

2. Hydromechanik

Bisher ausschließlich Festkörper behandelt, jetzt Betrachtung von Fluiden. Ein Fluid ist eine Medium, welches einer Formänderung so gut wie keinen Widerstand entgegensetzt. Es nimmt z.B. die Form des jeweiligen Behältnisses an.

Fluid: Flüssigkeiten und Gase

Flüssigkeit: setzt einer Volumenänderung großen Widerstand entgegen $\beta \approx \infty$

Gas: setzt einer Volumenänderung keinen großen Widerstand entgegen.

Ideale Flüssigkeiten:

- Nicht kompressibel $\beta = \infty$,
- können keine Schubspannungen übertragen $\tau = 0$

Reale Flüssigkeiten sind dagegen viskos, d.h. sie können Schubspannungen übertragen und $\beta \approx \infty$.

Im Weiteren ausschließlich ideale Flüssigkeiten betrachtet!

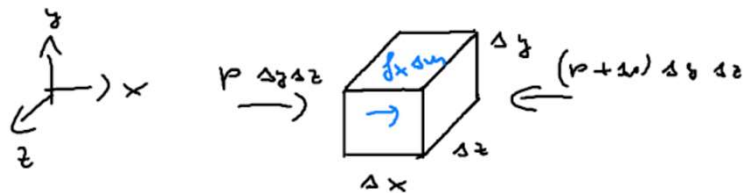
2.1 Grundgleichungen der Dynamik für ideale Flüssigkeiten

Erinnerung an Festigkeitslehre:

Hydrostatische Spannungszustand $\sigma_1 = \sigma_2 = \sigma_3 = -p$ $\tau = 0$
 unabhängig von Schnittfläche: $p \geq 0$

Druck p hängt im Allgemeinen vom Ort x, y, z und der Zeit t ab: $p(x, y, z, t)$

2. Newtonsches Gesetz angewendet auf ein Volumenelement:



f_x Massenkraft (Volumenkraft)

Kraft, die gleichmäßig auf das Volumen-/Massenelement verteilt ist, z.B. aufgrund von Schwerkraft

2. Newtonsches Gesetz für x -Richtung:

$$\Delta m \frac{dv_x}{dt} = f_x \Delta m + p \cancel{\Delta y \Delta z} - (\cancel{p} + \Delta p) \Delta y \Delta z = f_x \Delta m - \frac{\Delta p}{\Delta x} \Delta V$$

$$\Delta m \frac{dv_x}{dt} = f_x \Delta m + \cancel{p} \cancel{\Delta z} - (\cancel{p} + \Delta p) \underbrace{\Delta z}_{\Delta z} = f_x \Delta m - \frac{\Delta p}{\Delta x} \Delta V \quad | : \Delta m$$

$$\int = \frac{\Delta m}{\Delta V}$$

$$\Delta V = \Delta x \Delta y \Delta z$$

$$\frac{dv_x}{dt} = f_x - \frac{1}{\int} \frac{dp}{\Delta x} \quad \left| \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \right.$$

$$\underline{\frac{dv_x}{dt} = f_x - \frac{1}{\int} \frac{\partial p}{\partial x}}$$

$$\text{entsprechend} \quad \underline{\frac{dv_y}{dt} = f_y - \frac{1}{\int} \frac{\partial p}{\partial y}} \quad \underline{\frac{dv_z}{dt} = f_z - \frac{1}{\int} \frac{\partial p}{\partial z}}$$

Diese 3 Gleichungen kann man vektoriell schreiben als

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{f} - \frac{1}{\int} \text{grad } p$$

Eulersche Bewegungsgleichung

mit grad („Gradient“)

$$\text{grad } p(x, y, z) = \frac{\partial p}{\partial x} \vec{e}_x + \frac{\partial p}{\partial y} \vec{e}_y + \frac{\partial p}{\partial z} \vec{e}_z$$

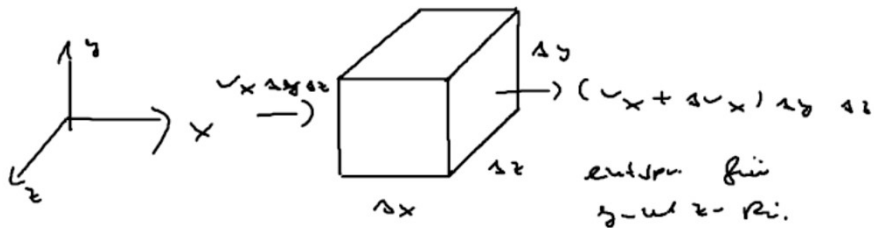
Bei gilt:

$$\frac{d\vec{u}}{dt} = \underbrace{\frac{\partial \vec{u}}{\partial t}}_{\text{lokale Änderung der Geschw.}} + \underbrace{\frac{\partial \vec{u}}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial t} + \frac{\partial \vec{u}}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial t} + \frac{\partial \vec{u}}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial t}}_{\text{konvektive Terme aufgrund der Strömung}}$$


