

Design and Analysis of Algorithms

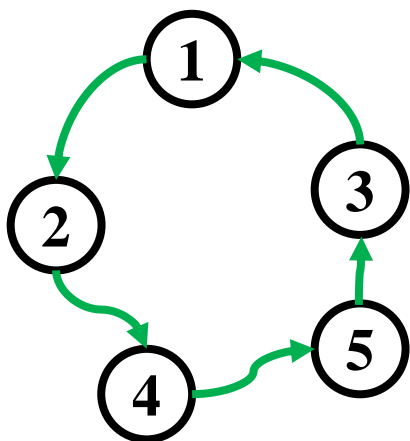
Part IV: Graph Algorithms

Lecture 25: Topological Sort

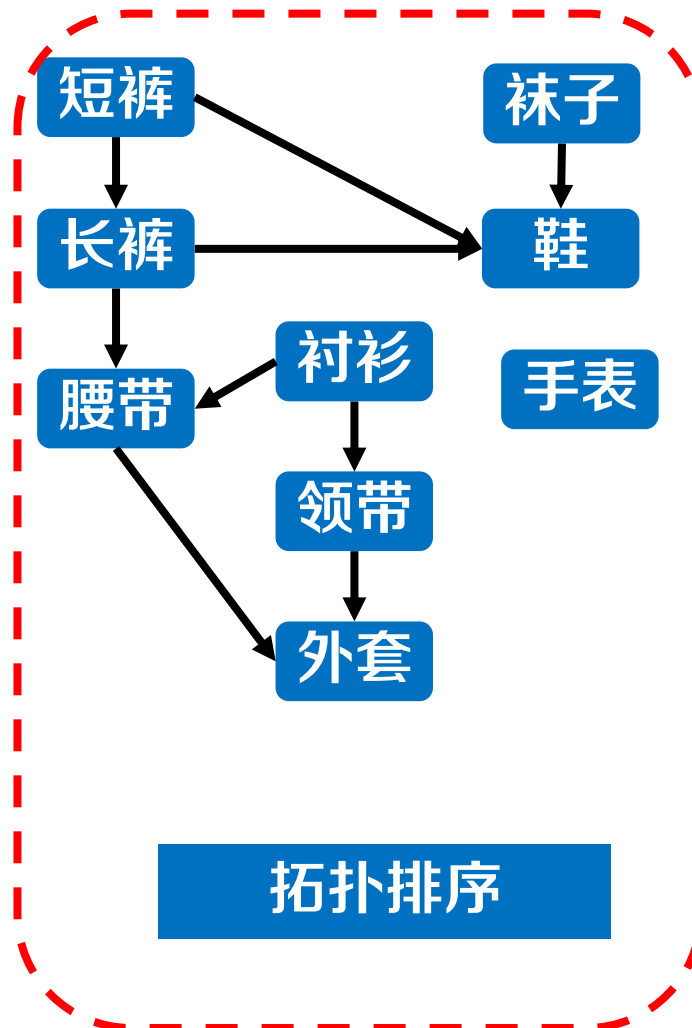
童咏昕

北京航空航天大学
计算机学院

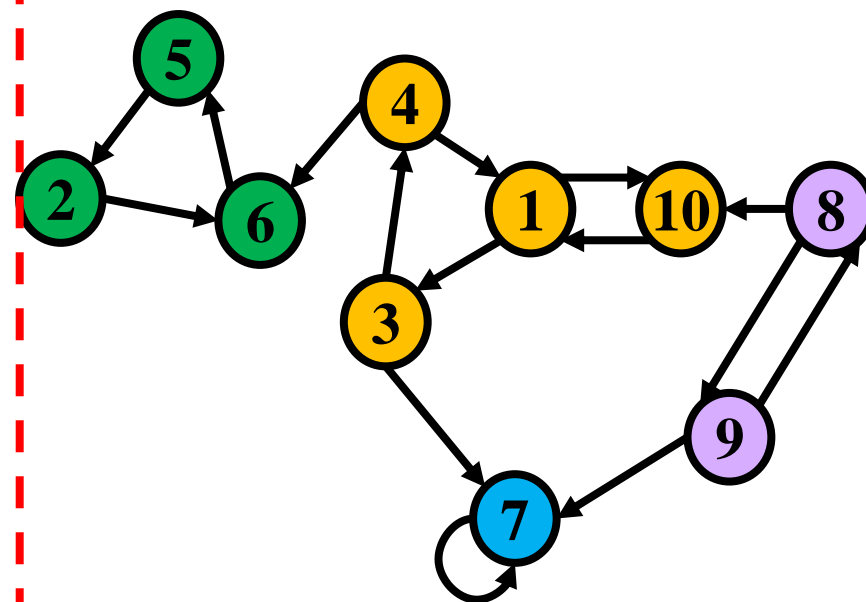
- 在算法课程第四部分“图算法”主题中，我们将主要聚焦于如下经典问题：
 - Basic Concepts in Graph Algorithms (图算法的基本概念)
 - Breadth-First Search (BFS, 广度优先搜索)
 - Depth-First Search (DFS, 深度优先搜索)
 - Cycle Detection (环路检测)
 - **Topological Sort (拓扑排序)**
 - Strongly Connected Components (强连通分量)
 - Minimum Spanning Trees (最小生成树)
 - Single Source Shortest Path (单源最短路径)
 - All-Pairs Shortest Paths (所有点对最短路径)
 - Bipartite Graph Matching (二分图匹配)
 - Maximum/Network Flows (最大流/网络流)



