชั่วโมง

เลเซอร์คลาส: Class 3R

ความยาวคลื่น: 445 nm ถึง 639 nm

การเบี่ยงเบนของล่าแสง: 4.5 mrad.

ความถี่ของพัลซ์: 60 เอิรตซ์
 สัญญาณออก: 206 mW
 FOV (แนวอน): 42.1°
 สัญญาณเข้า: DC5 โวลต์/1.5 แอมป์
 แบตเตอรี่ Li-ion: DC3.8 โวลต์/3400 mAh
 เวลาในการชาร์จ: อะแดปเตอร์กระแสไฟฟ้า AC (ไม่ได้ให้มาด้วย):
 ประมาณ 3.3 ชม.
 ผ่านพอร์ต USB ชนิด A:
 ประมาณ 6.3 ชม.

สัญญาณออก: DC5 โวลต์/1.5 แอมป์,
 1 พอร์ต

*¹ โปรไฟล์ Bluetooth ได้รับการจัดมาตรฐานตามวัตถุประสงค์ของอุปกรณ์ Bluetooth

*² โคเด็กแสดงการบีบอัดสัญญาณเสียงและรูปแบบการแปลง

*³ SBC ย่อมาจาก Subband Codec

ข้อควรทราบในการใช้งาน

- อย่าเลี้งลำแสงเลเซอร์ไปที่กระจก เป็นดัน เพราะแสงเลเซอร์ที่สะท้อนกลับมาอาจเป็นอันตรายต่อดวงตา
- อย่าใช้งานในプロジェクトนี้ในบริเวณที่มีข้อห้ามในการใช้งานอุปกรณ์สื่อสารข้อมูลแบบไร้สาย อย่างเช่น บนเครื่องบินหรือในโรงพยาบาล โครงการมีการส่งคลื่นวิทยุ

- ออกมาและอาจส่งผลกระทบต่ออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์หรือเครื่องมือทางการแพทย์ (เช่น เครื่องกระตุนหัวใจ)
- ห้ามใช้งานเครื่องหากเครื่องเปียกหรือชำรุดเพื่อป้องกันไฟดูด การระเบิด และ/หรือการบาดเจ็บ
- คลื่นแม่เหล็กหรือคลื่นไฟฟารบกวนอาจทำให้สัญญาณรบกวนจากโครงการเสื่อมดังขึ้นหรือส่งผลกระทบกับการสื่อสารข้อมูลไร้สายของผลิตภัณฑ์เอง
- อาจเกิดการรบกวนขึ้นขณะใช้งานที่วี, วิทยุหรือจูนเนอร์ ให้ใช้งานโครงการห่างจากผลิตภัณฑ์ข้างต้น
- จุดเชื่อมต่ออาจไม่สามารถถูกติดต่อพบได้อย่างถูกต้องหากมีจุดเชื่อมต่อ Wi-Fi หลอยๆ ใกล้ใช้งานแทนแล้วเดียวกัน
- เด็กสามารถใช้งานโครงการได้โดยมีผู้ใหญ่ให้คำแนะนำเท่านั้น เก็บโครงการให้พ้นมือเด็กเลิก
- ระวังอย่าให้มีสิ่งใดปิดกั้นช่องระบายอากาศ อย่างเช่น มือของท่าน เมื่อใช้งานโครงการโปรดใช้ขาตั้ง (ที่ให้มา) เพื่อบังกันไม่ให้ช่องระบายอากาศถูกปิดกั้น หากไม่ปฏิบัติตามอาจทำให้เกิดอันตรายจากการที่โครงการมีความร้อนสูงเกินไป
- อย่าใส่วัตถุแหลกปลอมๆ ลงในช่องระบายอากาศ
- อย่าสอดเล็บมือเข้าไปในช่องระบายอากาศ และช่องต่ออ่อนๆ หรือเก็บไว้เล็บมือเข้ากันช่องว่างใดๆ ขณะใช้งานโครงการ

- ระหว่างอย่าทำให้โปรเจคเตอร์เกิดการลัดวงจร อย่างปล่อยให้มีวัตถุโลหะได้ๆ อย่างเช่น ปืนปักหมุด สัมผัสกับโปรเจคเตอร์หรือ ข้าไฟฟ้าของโปรเจคเตอร์
- อย่าทำการถอดประภอนหรือดัดแปลง โปรเจคเตอร์
- แบบเตอร์ที่ตั้งอยู่ภายใต้ในโปรเจคเตอร์และ ไม่สามารถถอดออกได้
- อย่าทิ้งโปรเจคเตอร์ในเปลวไฟหรือทำให้ ร้อนด้วยเทาไม่โคลเวฟหรือเทาบน
- อย่าปล่อยให้โปรเจคเตอร์เป็นก้น ไม่ว่า จะเป็นน้ำสะอาด, น้ำทะเล, นม, น้ำอัดลม หรือน้ำสูตร อย่าใช้งานโปรเจคเตอร์ ขณะเป็นก้น
- อย่าใช้งานหรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณ ที่มีอุณหภูมิสูงมาก อย่างเช่น ใกล้เปลวไฟ, บริเวณที่มีแสงแฉดส่องถึงโดยตรง, ใกล้เครื่องทำความร้อน หรือภายในรถยนต์ ที่จอดกลางแดด อย่าใช้งานโปรเจคเตอร์ ในบริเวณที่อากาศถ่ายเทไม่สะดวก อย่างเช่น เมื่อถูกห่อหุ้มด้วยผ้าคลุมเตียง/ ผ้าห่มหรือเมื่อยื่นในถุง
- ระวังอย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกกระแทกอย่าง แรง หลีกเลี่ยงการถูกด้วยค้อน, วางวัตถุ ที่มีน้ำหนักมากไว้ด้านบน, เหยียบบน ผลิตภัณฑ์ หรือทำหล่น
- หลีกเลี่ยงไม่ให้โปรเจคเตอร์สัมผัสกับ ผิวหนังของทำแม่เป็นเวลานานๆ ขณะชาร์จ ไฟหรือใช้งาน เพราะอาจทำให้เกิดรอย แผลใหม่ได้ ระวังความอันที่ส่งผ่านเสื้อผ้า เพราะอาจทำให้เกิดรอยแผลใหม่ได้
- ก่อนเชื่อมต่ออุปกรณ์แบบพกพาเข้ากับ โปรเจคเตอร์ ให้ติดตั้งก้อนแบตเตอรี่ของ อุปกรณ์แบบพกพา ก่อน การเชื่อมต่อ ก้อนแบตเตอร์ี่อาจทำให้ข้อมูลสูญหายหรือ เกิดความเสียหายกับอุปกรณ์แบบพกพาได้
- เมื่อข้อมูลว่าอุปกรณ์แบบพกพาบางชนิด อาจมีการสูญเสียข้อมูลที่บันทึกอยู่ภายใน หน่วยความจำอย่างฉับพลันได้ ไม่ว่าจะ ใช้งานร่วมกับโปรเจคเตอร์หรือไม่ก็ตาม (โปรดดูรายละเอียดจากคู่มือการใช้งานที่ ให้มาพร้อมกับอุปกรณ์แบบพกพา) ดังนั้น ก่อนใช้งานโปรเจคเตอร์ โปรดทำการสำรอง ข้อมูลที่บันทึกอยู่ในหน่วยความจำ ก่อน Sony ไม่มีส่วนรับผิดชอบใดๆ ต่อการ สูญเสียข้อมูลดังกล่าว
- อย่าสัมผัสหรือสอดนิ้วเข้าไปในส่วนที่ใช้ เชื่อมต่อ
- ควรยละเอียดเพิ่มเติมจากคู่มือการใช้งาน ของอุปกรณ์ที่ท่านใช้งานร่วมกับ โปรเจคเตอร์ เนื่องจากทำนองอาจจ้าเป็นต้อง ปรับตั้งอุปกรณ์ดังกล่าวเพื่อให้สามารถ ใช้งานกับโปรเจคเตอร์ได้
- Sony จะไม่มีส่วนรับผิดชอบต่อความ เสียหายหรือการสูญเสียอันเนื่องมาจาก การใช้โปรเจคเตอร์ หรือการเรียกร้องใดๆ จากบุคคลที่สาม
- Sony จะไม่มีส่วนรับผิดชอบต่อปัญหาที่ เกิดกับ PC, โทรศัพท์มือถือ หรืออาร์ดแวร์ อื่นๆ ของท่านอันเนื่องมาจาก การใช้งาน โปรเจคเตอร์ ความเหมาะสมของผลิตภัณฑ์

ต่ออาร์ดแวร์, ซอฟท์แวร์ หรืออุปกรณ์ เชื่อมต่อในคราวน์ ความขัดแย้งทางการใช้งาน กับซอฟท์แวร์ที่ติดตั้งไว้ก่อน การสูญเสียข้อมูล หรือความเสียหายที่เกิดจากอุบัติเหตุ หรือไฟล์เลี้ยงไม่ได้ในคราวน์

- Sony จะไม่มีส่วนรับผิดชอบต่อความเสียหายทางการเงิน, การสูญเสียผลกำไร, การเรียกร้องจากบุคคลที่สาม ฯลฯ ที่เกิดขึ้นเนื่องมาจากการใช้โปรเจคเตอร์
- ถ้าเกิดสิ่งผิดปกติ ให้หยุดใช้งานและติดต่อศูนย์บริการ Sony ที่ได้รับการรับรองของคุณ
- ไม่ได้ให้สาย HDMI/MHL มา ขอแนะนำให้ใช้สาย HDMI ความเร็วสูงของ Sony อุปกรณ์ของ Apple จำเป็นต้องใช้อแดปเตอร์ Apple Digital AV (แยกขาหน่าย)
- เมื่อตัวเครื่องโปรเจคเตอร์้อนขึ้นขณะใช้งาน ไฟ ⓧ (เปิดปิด) (สีขาว) จะกะพริบหรือไฟ ⓧ (เปิดปิด) (สีขาว) และไฟ ➡ (ชาวย) (สีแดง) จะกะพริบพร้อมกันในกรณีนี้ให้หยุดใช้โปรเจคเตอร์
- ให้อุปกรณ์ของท่านอยู่ห่างจากโปรเจคเตอร์ไม่เกิน 10 ม. เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ของท่านเข้ากับโปรเจคเตอร์ผ่านการเชื่อมต่อ Bluetooth ระยะการเชื่อมต่อ Bluetooth ที่มีประสิทธิภาพอาจสั้นลง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสภาวะต่างๆ
- ใช้โปรเจคเตอร์ในบริเวณที่ไม่มีฝุ่นหรือควันจากบุหรี่ เนื่องจากโปรเจคเตอร์เป็นอุปกรณ์

ที่มีความแม่นยำ

- ก่อนใช้งาน ให้นำไปรับประจุเตอร์ออกมาจากช่องพกพา
- ใช้บันพื้นผิวที่มั่นคงหรือเรียบเมื่อใช้โปรเจคเตอร์กับขาตั้งและฝาครอบเลนส์
- อายุการโปรเจคเตอร์ใกล้บัตรเครดิตและบัตรอิเล็กทรอนิกส์ เพราะอาจทำให้ข้อมูลที่บันทึกไว้สูญเสียไปได้

เครื่องหมายการค้า

- ชื่อ HDMI และ HDMI High-Definition Multimedia Interface รวมทั้งโลโก้ HDMI เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC ในประเทศสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่นๆ
- MHL, Mobile High-Definition Link และ โลโก้ MHL เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ MHL Licensing, LLC
- Wi-Fi, โลโก้ Wi-Fi CERTIFIED เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Wi-Fi Alliance
- นอกจากนั้น ชื่อของระบบและผลิตภัณฑ์ที่ปรากฏในคู่มือฉบับนี้ เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของผู้พัฒนาหรือผู้ผลิตต่างๆ ทั้งสิ้น อย่างไรก็ตาม เครื่องหมาย™ หรือ® อาจไม่ปรากฏในทุกกรณีสำหรับคู่มือฉบับนี้
- สัญลักษณ์ข้อความและโลโก้ Bluetooth® เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนในความครองครองของ Bluetooth SIG, Inc. และ Sony Corporation ได้รับอนุญาตให้ใช้สัญลักษณ์ดังกล่าวแล้ว เครื่องหมายการค้าและชื่อทางการค้าอื่นๆ เป็นกรรมสิทธิ์ของผู้เป็นเจ้าของตามลำดับ

- Mac เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Apple Inc. ในประเทศไทยและอเมริกาและประเทศอื่นๆ
- iPhone เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Apple Inc.

