KogebogenDen ordblinde studerende

Af Asrin, Emirhan, Maria & Mikkel

Fig Jam link

https://www.figma.com/board/XIS1DONTrH30Z1SldhWb8K/Figjam-alletiders-kogebog?t=TQyXotXUWzzgRTaQ-1

Figma link

https://www.figma.com/design/XG7850CwM0yrbrXinqJTor/Kogebog-prototype?t =i1WRZ6WbZtmUzcTA-1

Koncept

Målet er at udvikle en brugervenlig kogebog, der gør det især nemt for folk som vores persona Nelly, med ordblindhed og begrænset ressourcer pga hendes stramme budget og behov for lækkert mad.

Formål:

Vores hjemmeside hjælper brugere med at finde opskrifter baseret på de ingredienser de har liggende derhjemme og giver budgetvenlige retter. Derudover gør vi brug af symboler og billeder, og trin for trin til at lave maden på en måde hvor Nelly også nemt kan navigere på hjemmesiden.

Centrale features:

- Tøm køleskabet
- Temaer
- 3. Filtrering (madplaner)



Opskriftsøgning (standard og udvidet).

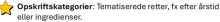
Brugerprofiler: Opret en profil

· Brugerprofiler: Ret brugerdata.

Brugerprofiler: Slet brugerdata.

Brugerprofiler: gem af favorit opskrift, Se alle gemte opskrifter, se alle gemte opskrifter i alfabetisk rækkefølge

Madplaner: Værktøj til at lave madplaner.



Opskriftsdetaljer: Ingredienser, fremgangsmåde.



Opskriftsdetalier: Udregner ingredienser i forhold antal

Kategorier: Inddele opskrifter ind i kategorier

- Ingrediensbaseret søgning: Vælg flere ingredienser eller ekskluder visse.
- Brugergenererede vurderinger: Kommenter og vurder opskrifter.



Biografi

Nelly, 20 år gammel, udeboende, lever på et stramt budget og studerer og har et studiearbejde, hvilket gør økonomisk ansvarlighed til en nødvendighed i hendes liv. Hun har ordblindhed, hvilket gør det udfordrende for hende at læse og skrive, men hun prøver stadig at navigere i hverdagen. Hun forsøger altid at få mest muligt ud af de ingredienser, hun har til rådighed og er opfindsom med at skabe retter som sin signaturret, "rustik køleskabsgryde."

Hun elsker at få inspiration fra de madvarer, hun har i køleskabet, som ofte består af ketchup, mælk, spegepølse og leverpostej. Når hun søger efter opskrifter, kigger hun ofte på karakteren på retter fra andre brugere for at få nye ideer. Hun er også glad for udenlandske opskrifter og mad, der kan laves hurtigt i mikroovnen.

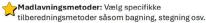
Selvom hun er kreativ, føler Nelly sig flov over at spise budgetmad og undgår at tale om det, når hun small-talker på arbeidet eller studiet. Hun ønsker at kunne præsentere sine retter på en måde, der får dem til at fremstå mere sofistikerede. Hun foretrækker en simpel tilgang uden for mange detalier og drømmer om at gøre sine enkle retter mere luksuriøse, selv på et stramt budget,

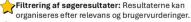
Detaljerede opskrifter: Ingredienser, fremgangsmåder

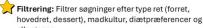


· Printvenlig version af opskrifter.

- Del opskrifter via sociale medier.







· Kalorieindhold: Mulighed for at filtrere på basis af



- · Tilmeld til Nyhedsbrev: Brugerne kan tilmelde sig nyhedsbrev
- Kontakt formular: Brugerne kan indsende deres opskrifter eller andre henvendelser

Nelly: Den Ordblinde Budgetkok, der Kæmper med Kedsomhed og Flovhed

- "At have ordblindhed gør det endnu sværere at finde opskrifter, og jeg ender ofte med at stå fast på de samme kedelige retter."
- · "Jeg er træt af at lave de samme kedelige ting med ketchup og
- spegepølse. Ville ønske, det så lidt mere fancy ud."
- "Selv når jeg prøver at følge udenlandske opskrifter, ender jeg stadig med noget, der skal i mikroovnen. Det føles bare så lavt."