Dies ist Eulersche Betrachtungsweise:
nicht Betrachtung eines einzelnen materiellen (Lagrangische Betrachtungsweise), sondern einer Stelle x, y, z, t

Eulersche Gl. (3 Glen.) nicht zur Berechnung von \vec{u} (3 Unbekannte) und ρ (1 Unbekannte) nicht aus.

Weitere Gleichung aus Inkompressibilität



Volumenstrom



$$\dot{V} = u A \left[\frac{\text{m}^3}{\text{s}} \right]$$

Volumen / Zeit

Da Flüssigkeit inkompressibel, muss die Summe der ein- und ausgehenden Volumenströme Null sein.

$$u_x \Delta y \Delta z - (u_x + \Delta u_x) \Delta y \Delta z + u_y \Delta x \Delta z - (u_y + \Delta u_y) \Delta x \Delta z + u_z \Delta x \Delta y - (u_z + \Delta u_z) \Delta x \Delta y = 0 \quad (-1) : (\Delta x \Delta y \Delta z)$$

$$\frac{\Delta v_x}{\Delta x} + \frac{\Delta v_y}{\Delta y} + \frac{\Delta v_z}{\Delta z} = 0 \quad \text{für } \Delta x, \Delta y, \Delta z \rightarrow 0$$

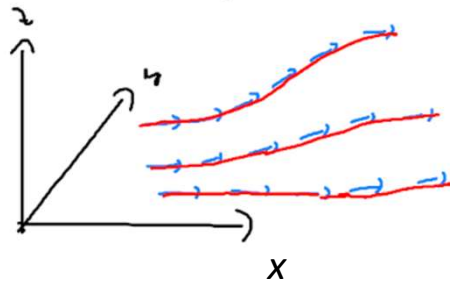
$$\frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} = 0$$

Continuitätsgleichung

Eulersche Gl. + Continuitätsgleichung + RBCn + ABCn ermöglichen Bestimmung von \vec{v} und p .

2.2 Bernoullische Gleichung

Betrachtung sogenannter Stromlinien: Geschwindigkeitsfeld zu einem Zeitpunkt t

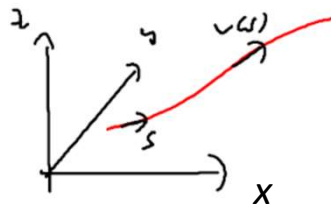


Stromlinien sind Kurven, die zu einem festen Zeitpunkt auf das Geschwindigkeitsfeld passen. Sie haben den lokalen Geschwindigkeitsvektor als Tangente.

Für stationäre Strömungen (nicht zeitabhängig) sind Teilchenbahnen und Stromlinien identisch.

Zuletzt Fall betrachtet, dass die Schwerkraft die einzige Massenkraft ist, neg. z-Richtung:

$$\vec{f} = -g \vec{e}_z$$



Bogenlinie s betrachtet

Einheitsvektor der Tangent ist

$$\vec{e}_t(s,t) := \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} = \left(\frac{\partial x}{\partial s} \quad \frac{\partial y}{\partial s} \quad \frac{\partial z}{\partial s} \right)^T$$

Nun Eulersche Gleichung

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{f} - \frac{1}{\rho} \text{ grad } p \quad | \cdot \vec{e}_t$$

Skalare Geschwindigkeit
entlang Stromlinie

$$\frac{d\vec{v}}{dt} \cdot \underbrace{\vec{e}_t}_{\vec{e}_t} = \frac{dv}{dt} = \underbrace{\vec{f} \cdot \vec{e}_t}_{-g \vec{e}_z \cdot \begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial s} \\ \frac{\partial y}{\partial s} \\ \frac{\partial z}{\partial s} \end{pmatrix}} - \frac{1}{\rho} \left(\frac{\partial p}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial s} + \frac{\partial p}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial s} + \frac{\partial p}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial s} \right) = \underbrace{-g \frac{\partial z}{\partial s}}_{\text{green}} - \underbrace{\frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial s}}_{\text{orange}}$$