คำเตือน

อุปกรณ์สื่อสารนี้เป็นไปตามข้อกำหนดทางเทคนิคของสำนักงานกสทช.

ปีและเดือนที่ทำการผลิตมีระบุอยู่ที่ด้านล่างของผลิตภัณฑ์ทั้งด้านซ้าย ด้วยสีตัวแรกหมายถึงปีและตัวเลขสองตัวสุดท้ายหมายถึงเดือน

อุปกรณ์นี้ต้องได้รับการติดตั้งและใช้งานโดยจัดให้มีระยะห่างระหว่างส่วนระบายความร้อนและร่างกายของท่านไม่น้อยกว่า 20 เซนติเมตร

目錄

檢查隨附項目	4
組件與控制項目	5
關於指示燈的狀態	6
開始使用	7
為投影機充電	7
開啟電源	8
使用鏡頭蓋支架	8
連接您的裝置	10
投射連接裝置的內容或畫面	11
透過螢幕鏡射連接	11
透過HDMI或MHL纜線連接	12
連接外部揚聲器或耳機	14
透過Bluetooth®連接進行連接	14
使用纜線連接	16
疑難排解	17
規格	17
使用注意事項	18
商標	20
警告	21

更多資訊

關於如何使用投影機的詳細資訊，請參閱選單中的“說明指南”。

[**i** Information] → [? Help guide]

“說明指南”也有網路版。

<http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>



使用投影機之前請仔細閱讀下列指示，並保留本手冊以供未來參考。

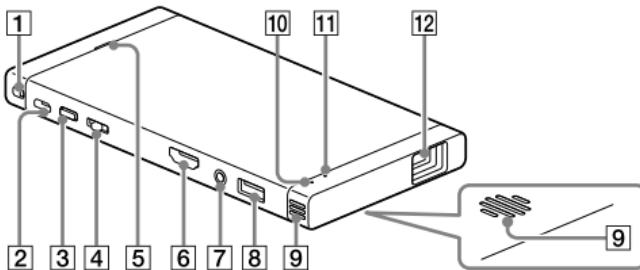
警告

- 控制或調整之使用，或是程序之執行，若非本手冊所指定，可能導致輻射暴露風險。
- 請勿讓雷射光直接對著眼睛或人，也請不要直視雷射光，否則可能造成嚴重傷害，例如失明。

檢查隨附項目

- 投影機(1)
- 鏡頭蓋支架(1)（請參閱第8頁至第9頁）
- USB纜線(1)
- 攜帶包(1)
- 入門指南（本手冊，1本）

組件與控制項目



- ① 吊飾孔
- ② Micro USB插孔
(僅為投影機充電)
- ③ ⏪ (電源) 按鈕
- ④ 控制桿(-/ENTER/+)
使用此桿選擇選單項目。
- ⑤ 揚聲器
- ⑥ HDMI/MHL IN插孔
- ⑦ AUDIO OUT插孔
- ⑧ USB OUT插孔
(用於供電)
- ⑨ 通風孔
- ⑩ ➔ (充電) 指示燈
(紅/橙/綠)
- ⑪ ⏪ (電源) 指示燈 (白)
- ⑫ 鏡頭
從此光圈發出雷射。

關於指示燈的狀態

○ (電源) 指示燈和▶□ (充電) 指示燈代表下列投影機狀態。

白色○

指示燈的狀態	投影機狀態
○	電源開啟
-	電源關閉
● · · ● ● · ●	過熱*

* 投影機可能會自動關閉。

橙色▶□

指示燈的狀態	投影機狀態
●	充電中
-	完成充電 / 中斷連接

指示燈的狀態	電池剩餘電量
● · ● · ●	剩餘70%至100%
● · ●	剩餘30%至70%
●	剩餘0%至30%
● · · · ● · ●	沒有電*

* ○ (電源) 指示燈 (白色) 同時閃爍。

綠色▶□

指示燈的狀態	投影機狀態
●	正在供電*
● · · · ● · ●	電池電量低**

* 僅當透過MHL連接對其他裝置供電時才將投影機連接到AC電源適配器。

** 與USB或MHL輸出連接時

紅色 ➡ □

指示燈的狀態	投影機狀態
	故障

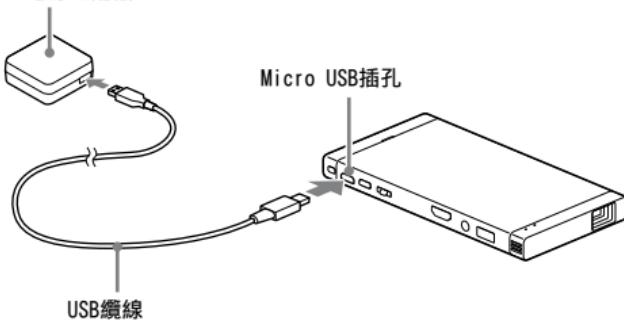
開始使用

為投影機充電

- 1 將投影機以USB纜線（隨附）和AC電源適配器（另售）連接至牆壁插座。

充電時 ➡ □（充電）指示燈亮褐色。

AC電源適配器



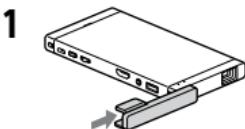
開啟電源

- 1 按住 \odot （電源）按鈕一秒鐘以上。
 \odot （電源）指示燈亮起。
若要關閉投影機電源，按住 \odot （電源）按鈕一秒鐘以上。

使用鏡頭蓋支架

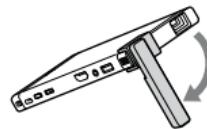
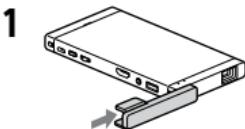
保護投影機的鏡頭時

將鏡頭蓋支架從左滑動到右以連接支架。



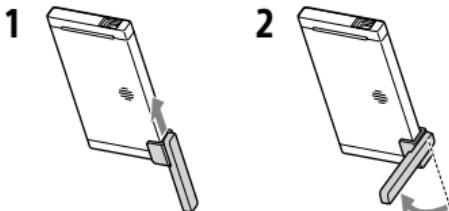
在牆壁或前方投影時

將鏡頭蓋支架從左滑動到右以連接支架，然後旋轉支架並調整投影機的傾斜度，以設定投影位置。



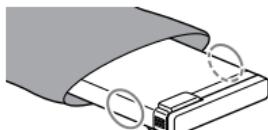
在天花板投影時

將鏡頭蓋支架從底部滑動到頂端以連接支架，然後旋轉支架。



注意

- 從攜帶包中取出投影機時，請緊握機體。



- 要安裝或拆卸投影機鏡頭蓋支架時滑動鏡頭蓋支架。

連接您的裝置

- Android裝置 → 第11頁或第12頁

如果裝置相容，您可以使用螢幕鏡射或MHL連接，以連接您的裝置。

螢幕鏡射

(請參閱第11頁)



MHL連接

(請參閱第12頁)



MHL纜線 (另售)

- iOS裝置 → 第12頁

您可以使用HDMI連接來連接您的裝置。對於HDMI連接，需要Apple Digital AV轉接器。



Apple Digital AV轉接器
(另售)



HDMI纜線
(另售)

- HDMI裝置 (PC、遊戲等) → 第12頁

您可以使用HDMI連接來連接您的裝置。



HDMI纜線 (另售)

投射連接裝置的內容或畫面

若要提升您的觀賞體驗

- 在暗處投射獲得最佳畫質
- 在中等亮度下，靠近觀賞表面投射
- 自在投射 - 它會自動對焦

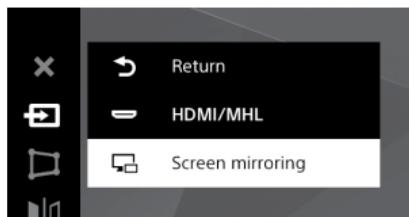
您可以使用螢幕鏡射或纜線，將其他裝置連接到投影機。

透過螢幕鏡射連接

1 在“ENTER”位置時按下控制桿，以顯示投影機的選單。



2 選擇選單內的[Input change] - [Screen mirroring]。



3 啟用您裝置的螢幕鏡射功能。
可連接裝置的清單會顯示在裝置的畫面上。
如需詳細資訊，請參閱您裝置的使用說明書。

4 選擇清單中的投影機 (MP-CL1A)。
5 選擇投影機選單中的 [Return] – [X] 以退出選單。
投射所連接裝置的畫面。

注意

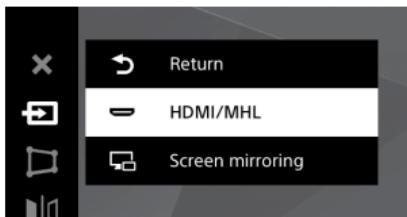
- 螢幕鏡射使用Miracast技術。因此，以包括PC 在內的符合Miracast規格的裝置可以建立連接。傳送裝置必須支援HDCP（高頻寬數位內容保護）2.0/2.1/2.2。
- Apple裝置無法透過螢幕鏡射來連接。它需要Apple Digital AV轉接器（另售）。
- 依據AC電源適配器的規格，或投射的內容，連接AC電源適配器時，電池剩餘電量可能會降低。

透過HDMI或MHL纜線連接

- 1** 使用HDMI纜線（另售）或MHL纜線（另售），將其他裝置連接到HDMI / MHL IN插孔。
- 2** 在“ENTER”位置時按下控制桿，以顯示投影機的選單。