Nøgle ord

- 1. Budget
- 2. Ordblindhed
- 3. Kreativitet
- 4. Mikroovn 5. Pinlighed

User research

"[...] at én studerende på SU kan leve for 50 kroner om dagen. Det er ca. 1.500 kroner om måneden til et realistisk madbudget."

https://studybox.dk/studyblog/oekonomi/b udget-for-studerende#:~:text=Hvor%20man ge%20penge%2C%20du%20skal,m%C3%A5 neden%20til%20et%20realistisk%20madbu dget. "En studerende bruger i gennemsnit ca 2000 kr. på mad om måneden, hvilket er næsten halvdelen af SU'en. Hvis du ikke ved, hvad du bruger af penge på mad, så start med at finde ud af det, så du kan lægge det rigtige beløb til side til denne udgiftspost hver måned."

https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&opi=89978449&url=https://www.ferratumbank.dk/blog/spar-penge-som-studerende&ved=2ahUKEwjE3vTR2OyIAxWBBNsEHfEAK3EQFnoECBQQAw&usg=AOvVaw30EPEQiCC0PxS73TYqgr7m



"Hver sjette studerende har under 1000 kroner til rådighed om måneden. 8 procent har under 500."

https://dm.dk/akademikerbladet/aktuelt/2023/december/st uderende-lever-for-ned-til-500-kroner-om-maaneden/

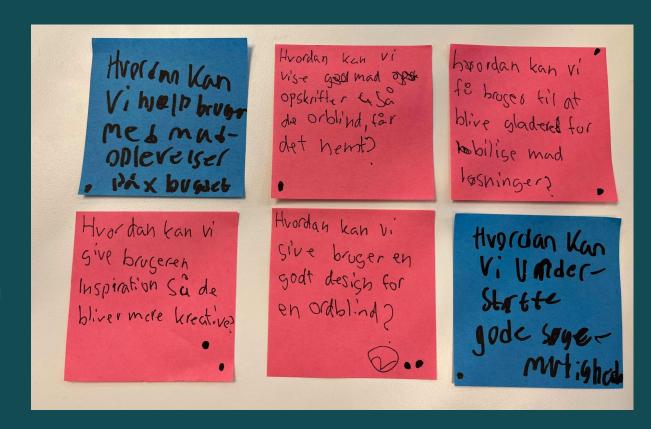
Vi lavede noget user research til at starte med, for at få et indblik i vores persona Nelly som studerende. Her fandt vi ud af at studerende bruger ca. 1500kr på madbudget.

Derudover fandt vi ud af hvad vi skulle gøre ift hjemmesiden for ordblinde. Altså flere illustrationer/billeder og færre tekst.

How might we... (HMW)

Formålet med vores HMW spørgsmål var at generere kreative løsninger på de udfordringer, som Nelly står overfor.

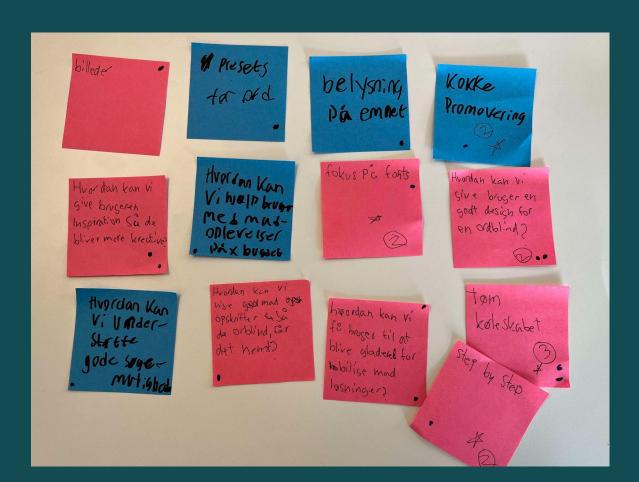
Ved at formulere vores udfordringer i HMW kunne vi åbne op for brainstorming og idéudvikling, hvilket hjalp os med at identificere innovative tilgange til at forbedre brugeroplevelsen og opfylde Nellys behov i forbindelse med madlavning og budgettering.