环路的存在性判断



拓扑排序



强连通分量

问题定义

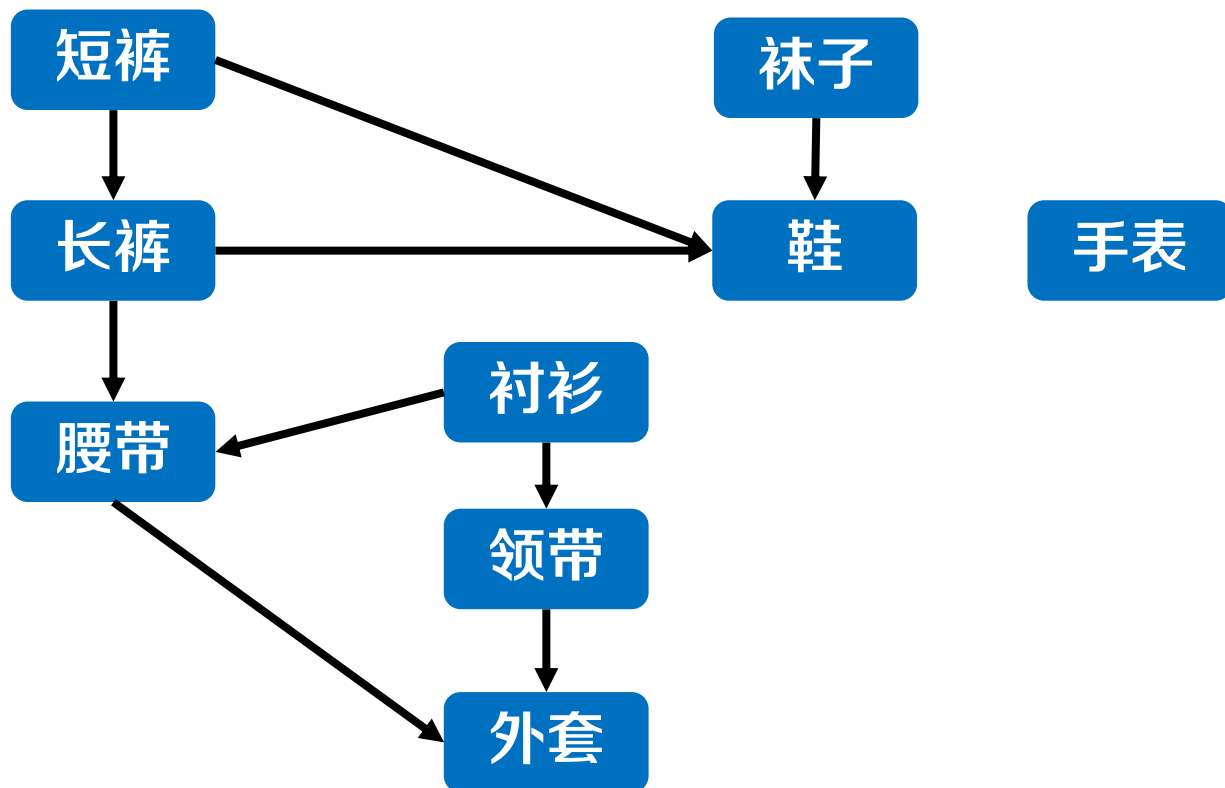
广度优先策略

深度优先策略

算法分析

- 穿衣步骤

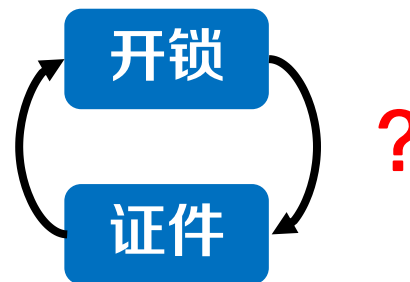
- 有向无环图（Directed Acyclic Graph, DAG）：表示事件发生的先后顺序



