#### 一、选题背景

近些年来,动画(Animation)、漫画(Comic)、游戏(Game)、小说(Novel),即 ACGN 文化在中国不断发展,基于相关作品衍生而来的角色层出不穷。然而,随着 人们生活水平的提高,对娱乐也有了更高的要求,仅仅停留在二维世界中的角色 形象已经无法满足人们的审美需求,进而促使了手办这一类产品的出现。

手办主要指以 ACGN 角色为原型制作的人物模型类动漫周边产品,其中包括但不限于: GK、PVC 人形、可动人形、景品、粘土人。伴随着这一产业的不断发展,手办产品的质量不断提升,手办的收藏圈也在不断扩大。

面对日益扩大的手办消费以及收藏群体,本组希望设计一个手办查询与交易平台,方便消费者在繁多的手办产品中快速的找到自己心仪的手办,同时为手办厂商与普通个人提供一个手办一手与二手交易的平台。

### 二、选题简介

本组数据库课程大作业选题为 FigureHub,一个集搜索、销售、二手交易、用户分享于一体的手办交易平台。

本组的数据库包含以下 9 个实体: 用户、商品、交易、交易评价、手办、手办厂商、角色、作品以及评论。本组的数据库包含 1 个关联, 用于联系商品与对应的手办。共计 10 个关系表。

我们的数据库主要支持以下功能。首先,用户可以根据关键词搜索手办,获取手办的相关信息以及属性。其次,用户共分为两种,一种为普通用户,另一种为厂商用户。两种用户都可以发布商品,但是厂商用户只能发布一手商品,普通用户只能发布二手商品。厂商用户无法购买其他用户发布的商品,普通用户可以购买其他用户发布的商品,并在完成交易后对交易进行评价。最后,两种用户都可以发表对手办的评论并上传相关图片,与其他用户进行分享与交流。

## 三、小组成员名单

姓名	学号	分工
周一扬	18373483	系统功能设计与数据库设计
杨凌华	18373528	系统服务器端开发
李亦龙	18373580	系统客户端开发

# 四、数据库设计

## 4.1 实体名称及设计

## 4.1.1 用户

实体: 用户	用户编号	账号	密码	昵称	用户类型
数据类型	int	varchar	varchar	varchar	enum
数据宽度	4	20	20	20	1
小数点位数	0	0	0	0	0
默认值					
是否允许为空值	否	否	否	否	否
是否为主键	是	否	否	否	否

## 4.1.2 商品

实体:商品	商品编号	发布用户编号	售价	发布时间	商品状态
数据类型	int	int	double	datatime	enum
数据宽度	4	4	8	6	1
小数点位数	0	0	2	0	0
默认值					
是否允许为空值	否	否	否	否	否
是否为主键	是	否	否	否	否

#### 4.1.3 交易

实体:交易	交易编号	交易商品编号	购买用户编号	售卖用户编号	交易状态	交易发起时间
数据类型	int	int	int	int	enum	datatime
数据宽度	4	4	4	4	1	6
小数点位数	0	0	0	0	0	0
默认值						
是否允许为空值	否	否	否	否	否	否
是否为主键	是	否	否	否	否	否

#### 4. 1. 4 交易评价

实体:交易评价	交易评价编号	交易编号	发起用户编号	发布时间
数据类型	int	int	int	datatime
数据宽度	4	4	4	6
小数点位数	0	0	0	0
默认值				
是否允许为空值	否	否	否	否
是否为主键	是	否	否	否

#### 4.1.5 手办

实体: 手办	手办编号	手办名称	厂商编号	角色编号	手办类型	售价	比例	出荷日期
数据类型	int	varchar	int	int	enum	double	enum	datatime

数据宽度	4	20	4	4	1	8	1	6
小数点位数	0	0	0	0	0	2	0	0
默认值								
是否允许为空值	否	否	否	否	否	否	否	是
是否为主键	是	否	否	否	否	否	否	否

## 4. 1. 6 手办厂商

实体: 手办厂商	厂商编号	厂商名称	官网链接	
数据类型	int	varchar	varchar	
数据宽度	4	20	100	
小数点位数	0	0	0	
默认值				
是否允许为空值	否	否	是	
是否为主键	是	否	否	

## 4.1.7角色

实体: 角色	角色编号	角色名称	作品编号	性别	简介
数据类型	int	varchar	int	enum	text
数据宽度	4	20	4	1	
小数点位数	0	0	0	0	0
默认值					
是否允许为空值	否	否	否	否	是
是否为主键	是	否	否	否	否

#### 4. 1. 8 作品

实体:作品	作品编号	作品名称	作品类别	作品时间
数据类型	int	varchar	enum	datatime
数据宽度	4	20	1	6
小数点位数	0	0	0	0
默认值				
是否允许为空值	否	否	否	是
是否为主键	是	否	否	否

#### 4.1.9 评论

, , , , ,					
实体: 评论	评论编号	发布用户编号	评论手办编号	发表时间	内容
数据类型	int	int	int	datatime	text
数据宽度	4	4	4	6	
小数点位数	0	0	0	0	0
默认值					
是否允许为空值	否	否	否	否	是
是否为主键	是	否	否	否	否

## 4.2 联系名称及设计

#### 4. 2. 1 商品-手办

关系名: 属于 商品 m-手办 n

## 4.3 数据库概念设计