Davon Eulersche Gleichung für den Stromfaden mit $\frac{dv}{dt} = \frac{\partial v}{\partial t} + \underbrace{\frac{\partial v}{\partial s} \frac{\partial s}{\partial t}}_{=0}$

$$\frac{\partial v}{\partial t} + v \frac{\partial v}{\partial s} = -g \frac{\partial z}{\partial s} - \frac{1}{\rho} \frac{\partial p}{\partial s} \quad (\text{und instationär})$$

Für den stationären Fall hängen alle Größen nur noch von s und nicht mehr von t ab: $\partial \rightarrow \partial$ für s

$$v \frac{dv}{ds} = -g \frac{dz}{ds} - \frac{1}{\rho} \frac{dp}{ds}$$

Jetzt Integration entlang der Stromfaden von Ort „1“ nach Ort „2“ $\int ds$

$$v dv = -g dz - \frac{1}{\rho} dp \quad \Rightarrow \quad \frac{1}{2} v^2 \Big|_{v_1}^{v_2} = -g z \Big|_{z_1}^{z_2} - \frac{1}{\rho} p \Big|_{p_1}^{p_2}$$

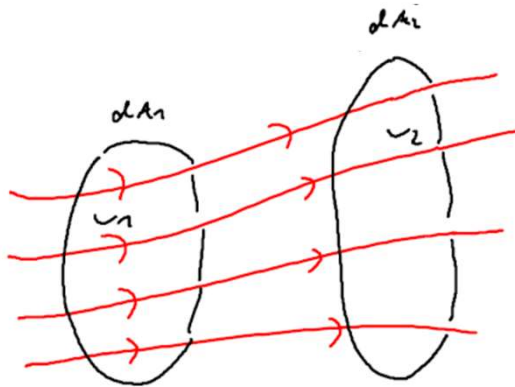
$$\frac{1}{2} \rho v_1^2 + \rho g z_1 + p_1 = \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \rho g z_2 + p_2$$

Bernoulli'sche Gleichung
für stationäre Strömungen
in den x - z -Ebene

Spezialfall der Hydrostatik $v \equiv 0$

$$\rho g z_1 + p_1 = \rho g z_2 + p_2$$

Jetzt noch Umformung der Kontinuitätsgleichung:



Betrachtung Röhre einer Stromröhre

Kontinuität $v_1 dA_1 = v_2 dA_2$

Falls Geschwindigkeiten und für endliche
Flächen konstant sind gilt

$v_1 A_1 = v_2 A_2 = \dot{V}$

Kontinuitäts-
gleichung

2.3 Impulssatz für stationäre Strömungen

Wieder Betrachtung einer Stromröhre, bzw. einer "Flüchtigkeitsröhre" $d\vec{u} = \oint \vec{A}(s) ds$



Aus Divergenz- u. 2. Newtonschen Gesetz folgt hierin

$$d\vec{F} = d\vec{u} \frac{d\vec{u}}{dt} = \oint \vec{A}(s) ds \left(\underbrace{\frac{\partial \vec{u}}{\partial t}}_{=0} + \vec{u} \frac{\partial \vec{u}}{\partial s} \right)$$

stationär

mit Volumenstrom $\dot{V} = A(s) \cdot v(s) = \text{const.}$ und integrieren von Zustand 1 nach Zustand 2

$$\vec{F} = \vec{F}_2 - \vec{F}_1 = \int \dot{V} \int_1^2 \frac{\partial \vec{v}}{\partial s} ds = \int \dot{V} (\vec{v}_2 - \vec{v}_1)$$

$\underbrace{\int_1^2 ds}_{\text{stationär}}$

$$\vec{F} = \int \dot{V} (\vec{v}_2 - \vec{v}_1)$$

Durchsetz für stationäre Strömung ideal Flüssigkeiten
wobei \vec{F} die Summe der auf die Strömung wirkenden Kräfte
zwischen 1 und 2 ist.