有向：规定先后顺序



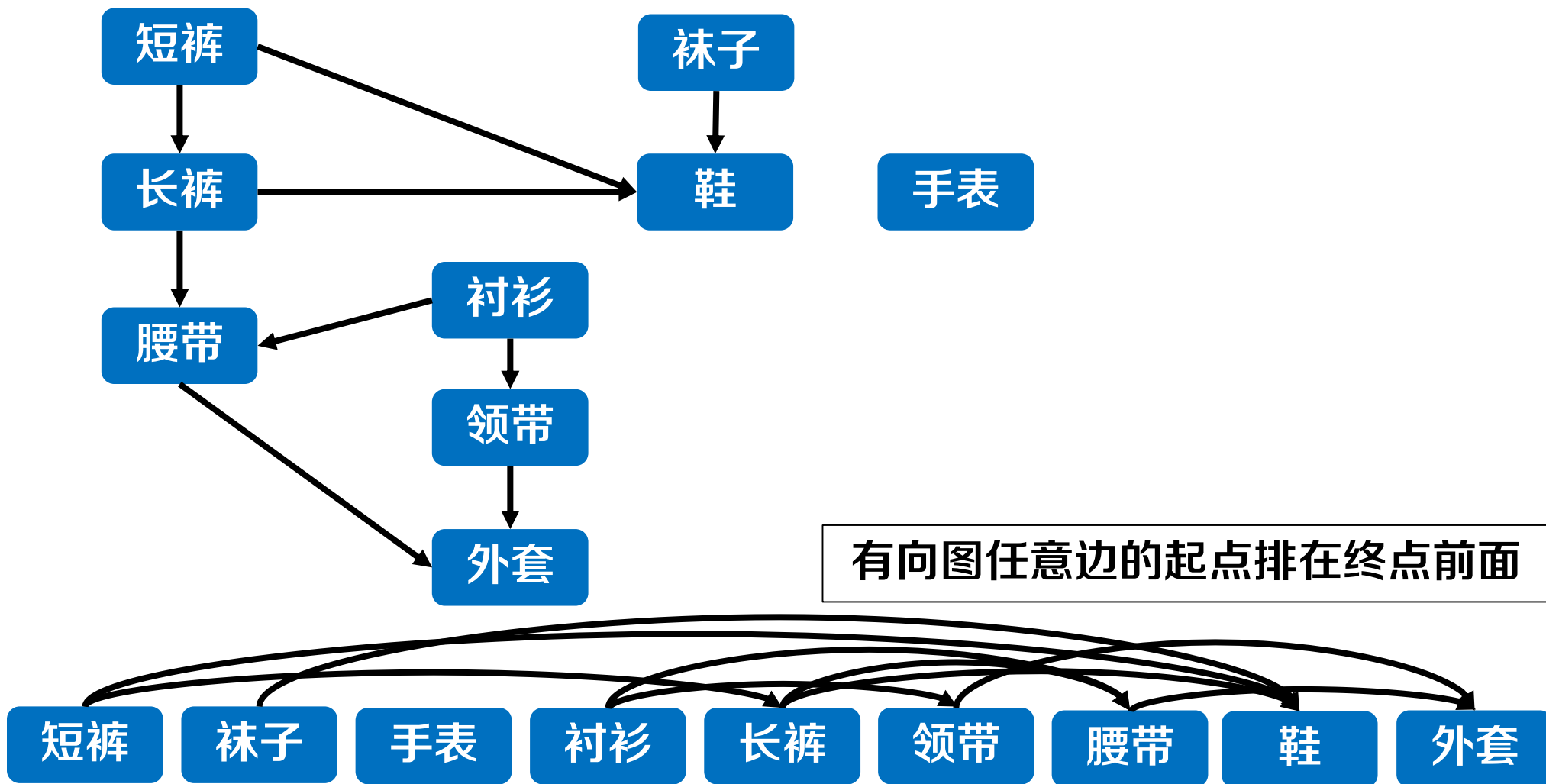
无环：避免相互依赖



问题：如何确定一个可行的穿衣顺序？

- 穿衣步骤

- 有向无环图（Directed Acyclic Graph, DAG）：表示事件发生的先后顺序



拓扑排序

Topological Sort

输入

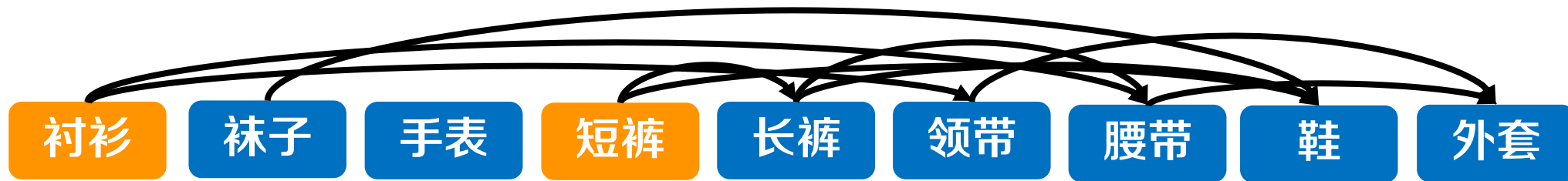
- 有向无环图 $G = \langle V, E \rangle$

输出

- 图顶点 V 的拓扑序 S ，满足：
对任意有向边 (u, v) ，排序后 u 在 v 之前

- 拓扑序不唯一

有向图任意边的起点排在终点前面



问题定义

广度优先策略

深度优先策略

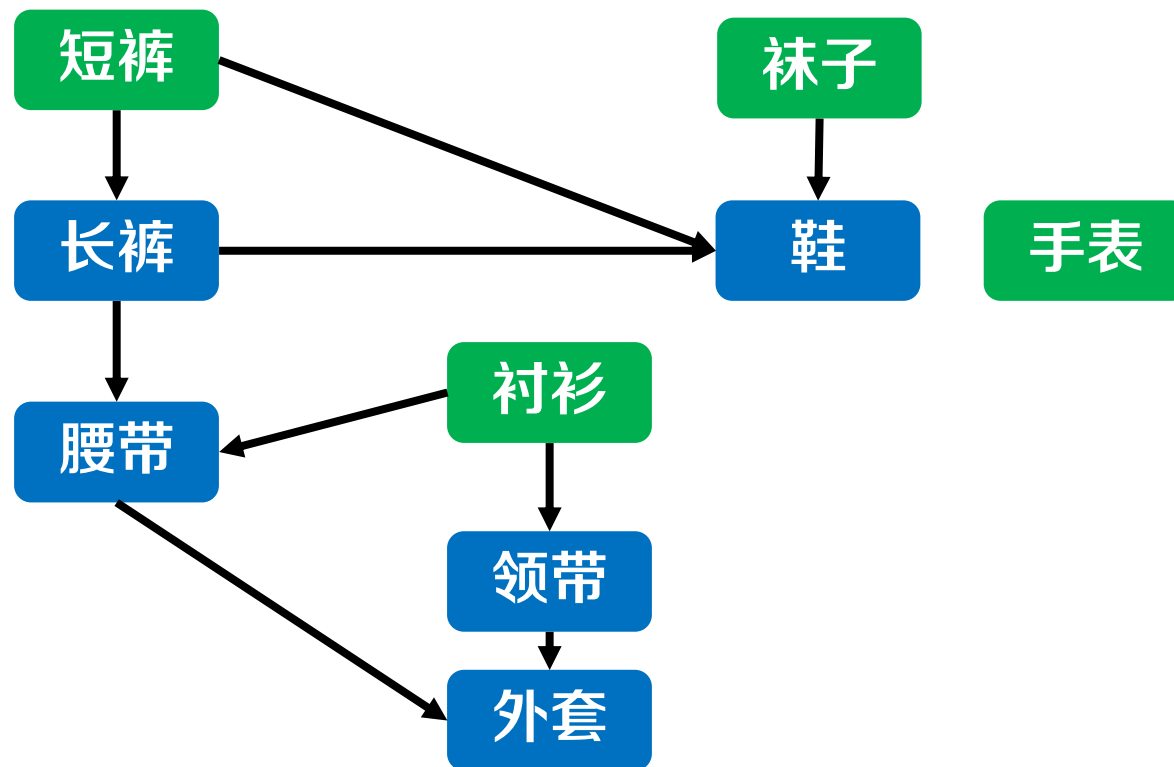
算法分析

- 有向图顶点的度分为入度和出度

- 顶点 u 的入度：起点为 u 的边数