3 選擇選單內的[Input change] - [HDMI/MHL]。



4 選擇[Return] - []以退出選單。
投射所連接裝置的內容。

注意

- 並非所有視訊裝置都可以進行HDMI連接或MHL連接。若要查看您的視訊裝置是否具備任何這些功能，請檢查其規格，或聯繫其製造商。
- Apple裝置需要Apple Digital AV轉接器（另售）。
- 依據AC電源適配器的規格，或投射的內容，連接AC電源適配器時，電池剩餘電量可能會降低。

連接外部揚聲器或耳機

您可以使用Bluetooth連接或纜線，將揚聲器或耳機連接到投影機。

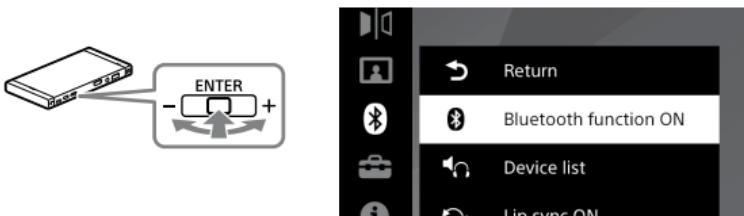
當您同時使用Bluetooth連接和螢幕鏡射連接時，請先透過Bluetooth連接將您的裝置連接至投影機。

透過Bluetooth®連接進行連接

- 1 將揚聲器或耳機設定為配對模式。
如需詳細資訊，請參閱您裝置的使用說明書。
- 2 在“ENTER”位置時按下控制桿，以顯示投影機的選單。



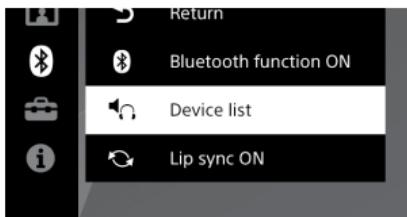
- 3 選擇選單內的[Bluetooth function] - [Bluetooth function ON]。



Bluetooth標誌（灰色）顯示在畫面上，然後投影機切換為配對模式。



- 4** 選擇選單內的[Device list]。



- 5** 從[Available devices]（或[Paired devices]）內選擇您要與投影機連接的裝置，然後選擇[Connect]。

如果需要輸入萬能鑰匙*，請參閱裝置的使用說明書或詢問裝置製造商。

* 萬能鑰匙可稱為“通行碼”、“PIN碼”、“PIN號碼”，或“密碼”。

- 6** 確認畫面中Bluetooth標誌顏色為藍色。

如果標誌顏色為灰色，表示它尚未連接。在此狀況下，請重新嘗試步驟1及步驟4至步驟5。

已連接（藍色）



未連接（灰色）



- 7** 選擇投影機選單中的[Close] – [X]以退出選單。

提示

- 當您使用Bluetooth連接時，僅能經由5 GHz無線網路進行螢幕鏡像連接。視您所在的國家或裝置而定，投影機的規格可能無法讓您同時進行Bluetooth和螢幕鏡射連接功能。
- 出現聲音同步問題時，請使用對嘴配音功能。視揚聲器、耳機或裝置的規格而定，即使對嘴配音功能開啟，也可能會出現聲音同步問題。
- 視Bluetooth裝置而定，投影機可能在與揚聲器或耳機配對時自動連接。
- 投影機的Bluetooth連接僅適用於連接外部Bluetooth揚聲器或耳機。
- 如果[Available devices]內沒有顯示Bluetooth裝置，請選擇[Refresh]，然後等到您的裝置出現。
- 當投影機連接尚未配對的裝置時，請選擇[Refresh]更新可用裝置清單。
- [Paired devices]中最多可以添加10個裝置。
- 選擇[Forget]從[Paired devices]中刪除裝置。

使用纜線連接

1 使用纜線將揚聲器或耳機連接到AUDIO OUT插孔。

疑難排解

電源無法開啟。

- 如果剩餘電量過低或不足，請為電池充電。
- 請在0 °C至35 °C之間的環境溫度下使用投影機。
- 關閉電源再重新開啟。

投影機會在使用時自動關機。

- 電池可能已耗盡。請充電。
- 確認[Sleep timer]選單中的睡眠定時器並未開啟。
- 投影機會在過熱時自動關機。請先讓機器冷卻再操作。
- 在透過MHL連接並由AC電源適配器供電的情況下使用投影機時，耗電率可能大於充電率。視電池剩餘電量而定，投影機可能會關機。如果發生該狀況，請斷開MHL連線，將投影機透過USB纜線（隨附）和AC電源適配器（未隨附）連接至牆壁插座進行充電。

- ① (電源) 指示燈 (白色) 與
② (充電) 指示燈 (紅色) 會同時閃爍。
- 可能發生內部錯誤。嘗試關閉電源再重新打開。

① (電源) 指示燈 (白色) 與
② (充電) 指示燈 (橙色) 會

同時閃爍。

- 電池幾乎耗盡。請充電。

其他裝置無法連接到投影機。

- 並非所有視訊裝置都具備HDMI連接、MHL連接，或螢幕鏡射功能。若要查看您的視訊裝置是否具備任何這些功能，請檢查其規格，或聯繫其製造商。

影像模糊。

- 設定“光學對正”或“雙相對正”。關於詳細資訊，請參閱“說明指南”。

投影機停止響應。

- 按住電源按鈕超過15秒。僅當投影機宕機時執行此項操作。一般狀況下請勿執行此項操作。

規格

設計和規格若有變更，恕不另行通知。

尺寸：約77.0 mm × 149.5 mm × 13.0 mm（寬/高/長）

重量：約210 g

操作溫度：0 °C – 35 °C

支援的Wi-Fi標準（室內使用只適用於印度）：IEEE 802.11 a/b/g/n (2.4 GHz/5 GHz)

Bluetooth規格

通訊系統：Bluetooth規格版本3.0 (A2DP、SBC)
頻段：2.4 GHz波段
(2.4000 GHz – 2.4835 GHz)
調變方法：FHSS
相容的Bluetooth設定檔^{*1}
A2DP (進階播音設定檔)
支援的轉碼器^{*2}：SBC^{*3}
輸出解析度：1920 × 720
音訊輸出：Φ3.5 音訊插孔
揚聲器輸出：1.0 W
HDMI/MHL輸入：HDMI/MHL 2 (HDCP1.4)
對角線投影影像尺寸（全黑房間內）：40英寸（投影距離1.15 m）/最大120英寸（投影距離3.45 m）
亮度：平均：32流明/等效亮
度：40流明（30%白色區域）
色彩表現力：全彩（16770000種色彩）
長寬比：16:9
對比率：80000:1
連續投影時間（充滿）：約120分鐘
光源/光源壽命：雷射二極管/
約10000小時
雷射等級：等級3R
波長：445 nm至639 nm
光束發散度：4.5 mrad.
脈衝頻率：60 Hz
輸出：206 mW

FOV (水平)：42.1°

額定電壓/電流輸入：DC 5 V,
1.5 A

鋰離子電池：DC 3.8 V/3400 mAh
充電時間：透過AC電源

適配器（未隨附）：約3.3小時
透過USB Type A連接埠：
約6.3小時

額定電壓/電流輸出：DC 5 V,
1.5 A (最大)

額定電容量：1900 mAh

^{*1} Bluetooth設定檔依據Bluetooth裝置的目的而標準化。

^{*2} 轉碼器代表音訊訊號壓縮與轉換格式。

^{*3} SBC代表次波段轉碼器。

使用注意事項

- 請勿讓雷射光對著鏡子等物品照射，因為反射的雷射光可能會傷害眼睛。
- 請勿在禁止無線通訊裝置的地方使用投影機，例如飛機上或是醫院。投影機會發射無線電波，可能會影響電子和醫療用具（起搏器等等）。
- 如果裝置受潮或損壞，請勿操作，以免發生電擊、爆炸及/或傷害。
- 磁或電子雜訊可能會導致投影機發出更大的噪音，或干擾其無線通訊。
- 使用電視機、無線電廣播或調諧器時，可能會出現干擾。請勿在這些

產品附近使用投影機。

- 若有多個Wi-Fi存取點使用同一個通道，就有可能無法正確找出存取點。
- 兒童必須在成人的監護下才能使用投影機。請將投影機放在嬰幼兒接觸不到的地方。
- 請勿用手或其他物品擋住通風孔。使用投影機時，請務必使用支架（隨附），防止通風孔堵塞。否則可能會導致投影機過熱，造成危險。
- 請勿將異物置於通風孔。
- 請勿在使用投影機時將指甲插入通風孔和其他插槽，或將指甲鉤在縫隙中。
- 請勿讓投影機短路。請勿讓金屬物件（例如髮夾）接觸到投影機或其端子。
- 請勿拆卸或修改投影機。
- 電池內建於投影機，無法取出。
- 請勿將投影機置於火中，或置於微波爐或烤箱加熱。
- 請勿讓投影機因沾染到淡水、海水、牛奶、汽水或肥皂水而弄濕。投影機潮濕時請勿使用。
- 請勿在以下溫度極高的地點使用或置放投影機，例如靠近火、陽光直射、靠近暖氣機或停在太陽下的汽車內。請勿在通風不良的地方使用投影機，例如包裹在被子/毛毯中或包袋內。
- 請勿強烈撞擊投影機。避免用錘子敲打、堆積重物、踩上或摔落本產品。
- 充電或使用時，避免皮膚和投影機之間持續接觸。否則可能導致低溫燙傷。透過衣物傳導熱能時請小心，因為這樣也可能造成低溫燙傷。
- 將可攜式裝置連接到投影機前，請先裝上可攜式裝置的電池組。連接可攜式裝置時若取出電池，可能會導致資料遺失，或者損壞可攜式裝置。
- 根據通報，使用某些可攜式裝置時，不論有沒有搭配投影機使用，都可能會發生記憶體的資料突然丟失的情況（關於詳細資訊，請參閱可攜式裝置隨附的用戶手冊）。使用投影機前，請務必備份記憶體中記錄的資料。若資料遺失，Sony概不負責。
- 請勿觸摸或將手指插入連接部件。
- 投影機若與其他裝置搭配使用，另請參閱該裝置的使用手冊，以便順利操作。
- 因使用投影機所造成的損害或損失，或第三方所提出的賠償，Sony恕不負責。
- 對於使用投影機而使PC、手機或其他硬體發生問題；產品對於特定硬體、軟體或周邊裝置的適合性；與其他已安裝軟體發生的操作衝突；資料丟失或其他意外或無法避免的損害，Sony恕不負責。
- 因使用投影機所造成的財產損失、利潤虧損、第三方所提出的賠償等，Sony恕不負責。
- 如果發生故障，請停止使用本裝