Dot voting

Formålet med vores dot voting var at prioritere de idéer og funktioner, der var vigtigst.

Ved at stemme med prikker kunne vi hurtigt identificere, hvilke løsninger der havde størst værdi for brugeren, og dermed fokusere vores indsats på de mest relevante funktioner i design- og udviklingsprocessen.



User stories

Formålet med user stories var at definere, hvad brugeren skal kunne gøre på hjemmesiden, ud fra hendes behov og mål.

De hjalp os med at fokusere på brugerens oplevelse, sikre, at funktionerne blev designet med hendes udfordringer i tankerne, og prioritere de vigtigste funktioner i udviklingsprocessen.

"som madelsker vil jeg gerne have temaer, så kan teste forskellige madunivers af"

"som ordblind vil jeg gerne navigere rundt uden besvær, så jeg ikke bliver forvirret" "som instagram bruger ville jeg gerne kunne få gode billeder ud af maden, så det ikke pinligt at lave mad på budget" Som Studerende wil leg blive met at huad ig largy spiser

Som en instagram bruger ville Jey yerne Kvana få gede billed tildar Som kreative made elsew, is so gene have tip as talk til at Lavemin mad as some mere Spandente

VII jeg se

San bruger vil iey genned graffiness vetter til fremtiden

Som mad laver vil Jeg jestiens of angre main lear liter over hand seg som

Som and blind vil see gene have where us tesser to sai see kan, lase her

Som Orabbas
Vil Jey gerne
Kunne Navigee

runt uden
besvær

Sam buyer Vil Jey Geme Kunne se Viderer til Othrælke mig

Som Pili's belighed broser vi jeg gerne have typs tyl god ahrattig, so det Tuhe er Pinlic & gt seven madei

vil jey lave mad

som or trendy

Som blager Villeg geme Kunne Vowe Mad Udfin enkelte Mara ravers

Som studierne Vil den gerne Spare tid Då mae Planleg. Ning som studecende uil Jes Serne have tema uses, se ses test forskellige univera af billiot

Som studerend wil seg gerne have tip till at lave mod i mikroomen so det bliver nevnt

som Studerende Wil Jeg gene have Inkabilister, med ca. Pris, sh Jeg ved hvor clyrt det bleros kaber cletristig Ind

Son bioger vil Jeg gernelase hvordan Jeg Kon Store Peroc Di mad som brugermed strant busket Vil ley gerne lave tokket mad

Som bruyer Vil leg gerno guides tiras lave mad

User journey map 1.1

Vores user journey var for at visualisere hele brugerens oplevelse fra start til slut, når hun interagerer med alletiders kogebog.



User journey 1.2



Nelly Den Ordblinde Budgetkok

- 20 år
- Studendende
 Udehoende
- Lav inkomst
- Ordblind

User Needs

Jeg vii have noget der nemt, flot og billigt.
"At have ordblindhed ger det endnu sværere at finde opskrifter, og jeg ender ofte med at stå fast på de samme kedelige retter."