- 顶点 u 的出度：终点为 u 的边数

- 若顶点入度为0

- 所对应事件无制约，可直接完成



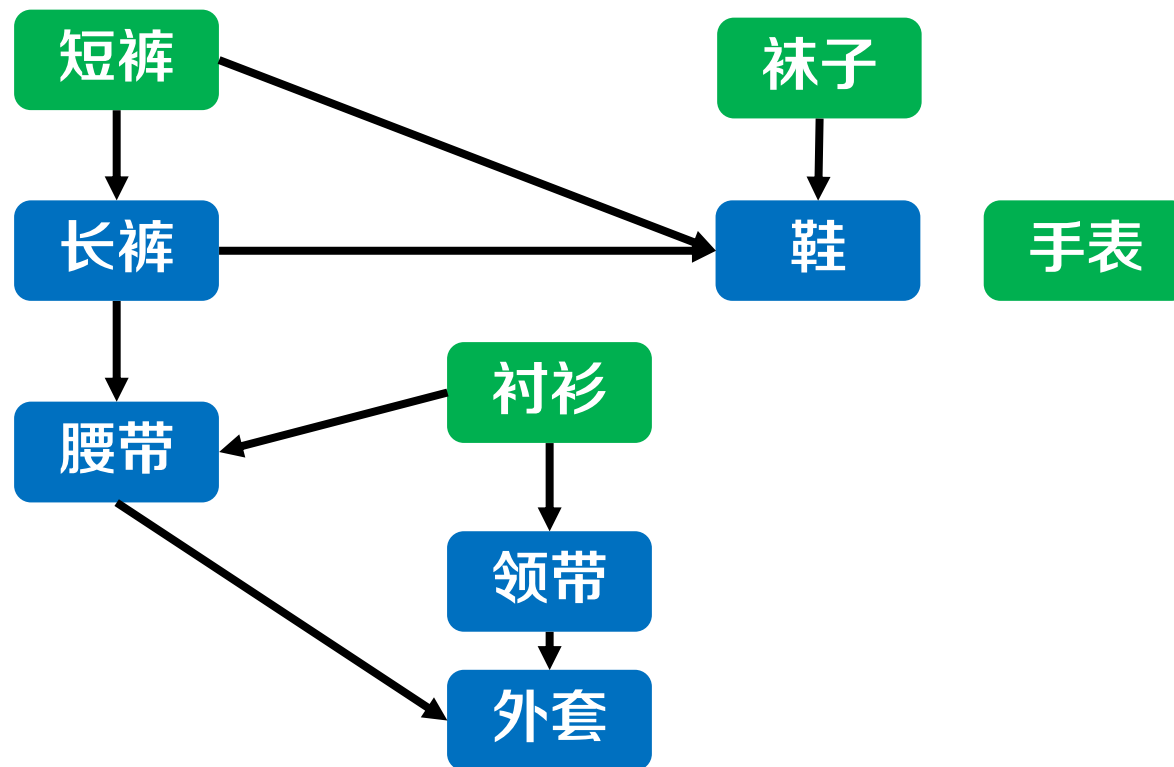
- 算法思想

- 完成入度为0点对应的事件
- 删除完成事件，产生新的入度为0点，继续完成

队列 记录入度为0度点



拓扑序 记录已完成事件



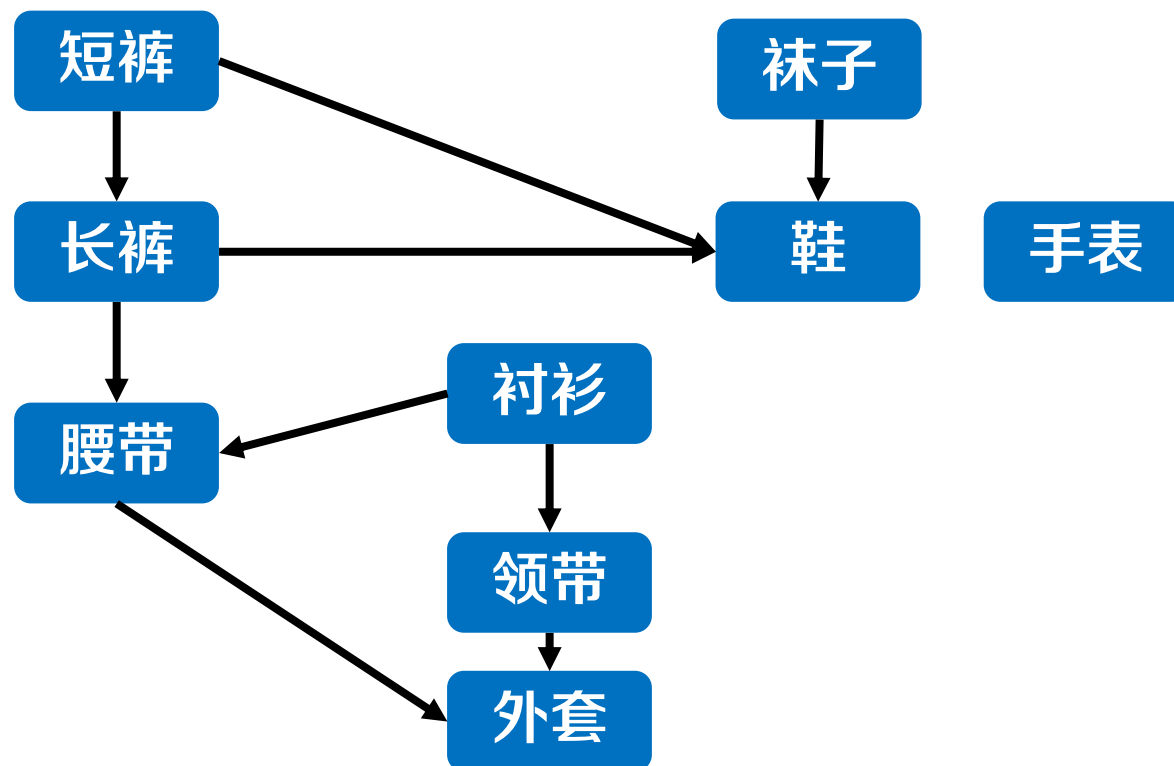
- 算法思想

- 完成入度为0点对应的事件
- 删除完成事件，产生新的入度为0点，继续完成

队列 记录入度为0度点



拓扑序 记录已完成事件



- 算法思想
 - 完成入度为0点对应的事件
 - 删除完成事件，产生新的入度为0点，继续完成

队列 记录入度为0度点

拓扑序 记录已完成事件

短裤

袜子

手表

衬衫

长裤

领带

鞋

腰带

外套

- Topological-Sort-BFS(G)