置，並聯絡您的Sony經銷商或授權的Sony維修機構。

- 未隨附HDMI/MHL纜線。建議使用Sony高速HDMI纜線。Apple裝置需要Apple Digital AV轉接器（另售）。
- 投影機機體因使用而變熱時， (電源) 指示燈 (白色) 會閃爍，或 (電源) 指示燈 (白色) 和 (充電) 指示燈 (紅色) 會同時閃爍。在此狀況下，請停止使用投影機。
- 將裝置透過Bluetooth連接而連接投影機時，請使裝置與投影機之間的距離等於或小於10公尺。Bluetooth連接的有效範圍視狀況可能會縮短。
- 請在無灰塵或香菸煙霧之處使用投影機，因為投影機是精密裝置。
- 使用前請從攜帶包中取出投影機。
- 配合鏡頭蓋支架使用投影機時，請在平穩或平整表面上使用。
- 請勿使投影機靠近信用卡或其他卡片。否則可能會喪失記錄的資料。

商標

- HDMI和HDMI高畫質多媒體介面，以及HDMI標誌是HDMI Licensing LLC 在美國和其他國家的商標或註冊商標。
- MHL、Mobile High-Definition Link和MHL標誌是MHL Licensing, LLC的註冊商標。
- Wi-Fi和Wi-Fi CERTIFIED標誌是Wi-Fi Alliance的註冊商標。
- 此外，一般情況下，本手冊使用的系統和產品名稱是所屬開發商或製造商各自的商標或註冊商標。但是，本手冊並非在所有情況下使用TM或[®]標誌。
- Bluetooth[®]文字商標和圖形商標是Bluetooth SIG的註冊商標，且Sony Corporation對該等商標的任何使用都應獲得授權。其他商標和商標名稱為其各自所有者的商標和商標名稱。
- Mac為Apple Inc.在美國和其他國家的註冊商標。
- iPhone為Apple Inc.的商標或註冊商標。

警告

根據NCC低功率電波輻射性電機管理辦法規定：

第十二條 經型式認證合格之低功率射頻電機，非經許可，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。

第十四條 低功率射頻電機之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。

前項合法通信，指依電信法規定作業之無線電通信。

低功率射頻電機須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

製造日期印在本產品的左下方。前四個數字代表年份，後兩個數字代表月份。

安裝和使用本設備時，發射器與身體至少應保持20公分的距離。



廢電池請回收

生產國別：韓國

製造廠商：Sony Corporation

進口商：台灣索尼股份有限公司

地址：台北市長春路145號5樓

諮詢專線：4499111

目录

查看包装内的物品.....	5
部件和控制器.....	6
关于指示灯的状态.....	7
开始使用.....	9
给投影仪充电.....	9
打开电源.....	10
使用镜头盖支架.....	10
连接您的设备.....	12
投影连接设备的内容或画面.....	14
通过屏幕镜像进行连接.....	14
通过HDMI或MHL电缆进行连接.....	16
连接到外部扬声器或耳机.....	18
通过Bluetooth®连接.....	18
使用电缆进行连接.....	21
故障排除.....	22
规格.....	23
关于使用的注意事项.....	25
商标.....	28
警告.....	29

更多信息

有关如何使用投影仪的详细信息，请参阅菜单中的“帮助指南”。

[**i** Information] → [? Help guide]

“帮助指南”也可以在互联网上找到。

<http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>



产品中有害物质的名称及含量

部件 名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr(VI))	多溴 联苯 (PBB)	多溴 二苯醚 (PBDE)
便携式投影仪	×	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364的规定编制。

○：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在GB/T 26572规定的限量要求以下。

×：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

请在使用投影仪以前仔细阅读以下指导，并妥善保管本手册，以便将来参考。

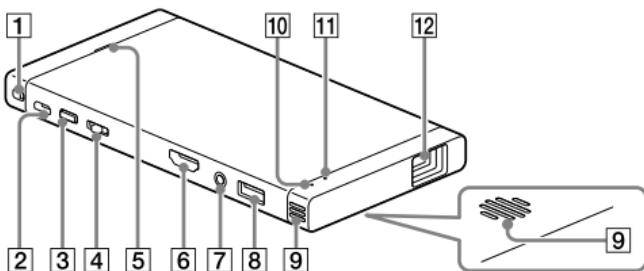
小心

- 如果未按照本手册的指导对控制器进行使用、执行调整或完成操作步骤，可能会造成有害辐射扩散。
- 切勿将激光灯直接对着眼睛或人，切勿直视激光灯。否则可能会造成失明等严重伤害。

查看包装内的物品

- 投影仪 (1)
- 镜头盖支架 (1) (参见第10页到第11页)
- USB电缆 (1)
- 便携包 (1)
- 入门指南 (本手册, 1)

部件和控制器



- | | |
|--|-----------------------------|
| [1] 吊绳孔 | [7] AUDIO OUT插孔 |
| [2] 微型USB插孔
(仅用于给投影仪充
电) | [8] USB OUT插孔
(用于电源) |
| [3] (电源) 按钮 | [9] 通风孔 |
| [4] 微调杆 (-/ENTER/+)
使用此杆选择菜单项
目。 | [10] (充电) 指示灯
(红色/橙色/绿色) |
| [5] 扬声器 | [11] (电源) 指示灯
(白色) |
| [6] HDMI/MHL IN插孔 | [12] 镜头
激光从此光圈中射
出。 |

关于指示灯的状态

（电源）指示灯和（充电）指示灯指示以下投影仪状态。

白色

指示灯的状态	投影仪的状态
○	电源打开
-	电源关闭
● · · ● ● ●	过热*

*投影仪可能自动关闭。

橙色

指示灯的状态	投影仪的状态
●	正在充电
-	已完成充电/已断开连接

指示灯的状态	电池剩余电量
● · ● · ●	剩余70%到100%
● · ●	剩余30%到70%
●	剩余0%到30%
● · · ● · ●	耗尽*

*（电源）指示灯（白色）同时闪烁。

绿色→□

指示灯的状态	投影仪的状态
●	正在供电*
● · · · ● · · · ●	电池电量少**

*仅当使用MHL连接对其他设备供电时才将投影仪连接到交流电源适配器。

**与USB或MHL输出连接时

红色→□

指示灯的状态	投影仪的状态
● · · · ● · · · ●	故障

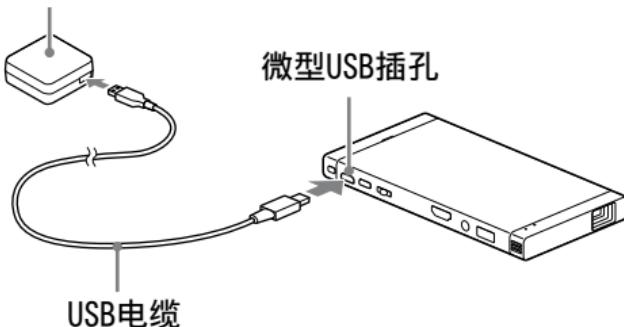
开始使用

给投影仪充电

1 使用USB电缆（附送）和交流电源适配器（另售）将投影仪连接到墙壁电源插座。

正在充电时，（充电）指示灯以琥珀色点亮。

交流电源适配器



打开电源

1 按住 \odot （电源）按钮超过一秒。

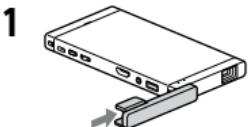
\odot （电源）指示灯点亮。

若要关闭投影仪，按住 \odot （电源）按钮超过一秒。

使用镜头盖支架

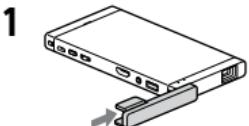
当保护投影仪镜头时

从左向右滑动，安装镜头盖支架。



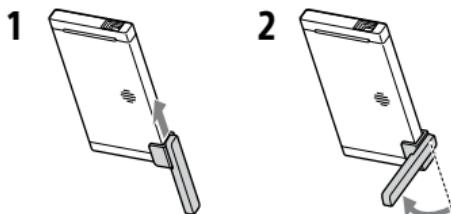
当投影到墙壁或前方时

通过从左向右滑动，安装镜头盖支架，然后旋转支架并调节投影仪的倾斜度设置投影位置。



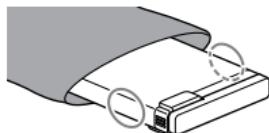
当投影到天花板上时

通过从底部向顶部滑动，安装镜头盖支架，然后旋转支架。



注意

- 从便携袋中取出投影仪时，请紧紧握住机身。



- 要安装或拆下投影仪镜头盖支架时，请滑动镜头盖支架。

连接您的设备

- **Android设备**→第14页或第16页

如果您的设备兼容屏幕镜像或MHL连接，则可以用来连接您的设备。

屏幕镜像

(参见第14页)



MHL连接

(参见第16页)



MHL电缆 (另售)

- **iOS设备**→第16页

可以通过HDMI连接来连接您的设备。对于HDMI连接，需要使用Apple数字AV适配器。



Apple数字AV适配器

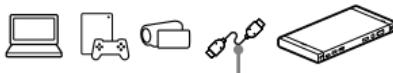
(另售)



HDMI电缆

(另售)

- HDMI设备（PC、游戏机等）→第16页
- 可以通过HDMI连接来连接您的设备。



HDMI电缆（另售）

投影连接设备的内容或画面

增强您的观看体验

- 在黑暗的环境中投影可获得最优画质
- 在中等亮度的光线下靠近观看表面投影
- 对投影充满信心—投影仪会自动对焦

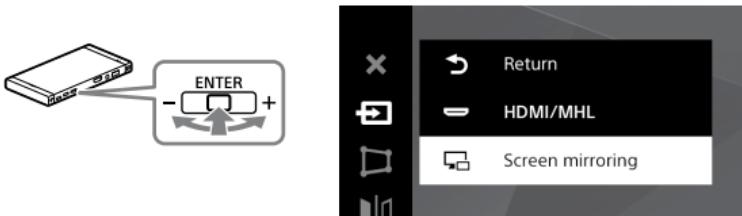
可以使用屏幕镜像或电缆将其他设备连接到投影仪。

通过屏幕镜像进行连接

- 1 当位于“ENTER”位置时按微调杆显示投影仪的菜单。



- 2 在菜单中选择[Input change] - [Screen mirroring]。



- 3 启用设备的屏幕镜像功能。

设备屏幕上显示可连接设备列表。

有关详细信息，请参见设备的使用手册。

- 4 在列表中选择投影仪 (MP-CL1A)。

- 5 在投影仪的菜单中选择[Return] - []退出菜单。

投影所连设备的画面。

注意

- 屏幕镜像采用了Miracast技术。因此，可以与包括PC在内符合Miracast的设备建立连接。发射设备必须支持HDCP（高带宽数字内容保护）2.0/2.1/2.2。
- Apple设备无法通过屏幕镜像进行连接。需要使用Apple数字AV适配器（另售）。

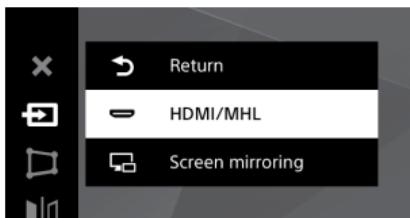
- 根据交流电源适配器的规格或投影内容而定，当连接到交流电源适配器时，剩余电池电量可能会减少。