Selv når jeg prøver at følge udenlandske opskrifter, ender jeg stadig med noget, der skal i mikroovnen. Det føles hans så laut "

- Budget
- Ordblindhed
 Kreativitet
- Kreativitet
 Mikroovn
- Pinlighed

User Mindsets

"Jeg er træt af at løve de samme kedelige ting med ketchup og spegepølse. Ville ønske, det så lidt mere fancy ud." User journey map Mål: finde mad i et bestemt tema som ikke er for dyrt Før hun går på hjemmesiden Når hun går på hjemmesiden Når hun browser opskrifter Når hun finder opskrifter som Når hun forlader hjemmesiden User steps passer Går under tema og leder efter eksotiske Lukker det ned, men gemmer User actions Undersøger hjemmesiden Trykker på opskriften og tjekker det ud hjemmesiden til fremtidige brug Foresøger at finde eksotiske opskrifter Tjekker om der retter der inspirerer køkken Inspiration til forbedrelse og som kan Inspirerende giver op og køber det hun plejer Har god tid på lørdag, så hun vil gerne leget (internationalt) Goals & experiences postes på sociale medier Formål om at finde noget hun synes lege i køkkenet Formål om at lære internationale retter Formål om at tage komponenter med virker lækkert til på lørdag til næste opskrift (i fremtiden) Er inkluderet pga ordblindhed (accessibility) U Hvad kan jeg finde på? Det lidt irriterende Det kunne jeg godt tænke mig at lave Det fedt, det skal prøves igen Det kunne være bedre.. Feelings and thoughts Kan ikke finde de opskrifter der resonerer med Har ikke alle ingredieser i køleskabet (skal Mangel af lidt fanciere /forskellige Pain points Kan ikke finde tema handles lidt ind) opskrifter Skal bruge ekotiske opskrifter Ikke de rigtige temaer Opskrifterne ser kompliceret ud **Touch points**

Kortsortering test

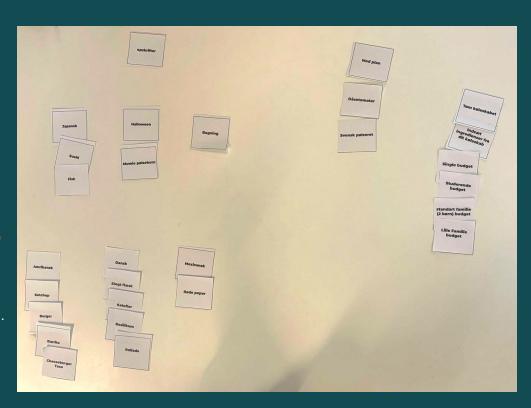
Ord og beskrivelser har sin vigtighed:

Ved at lade brugerne organisere elementerne kunne vi se, hvordan de bedst forstod og navigerede i indholdet.

Vi opdagede, at mange satte alle retter under "opskrifter" i stedet for at differentiere mellem de forskellige madkulturer.

Svært at sætte ingredienser og tøm køleskab funktion sammen:

Derfor måtte vi ændre "Tøm køleskabet" til et mere meningsfuldt navn. Dette viste, hvordan de ord, vi bruger, påvirker brugerens navigation.



Kortsortering test

Ser budget som tøm køleskab - eller fokus på stop madspild i den:

Brugerne blev mere forstående over, at opskrifter skulle placeres under "lav opskrifter fra ting i dit køkken."

Vi overvejede, hvad vi kunne kalde denne funktion, da en lang knap ville være upraktisk.

Det blev også tydeligere, at retterne skulle placeres under temaerne, men der var stadig forvirring omkring "bagning," da ingredienser som mel og smør blev kategoriseret forkert.

Dette var med vilje, da vi ønskede at få brugerne til at tænke over deres valg.