输入: 图 G

输出: 顶点拓扑序

初始化空队列 Q

for $v \in V$ do

 if $v.in_degree = 0$ then

$Q.Enqueue(v)$

 end

end

while not $Q.is_empty()$ do

$u \leftarrow Q.Dequeue()$

 print u

 for $v \in G.Adj(u)$ do

$v.in_degree \leftarrow v.in_degree - 1$

 if $v.in_degree = 0$ then

$Q.Enqueue(v)$

 end

 end

end

$O(|V|)$

$$\sum_{v \in V} deg(v) = O(|E|)$$

$$O(\sum_{v \in V} (1 + |Adj[v]|)) \\ = O(|V| + |E|)$$

时间复杂度: $O(|V| + |E|)$

问题定义

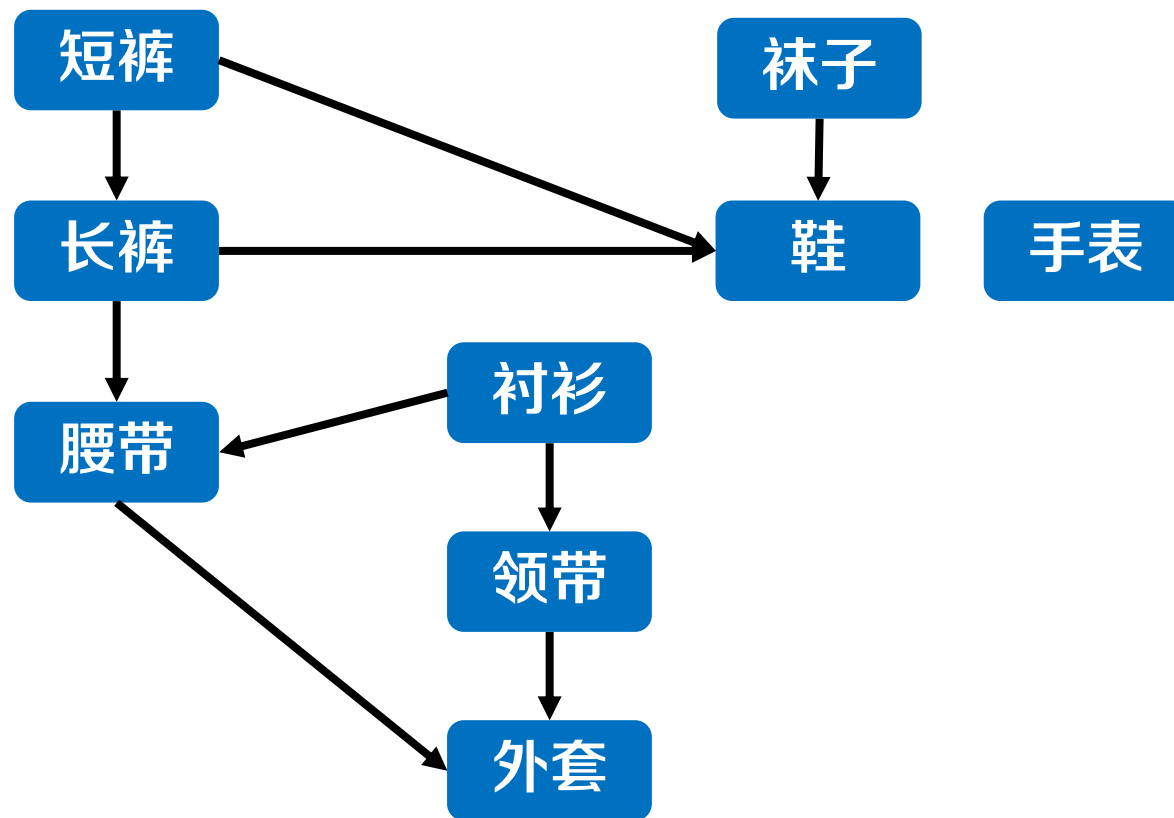
广度优先策略

深度优先策略

算法分析