通过HDMI或MHL电缆进行连接

- 使用HDMI电缆（另售）或MHL电缆（另售）将其他设备连接到HDMI/MHL IN插孔。
- 当位于“ENTER”位置时按微调杆显示投影仪的菜单。



- 在菜单中选择[Input change] - [HDMI/MHL]。



- 选择[Return] - []退出菜单。
投影所连设备的内容。

注意

- 并非所有视频设备都可进行HDMI连接或MHL连接。
若要了解您的视频设备是否拥有这些功能之一，请查看其规格或联系其制造商。
- Apple设备需要使用Apple数字AV适配器（另售）。
- 根据交流电源适配器的规格或投影内容而定，当连接到交流电源适配器时，剩余电池电量可能会减少。

连接到外部扬声器或耳机

可以使用Bluetooth连接或电缆将扬声器或耳机连接到投影仪。

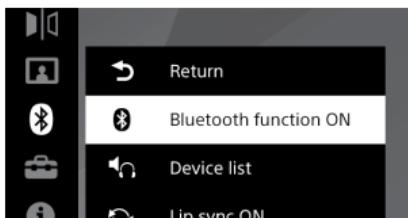
同时使用Bluetooth连接和屏幕镜像连接时，请先通过Bluetooth连接将设备连接到投影仪。

通过Bluetooth®连接

- 1 将扬声器或耳机设置为配对模式。
有关详细信息，请参见设备的使用手册。
- 2 当位于“ENTER”位置时按微调杆显示投影仪的菜单。



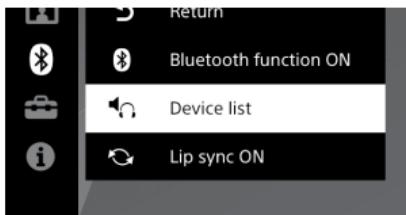
- 3 在菜单中选择[Bluetooth function] - [Bluetooth function ON]。



画面上会显示Bluetooth标记（灰色），并且投影仪切换到配对模式。



4 在菜单中选择[Device list]。



5 从[Available devices]（或[Paired devices]）中选择要连接投影仪的设备，然后选择[Connect]。如果需要输入密钥*，请参见设备的使用手册或咨询其制造商。

*密钥也可能会称为“通行码”、“PIN码”、“PIN号”或“密码”。

- 6 确认画面中的Bluetooth标记颜色为蓝色。
如果标记颜色为灰色，表示未连接。此时，请重
试步骤1和步骤4到步骤5。

已连接（蓝色）



未连接（灰色）



- 7 在投影仪的菜单中选择[Close] – [✖]退出菜
单。

提示

- 使用Bluetooth连接时，只能通过5 GHz无线网络进行屏幕镜像连接。根据您的国家或设备而定，投影仪的规格可能无法让您同时进行Bluetooth和屏幕镜像连接功能。
- 出现声音同步问题时，请使用唇型同步功能。根据扬声器、耳机或设备的规格而定，即使唇型同步功能开启，也可能会出现声音同步问题。
- 根据Bluetooth设备而定，一旦完成配对，投影仪可能会自动连接您的扬声器或耳机。
- 投影仪的Bluetooth连接只能用于连接外部Bluetooth扬声器或耳机。

- 如果在[Available devices]上未显示您的Bluetooth设备，请选择[Refresh]，并等待您的设备显示。
- 将未配对的设备连接到投影仪时，请选择[Refresh]更新可用设备列表。
- [Paired devices]中最多可添加10个设备。
- 选择[Forget]后，您的设备将从[Paired devices]中删除。

使用电缆进行连接

1 使用电缆将您的扬声器或耳机连接到AUDIO OUT插孔。

故障排除

电源无法打开。

- 如果电池剩余电量少或不足，请给电池充电。
- 请在0 °C到35 °C之间的室温场所中使用投影仪。
- 尝试关闭并重新打开电源。

投影仪在使用时自动关闭。

- 电池电量可能耗尽。给电池充电。
- 确认在[Sleep timer]菜单中未打开睡眠定时器。
- 过热时，投影仪会自动关闭。让其冷却，然后再重新操作。
- 当投影仪正在使用、通过MHL连接并且由交流电源适配器供电时，耗电速度可能会大于充电

速度。根据电池剩余电量而定，投影仪可能会关闭。如果出现这种情况，请断开MHL连接，然后使用USB电缆（附送）和交流电源适配器（未附送）将投影仪连接到墙壁插座进行充电。

⊕（电源）指示灯（白色）和►□（充电）指示灯（红色）同时闪烁。

- 可能出现了内部错误。尝试关闭电源再重新打开。

⊕（电源）指示灯（白色）和►□（充电）指示灯（橙色）同时闪烁。

- 电池电量几乎耗尽。给电池充电。

其他设备无法连接到投影仪。

- 并非所有视频设备都具有HDMI连接、MHL连接或屏幕镜像功能。若要了解您的视频设备是否拥有这些功能之一，请查看其规格或联系其制造商。

图像变得模糊。

- 设置“光学调准”或“双相调准”。有关详细信息，请参见“帮助指南”。

投影仪停止响应。

- 按住电源按钮超过15秒钟。仅当投影仪死机时采取此操作。一般情况下请勿采取此操作。

规格

设计和规格若有变更，恕不另行通知。

尺寸：约77.0mm × 149.5mm × 13.0mm
(宽/高/长)

重量：约210克

使用温度：0°C–35°C

支持的Wi-Fi标准（在印度仅室内使用）：IEEE 802.11 a/b/g/n
(2.4GHz/5GHz)

Bluetooth规范

通信系统：Bluetooth
规格版本3.0
(A2DP、SBC)

频带：2.4GHz波段
(2.4000GHz –
2.4835GHz)

调制方式：FHSS
兼容的Bluetooth配置文件^{*1}

A2DP（高级音频分配配

置文件)	激光等级：3R级
支持的编解码器 ^{*2} :	波长：445nm到639nm
SBC ^{*3}	射束发散
输出分辨率: 1920 ×	性: 4.5mrad。
720	脉冲频率: 60Hz
音频输出: Φ3.5音频插孔	输出: 206mW
扬声器输出: 1.0W	FOV(水平): 42.1°
HDMI/MHL输入: HDMI / MHL 2 (HDCP1.4)	输入: 直流5V/1.5A
对角投影影像尺寸 (全黑室内): 1.15m投影距离时为40英寸/3.45m投影距离时最大为120英寸	锂离子电池: 直流3.8V/3400mAh
亮度: 平均值: 32流明/等效亮度: 40流明 (30%白区)	充电时间: 通过交流电源适配器 (未附送) : 约3.3小时
色彩再现: 全彩 (16770000种颜色)	通过USB A型端口: 约6.3小时
纵横比: 16:9	输出: 直流5V/1.5A, 1个端口
对比度: 80000:1	^{*1} Bluetooth配置文件根据Bluetooth设备的用途采用标准化。
连续投影时间 (完全充电): 约120分钟	^{*2} 编解码器表示音频信号压缩和转换格式。
光源/光源寿命: 激光二极管/约10000小时	^{*3} SBC表示子带编解码器。

关于使用的注意事项

- 切勿将激光对着镜子等物体，反射的激光可能会损伤眼睛。
- 在飞机或医院等禁止使用无线通信设备的地方，请勿使用投影仪。投影仪会发射无线电波，并且可能会影响电子和医疗设备（起搏器等）。
- 如果本机被弄湿或者受到损坏，切勿操作本机，以免触电、爆炸和/或造成伤害。
- 电磁干扰可能会造成投影仪的噪声变大，或者干扰其无线通信。
- 使用时，可能会出现电视机、收音机或调谐器干扰。请远离这些物品使用投影仪。
- 当有多个Wi-Fi访问点使用相同的频道时，可能

无法正确找到访问点。

- 儿童必须在成人监管下使用投影仪。切勿让婴儿接触投影仪。
- 切勿用手等遮挡通风孔。使用投影仪时，务必使用支架（附送）以免通风孔被遮挡。未能遵守此注意事项会非常危险，可能会造成投影仪过热。
- 切勿将异物放入通风孔。
- 使用投影仪时，切勿将指甲插入通风孔和其他插槽，也不要将指甲勾在缝隙中。
- 切勿让投影仪短路。切勿让发夹等金属物与投影仪或其端子接触。
- 切勿拆解或改装投影仪。
- 电池内置在投影仪中，无法取出。

- 切勿将投影仪放在火中，也不要使用微波炉或烤箱加热。
- 切勿让投影仪被淡水、海水、牛奶、软饮或肥皂水弄湿。切勿在投影仪被弄湿时使用投影仪。
- 切勿在火源附近、直射阳光下、加热器附近或停在太阳下的汽车内等温度极高的地方使用或存放投影仪。切勿在将投影仪包在棉被/毛毯或放入包中等通风不良的地方使用投影仪。
- 切勿让投影仪受到猛烈撞击。切勿使用锤子敲打、在上面压重物、踩在上面或者坠落。
- 充电或使用过程中，切勿让您的皮肤与投影仪持续接触。否则可能会造成低温灼伤。注意透过衣物传递的热量，这种热量也可能会造成低温灼伤。
- 将便携式设备连接到投影仪以前，请安装便携式设备的电池组。如果在电池取出的情况下连接便携式设备，可能会造成数据丢失或便携式设备损坏。
- 据报道，无论是否与投影仪配合使用，某些便携式设备可能会突然发生活存储器中记录的数据丢失（有关详细信息，请参见便携式设备附送的用户手册）。使用投影仪以前，务必备份存储器中记录的数据。对于数据丢失，Sony不承担责任。
- 切勿触摸或者将手指插入连接部件。
- 请同时参阅与投影仪配合使用的设备手册，因为您可能需要操作此设备才能将其与投影仪配合使用。

- 对于因使用投影仪造成的损坏或损失，或者第三方的任何索赔，Sony不承担责任。
- 对于因使用投影仪造成的PC、手机或其他硬件问题、针对特定硬件、软件或外围设备的产品适用性、与其他安装软件的操作冲突、数据丢失或者其他意外或不可避免的损坏，Sony不承担责任。
- 对于因使用投影仪造成的经济损失、利润损失、第三方索赔等，Sony不承担责任。
- 如果出现故障，请停止使用并联系Sony经销商或授权的Sony服务中心。
- HDMI/MHL电缆未附送。建议使用Sony高速HDMI电缆。Apple设备需要使用Apple数字AV适配器（另售）。
- 当投影仪机身因使用而温度升高时，（电源）指示灯（白色）将闪烁，或者（电源）指示灯（白色）和（充电）指示灯（红色）同时闪烁。此时，请停止使用投影仪。
- 当您通过Bluetooth连接将您的设备连接到投影仪时，请在设备和投影仪之间保持10 m或更短的距离。
根据情况而定，Bluetooth连接的有效范围可能会变短。
- 请在没有灰尘或香烟烟雾的地方使用投影仪，因为投影仪为精密设备。
- 使用前，请将投影仪从便携袋中取出。
- 当使用装有镜头盖支架的投影仪时，请在稳定或平坦的表面上使用。