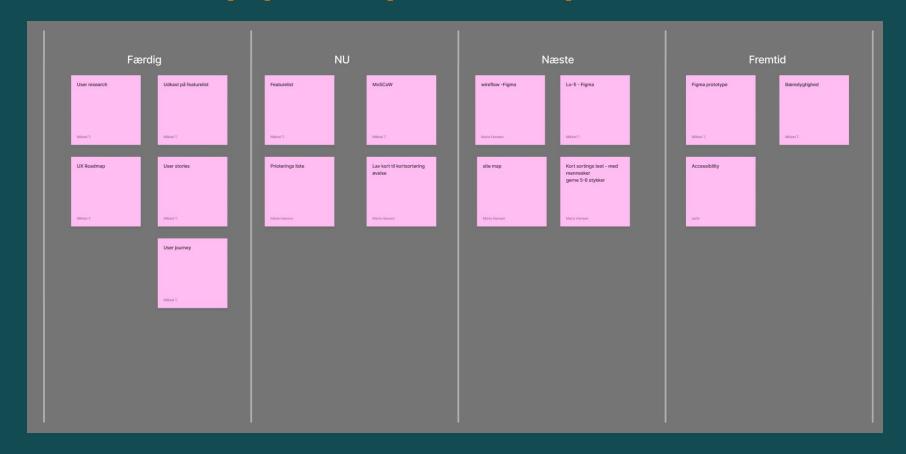
Videoer: https://drive.google.com/drive/folders/15|x8kPvW0etoVtpxwgOgV0pLHyCRuml8?usp=drive_link

Site map Forside Ting i køkkenet (tøm Temaer Madplan køleskabet) Lille familie budget Fisk Japansk Smør Mexicansk Studerende budget Ketchup Amerikansk Single budget Basilikum Dansk Standard familie (2 børn) budget

MoSCow

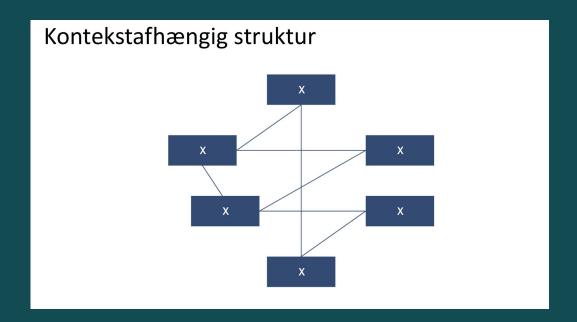
 Detjalerede · Opskriftsøgning · Del opskrifter via sociale medier opskrifter · Printvenlig version af opskrifter Madplaner · Bruger profiler Madlavningsmeto Opskriftdetajler Mobilvisning der • Brugergenererede vurderinger Kategorier · Tøm Køleskabet Opskriftdetajler • Tilmeld til Nyhedsbrev · Ingrediensbaseret søgning Filtrering Filtrering af Kontakt formular Kalorieindhold søgeresultater Opskriftkategorier er "tøm køleskab" blevet taget fra

UX-Roadmap (under processen)



Navigationsstruktur

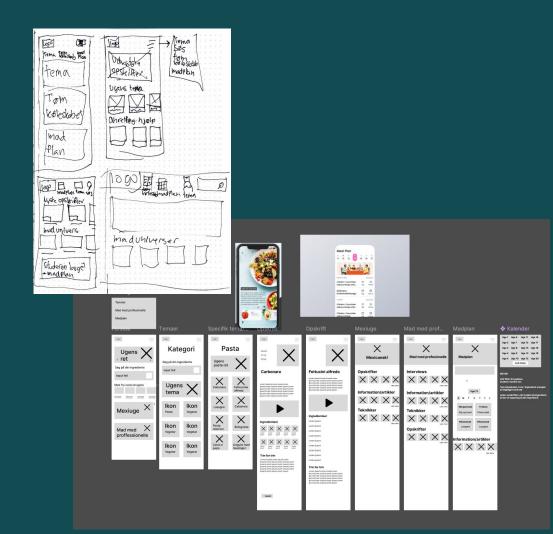
Sider kan være på flere undersider derfor ved at vi at vores side er kontekstafhængig



Lo-fi wireframe

Vores lo-fi wireframes er at skabe en hurtig visualisering af designet, der fokuserer på layout, struktur og funktionalitet.

De hjalp os med at validere ideer, identificere brugerflow og prioritere essentielle funktioner, samtidig med at de muliggjorde hurtige iterationer og feedback uden at blive distraheret af visuelle detaljer.

