

# 课程总结感想

——18373528 杨凌华

这门实验课总的来说是有很大收获的，完成的过程相较于计组、操作系统、面向对象来说更加顺畅，花费的时间虽然也很多，但是只要保持心态平和，多和同学交流讨论，一步一步debug，完成所有的实验难度还是没有想象中那么大的，yysy真心希望计组和操作系统也能这样。具体一些矫情的感想就不想多扯了（还要赶紧去复习编译理论2333），我就直接上一点干货的建议吧，发自内心的那种：

- 1) 事实上开始写第一次编译器实验之前并不知道要求要用什么语言编写程序，后来才知道是用C/C++，但现在回想这一路走来，如果不是利用了C++的容器、面向对象的特性，那么单靠C语言来写，必然会有很大一部分是在造轮子，但问题是C++之前基本没有接触过，有一门一般专业课讲C++但是也因为疫情给ban了，所以事实上有很多包括我在内的同学前期是在边学C++边写代码的，这样会增加一些负担。因此希望课程组效仿一下去年OO那样，在开学之前的假期布置一些小task帮助我们了解一下C++语言的特性，当然我觉得也没必要整这么麻烦，直接开学前预告一下这门课要用到C++，提醒一下我们在开学前的假期去自学一下C++，这样就很好了，会为之减轻不小的负担。
- 2) 个人觉得最后优化竞速这一块给的时间更长一点就好了，往后延确实不太现实，因为要考期了，不过要是能适当再提前开始一周就好了，因为刚好我这学期好几门一般专业课的大作业完成时间段刚好和编译优化扎堆在一起，弄的最后有效花在编译优化上的时间也只有2~3天，所以总感觉优化没有做到尽兴，如果能早一点开始应该会完成的更好，比如将所有编译实验都提早一周开始，或者说第一次编译实验的完成期限缩短一下，yysy前两三次实验的完成时间甚至根本就不需要一周，很多人一晚上就写完了，但是苦于很多时候无法预测下一次实验的具体内容是什么，胡乱凭感觉添加接口往往很容易适得其反，所以其实如果前期的两三次实验的完成期限缩短至半周，那么我们就能提早开始优化，有更多充裕的时间去优化代码，而不是像现在这样忙不过来，因为时间关系没有优化到自己理想的地步确实还是挺遗憾的。毕竟优化这部分还挺重要的。
- 3) 希望课程组不要听信某些居心不良的同学的某些建议，肯定有些同学说什么想模仿OO那样整点互测互刀什么的。咱们6系的一般专业学分要求真的挺阴间的，实不相瞒，我这学期就不得已选了6门一般专业课（真的没办法，不选这么多学分真的达不到毕业要求），基本每一门都有大作业，真的很难想象如果编译再增加一些难度会把我们摧残到什么地步，我觉得目前这种难度已经能够很好的让我们理解编译器的具体原理已经能够理解很大一部分的知识了，真的没必要再整一些无谓的花活，那不仅给我们添加了不必要的负担，还给课程组，给助教无端增加了很重的负担，划不来说实话。

以上是我这个学期编译实验完成下来的一些感悟和建议，总的来说，这学期的编译实验我完成得很开心，虽然最后优化因为时间不够而留下了一些小遗憾，但是我已经很满足了，也学到了很多知识，助教老师们也都和善，相比于之前的那些重课的助教来说，更加平易近人，平时有遇到问题找助教助教们都很热心帮助，真的很感谢很感动很满足，希望编译实验课设能继续这样不断完善下去！（就到这里了，俺滚去复习编译理论了~2333