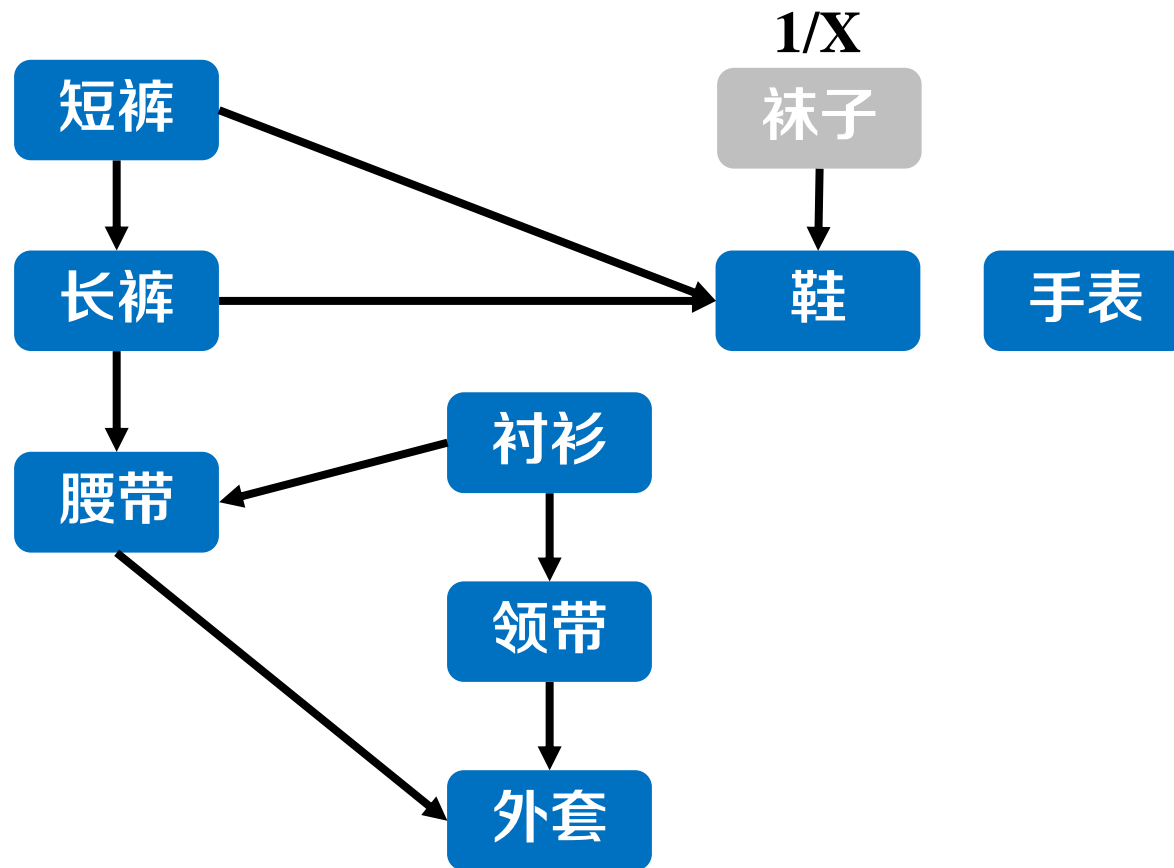
● 从DFS的视角观察

- 穿衣顺序和搜索深度有关：深度越深，顺序越靠后
- 深度越深
 - 发现时刻越晚：按发现时刻顺序?
 - 完成时刻越早：按完成时刻逆序



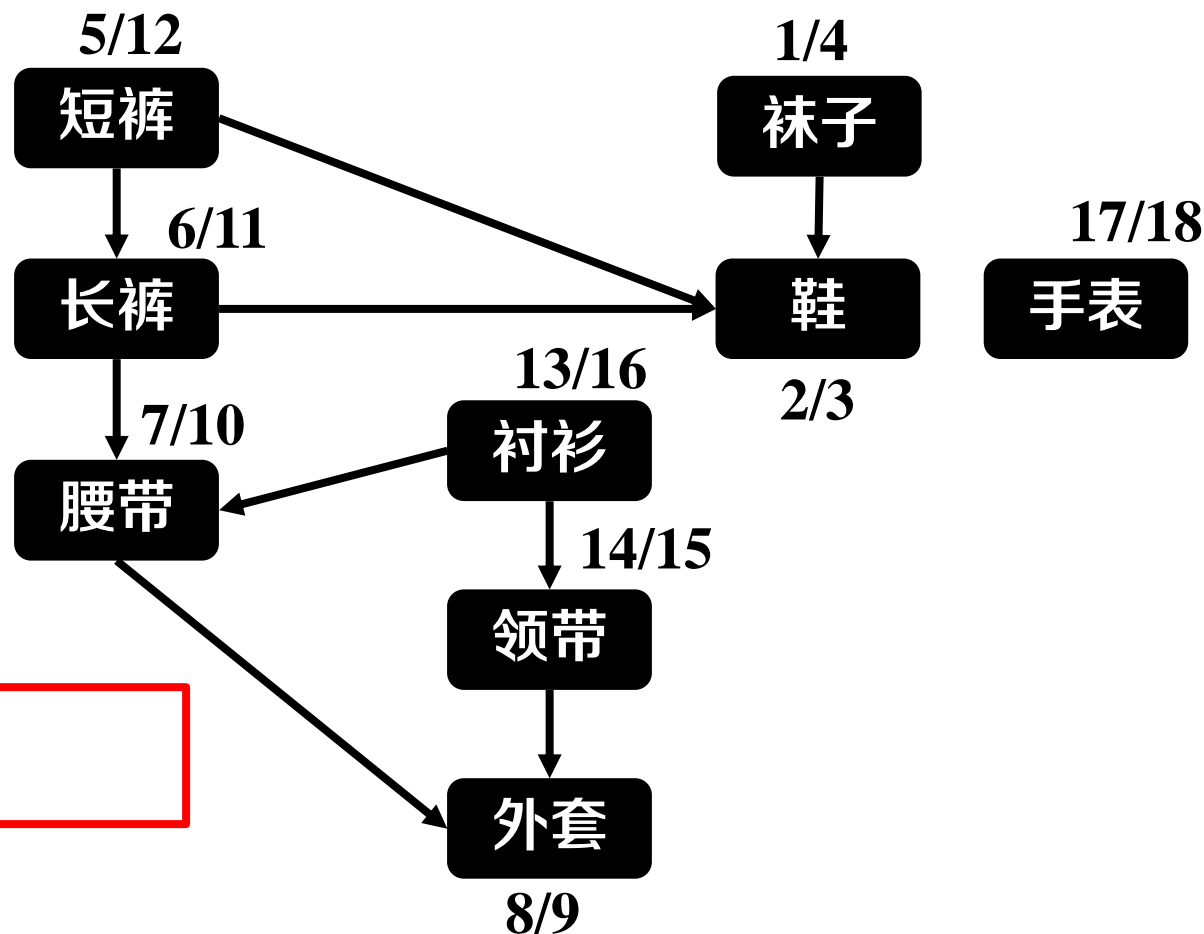
- 从DFS的视角观察

- 穿衣顺序和搜索深度有关：深度越深，顺序越靠后
- 深度越深
 - 发现时刻越晚：按发现时刻顺序?
 - 完成时刻越早：按完成时刻逆序



• 从DFS的视角观察

- 穿衣顺序和搜索深度有关：深度越深，顺序越靠后
- 深度越深
 - 发现时刻越晚：按发现时刻顺序~~✗~~
 - 完成时刻越早：按完成时刻逆序？



按完成时刻逆序是否正确？

完成时刻逆序排列

手表

衬衫

领带

短裤

长裤

腰带

外套

袜子

鞋

问题定义

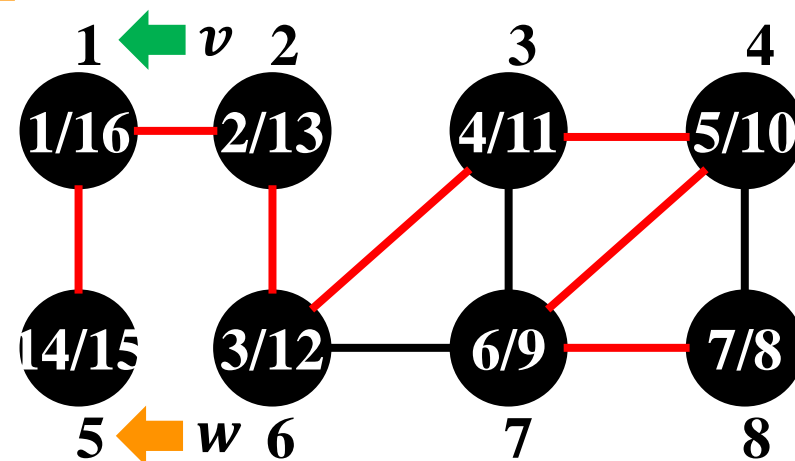
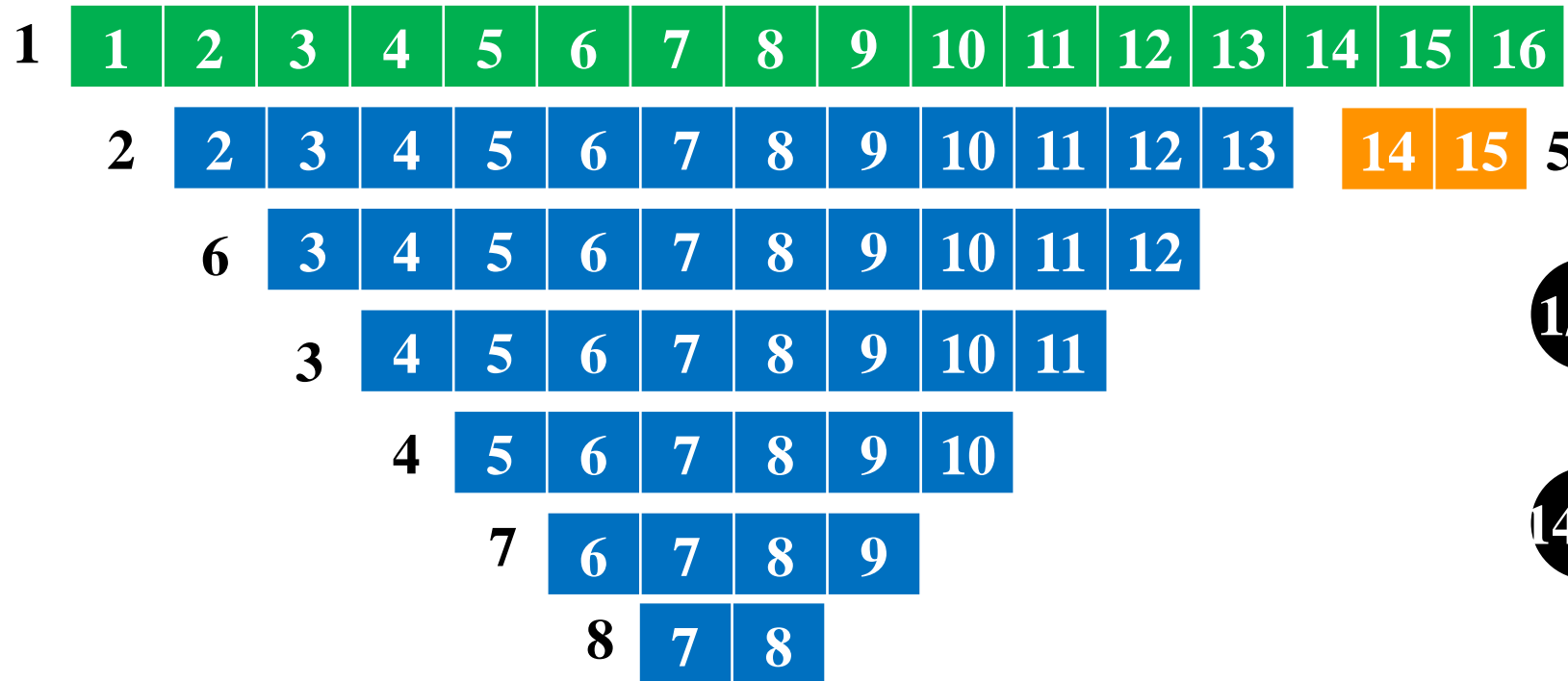
广度优先策略

