# 错误处理实验设计报告

——18373528杨凌华

# 一、新增数据结构

# 1) 符号表

对于每一个符号表项,建立一个结构体:

```
1 struct Symbol
2
3
      string idenfr; // 标识符
4
      int kind;
5
      int type;
6
      int level; // 作用域的层数
7
      int dim; // 维数
8
   };
9
10 enum KindEnum { // kind的枚举
11
     CONST, // 常量
12
     VAR, // 变量
     FUNC, // 函数
     PARAM // 参数
14
15 };
16
17 enum TypeEnum { // type的枚举
     CHAR,
19
      INT,
20
       VOID
21 };
```

符号表则为 Symbol 的数组 Symbol symTab[10000];,采用栈式结构

同时为符号表建立一个[子程序索引表]记录每一层域的索引 int subProcIndexTable[1000];

其中特殊的,对于函数,其函数名属于外层域,函数参数以及函数体里定义的量属于内层域,当出函数体之后,将函数体里定义的变量全部从符号表中弹栈,仅保留函数名和参数,其中参数符号表项的 idenfr 清空为 空串

# 2) 错误信息打印

专门建立一个 ErrorProcessing类,为每条错误信息建立一个ErrorOutput结构体:

```
1 struct ErrorOutput
2 {
3    int lineID; // 错误所在行号
4    string errType; // 错误类别码
5 };
```

为 ErrorOutput 建立比较函数

建立一个错误信息数组 vector<ErrorOutput> errOutVec; , 为其建立一个按行号递增排序的 void sortErrOutVec(); 函数和一个去重插入函数 void insertError(int lineID, string errType);

在所有主程序执行的最后,调用 void outputErrors() 函数将错误信息表中的所有错误信息项按行号递增依次输出到 error.txt 文件中

# 二、错误解析与处理

a、【**非法符号或不符合词法**】例如字符与字符串中出现非法的符号,符号串中无任何符号

# 相关文法定义:

- <<mark>字符</mark>> ::='<加法运算符>'|'<乘法运算符>'|'<字母>'|'<数字>'
- < 字符串 > ::= " {十进制编码为32,33,35-126的ASCII字符} " 且 非空

方法: 在词法分析阶段判断

b、【名字重定义】同一个作用域内出现相同的名字(不区分大小写)

#### 相关文法定义:

- <常量定义> ::= int < 标识符> = < 整数 > {, < 标识符> = < 整数 > } | char < 标识符> = < 字符 > {, < 标识符> = < 字符 > }
- <声明头部> ::= int<mark><标识符></mark> |char<mark><标识符></mark>
- < 变量定义及初始化 > ::= < 类型标识符 > < 标识符 > = < 常量 > | < 类型标识符 > < 标识符 > '[' < 无符号整数 > ']'='{' < 常量 > {, < 常量 > }'}' | < 类型标识符 > < 标识符 > '[' < 无符号整数 > ']'"[' < 无符号整数 > ']'"[' < 无符号整数 > ']'"[' < 常量 > {, < 常量 > }'}'{, '{' < 常量 > {, < 常量 > }'}'}'
- < 无返回值函数定义 > ::= void <mark>< 标识符 > '</mark>(' < 参数表 > ')"{' < 复合语句 > '}'
- <参数表> ::= <类型标识符><mark><标识符></mark>{,<类型标识符><mark><标识符></mark>}| <空>

方法: 查同一层的符号表, 转换为小写进行比较

c、【未定义的名字】引用未定义的名字

# 相关文法定义:

- 〈因子〉 ::= <mark>〈标识符〉</mark> | <mark>〈标识符〉</mark> '['〈表达式〉']' | <mark>〈标识符〉</mark> '['〈表达式〉']''['〈表达式〉']' | 〈整数〉 | 〈字符〉 | 〈有返回值函数调用语句〉
- <赋值语句> ::= < 标识符> = < 表达式 > | < 标识符 > '[' < 表达式 > ']'= < 表达式 > | < 标识符 > '[' < 表达式 > ']''[' < 表达式 > ']' = < 表达式 >
- <循环语句> ::= while '(' < 条件 > ')' < 语句 > | for '(' < 标识符 > = < 表达式 > ; < 条件 > ; < 标识符 > = < 标识符 > (+ | -) < 步长 > ')' < 语句 >
- <有返回值函数调用语句> ::= <标识符> '(' < 值参数表 > ')'
- < 无返回值函数调用语句 > ::= <mark>< 标识符 ></mark> '(' < 值参数表 > ')'
- <读语句> ::= scanf '('<mark><标识符></mark>')'