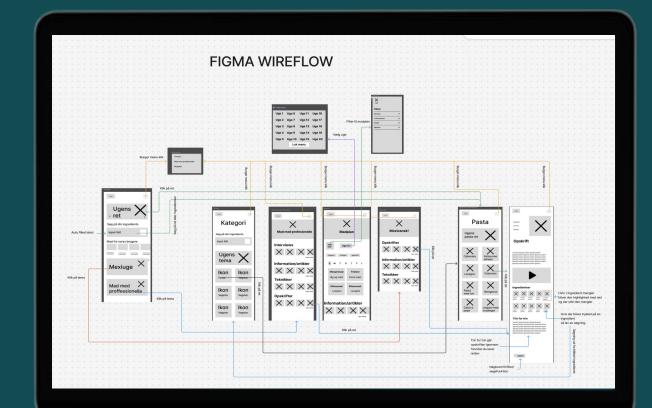


Wireflows

Vores wireflows illustrerer brugerens interaktion med produktet ved at kombinere wireframes med visuelle elementer, der viser navigationsstrømmen.

De hjælper med at tydeliggøre, hvordan brugeren bevæger sig gennem grænsefladen, hvilke handlinger der tages, og hvordan de forskellige skærme hænger sammen.

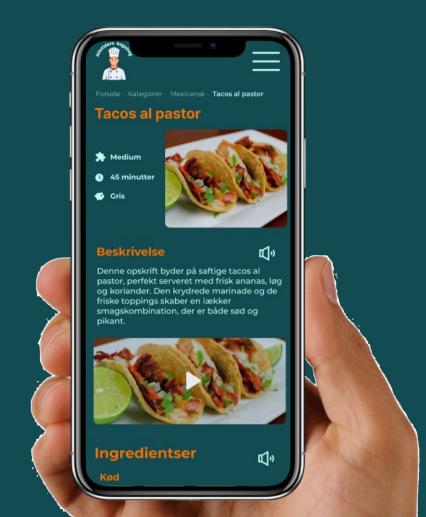
Dette gør det lettere at forstå brugerens rejse og identificere potentielle problemer i brugeroplevelsen.



Hi-fi prototype

Vores wireframe kan ses på linket herunder

https://www.figma.com/design/XG7850CwM0yrbrXinqJTor/Kogebog-prototype?node-id=74-23&node-type=canvas&t=zs4wqza5aYjVRZtU-0



Brugertest (tænke højt test)

Brugerne havde navigering problemer derudover var der Figma problemer som forstyrrede testene, men som blev løst løbende

Brugerne gik til forsiden for at starte forfra på deres søgning efter en specifik side

De første 3 test personer fandt små ting som vi havde overset, hvorpå de sidste tre blev testet efter vi ændre det som de første tre gav os

Testrapport

Test person nummer 1 - Mathias

Kort introduktion

Denne test handler om at opdage problemer der kan opstå

Kort beskrivelse af metoden

Test personen for en opgave de skal løse, og de skal derved navigere gennem prototype, de må meget gerne tale højt undervej

Testopgaver

Find en opskrift på tacos

- Gå igennem ting for trin

Usability problemer fundet ved brugertest

Vi har justere tekst og farver, så det passede bedre, samt rykkede ikoner, som var malplaceret.







Heuristisk evaluering

- 2. Sprog Vi har justeret lidt i sproget så det passer bedre til det almene
- 4. Design Brugerne er lidt for tvivlsomme med hvor indkøbslisten befinder sig og hvorfor den skal være hvor den er

10. Vi har taget højde for det, men ikke nødvendigvis et problem, ordblinde kan få læst tekst op og der er taget højde for kontraster osv.

Anbefalinger til næste iterationer

- Lav A/B test på burger menu eller menu der ligger i bunden
- indkøbslistens placering på madplansiden
- madplan skal være dybere forklaret for folk om hvad det er
- Godt at kører brugertest lidt af gange, så man kan rette undervejs