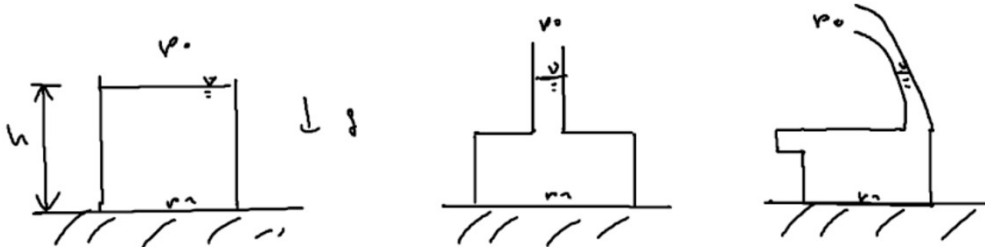
2.4 Beispiele zur Hydromechanik

2.4.1 Hydrostatik

$v \equiv 0$ Bernoulli'sche Gleichung $\int \rho g z_1 + p_1 = \int \rho g z_2 + p_2$

Bsp. 2.4.1.1

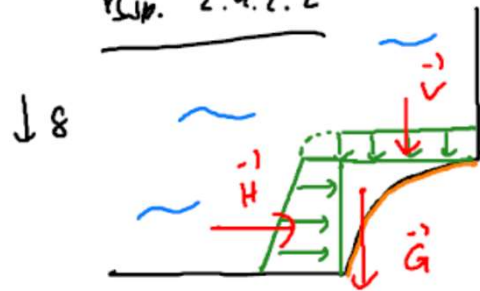
Druck in offenen Gefäßen unterschiedliche Form



Auf den B. den
wirkt stat. dr. gleiche
Druck

$$p_1 = \rho g h + p_0$$

Bsp. 2.4.2.2

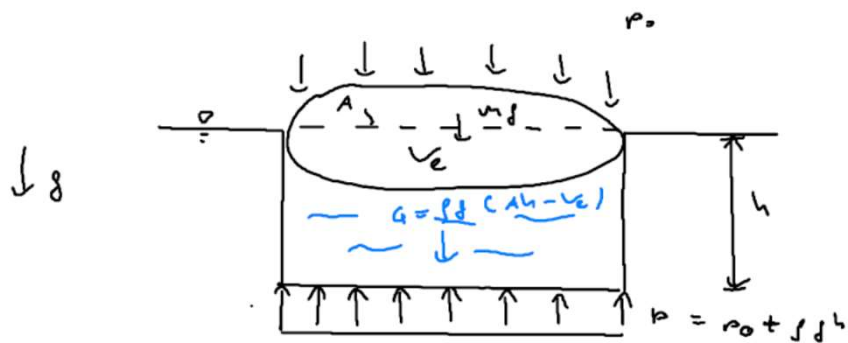


Kraft auf gelegenes Bauteil

$$\vec{R} = \vec{H} + \vec{V} + \vec{G}$$

Bsp. 2.4.1.3

Auftrieb



V_e eingetauchtes Volumen des Körpers

Resultierende Kraft

$$R = \rho A - \rho_f (Ah - V_e) - \cancel{\rho A} - m_f$$

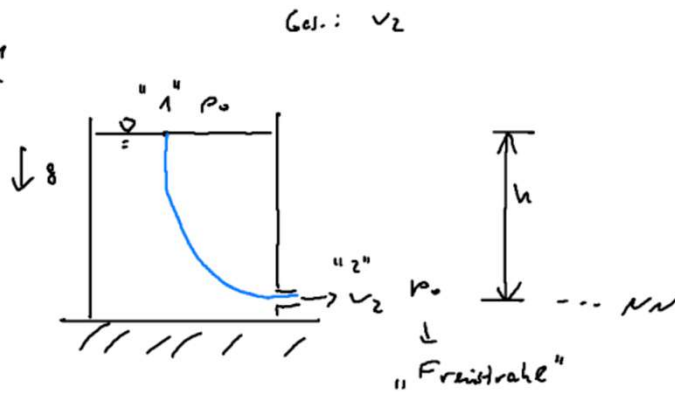
$$(\cancel{\rho} + \cancel{\rho_f})$$

$$R = \rho_f V_e - m_f \stackrel{\text{im Gleichgewicht}}{=} 0$$

Im Gleichgewicht Gewichtskraft des verdrängten Flüssigkeit (Volumen V_e) gleich der Schwerkraft.

2.4.2 Hydrodynamik

Bsp. 2.4.2.1



Bernoulli:

$$\frac{1}{2} \rho v_1^2 + \rho g z_1 + p_1 = \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \rho g z_2 + p_2$$

