

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey
Campus Ciudad de México

Ingeniería en Tecnologías computacionales
Diseño y Arquitectura de Software

Especificación de Requerimientos Funcionales y No funcionales

Autores:

Arturo Efrén Jiménez Garibaldy
Ignacio Alvarado Reyes
José A. Berrón Gutiérrez
Aldo P. de la Cruz
Manuel Herrasti González

Profesor:

Marlene Ofelia Sánchez Escobar

1. Listado de requerimientos a implementar en su proyecto

Auth

El usuario puede registrar una cuenta usando su correo electrónico o mediante los servicios disponibles de Google y Facebook.

El usuario puede hacer login con su cuenta asociada y es redireccionado al Homepage.

Seguridad

Al iniciar sesión se genera un token para el usuario.

El token de la sesión define el nivel de privilegio del usuario (si es user, admin o superadmin).

User - carrito

El usuario puede agregar productos a un carrito de compras

El usuario puede eliminar productos de un carrito.

User - orden

El usuario ingresa sus datos bancarios para registrarlo como método de pago en el proceso de realizar una compra.

El usuario puede comprar los productos en su carrito de compras, y antes de confirmar se visualizan todos los productos y una descripción detallada del precio total.

User - navegación

El usuario puede navegar y filtrar productos por categoría (color, tipo).

El usuario podrá ver más detalles de un producto al darle click en su imagen..

El usuario puede reordenar la lista de productos por precio y fecha de publicación de producto.

User - Admin

El superadmin y admin puede crear productos que se van a persistir en la base de datos.

El superadmin y admin puede modificar productos, y las modificaciones son actualizadas en la base de datos.

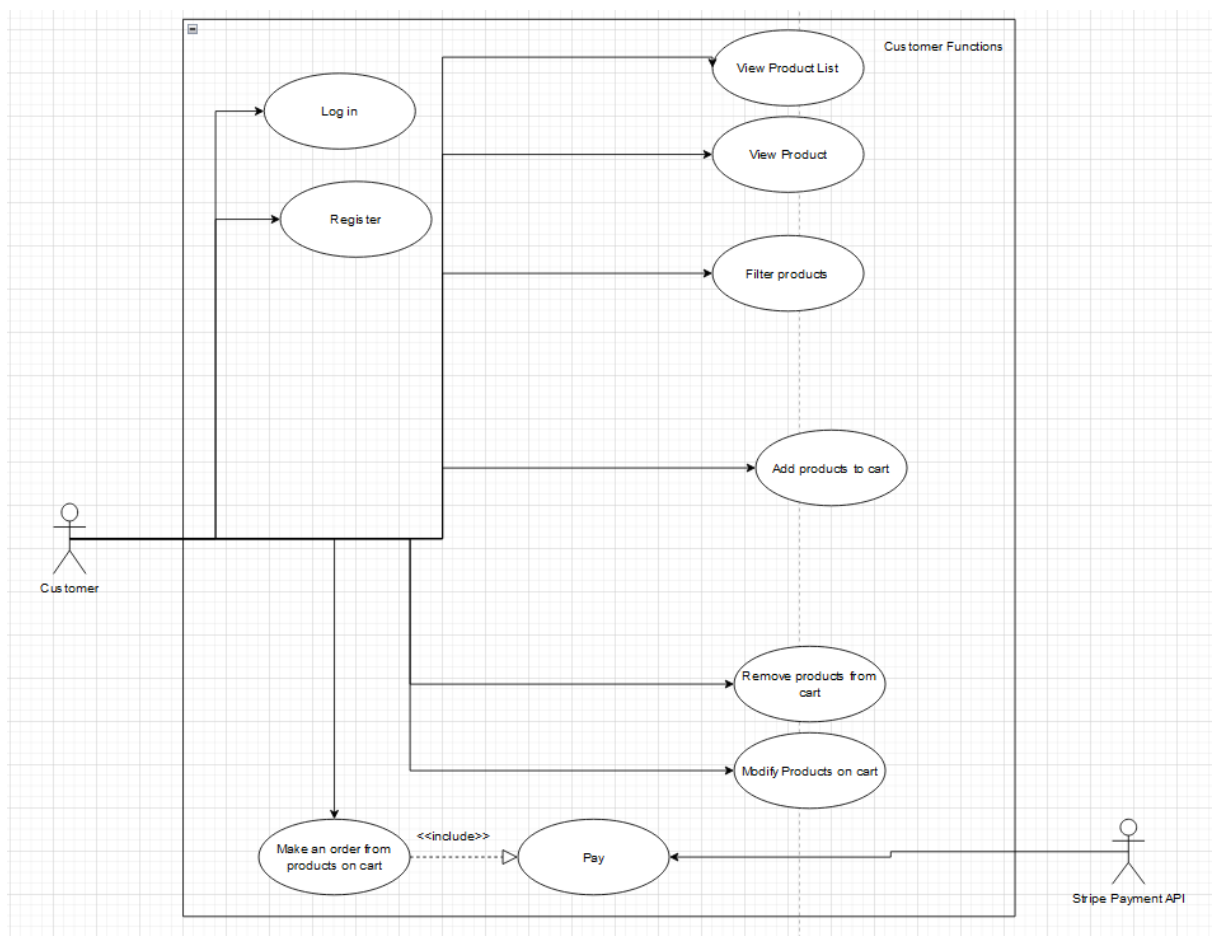
El superadmin y admin puede ver todos los productos disponibles en la base de datos.