深度优先策略

算法分析

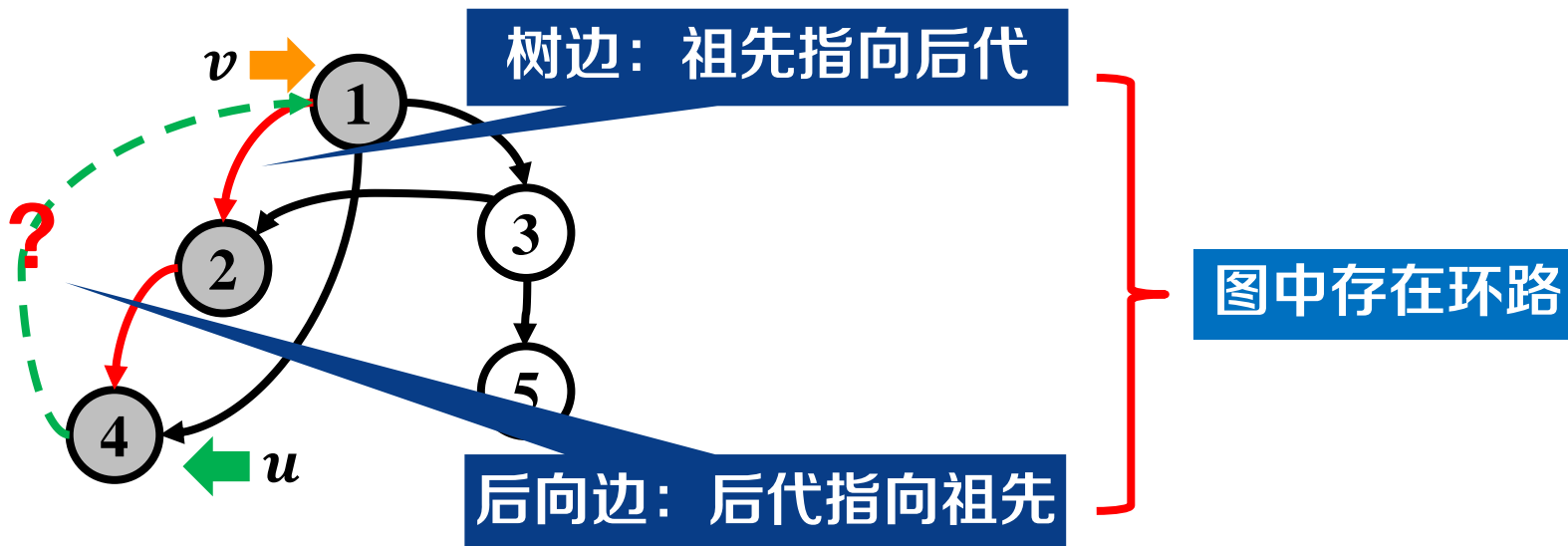
正确性证明


- 已知深度优先搜索确定的顺序：顶点完成时刻的逆序
- 已知拓扑序：对任意边 (u, v) ， u 在 v 前面
- 对任意边 (u, v) ，完成时刻满足： $f(u) > f(v)$ \longrightarrow 算法正确
 - 证明：设当前顶点为 u ，搜索顶点 v
 - 若 v 为白色， v 是 u 的后代， $f(u) > f(v)$ （括号化定理）



正确性证明

- 已知深度优先搜索确定的顺序：顶点完成时刻的逆序
- 已知拓扑序：对任意边 (u, v) ， u 在 v 前面
- 对任意边 (u, v) ，完成时刻满足： $f(u) > f(v)$ \longrightarrow 算法正确
 - 证明：设当前顶点为 u ，搜索顶点 v
 - 若 v 为白色， v 是 u 的后代， $f(u) > f(v)$ （括号化定理）
 - 若 v 为黑色， v 已经完成， u 尚未完成， $f(u) > f(v)$
 - 若 v 是灰色？不可能！因为有向无环图不存在后向边



- 已知深度优先搜索确定的顺序：顶点完成时刻的逆序
- 已知拓扑序：对任意边 (u, v) ， u 在 v 前面
- 对任意边 (u, v) ，完成时刻满足： $f(u) > f(v)$  算法正确
 - 证明：设当前顶点为 u ，搜索顶点 v
 - 若 v 为白色， v 是 u 的后代， $f(u) > f(v)$ （括号化定理）
 - 若 v 为黑色， v 已经完成， u 尚未完成， $f(u) > f(v)$
 - 若 v 是灰色？不可能！因为有向无环图不存在后向边

- **Topological-Sort-DFS(G)**

输入: 图 G

输出: 顶点拓扑序

$L \leftarrow DFS(G)$

return $L.reverse()$

问题: 如何在搜索过程中得到按完成时刻顺序排列的顶点?