方法: 检查整个符号表, 转换为小写进行比较

- d、【**函数参数个数不匹配**】函数调用时实参个数大于或小于形参个数
- e、【**函数参数类型不匹配**】函数调用时形参为整型,实参为字符型;或形参为字符型,实参为整型

# 相关文法定义:

- <有返回值函数调用语句 > ::= <标识符 > '('<值参数表 > ')'
- < 无返回值函数调用语句 > ::= < 标识符 > '(' < 值参数表 > ')'
- 〈值参数表〉 ::= 〈表达式〉{,〈表达式〉} | 〈空〉

统一处理方法: 先逐个依次检查参数类型是否匹配,同时进行参数计数,当检测到类型不匹配时就将 'e' 错误信息存放到错误信息数组中,放之前先检查上一条错误信息是否与之重复,重复则不再放入;当 计数完毕后再检查参数数目是否匹配,如果不匹配就将 'd' 错误信息加入到错误信息数组中,加入之前 先检查上一条错误信息是否是同一行的 'e' 错误,如果是的话,就将其覆盖,意图是:当同一行同时出现类型、数目不匹配时,优先输出数目不匹配。

f、【**条件判断中出现不合法的类型**】条件判断的左右表达式只能为整型,其中任一表达式为字符型即报错,例如'a'==1

# 相关文法定义:

• 〈条件〉 ::= <mark>〈表达式〉</mark>〈关系运算符〉<mark>〈表达式〉</mark>

**方法**: 在表达式解析递归子程序中添加一个返回值type,返回该表达式的类型,然后判断 '==' 两边表达式解析递归子程序的返回值是否都为 INT。

g、【**无返回值的函数存在不匹配的return语句**】无返回值的函数中可以没有return语句,也可以有形如return;的语句,若出现了形如return(表达式);或return();的语句均报此错误

#### 相关文法定义:

- < 无返回值函数定义 > ::= void < 标识符 > '(' < 参数表 > ')''{' < 复合语句 > '}'
- ◆ <复合语句 > ::= [ < 常量说明 > ] [ < 变量说明 > ] < 语句列 >
- <语句列> ::= { < 语句 > }
- < 语句 > ::= < 循环语句 > | < 条件语句 > | < 有返回值函数调用语句 > ; | < 无返回值函数调用语句 > ; | < 赋值语句 > ; | < 读语句 > ; | < 写语句 > ; | < 情况语句 > | < 空 > ; | < 返回语句 > ; | < 语句列 > '}'
- <返回语句 > ::= return['(' < 表达式 > ')']

# 方法:

因为从<mark><无返回值函数定义></mark>到<mark><返回语句></mark>之间存在多层函数递归调用,因此势必要进行跨函数状态处理,有两种解决方法:一是函数传参,二是设置宏观全局状态变量。前者容易维护但是参数传递需要改动较多,后者写起来简单,不过容易忘记维护。根据个人喜好,我选择了后者,设置了

int funcRetFlag = -1;// -1:不在函数里 0: 在无返回值函数里 1: 在有返回值函数里

当进入void函数中时,将funcRetFlag设置为0,出函数时设置为-1

用来存储当前处理的单词是否处于函数中,如果是,又是处于哪种类型的函数中。

那么在进入解析<返回语句>的递归子程序中时,如果检测到 '(' 就判断 funcRetFlag == 0 是否成立,如果成立则报错

h、【**有返回值的函数缺少return语句或存在不匹配的return语句**】例如有返回值的函数无任何返回语句;或有形如return;的语句;或有形如return();的语句;或return语句中表达式类型与返回值类型不一致

# 相关文法定义:

- ◆ < 有返回值函数定义 > ::= < 声明头部 > '(' < 参数表 > ')' '{' < 复合语句 > '}'
- <复合语句 > ::= [ < 常量说明 > ] [ < 变量说明 > ] <mark>< 语句列 ></mark>
- <语句列> ::= { < 语句 > }
- <mark><语句></mark> ::= <循环语句 > | <条件语句 > | <有返回值函数调用语句 > ; | <无返回值函数调用语句 > ; | < 域值语句 > ; | < 读语句 > ; | < 写语句 > ; | < 情况语句 > | <空 > ; | < 返回语句 > ; | < 语句列 > '}'
- <mark><返回语句></mark> ::= return['(' < 表达式 > ')']