El superadmin y admin puede eliminar productos y estos son eliminados de la base de datos.

El superadmin es capaz de crear y eliminar cuentas de administrador.

2. Casos de uso a implementar (con narrativa detallada)

Cliente



Si el usuario quiere registrarse, el sistema le enviará una página dónde le pedirá introducir las credenciales que desea introducir, las que serían nombre de usuario, e-mail y contraseña, o también le da la opción de registrarse con sus cuentas de redes sociales. Una vez introducidas las credenciales deseadas por el cliente, el sistema le confirma que su registro fue exitoso y que ya puede iniciar sesión en el sistema.

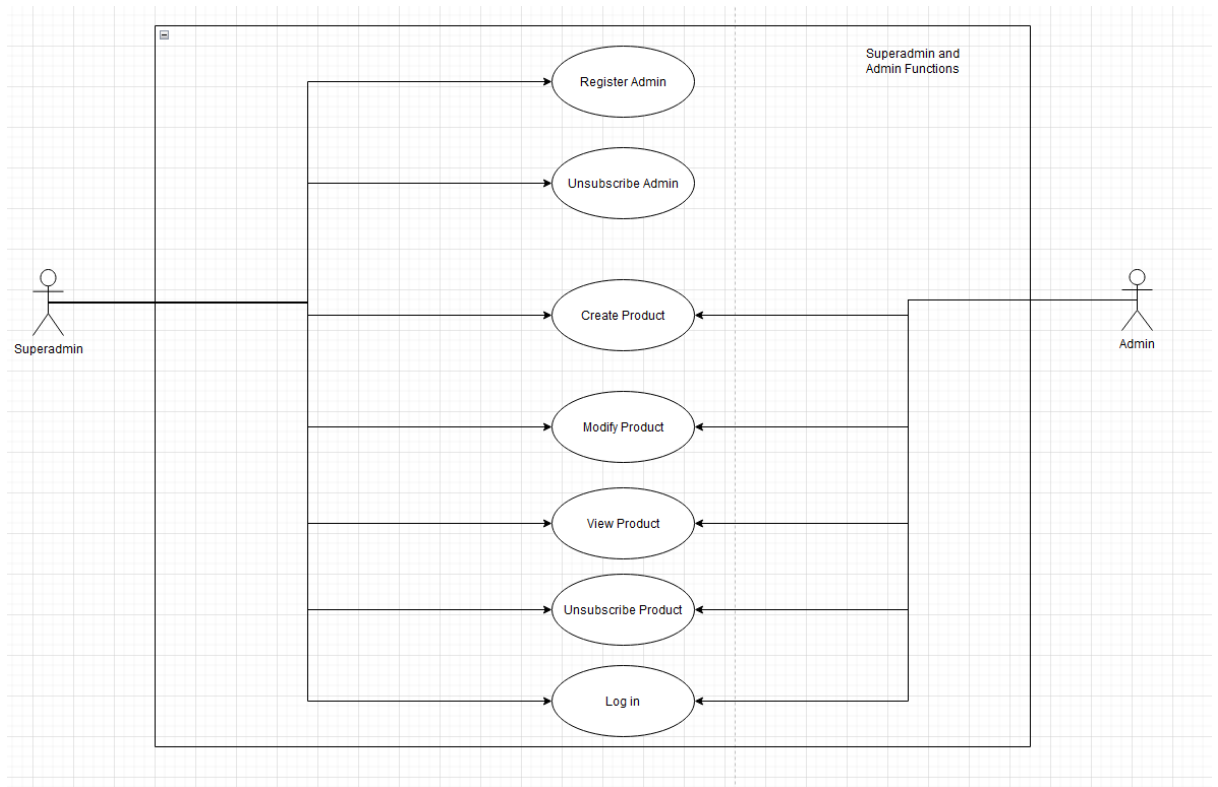
Cuando el usuario quiere acceder a la página, el sistema le proporciona una página dónde introducirá sus credenciales registradas o acceda con su cuenta de red social previamente registrada en el sistema. El sistema, después de confirmar que las credenciales de acceso del cliente son correctas, le confirma al usuario que estas son correctas y le proporciona acceso a la parte del sistema que le corresponde.