- DFS(G)

```
输入: 图  $G$   
新建数组  $color[1..V], L[1..V]$   
for  $v \in V$  do  
    |  $color[v] \leftarrow WHITE$   
end  
for  $v \in V$  do  
    | if  $color[v] = WHITE$  then  
    |     |  $L' \leftarrow \text{DFS-Visit}(G, v)$   
    |     | 向  $L$  结尾追加  $L'$   
    |     end  
    end  
end  
return  $L$ 
```

- DFS-Visit(G, v)

```
输入: 图  $G$ , 顶点  $v$   
输出: 按完成时刻从早到晚排列的顶点  $L$   
 $color[v] \leftarrow GRAY$   
for  $w \in G.Adj[v]$  do  
    | if  $color[w] = WHITE$  then  
    |     |  $L \leftarrow \text{DFS-Visit}(G, w)$   
    |     end  
    end  
end  
 $color[v] \leftarrow BLACK$   
向  $L$  结尾追加顶点  $v$   
return  $L$ 
```

顶点按
完成时
刻排列

- **Topological-Sort-DFS(G)**

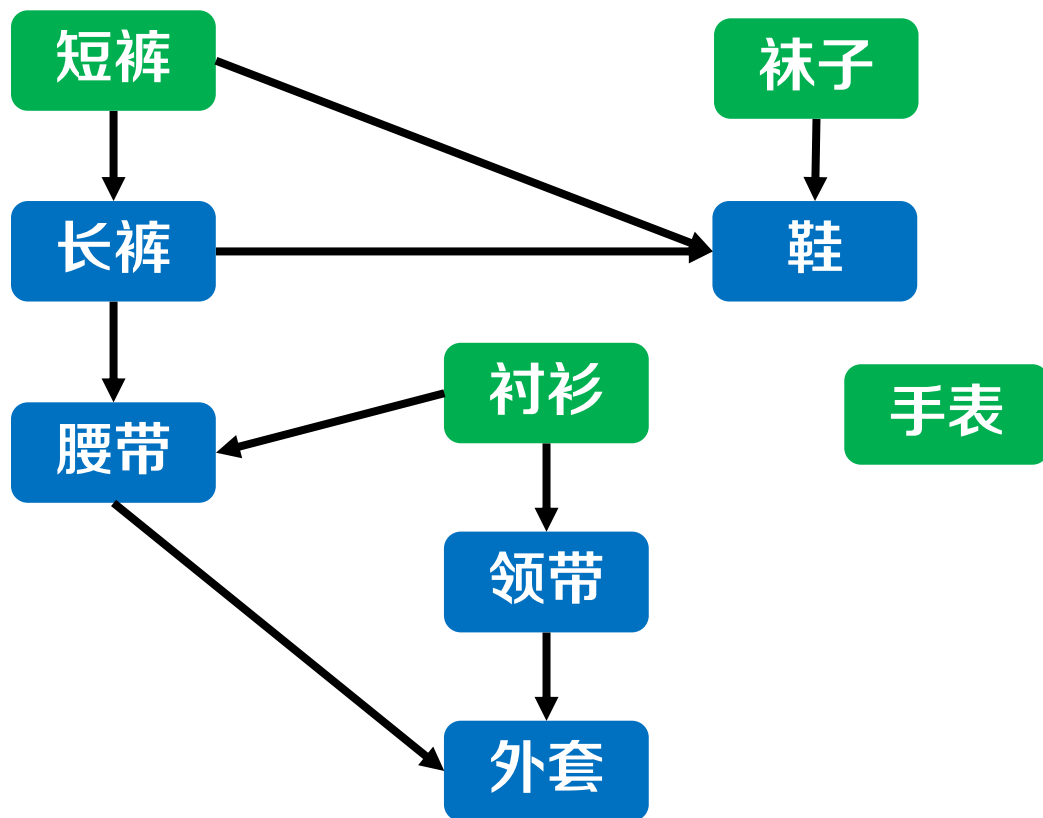
输入: 图 G

输出: 顶点拓扑序

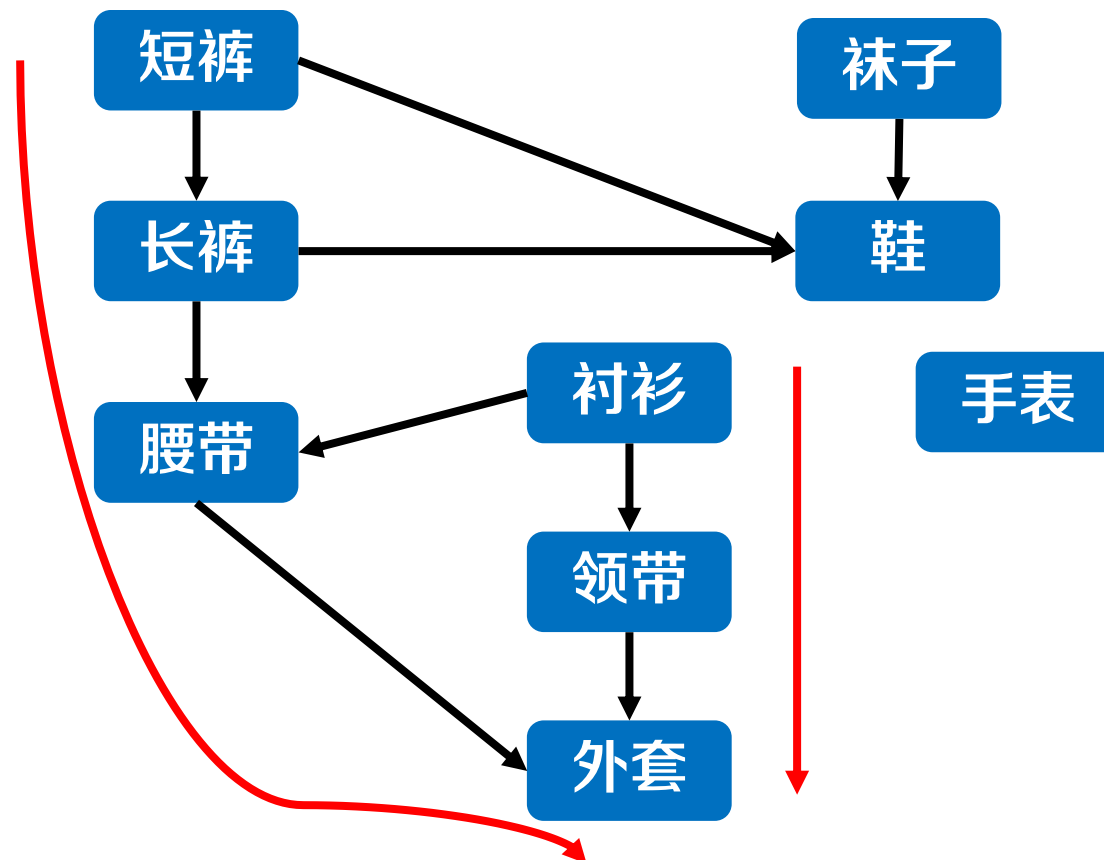
$L \leftarrow DFS(G)$

return $L.reverse()$

时间复杂度: $O(|V| + |E|)$



广度优先
顺序思想：把容易完成的事优先完成



深度优先
逆序思想：把不易完成的事放到后面

谢谢