# 方法:

同样采用宏观全局状态变量,

```
1 int funcRetFlag = -1;// -1:不在函数里 0: 在无返回值函数里 1: 在有返回值函数里
2 int hasRet = 0; // 当前带返回值的函数 是否 有return语句
3 int retType = -1; // 当前带返回值函数 的 返回值类型 0: CHAR 1: INT
```

当进入有返回值的函数中时,将funcRetFlag设置为1,出函数时设置为-1

当进入返回语句解析递归子程序时,判断如果funcRetFlag == 1,则将hasRet置为1

#### 首先检测是否有

- 1, return;
- 2、return();
- 3、表达式类型与返回值类型不一致

#### 有则报错

之后检测hasRet是否为0,为0则报错

i、【**数组元素的下标只能是整型表达式**】数组元素的下标不能是字符型

#### 相关文法定义:

- (因子) ::= <标识符 > | <标识符 > '[' <表达式 > ']' | <标识符 > '[' <表达式 > ']" | <表达式 > ']" | <表达式 > ']" | <表达式 > ']" | <表达式 > ']
- <赋值语句> ::= <标识符> = <表达式> | <标识符> '[' <表达式> ']' = <表达式> | <标识符</li>> '[' <表达式> ']''[' <表达式> ']' = <表达式>

# 方法:

在解析相关语法成分时,判断parseExpr()的返回值是否为CHAR,是则报错

j、【**不能改变常量的值**】这里的常量指的是声明为const的标识符。例如 const int a=1;在后续代码中如果出现了修改a值的代码,如给a赋值或用scanf获取a的值,则报错。

#### 相关文法定义:

● < 赋值语句 > ::= <mark><标识符 ></mark> = <表达式 > | <标识符 > '[' <表达式 > ']'= <表达式 > | <标识符 > '[' <表达式 > ']''[' <表达式 > ']' = <表达式 >

● <读语句 > ::= scanf '('<mark><标识符 ></mark> ')'

#### 方法:

在相关子程序中,判断在符号表中查找相关的标识符,判断其kind值是否为 CONST, 是则报错

k、【应为分号】应该出现分号的地方没有分号,例如int x=1缺少分号 (7种语句末尾, for语句中, 常量定义末尾, 变量定义末尾)

# 相关文法定义:

- < 常量说明 > ::= const < 常量定义 > ;{ const < 常量定义 > ;}
- 〈变量说明〉::= 〈变量定义〉<mark>;</mark>{〈变量定义〉<mark>;</mark>}
- <循环语句 > ::= while '(' < 条件 > ')' < 语句 > | for '(' < 标识符 > = < 表达式 > ; < 条件 > ; < 标识符 > = < 标识符 > (+ | -) < 步长 > ')' < 语句 >

# 方法:

此处需要注意输出的行号,如果';'在行末,如果缺少,则会读到下一行,此时输出的行号就会变成出错的行号的下一行。

解决方式:为每一个单词添加一个bool属性isAtHead,如果为真,则表示该单词在行首

那么当检测到缺少分号时,就判断当前读到的单词的isAtHead是否为真,为真则输出 当前行号 - 1,否则就输出当前行号

I、【应为右小括号')'】应该出现右小括号的地方没有右小括号,例如fun(a,b;,缺少右小括号(有/无参数函数定义,主函数,带括号的表达式,if, while, for, switch, 有/无参数函数调用,读、写、return)

# 相关文法定义:

- <有返回值函数定义 > ::= <声明头部 > '(' < 参数表 > <mark>')'</mark> '{' < 复合语句 > '}'
- < 无返回值函数定义 > ::= void < 标识符 > '(' < 参数表 > <mark>')'</mark>'{' < 复合语句 > '}'
- <主函数 > ::= void main'('<mark>')'</mark> '{' < 复合语句 > '}'
- <因子 > ::= <标识符 > | <标识符 > '[' < 表达式 > ']' | <标识符 > '[' < 表达式 > ']' | < 表达式 > ']' | < 整数 > | < 字符 > | < 有返回值函数调用语句 >
- 〈条件语句〉 ::= if '('〈条件〉<mark>')'</mark>〈语句〉 [else〈语句〉]
- <循环语句> ::= while '(' < 条件 > ')' < 语句 > | for '(' < 标识符 > = < 表达式 > ; < 条件 > ; < 标识符 > = < 标识符 > (+ | -) < 步长 > ')' < 语句 >
- <情况语句 > ::= switch '(' < 表达式 > <mark>'Y</mark> '{' < 情况表 > <缺省 > '}
- <有返回值函数调用语句> ::= <标识符>'(' < 值参数表 > ')'
- <无返回值函数调用语句> ::= <标识符> '(' < 值参数表 > ')'
- 〈读语句〉 ::= scanf '(' <标识符 > <mark>')'</mark>
- <写语句> ::= printf '(' <字符串>,<表达式> <mark>')'</mark>| printf '(' <字符串> <mark>')'</mark>| printf '(' <表达式><mark>')'</mark>
- <返回语句 > ::= return['(' < 表达式 > <mark>')'</mark>]