De igual manera, un cliente tiene la posibilidad de ver un listado de los productos disponibles y cómo se encuentran registrados en el sistema. Tendrá la opción de filtrar los productos ya sea por categoría, color y precio, pudiendo ser de manera ascendente o descendente. Una vez que el cliente ve un producto de su agrado, puede darle click dónde entrará a una página con más información sobre el producto seleccionado.

Podrá consultar los diferentes colores en los que el producto está disponible e igualmente se mostrará el precio del mismo. En la misma página estará un botón para agregar el producto al carrito de compras, este carrito de compras llevará un registro de los productos seleccionados.

Cuando el cliente quiere finalizar su compra, tendrá que ir a la página del carrito de compras en donde se mostrará en detalle qué productos tiene dentro del carrito y el precio por producto. De igual manera se mostrará el precio total de todos los productos junto con los gastos de envío. Si el cliente está de acuerdo con el contenido de su carrito, podrá proceder con el pago de los productos.

Administrador-Superadministrador



El superadmin puede realizar un registro de administrador y eliminar administradores, en un apartado del sistema donde tenga un listado para visualizarlos, esta sección solamente puede ser accedida por el superadmin al dar click en 'Users' en el dashboard. Por otra parte, tanto el admin o superadmin pueden crear, modificar, ver y cambiar estatus de los productos de la tienda a través de un listado, está lista aparece cuando el admin da clic en 'products' dentro de su dashboard.

Tanto el admin como el superadmin pueden hacer login usando sus respectivas credenciales registradas en el sistema.

3. Requerimientos no funcionales

- Las transacciones realizadas por el usuario se completan en máximo 10 segundos.
- El sistema deberá soportar al menos 100 usuarios concurrentes en la página.
- El sistema debe ser capaz de correr de forma eficiente en dispositivos móviles.
- Los pagos y su información deben ser encriptados mediante la API de Stripe.
- Los permisos de acceso al sistema podrán ser cambiados solamente por el superadministrador.
- El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 4 horas.
- El sistema debe de poseer interfaces gráficas bien estructuradas y bien implementadas.
- La página debe ser responsiva para múltiples dispositivos.
- El sistema debe ser capaz de manejar 100 transacciones por segundo.
- Las contraseñas para la creación y autenticación de usuarios deberá ser encriptada.