- 切勿将投影仪靠近信用卡和其他卡片放置。否则可能会造成录制数据的丢失。

商标

- HDMI和HDMI High-Definition Multimedia Interface, 以及HDMI徽标是HDMI Licensing LLC在美国和其他国家/地区的商标或注册商标。
- MHL移动终端高清影音标准接口和MHL标志是MHL Licensing, LLC.的商标或注册商标。
- Wi-Fi, Wi-Fi认证标志是Wi-Fi Alliance的注册商标。
- 此外，本手册中使用的系统和产品名称一般是各自开发人员或制造商的商标或注册商标。但是™或®标记可能未在本手册中标注。
- Bluetooth®文字商标和图形商标是Bluetooth SIG所有的注册商标，且

Sony Corporation对该等商标的任何使用都应获得授权。其他商标和商标名称是其各自所有者的商标和商标名称。

- Mac是Apple Inc.在美国和其他国家的注册商标。
- iPhone是Apple Inc.的商标或注册商标。

警告

不得擅自更改发射频率、加大发射功率(包括额外加装射频功率放大器)，不得擅自外接天线或改用其它发射天线。

使用时不得对各种合法的无线电业务产生有害干扰；一旦发现有干扰现象时，应立即停止使用，并采取措施消除干扰后方可继续使用。

使用微功率无线电设备，必须忍受各种无线电业务的干扰或工业、科学及医疗应用设备的辐射干扰。

不得在飞机和机场附近使用。

频率范围：

2400~2483.5MHz

发射功率：

≤20dBm (EIRP)

频率范围：

5725~5825MHz

发射功率：

≤27dBm (EIRP)

For China Market

Only:

制造商：索尼公司

制造商地址：日本国东
京都港区港南1-7-1

原产地：韩国

出版日期：2016年9月

如果你对该产品有任何
问题，可致电客户信息
中心，

中国地区电话：400-
810-9000；

或发电子邮件至：

ccc@sony.com.cn

تحذير

سنة وشهر الإنتاج مطبوعان على الوجه السفلي من هذا المنتج على الجهة اليسرى. الأرقام الأربع الأولى تدل على سنة الإنتاج والرقمان الأخيران يدلان على الشهر.

يجب تركيب هذا الجهاز وتشغيله بحيث لا تقل المسافة الموجودة بين الهوائي المرسل وجسمك عن 20 سنتيمتر.

العلامات التجارية

- مصطلح HDMI High- Definition Multimedia Interface وشعار HDMI هي علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة HDMI Licensing LLC في الولايات المتحدة والميادن الأخرى.
- Mobile High-Definition و MHL وشعار MHL هي علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة MHL Licensing, LLC.
- علامة Wi-Fi CERTIFIED وشعار Wi-Fi هي علامات تجارية مسجلة لشركة Wi-Fi Alliance.
- بالإضافة إلى ذلك فإن أسماء الأنظمة والمنتجات المستخدمة في هذا الدليل هي بشكل عام علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة مطوريها أو مصنعيها المعنين. إلا أنه لم يتم استخدام علامة™ أو ® في جميع الحالات في هذا الدليل.
- علامة Bluetooth® وشعارتها هي علامات تجارية مسجلة تملكها شركة Bluetooth SIG, Inc.
- تلك العلامات من قبل شركة Sony Corporation يتم بوجب ترخيص.
- العلامات التجارية والأسماء التجارية الأخرى هي ملك لأصحابها المعنين.
- Mac هي علامة تجارية مسجلة لشركة Apple Inc. في الولايات المتحدة والميادن الأخرى.
- iPhone هي علامة تجارية أو علامة تجارية مسجلة لشركة Apple Inc.

- لا تكون شركة Sony مسؤولة عن الأضرار المالية وخسارة الأرباح والمطالبات التي تصدر من الأطراف الخارجية وما إلى ذلك فيما يتعلق باستخدام جهاز العرض.
- في حال حدوث عطل، توقف عن الاستخدام واتصل بوكيل Sony أو منشأة خدمة Sony معتمدة من قبل Sony.
- لا يتم توفير كبل HDMI/MHL. يوصى باستخدام كبل HDMI العالي السرعة من تطلب أجهزة Apple مهابي (بيع على حدة).
- عندما يصبح جهاز العرض دافئاً مع الاستخدام، توضم لمبة (●) (الطاقة) (باللون الأبيض) أو توضم لمبة (●) (الطاقة) (باللون الأبيض) ولمبة (■) (الشحن) (باللون الأحمر) في الوقت نفسه. في هذه الحالة، توقف عن استخدام جهاز العرض.
- حافظ على أن تكون المسافة بين الجهاز وجهاز العرض 10 أمتار أو أقل عند توصيل الجهاز بجهاز العرض عبر اتصال Bluetooth.
- قد يصبح النطاق الفعال لاتصال Bluetooth أقصر تبعاً للظروف.
- استخدم جهاز العرض في مكان لا يوجد به غبار أو دخان سجائير لأن جهاز العرض عبارة عن جهاز دقة.
- قبل الاستخدام، أخرج جهاز العرض من حقيبة الحمل.
- استخدم جهاز العرض على سطح ثابت أو مستو عند استخدامه مع قاعدة غطاء العدسة.
- لا تضع جهاز العرض بالقرب من بطاقة الائتمان أو البطاقات الأخرى. فقد يؤدي ذلك إلى فقد البيانات المسجلة.

- لقد تم الإبلاغ بأن بعض الأجهزة المحمولة قد تتعرض فجأة لضياع البيانات المسجلة في الذاكرة بغض النظر عن استعمالها مع جهاز العرض أم لا (لتفاصيل راجع دليل المستخدم المرفق بالجهاز المحمول). قبل استعمال جهاز العرض، احرص على عمل نسخة احتياطية من البيانات المسجلة في الذاكرة. **Sony** غير مسؤولة عن فقدان البيانات.
- لا تلمس أجزاء التوصيل أو تدخل أصابعك فيها.
- قم أيضًا بمراجعة دليل الجهاز الذي تستعمله مع جهاز العرض لأنك قد تحتاج إلى تشغيل الجهاز لاستخدامه مع جهاز العرض.
- لا تكون شركة **Sony** مسؤولة عن أي أضرار أو خسائر تنتج عن استخدام جهاز العرض أو أي طالبات تصدر من الأطراف الخارجية.
- لا تكون شركة **Sony** مسؤولة عن أي مشاكل تظهر في الكمبيوتر أو الهاتف الخلوي أو أي أجهزة أخرى تنتج عن استخدام جهاز العرض أو عن ملامسة المنتج لأجهزة أو برامج أو أجهزة طرفية معينة أو نتيجة تعارضات التشغيل مع البرامج المثبتة الأخرى أو نتيجة فقدان البيانات أو الأضرار الأخرى العرضية أو التي لا يمكن تجنبيها.
- البطارية مدمجة في جهاز العرض ولا يمكن نزعها.
- لا تضع جهاز العرض في النار أو تقم بتسخينه في المايكروويف أو الفرن.
- لا تدع جهاز العرض يتبلل بالماء النقي أو ماء البحر أو الحليب أو العصير أو ماء الصابون. لا تستعمل جهاز العرض حين يكون مبللاً.
- لا تستعمل جهاز العرض أو تخزنه في مكان درجة حرارته مرتفعة للغاية: قرب النار أو تحت أشعة الشمس المباشرة أو قرب مدافأة أو في سيارة مركونة في الشمس مثلاً. لا تستعمل جهاز العرض في مكان ذي تهوية سيئة، كاستعماله حين يكون ملفوفاً ببطانية أو موضوعاً في حقيبة.
- لا تعرض جهاز العرض لخدمات قوية. تحاشر طرقه بمطرقة أو وضع أجسام ثقيلة فوقه أو الدوس عليه أو إسقاطه.
- تحاشر ملامسة جهاز العرض المستمرة لجلدك أثناء شحنته أو استعماله. إن ذلك قد يؤدي إلى التعرض لحرائق الحرارة المنخفضة. احذر من الحرارة المنتقلة عبر الشياط لأنها قد تسبب حرائق الحرارة المنخفضة أيضًا.
- قلل توصيل جهاز محمول بجهاز العرض، قم أولاً بتركيب بطارية الجهاز المحمول. توصيل جهاز محمول بدون بطارية قد يؤدي إلى ضياع البيانات أو تعطل الجهاز المحمول.

- قد يتم التشویش على أجهزة التلفزيون أو الراديو أو أجهزة التوليف أثناء استخدام المنتج. استخدم جهاز العرض بعيداً عن تلك الأجهزة.
- قد لا يتم اكتشاف نقاط الوصول بشكل صحيح عند وجود عدة نقاط توصيل Wi-Fi تستخدم نفس القناة.
- لا يجب على الأطفال استعمال جهاز العرض إلا تحت إشراف البالغين. حافظ على جهاز العرض بعيداً عن متناول الرضيع.
- لا تسد فتحات التهوية باليدين أو بأي شيء آخر. عند استعمال جهاز العرض، واحرص على استخدام القاعدة (مرفقة) للحليولة دون انسداد فتحات التهوية. عدم القيام بذلك يشكل خطراً لأنه قد يؤدي إلى ارتفاع حرارة جهاز العرض أكثر من اللازم.
- لا تضع أية أشياء داخلية في فتحات التهوية.
- لا تدخل أظافرك في فتحات التهوية أو الفتحات الأخرى، ولا تعلق أظافرك بالفتحات أثناء استخدام جهاز العرض.
- لا تقصر دائرة جهاز العرض. لا تسمح للأجسام المعدنية كدبابيس الشعر مثلاً. بملامسة جهاز العرض أو أطراف التوصيل فيه.
- لا تقوم بتفكيك جهاز العرض أو تعديله.

مدة الشحن: باستخدام محول طاقة التيار المتردد (غير مرافق): 3.3 ساعات تقريباً
عبر منفذ USB من النوع A: 6.3 ساعات تقريباً
الخرج: تيار مباشر 5 فولت 1.5 أمبير، منفذ واحد

* ملفات تعريف Bluetooth موحدة المعايير وفقاً للغرض من جهاز Bluetooth.

* برنامج الترميز يشير إلى تنسيق ضغط إشارة الصوت وتحويلها.

* SBC يشير إلى برنامج ترميز نطاق التردد الفرعي.

ملاحظات حول الاستعمال

- لا توجه ضوء الليزر إلى المرايا أو ما إليها لأن ضوء الليزر المنعكس قد يؤذى العيون.
- لا تستعمل جهاز العرض في الأماكن التي يمنع استخدام الاتصالات اللاسلكية فيها كالطائرات أو المستشفيات مثلاً. تتبعه من جهاز العرض موجات راديو قد تؤثر على الأجهزة الإلكترونية والطبية (منظمات ضربات القلب وغيرها).
- لا تشغل الوحدة إذا تعرضت للبلل أو التلف، لمنع الصدمات الكهربائية وأو الانفجار وأو الإصابة.
- الضوضاء المغناطيسية أو الكهربائية قد ترفع صوت الضوضاء الصادرة عن جهاز العرض أو قد تتدخل مع اتصالات المنتج اللاسلكية.