# 方法:

此处需要注意输出的行号,如果')'在行末,如果缺少,则会读到下一行,此时输出的行号就会变成出错的行号的下一行。

解决方式:为每一个单词添加一个bool属性isAtHead,如果为真,则表示该单词在行首

那么当检测到缺少 ')' 时,就判断当前读到的单词的isAtHead是否为真,为真则输出 当前行号 - 1 ,否则就输出当前行号

m、【应为右中括号']'】应该出现右中括号的地方没有右中括号,例如int arr[2;缺少右中括号(一维/二维数组变量定义有/无初始化,因子中的一维/二维数组元素,赋值语句中的数组元素)

#### 相关文法定义:

- < 变量定义无初始化 > ::= < 类型标识符 > (<标识符 > | < 标识符 > '[' < 无符号整数 > ']' | < 标识符 > '[' < 无符号整数 > ']' | < 标识符 > | < 标识符 > '[' < 无符号整数 > ']' | < 标识符 > | < 标识符 > | < 无符号整数 > ']' | < 标识符 > | < 无符号整数 > ']' | < 标识符 > | < 无符号整数 > ']' | < 无符号整数 > ']' | < 无符号整数 > ']' | < </li>
- < 变量定义及初始化 > ::= < 类型标识符 > < 标识符 > = < 常量 > | < 类型标识符 > < 标识符 > '[' < 无符号整数 > ']'='{' < 常量 > {, < 常量 > }'}' | < 类型标识符 > < 标识符 > '[' < 无符号整数 > ']''[' < 无符号整数 > ']''[' < 无符号整数 > ']'']'
- 〈因子〉 ::= 〈标识符〉 | 〈标识符〉'['〈表达式〉<mark>']'</mark> | 〈标识符〉'['〈表达式〉<mark>']'</mark> | ('〈表达式〉']' | 〈表达式〉'' | 〈春数 〉 | 〈字符〉 | 〈有返回值函数调用语句〉
- <赋值语句 > ::= <标识符 > = <表达式 > | <标识符 > '[' <表达式 > <mark>']'</mark> = <表达式 > | <标识符 > '[' <表达式 > <mark>']'</mark> ! (表达式 > <mark>']'</mark> = <表达式 >

# 方法:

此处需要注意输出的行号,如果']'在行末,如果缺少,则会读到下一行,此时输出的行号就会变成出错的行号的下一行。

解决方式:为每一个单词添加一个bool属性isAtHead,如果为真,则表示该单词在行首

那么当检测到缺少 ']' 时,就判断当前读到的单词的isAtHead是否为真,为真则输出 当前行号 - 1 ,否则就输出当前行号

n、【数组初始化个数不匹配】任一维度的元素个数不匹配,或缺少某一维的元素即报错。例如int a[2] [2]={{1,2,3},{1,2}}

#### 相关文法定义:

〈变量定义及初始化〉::= 〈类型标识符〉 < 标识符〉= 〈常量〉 | <类型标识符〉 < 标识符〉 '[' < 无符号整数〉 ']'='{' < 常量〉 {, < 常量〉 }'}' | <类型标识符〉 < 标识符〉 '[' < 无符号整数〉 ']''[' < 无符号整数〉 ']''[' < 常量〉 {, < 常量〉 }'}'{, '{' < 常量〉 {, < 常量〉 }'}'}'</li>

# 方法:

在解析<变量定义及初始化>时,记录中括号中的无符号整数,然后分一维、二维,建立循环遍历 '=' 右边的成分,出现异常即报错

o、【<常量>类型不一致】变量定义及初始化和switch语句中的<常量>必须与声明的类型一致。int x='c';int y;switch(y){case('1') ....}

