

#Flask ApplicationContext

#Request RequestContext

ctx=app.app_context()

ctx.push()

#手动推入。。 离线使用或者测试

#

a=current_app

d=current_app.config['DEBUG']

#

ctx.pop()

#with:使用

#对实现了上下文协议的对象使用with

#上下文管理器

__enter__ , __exit__

#1.连数据库->sql->释放资源 try except finally: python中用with

#文件读写用with try: f=open(filename) finally:f.close

#with open('r',filename) as xxx: f.read()

#as后位__enter__对象副本

#主线程

#多线程最大化利用CPU

#异步编程

#多核并行执行程序. 每个核心运行不同程序

#python无法充分运用多核优势

#python的GIL (全局解释器锁)=》为了线程安全

#wekzeug local字典 实现线程隔离

`new_t = threading.Thread(target=worker)`

`new_t.start()`

`t = threading.current_thread()`

`t1=threading.Thread(target=worker)`

`t1.start()`

`print(t.getName())`

```
print('thread')  
t=threading.current_thread()  
import time  
time.sleep(10)  
print(t.getName())
```

#主线程

#多线程最大化利用CPU

#异步编程

#多核并行执行程序. 每个核心运行不同程序

#python无法充分运用多核优势

#python的GIL (全局解释器锁) =》为了线程安全

#werkzeug local字典 实现线程隔离

```
new_t = threading.Thread(target=worker)  
new_t.start()  
t = threading.current_thread()  
t1=threading.Thread(target=worker)  
t1.start()  
print(t.getName())
```

#IO线程 严重依赖CPU计算 CPU密集型

#IO密集型程序 查询数据库 请求网络资源 读写文件

#python不适合cpu密集型

#flask web框架

#请求线程

#IO 请求 flask开启多少个线程来处理请求

#webserver

#调试的时候是单进程，单线程；`app.run(threaded)`可以开启多线程模式

#local使用字典实现线程隔离

#localstack线程隔离的栈结构

#local可以使用.方法直接使用

```
from werkzeug.local import Local
```

```
class A:
```

```
    b=1
```

```
myobj = Local()
```

```
myobj.b=1
```

```
def worker():
```

```
    #新线程
```

```
    myobj.b=2
```

```
    print(' in new thread b is myobj:' + str(myobj.b))
```

```
new_t = threading.Thread(target=worker, name='sss thread')
```

```
new_t.start()
```

```
import threading
```

```
import time
```

```
from werkzeug.local import LocalStack
```

```
#push pop top
```

```
#local使用字典实现线程隔离
```

```
#localstack线程隔离的栈结构
```

```
#local可以使用.方法直接使用
```

```
#localstack线程隔离(每个线程一个栈)
```

```
my_stack = LocalStack()
```

```
my_stack.push(1)
```

```
print('in main thread after push value: '+str(my_stack.top))
```

```
def worker():
```

```
    print('new thread before push: '+str(my_stack.top))
```

```
    my_stack.push(2)
```

```
    print('new Thread after push:',str(my_stack.top))
```

```
mythread=threading.Thread(target=worker)
```

```
mythread.start()
```

```
time.sleep(2)
```



```
@contextmanager
```

```
def make_myresource():
```

```
    print('connect to resource')
```

```
    yield MyResource() #将其返回，实例化，然后调用实例方法
```

```
    print('Close resource connection')
```

```
#yield生成器.return 退出函数。yield中断函数，然后执行下一步
```

```
with make_myresource() as r:
```

```
    r.query()
```