المواصفات

التصميم والمواصفات عرضة للتغيير بدون إشعار.

الأبعاد: 77.0 مم × 149.5 مم × 13.0 مم تقريباً (عرض/ارتفاع/طول)

الوزن: 210 جرام تقريباً درجة حرارة التشغيل: 0 درجة مئوية إلى 35 درجة مئوية

معايير Wi-Fi المعتمدة (عند الاستخدام داخل المباني فقط في الهند): IEEE 802.11 a/b/g/n 5 جيجاهرتز

Bluetooth مواصفات

نظام الاتصال: إصدار مواصفات

(SBC, A2DP) 3.0 Bluetooth نطاق التردد: نطاق 2.4 جيجاهرتز

- 2.4000 (جيجاهرتز) 2.4835 جيجاهرتز

طريقة التضمين: FHSS

ملفات تعريف Bluetooth المترافقَة^{1*} A2DP (ملف تعريف توزيع الصوت

المتقدم) 3*SBC برنامج الترميز المعتمد^{2*}:

دقة الإخراج: 720 × 1,920	إدخال الصوت: مقيس صوت قطره Φ3.5	إخراج السماعة: 1.0 واط	الوصفات
HDMI/MHL 2 :HDMI/MHL (HDCP1.4)	حجم صورة العرض القطري (في غرفة مظلمة تماماً): 40 بوصة عند مسافة العرض 1.15 م / 120 بوصة بحد أقصى عند مسافة العرض 3.45 م	السطوع: المتوسط: 32 لومن/السطوع المكافئ: 40 لومن (30% من منطقة بيضاء)	السطوع
إمكانية إعادة توليد الألوان: ألوان كاملة (16,770,000 لون)	نسبة الأبعاد: 16:9	نسبة التباين: 1:80,000	نسبة التباين
مدة الإسقاط المستمر (شحن كامل): 120 دقيقة تقريباً	مصدر الضوء/عمر مصدر الضوء: صمام ليزري ثانئي / 10,000 ساعة تقريباً	فتحة الليزر: الفتة 3R	مصدر الضوء
طول الموجة: 445 نانومتر إلى 639 نانومتر	تبابن الشعاع: 4.5 ملي راد	تردد النبضات: 60 هرتز	تبابن الشعاع
الخرج: 206 ملي واط	مجال الرؤية (أفقياً): 42.1°	الإدخال: تيار مباشر 5 فولت/1.5 أمبير	الخرج
بطارية أيون الليثيوم: تيار مباشر 3.8 فولت/3400 ملي أمبير/ساعة			الإدخال

تحري الخلل وإصلاحه

لا يمكن تشغيل الطاقة.

- اشحن البطارية إذا كانت شحنة البطارية المتبقية منخفضة أو غير كافية.
- استعمل جهاز العرض في مكان متراوحة درجة حرارته ما بين 0 درجة مئوية و 35 درجة مئوية.
- قم بإيقاف تشغيل الطاقة وتشغيلها من جديد.

ينطفئ جهاز العرض تلقائياً أثناء استعماله.

- قد تكون شحنة البطارية قد نضبت.
اشحن البطارية.
- تحقق من أن مؤقت السكون مضبوط على وضع الإيقاف في قائمة [Sleep]. [timer]
- ينطفئ جهاز العرض تلقائياً عند ارتفاع درجة حرارته أكثر من اللازم. دعه يبرد قبل تشغيله من جديد.

عندما يكون جهاز العرض قيد الاستخدام، ووصل عبر MHL ويعلم بمهايئ تيار متعدد، فإن معدل استهلاك الطاقة قد يكون أكثر من معدل الشحن. قد ينطفئ جهاز العرض اعتماداً على طاقة البطارية المتبقية. عند حدوث ذلك، قم بفصل وصلة MHL وقم بتوصيل جهاز العرض بمقبس جداري لشحنها باستخدام كبل USB (مرفق) ومهايئ تيار متعدد (غير مرافق).

تومض لمبة (الطاقة) (باللون الأبيض) ولمبة (الشحن) (باللون الأحمر) في الوقت نفسه.

- قد يحدث خطأ داخلي. حاول إيقاف التشغيل ثم التشغيل مرة أخرى.

تومض لمبة (الطاقة) (باللون الأبيض) ولمبة (الشحن) (باللون البرتقالي) في الوقت نفسه.

- شحنة البطارية على وشك أن تنقض. اشحن البطارية.

يتعذر توصيل الأجهزة الأخرى بجهاز العرض.

- لا تحتوي جميع أجهزة الفيديو على وصلة HDMI، أو وصلة MHL أو وظيفة انعكاس الشاشة. لمعرفة ما إذا كان جهاز الفيديو الخاص بك يتمتع بأي من هذه القدرات،تحقق من مواصفاته أو اتصل بالشركة المصنعة له.

تصبح الصورة غير واضحة.

- قم بإعداد «المحاذة البصرية» أو «المحاذة ثنائية الطور». للاطلاع على التفاصيل، راجع «دليل المساعدة».

يتوقف جهاز العرض عن الاستجابة.

- اضغط على زر التشغيل لمدة أكثر من 15 ثانية. نفذ هذا الإجراء عند توقف جهاز العرض عن الحركة. لا تنفذ هذا الإجراء في الوقت العادي.

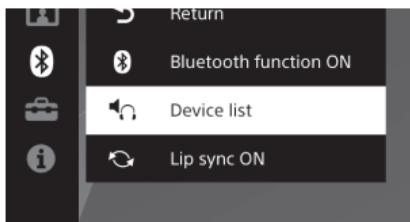
تلبيّحات

- أثناء استخدام اتصال Bluetooth، يتوفّر اتصال انعكاس الشاشة عبر الشبكة اللاسلكية 5 جيجاهاertz فقط. بناءً على الدولة أو الجهاز، قد لا تتيّح مواصفات جهاز العرض إجراء اتصال متزامن بـ Bluetooth ووظيفة انعكاس الشاشة.
- عند حدوث مشكلة في مزامنة الصوت، استخدم وظيفة lip-sync. وفقاً لمواصفات السماعة أو سماعات الرأس أو الجهاز، قد تحدث مشكلة في مزامنة الصوت حتى إذا كانت وظيفة lip-sync قيد التشغيل.
- اعتماداً على جهاز Bluetooth، قد يتصل جهاز العرض بالسماعات أو سماعات الرأس تلقائياً بمجرد إقراانها.
- يتوفّر اتصال Bluetooth بجهاز العرض فقط عند الاتصال بسماعات Bluetooth خارجية أو سماعات الرأس.
- في حالة عدم عرض جهاز Bluetooth على [Available devices]، حدد [Refresh] على جهاز Bluetooth وانتظر حتى يتم عرض جهازك.
- عند توصيل جهاز بخلاف الجهاز المقترب بجهاز العرض، حدد [Refresh] لتحديث قائمة الأجهزة المتاحة.
- يمكنك إضافة ما يصل إلى 10 أجهزة في [Paired devices].
- حدد [Forget] لحذف جهازك من [Paired devices].

التوصيل باستخدام كبل

1 قم بتوصيل السماعة أو سماعة الرأس بمقبس **AUDIO OUT** باستخدام كبل.

حدد [Device list] في القائمة. 4



حدد الجهاز الذي تريده توصيله بجهاز العرض من [Available devices] (أو [Paired devices]). 5

[Connect]، ثم حدد [Paired devices]. إذا كان إدخال مفتاح المرور * مطلوبًا، فراجع دليل التعليمات أو الجهة المصنعة للجهاز.

* قد يُطلق على مفتاح المرور اسم «رمز المرور» أو «رمز PIN» أو «رقم PIN» أو «كلمة المرور».

تأكد من أن لون علامة Bluetooth على الشاشة أزرق. 6

إذا كان لون العلامة رماديًا، فذلك يعني أنه غير متصل. في هذه الحالة، أعد محاولة

الخطوات 1 و 5 إلى 4.

متصل (أزرق) غير متصل (رمادي)



حدد [Close] - [X] في قائمة جهاز العرض للخروج من القائمة. 7

توصيل سماعات خارجية أو سماعات رأس

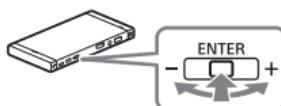
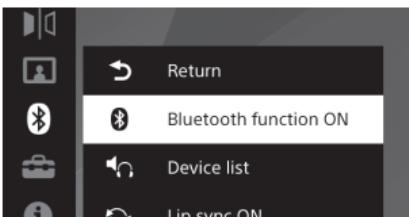
يمكنك توصيل سماعة أو سماعة رأس بجهاز العرض باستخدام اتصال Bluetooth أو الكبلات. عند استخدام اتصال Bluetooth واتصال انعکاس الشاشة في نفس الوقت، قم بتوصيل جهازك بجهاز العرض باستخدام اتصال Bluetooth أولاً.

التوصيل عبر اتصال Bluetooth®

- 1 اضبط السماعة أو سماعة الرأس على وضع الإقران.
للاطلاع على التفاصيل، راجع دليل التعليمات الخاص بالجهاز.
- 2 اضغط على زر التبديل أثناء الوجود في الوضع "ENTER" لعرض قائمة جهاز العرض.



- 3 حدد [Bluetooth function ON] - [Bluetooth function OFF] في القائمة.

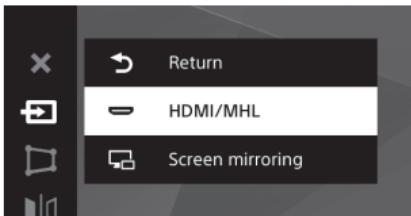


تظهر علامة Bluetooth (الرمادية) على الشاشة، وينتقل جهاز العرض إلى وضع الإقران.



3

حدد [HDMI/MHL] - [Input change] في القائمة.



4

حدد [Return] - [X] للخروج من القائمة.
يتم عرض محتوى الجهاز المتصل.

ملاحظات

- لا تمتلك جميع أجهزة الفيديو وصلة HDMI أو وصلة MHL. لمعرفة ما إذا كان جهاز الفيديو الخاص بك يتمتع بأي من هذه القدرات، تحقق من مواصفاته أو اتصل بالشركة المصنعة له.
- تتطلب أجهزة Apple مهابئ Apple Digital AV (يُباع على حدة).
- اعتماداً على مواصفات مهابئ التيار المتردد أو محتويات العرض، قد تنخفض الطاقة المتبقية بالبطارية أثناء التوصيل بمهابئ التيار المتردد.

3

قم بتمكين خاصية انعکاس الشاشة في جهازك.

يتم عرض قائمة بالأجهزة التي يمكن الاتصال بها على شاشة جهازك.
للاطلاع على التفاصيل، راجع دليل التعليمات الخاص بالجهاز.

4

حدد جهاز العرض (MP-CL1A) في القائمة.

5

حدد [Return] - [✖] في قائمة جهاز العرض للخروج من القائمة.
 يتم عرض شاشة الجهاز المتصل.