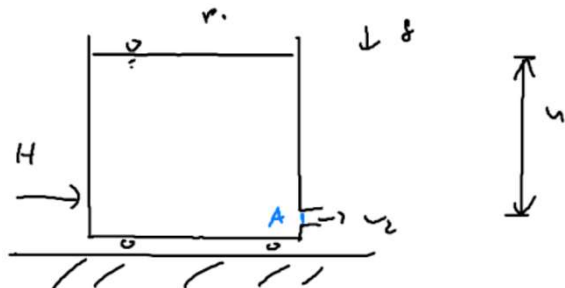
hier:

$$0 + \rho g h + \cancel{p_0} = \frac{1}{2} \rho v_2^2 + 0 + \cancel{p_0}$$

$$v_2 = \sqrt{2 g h}$$

vgl. freier
Fall
punktmessung

Bsp. 2.4.2.2



Gesucht: Haltekraft H

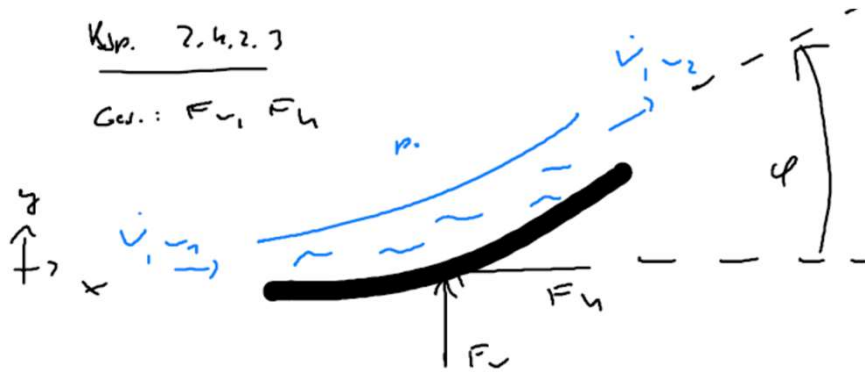
$$\vec{F} = \int \vec{v} (\vec{v}_2 - \vec{v}_1)$$

$$H = \int \underbrace{A v_2}_{\vec{v}} (v_2 - 0) \quad v_2 = \sqrt{2 g h}$$

$$= \int A v_2^2 = \underline{\underline{2 \rho g h A}}$$

Kap. 2.4.2.3

Ges.: F_v, F_h



Da Drucksatz $\vec{F} = \rho \dot{V} (\vec{v}_2 - \vec{v}_1)$

$$\begin{pmatrix} -F_h \\ F_v \end{pmatrix} = \rho \dot{V} \left(\begin{pmatrix} v \cos \varphi \\ v \sin \varphi \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} v \\ 0 \end{pmatrix} \right)$$

Umleitung eines Flüssigkeitsstroms.
Höhenunterschiede werden vernachlässigt.

Bernoulli:

$$\frac{1}{2} \rho v_1^2 + \cancel{\rho g z_1} + \cancel{p_1} = \frac{1}{2} \rho v_2^2 + \cancel{\rho g z_2} + \cancel{p_2} = p_0$$

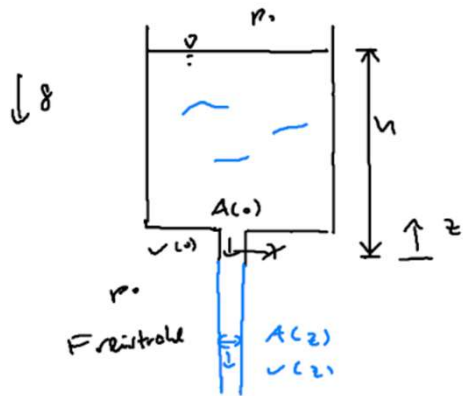
$$v_1 = v_2 = v$$

Als.

$$F_h = \rho \dot{V} (1 - \cos \varphi) v$$

$$F_v = \rho \dot{V} v \sin \varphi$$

Bsp. 2.4.7.4



Strahl aus Zapfhahn Ges.: $A(z)$, $v(z)$

Bereits bekannt $v(0) = \sqrt{2gh}$

Bernoulli-Gl.

$$\frac{1}{2} \rho \underbrace{v(0)^2}_{2gh} + \rho g \cancel{0} + \cancel{\rho} = \frac{1}{2} \rho v^2(z) + \rho g z + \cancel{\rho}$$

in Strahl
negativ
↓

$$\underline{v(z)} = \sqrt{2g(h-z)}$$

negativ! Geschwindigkeit im Strahl nimmt weiter zu.

Kontinuitätsgleichung

$$\dot{V} = v_1 A_1 = v_2 A_2 = \text{const.}$$

hier

$$\underline{v(0)} \underbrace{A(0)}_{\text{bekannt}} = \underline{v(z)} \underbrace{A(z)}_{\text{gesucht}}$$

$$A(z) = \frac{A_0}{\sqrt{1 - \frac{z}{h}}}$$

Querschnitt nimmt ab