# 相关文法定义:

- 〈变量定义及初始化〉::= 〈类型标识符〉〈标识符〉= <mark>〈常量〉</mark> | 〈类型标识符〉〈标识符〉〈[' 〈 无符号整数〉']'='{' 〈常量〉{, 〈常量〉}'}' | 〈类型标识符〉〈标识符〉'[' 〈无符号整数〉']''[' 〈无符号整数〉']'' | 〈常量〉{, 〈常量〉}'}'}'
- <情况语句 > ::= switch '('<mark><表达式 ></mark>')' '{' <情况表 > <缺省 > '}'
- <情况表 > ::= <情况子语句 > {<情况子语句 > }
- <情况子语句 > ::= case <mark><常量 ></mark> : <语句 >

# 方法:

对于<常量>解析递归子程序parseConst(),返回值为常量的类型,INT和CHAR对于switch语句,采用传递type参数进入情况子语句进行类型匹配检查

p、【缺少缺省语句】switch语句中,缺少<缺省>语句。

# 相关文法定义:

- <情况语句 > ::= switch '(' < 表达式 > ')' '{' < 情况表 > <mark>< 缺省 > </mark>'}'
- <缺省> ::= <mark>default</mark> : <语句>

方法:直接在出了<情况表>子程序之后,看有没有"DEFAULTTK"

错误类型	错误类别码	解释及举例
非法符号或不符合 词法	а	例如字符与字符串中出现非法的符号,符号串中无任何符号
名字重定义	b	同一个作用域内出现相同的名字(不区分大小写)
未定义的名字	С	引用未定义的名字 (不区分大小写)
函数参数个数不匹 配	d	函数调用时实参个数大于或小于形参个数
函数参数类型不匹 配	е	函数调用时形参为整型,实参为字符型;或形参为字符型,实参为 整型
条件判断中出现不 合法的类型	f	条件判断的左右表达式只能为整型,其中任一表达式为字符型即报错,例如'a'==1
无返回值的函数存 在不匹配的return 语句	g	无返回值的函数中可以没有return语句,也可以有形如return;的语句,若出现了形如return(表达式);或return();的语句均报此错误
有返回值的函数缺少return语句或存在不匹配的return语句	h	例如有返回值的函数无任何返回语句;或有形如return;的语句;或 有形如return();的语句;或return语句中表达式类型与返回值类型 不一致
数组元素的下标只 能是整型表达式	i	数组元素的下标不能是字符型
不能改变常量的值	j	这里的常量指的是声明为const的标识符。例如 const int a=1;在后续代码中如果出现了修改a值的代码,如给a赋值或用scanf获取a的值,则报错。
应为分号	k	应该出现分号的地方没有分号,例如int x=1缺少分号 (7种语句末尾,for语句中,常量定义末尾,变量定义末尾)
应为右小括号')'	I	应该出现右小括号的地方没有右小括号,例如fun(a,b;,缺少右小括号(有/无参数函数定义,主函数,带括号的表达式,if,while,for,switch,有/无参数函数调用,读、写、return)
应为右中括号']'	m	应该出现右中括号的地方没有右中括号,例如int arr[2;缺少右中括号(一维/二维数组变量定义有/无初始化,因子中的一维/二维数组元素,赋值语句中的数组元素)
数组初始化个数不匹配	n	任一维度的元素个数不匹配,或缺少某一维的元素即报错。例如int a[2][2]={{1,2,3},{1,2}}
<常量>类型不一致	0	变量定义及初始化和switch语句中的<常量>必须与声明的类型一致。int x='c';int y;switch(y){case('1')}
缺少缺省语句	р	switch语句中,缺少<缺省>语句。

单词名 称	类别码	单词名称	类别码	单词 名称	类别码	单词名称	类别码
标识符	IDENFR	else	ELSETK	-	MINU	=	ASSIGN
整形常量	INTCON	switch	SWITCHTK	*	MULT	;	SEMICN
字符常量	CHARCON	case	CASETK	/	DIV	ı	COMMA
字符串	STRCON	default	DEFAULTTK	<	LSS	(	LPARENT
const	CONSTTK	while	WHILETK	<=	LEQ	)	RPARENT
int	INTTK	for	FORTK	>	GRE	[	LBRACK
char	CHARTK	scanf	SCANFTK	>=	GEQ	]	RBRACK
void	VOIDTK	printf	PRINTFTK	==	EQL	{	LBRACE
main	MAINTK	return	RETURNTK	!=	NEQ	}	RBRACE
if	IFTK	+	PLUS	:	COLON		