ملاحظات

- تستخدم خاصية انعکاس الشاشة تقنية Miracast. ولذلك، يمكن تكوين الاتصال بالأجهزة بما في ذلك الكمبيوتر الشخصي الذي يتوافق مع Miracast. لا بد أن يدعم جهاز الإرسال 2.2/2.1/2.0 (High-bandwidth Digital Content Protection) HDCP.
- لا يمكن أن تتصل أجهزة Apple عبر ميزة انعکاس الشاشة. فهي تتطلب توفير مهابي Apple Digital AV (بياع على حدة).
- اعتماداً على مواصفات مهابي التيار المتردد أو محتويات العرض، قد تنخفض الطاقة المتبقية بالبطارية أثناء التوصيل بمهابي التيار المتردد.

التوصيل عبر كبل HDMI أو MHL

1

قم بتوصيل الأجهزة الأخرى بمقبس HDMI/MHL IN باستخدام كبل HDMI (بياع على حدة) أو كبل MHL (بياع على حدة).

2

اضغط على زر التبديل أثناء الوجود في الوضع "ENTER" لعرض قائمة جهاز العرض.



عرض المحتويات أو شاشة جهاز التوصيل

لتعزيز تجربة الرؤية لديك

- قم بالعرض في مكان مظلم للحصول على أفضل جودة للصورة
- قم بالعرض بالقرب من سطح الرؤية في الإضاءة المتوسطة
- قم بالعرض بثقة - سيتم التركيز تلقائياً

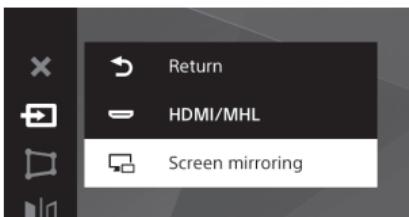
يمكنك توصيل الأجهزة الأخرى بجهاز العرض باستخدام خاصية انعکاس الشاشة أو الكبلات.

التوصيل عن طريق خاصية انعکاس الشاشة

1 اضغط على زر التبديل أثناء الوجود في الوضع "ENTER" لعرض قائمة جهاز العرض.



2 حدد [Screen mirroring] - [Input change] في القائمة.



توصيل الجهاز

• جهاز **Android** ← صفة 11 أو صفة 12

يمكنك توصيل الجهاز باستخدام خاصية انعكاس الشاشة أو وصلة MHL إذا كان جهازك متواافقاً.

وصلة MHL
(راجع صفة 12)



كبل MHL (بياع على حدة)

خاصية انعكاس الشاشة
(راجع صفة 11)



• جهاز **iOS** ← صفة 12

يمكنك توصيل جهازك باستخدام وصلة HDMI. بالنسبة لوصلة HDMI، يلزم توفير مهابئ Digital AV



Apple Digital AV مهابئ HDMI
(بياع على حدة)

• جهاز **HDMI** (كمبيوتر، لعبة، وما إلى ذلك) ← صفة 12

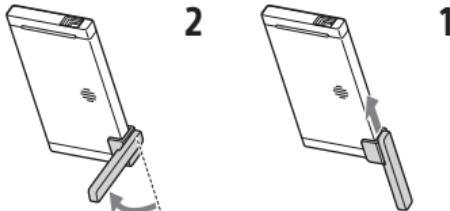
يمكنك توصيل جهازك باستخدام وصلة HDMI.



كبل HDMI (بياع على حدة)

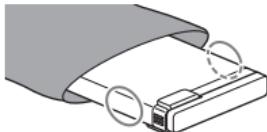
عند العرض على السقف

قم بتركيب قاعدة غطاء العدسة من خلال التمرير من الأسفل إلى الأعلى، ثم قم بتدوير القاعدة.



ملاحظات

- عند إخراج جهاز العرض من حقيبة الحمل، أمسك جسمه بإحكام.



- حرك حامل غطاء العدسة عند القيام بتركيبيه أو إزالته من جهاز العرض.

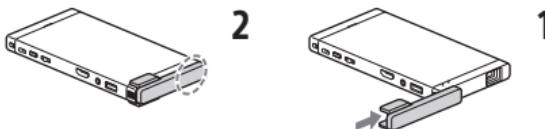
تشغيل الطاقة

- 1 اضغط مع الاستمرار على زر  (الطاقة) لمدة تزيد عن ثانية واحدة.
تضيء لمبة  (الطاقة).
لإيقاف تشغيل جهاز العرض، اضغط مع الاستمرار على زر  (الطاقة) لمدة تزيد عن ثانية واحدة.

استخدام قاعدة غطاء العدسة

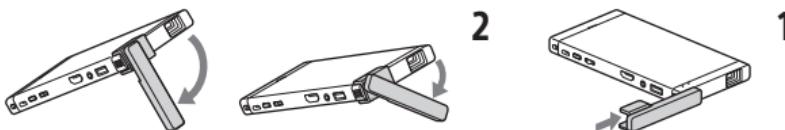
عند حماية عدسة جهاز العرض

قم بتركيب قاعدة غطاء العدسة من خلال التمثيل من اليسار إلى اليمين.



عند العرض على حائط أو أمامه

قم بتركيب قاعدة غطاء العدسة من خلال التمثيل من اليسار إلى اليمين، ثم قم بتدوير القاعدة وأضبط إمالة جهاز العرض لتعيين وضع العرض.

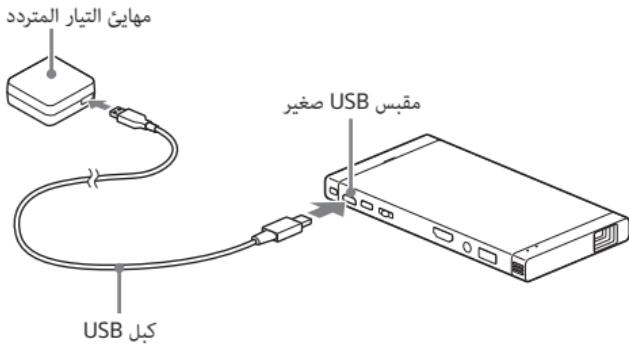


حالة جهاز العرض	حالة اللمسة
عطل	● ● ● ● ● ● ● ●

بدء الاستخدام

شحن جهاز العرض

- قم بتوصيل جهاز العرض بمقبس جداري باستخدام كبل USB (موفق) ومهابئ تيار متعدد (بياع على حدة).
تضيء لمبة ➔ (الشحن) باللون الكهربائي أثناء الشحن.



حول حالة اللمة

تشير لمية (●) (الطاقة) ولمبة (□) (الشحن) إلى حالات جهاز العرض التالية.

باللون الأبيض (●)

حالة جهاز العرض	حالة اللمة
قيد التشغيل	○
قيد إيقاف التشغيل	-
ارتفاع درجة الحرارة أكثر من اللازم*	● ● ● ● ●

* قد يتم إيقاف تشغيل جهاز العرض تلقائياً.

باللون البرتقالي (■)

حالة جهاز العرض	حالة اللمة
قيد الشحن	●
تم الشحن / تم الفصل	-

طاقة البطارية المتبقية	حالة اللمة
متبقى من 70% إلى 100%	● ● ●
متبقى من 30% إلى 70%	● ● ●
متبقى من 0% إلى 30%	● ●
فارغة*	● ● ● ● ●

* تومض لمية (●) (الطاقة) (بالأبيض) في نفس الوقت.

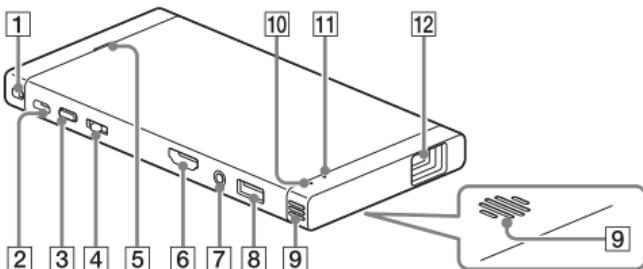
باللون الأخضر (■)

حالة جهاز العرض	حالة اللمة
يتم الإمداد بالطاقة*	●
طاقة البطارية منخفضة**	● ● ● ● ●

* قم بتوصيل جهاز العرض بمحول طاقة التيار المتردد عند إمداد الطاقة للجهاز الآخر باستخدام وصلة MHL.

** عند التوصيل بوصلة USB أو MHL للخارج

الأجزاء ومفاتيح التحكم



- AUDIO OUT مقبس **7**
USB OUT مقبس **8**
(الإمداد الطاقة)
فتحات التهوية **9**
لمبة □ (الشحن) (حمراء/
برتقالية/خضراء) **10**
لمبة ⊖ (الطاقة) (بالأبيض) **11**
العدسة **12**
يُشع الليزر من هذه الفتحة.

- فتحة الحزام **1**
مقبس USB صغير **2**
(لشحن جهاز العرض فقط)
زر ⊖ (الطاقة) **3**
زر التبديل (-/ENTER/+/-) **4**
استخدم هذا الزر لتحديد أحد عناصر
القائمة. **5**
السماعة **5**
HDMI/MHL IN مقبس **6**

الرجاء قراءة التعليمات التالية بعناية قبل استخدام جهاز العرض، واحتفظ بهذا الدليل للرجوع إليه مستقبلاً.

تنبيه

- استخدام مفاتيح التحكم أو القيام بتعديلات أو اتباع إجراءات غير تلك المحددة هنا قد يؤدي إلى التعرض لإشعاعات خطيرة.
- لا توجه ضوء الليزر إلى العيون أو الأشخاص مباشرة ولا تنظر إليه مباشرة. القيام بذلك قد يسبب إصابات خطيرة كفقدان البصر.

التحقق من العناصر المرفقة

- جهاز العرض (1)
- قاعدة غطاء العدسة (1) (راجع الصفحات من 8 إلى 9)
- كابل USB (1)
- حقيبة حمل (1)
- دليل بدء التشغيل (هذا الدليل، 1)

للمزيد من المعلومات

راجع «دليل المساعدة» في القائمة للاطلاع على تفاصيل حول كيفية استخدام جهاز العرض.
[? Help guide] ← [i Information]

يتوفر «دليل المساعدة» أيضًا على شبكة الإنترنت.

<http://www.sony.net/SonyInfo/Support/>



جدول المحتويات

4	التحقق من العناصر المرفقة
5	الأجزاء ومفآتيح التحكم
6	حول حالة اللمسة
7	بدء الاستخدام
7	شحن جهاز العرض
8	تشغيل الطاقة
8	استخدام قاعدة غطاء العدسة
10	توصيل الجهاز
11	عرض المحتويات أو شاشة جهاز التوصيل
11	التوصيل عن طريق خاصية انعكاس الشاشة
12	التوصيل عبر كبل HDMI أو MHL
14	توصيل سماعات خارجية أو سماعات رأس
14	التوصيل عبر اتصال Bluetooth®
16	التوصيل باستخدام كبل
17	تحري الخلل وإصلاحه
18	المواصفات
19	ملاحظات حول الاستعمال
21	العلامات التجارية
22	تحذير